

ประเภทของ Error

1. Syntax errors

- เขียนโปรแกรมที่ผิดไวยากรณ์ของหลักภาษา
- เกิดขึ้นในตอน compile

2. Runtime error

- เกิดขึ้นในขณะที่โปรแกรมรัน
- อาจทำให้โปรแกรม crash ได้

3. Bugs

- โปรแกรมทำงานแต่ไม่ได้ผลลัพธ์ตามที่เราคาดหวัง

Runtime Error

Runtime error คือ error ที่เกิดขึ้นในขณะที่โปรแกรมกำลังทำงาน

ตัวอย่าง Runtime Error

```
> Enter your age?
> -37
```

พยายามเปิดไฟล์ที่ไม่มี

```
File file = new File("test.txt");
Scanner fileScanner = new Scanner(file);
```

การเขียนโปรแกรมที่ดีควรตรวจสอบข้อผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้น

```
File file = new File("test.txt");
if(file.exists()) {
   Scanner fileScanner = new Scanner(file);
}
```

Exception คือ?

- คือ ข้อผิดพลาดใดๆ ที่ทำให้โปรแกรมหยุดการทำงานจากการทำงานปกติ
- เมื่อเกิด exception โปรแกรมจะหยุดทำงานและแสดงข้อความแจ้ง ข้อผิดพลาด

```
Exception in thread "main" java.io.FileNotFoundException: G:\886201 OOP\Lab OK\Solution lab11\tex.txt (The system cannot find the file specified) at java.io.FileInputStream.open0(Native Method) at java.io.FileInputStream.open(Unknown Source) at java.io.FileInputStream.<init>(Unknown Source) at java.util.Scanner.<init>(Unknown Source) at ex3.Test.main(Test.java:12)
```

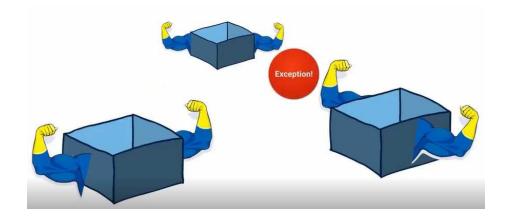
Exception เกิดเมื่อไหร่

- สามารถเกิดได้ทั้งขณะ runtime (runtime exceptions) และ compile-time (compile-time exceptions)
- exception ที่เกิดขณะโปรแกรมทำงาน
 - ผู้เขียนโปรแกรมต้องเขียนคำสั่งเพื่อจัดการข้อผิดพลาดที่อาจจะเกิดขึ้น เพื่อให้โปรแกรมดำเนิน ต่อไป
 - ตัวอย่างเช่น
 - ArithmeticException
 - ArrayIndexOutOfBoundsException
 - NullPointerException

ต้องทำอย่างไรเมื่อเกิด Exception

• เมื่อเกิดข้อผิดพลาดขึ้น จะมีการสร้าง exception object ที่สัมพันธ์กับ exception class

- จากนั้นโยน (throw) exception นี้ให้ใครก็ตามที่รอดักจับอยู่
 - เมื่อมีผู้จับ exception ได้ สามารถเลือกได้ว่าจะโยนให้คนอื่นต่อ หรือ จะจัดการ exception นั้น



throw Statements

- ใช้สำหรับโยน exception ในตำแหน่งที่ต้องการออกมา
- throw จะตามด้วย instance ของ exception ที่จะโยนออกมา
 - หาก instance นั้นมีอยู่ก่อน ก็สามารถโยนออกมาได้เลย
 - ถ้าไม่มีต้องทำการสร้างขึ้นมาด้วยคำสั่ง new ก่อน
- คำสั่ง throw อาจอยู่ใน try block ที่มีการดักจับ exception หรืออยู่ใน method ที่ มีการระบุว่าจะส่ง exception นั้นออกมา

```
© Console 

≤terminated> Ex1 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_40\bin\ji

caught: java.lang.Exception
```

Method ที่มีการ throws exception

- คาดหมายว่า method นี้จะมีการ throws exception ออกมา
- ใช้คำสั่ง throws ที่หัวเมธอดหลังวงเล็บปิดของรายการพารามิเตอร์
- ระบุคำว่า throws ตามด้วยคลาสของ exception ที่จะโยนออกมา

ตัวอย่าง

Exception handing

• ในภาษาจาวามีรูปแบบการใช้งาน ดังนี้

ตัวอย่าง

```
try{
    File file = new File("somefile.txt");
} catch (FileNotFoundException e){
    System.out.println("File missing!");
}

try{
    File file = new File("somefile.txt");
} catch (FileNotFoundException e){
    throw e;
}

management

nonre exception

nounder except
```

ตัวอย่าง 2

```
void main(String[] args) throws Exception {
  openFile();
}

void openFile() throws Exception {
  File file = new File("somefile.txt");
}
```

เมื่อเกิด exception ในเมธอด openFile() จะโยน exception ให้ main main ก็โยนต่อ ผลก็คือ โปรแกรมหยุดทำงานแล้วแสดง exception msg

การจับ exceptions

- ภายในบล็อก catch เราสามารถเลือกได้ว่าจะดักจับ exception ประเภทไหน
- แล้วเมื่อจับได้จะดำเนินการอย่างไร
 - เช่น ข้อความผิดพลาดให้ผู้ใช้ทราบ

การจับ exceptions (2)

• จับได้แล้วไม่จัดการอะไร โยนต่อ

การทำงานของ Exception Handing

- คำสั่งที่อยู่ใน try block จะทำงานปกติ
- หากทำงานจนจบโดยไม่มีข้อผิดพลาดเกิดขึ้น ก็จะทำงานหลังคำสั่ง catch block สุดท้าย
- ถ้ามี exception เกิดขึ้นใน try block โปรแกรมจะหยุดทำงานที่บรรทัดนั้น แล้วสร้าง instance ของ exception แล้ว throws ออกไป
- ถ้าคำสั่งที่มีความผิดพลาดนั้นมี catch block ที่มีค่าพารามิเตอร์ตรงกับ exception ที่เกิดขึ้น คำสั่งใน catch block นั้นก็จะทำงาน เมื่อทำเสร็จก็ไปทำงานคำสั่งหลัง catch block สุดท้าย

Exception

Assume <t-stmt-3> throws an exception and <catch-block-3> is the matching catch block.

```
try {
  <t-stmt-1>
  <t-stmt-2>
  <t-stmt-3>
  <t-stmt-4>
  <t-stmt-n>
 <catch-block-1>
 <catch-block-2>
 <catch-block-3>
 <catch-block-4>
 <catch-block-n>
 <next stmt>
```

Skipped portion

No exception

```
try {
  <t-stmt-1>
  <t-stmt-2>
  < t-stmt-3>
  <t-stmt-4>
  <t-stmt-n>
 <catch-block-1>
 <catch-block-2>
 <catch-block-3>
 <catch-block-4>
 <catch-block-n>
 <next stmt>
```

การทำงานของ Exception Handing (ต่อ)

- ถ้า Exception ที่ถูก throws ออกมาจากคำสั่ง try block ไม่มี catch block ดักจับ
 - Exception ที่ถูกส่งออกมาจาก method ที่เกิดความผิดพลาดจะถูกส่งไปยัง method ผู้เรียก
 - ถ้า method ที่เรียกใช้มีการจับ exception กระบวนการจัดการก็เสร็จสิ้น
 - หาก method นั้นไม่มีการจับ exception มันจะส่งกับเรื่อยๆ จนออกจาก main (เรียกว่า propagation)
 - เมื่อออกจาก main จะถูก java จัดการดังนี้
 - แสดง exception
 - พิมพ์ activation stack เพื่อให้รู้จุดกำเนินและเส้นทาง propagation
 - หยุดการทำงานของ JVM

เขียน code แบบไม่มี exception

```
public class TestArithmetic {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 30, b = 0;
        int c = a/b;
        System.out.println("Result = "+c);
    }
}

Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero
    at TestArithmetic.main(TestArithmetic.java:6)
```

- ให้นิสิตเขียนโปรแกรมเพื่อดักจับ exception ที่ชื่อว่า ArithemeticException
- จากนั้นจัดการ exception นี้โดยแสดงข้อความว่า "Can't devide a number by O"

เขียน code แบบไม่มี exception

```
public class TestNullPointer {
    public static void main(String[] args) {
        String a = null;
        System.out.println(a.charAt(0));
    }
}
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException
    at TestNullPointer.main(TestNullPointer.java:6)
```

- ให้นิสิตเขียนโปรแกรมเพื่อดักจับ exception ที่ชื่อว่า NullPointerException
- จากนั้นจัดการ exception นี้โดยแสดงข้อความว่า "You create a NullPointerException"

เขียน code แบบไม่มี exception

```
Exception in thread "main" <a href="main" java.lang.StringIndexOutOfBoundsException">java.lang.String.charAt(Unknown Source)</a>
at <a href="main" java.lang.StringIndexOutOfBound.main">java.lang.StringIndexOutOfBound.main(TestStringIndexOutOfBound.java:7)</a>)
```

- ให้นิสิตเขียนโปรแกรมเพื่อดักจับ exception ที่ชื่อว่า StringIndexOutOfBoundsException
- จากนั้นจัดการ exception นี้โดยแสดงข้อความว่า "You create a StringIndexOutOfBounds"

เขียน code แบบไม่มี exception

```
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.util.Scanner;

public class TestFileNotFound {

   public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
        File file = new File("E:/file.txt");
        Scanner input = new Scanner(file);
    }
}

Exception in thread "main" java.io.FileNotFoundException: E:\file.txt (The system cannot find the path specified)
        at java.io.FileInputStream.open(Native Method)
        at java.io.FileInputStream.open(Unknown Source)
        at java.io.FileInputStream.cinit>(Unknown Source)
        at java.util.Scanner.<init>(Unknown Source)
        at Java.util.Scanner.<init>(Unknown Source)
        at TestFileNotFound.main(TestFileNotFound.java:9)
```

- ให้นิสิตเขียนโปรแกรมเพื่อดักจับ exception ที่ชื่อว่า FileNotFoundException
- จากนั้นจัดการ exception นี้โดยแสดงข้อความว่า "File does not exist"

เขียน code แบบไม่มี exception

```
import java.util.Scanner;

public class TestInputMissMatch {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner kb = new Scanner(System.in);
        int num = kb.nextInt();

        System.out.println("num = " + num);
    }
}

test
Exception in thread "main" java.util.InputMismatchException
    at java.util.Scanner.throwFor(Unknown Source)
    at java.util.Scanner.next(Unknown Source)
    at java.util.Scanner.nextInt(Unknown Source)
    at java.util.Scanner.nextInt(Unknown Source)
    at java.util.Scanner.nextInt(Unknown Source)
    at java.util.Scanner.nextInt(Unknown Source)
    at TestInputMissMatch.main(TestInputMissMatch.java:7)
```

- ให้นิสิตเขียนโปรแกรมเพื่อดักจับ exception ที่ชื่อว่า InputMismatchException
- จากนั้นจัดการ exception นี้โดยแสดงข้อความว่า "Your input invalid"

เขียน code แบบไม่มี exception

```
public class TestArrayIndexOutOfBound {
    public static void main(String[] args) {
        int a[] = new int[5];
        a[6] = 9;
    }
}
```

Exception in thread "main" java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 6
 at TestArrayIndexOutOfBound.main(TestArrayIndexOutOfBound.java:6)

- ให้นิสิตเขียนโปรแกรมเพื่อดักจับ exception ที่ชื่อว่า ArrayIndexOutOfBoundsException
- จากนั้นจัดการ exception นี้โดยแสดงข้อความว่า "Array index out of bounds"

Multiple catch statements

- เนื่องจากใน try block อาจจะมีมากกว่า 1 คำสั่ง และ เมธอดอาจโยน exception ออกมา มากกว่า 1 ประเภท
- เราสามารถสร้างการดักจับประเภทต่างๆของ exception ไปพร้อมกันในครั้งเดียว
 - สามารถสร้าง exception type ได้มากเท่าที่ต้องการ จนแน่ใจว่าครอบคลุมุก exception ที่อาจจะเกิดขึ้นและ ถูกโยนออกมาจาก try block

```
try{
    openFile("somefile.txt");
    array[index]++;
} catch(FileNotFoundException exception) {
    // Handle all the possible file-not-found-related issues here
} catch(IndexOutOfBoundsException exception) {
    // Handle all the possible index-out-of-bounds-related issues here
}
```

Catching all exceptions

- อีกแนวทางหนึ่งในการจับทุก exception type คือใช้ type Exception
 - ไม่ว่าจะเป็น exception อะไรที่ถูกโยนออกมาจาก try-catch block จะถูกจับด้วยจัดการด้วย catch statement นี้

finally block

```
• เป็นบล็อกที่มีหรือไม่มีก็ได้
```

ตัวอย่าง

```
public class Ex1 {
    public static void main(String args[]) {
        int a[] = new int[2];
        try {
            System.out.println("Access element three :" + a[3]);
        }catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
            System.out.println("Exception thrown :" + e);
        }finally {
            a[0] = 6;
            System.out.println("First element value: " + a[0]);
            System.out.println("The finally statement is executed");
        }
    }
}
```

```
Exception thrown : java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: 3

First element value: 6

The finally statement is executed
```

Exception

ion No exception

```
Assume <t-stmt-i> throws an exception and
<catch-block-i> is the matching catch block.
                                                try {
      try {
        <t-stmt-1>
                                                  < t-stmt-1>
        <t-stmt-i>
                                                  <t-stmt-i>
        <t-stmt-n>
                                                  <t-stmt-n>
       <catch-block-1>
                                                 <catch-block-1>
       <catch-block-i>
                                                 <catch-block-i>
       <catch-block-n>
                                                 <catch-block-n>
       finally {
                                                 finally {
       <next statement>
                                                 <next statement>
                               Skipped portion
```

```
class Test extends Exception { }

class Main {
   public static void main(String args[]) {
       try {
          throw new Test();
       }
       catch(Test t) {
          System.out.println("Got the Test Exception");
       }
       finally {
          System.out.println("Inside finally block ");
       }
    }
}
```

- Got the Test Exception
 Inside finally block
- Got the Test Exception
- Inside finally block
- Compiler Error

Output of following Java program?

```
class Main {
   public static void main(String args[]) {
     int x = 0;
     int y = 10;
     int z = y/x;
   }
}
```



Compiler Error



Compiles and runs fine



Compiles fine but throws ArithmeticException exception

```
class Test
{
    public static void main (String[] args)
    {
        try
        {
            int a = 0;
            System.out.println ("a = " + a + "\n");
            int b = 20 / a;
            System.out.println ("b = " + b);
        }
        catch(ArithmeticException e)
        {
            System.out.println ("Divide by zero error");
        }
        finally
        {
            System.out.println ("inside the finally block");
        }
    }
}
```

- Compile error
- B Divide by zero error
- a = 0
 Divide by zero error
 inside the finally block
- a = 0
- inside the finally block

```
class Test
    public static void main(String[] args)
        try
             int a[]= {1, 2, 3, 4};
for (int i = 1; i <= 4; i++)</pre>
                 System.out.println ("a[" + i + "]=" + a[i] + "\n");
         }
         catch (Exception e)
             System.out.println ("error = " + e);
         }
         catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e)
             System.out.println ("ArrayIndexOutOfBoundsException");
}
```



Compiler error



Run time error



ArrayIndexOutOfBoundsException



Error Code is printed



Array is printed

เฉลย

```
1
  2 public class Test {
  3
  4⊖
          public static void main(String[] args) {
  5
6
7
8
9
               try {
                    int a[] = {1,2,3,4};
                    for(int i=1;i<=4;i++) {</pre>
                         System.out.println("a[" + i + "]=" + a[i]);
 10
               }catch (Exception e) {
 11
                    System.out.println("error = "+ e);
               }catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
12
13
                    Syst unreachable catch block for ArrayIndexOutOfBoundsException. It is already handled by the catch block for
 14
                            Exception
 15
                          2 quick fixes available:
 16
                           Jo Remove catch clause
 17 }
                           Replace catch clause with throws
 18
                                                                                                Press 'F2' for focus
```

```
class Test
   String str = "a";
   void A()
        try
            str +="b";
            B();
        catch (Exception e)
            str += "c";
    }
   void B() throws Exception
        try
            str += "d";
            C();
        catch(Exception e)
            throw new Exception();
        finally
            str += "e";
        str += "f";
```

```
void C() throws Exception
{
    throw new Exception();
}

void display()
{
    System.out.println(str);
}

public static void main(String[] args)
{
    Test object = new Test();
    object.A();
    object.display();
}
```

```
A abdef

B abdec
```

abdefc

```
public static void main(String[] args) {
    String[] months = {"Jan", "Feb", "Mar", "Apr", "May", "Jun", "Jul", "Aug", "Sep", "Oct", "Nov", "Dec"};
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    try {
        int month = scanner.nextInt();
        System.out.print(months[month]);
    } catch (IndexOutOfBoundsException exception) {
        System.out.print("Index is out of bounds");
    } catch (InputMismatchException exception) {
        System.out.print("Input mismatch");
    }
}
```

- 1. ถ้าผู้ใช้ป้อน 3 โปรแกรมจะแสดงผลลัพธ์อะไร
- 2. ถ้าผู้ใช้ป้อน 99 โปรแกรมจะแสดงผลลัพธ์อะไร
- 3. ถ้าผู้ใช้ป้อน aaa โปรแกรมจะแสดงผลลัพธ์อะไร

Thanks!!!

Udacity Course: Object Oriented Programming in Java

https://classroom.udacity.com/courses/ud283

Wu, C. Thomas. (2008). A comprehensive introduction to object-oriented programming with Java.

Wu, C. Thomas. (2010). An introduction to object-oriented programming with Java.

Cay Horstmann. (2010). Big Java.

Cay Horstmann (2017). Java Concepts Late Objects,

Yakov Fain. (2004). Java Programming for Kids, Parents and GrandParents.