



# วงจรการพัฒนาซอฟต์แวร์

Software Development Life Cycle (SDLC)

ขั้นตอนที่ทำให้โครงการพัฒนาซอฟต์แวร์ประสบความสำเร็จ ประกอบด้วย 6 ขั้นตอน ดังนี้

## การวางแผน (PLANNING)

การวางแผนการพัฒนาระบบ เช่น ผู้ที่ใช้ระบบ ขอบเขตของซอฟต์แวร์ ระยะเวลาในการพัฒนา การเก็บรวบรวมความต้องการ การวิเคราะห์ผู้ที่เกี่ยวข้อง



## การวิเคราะห์ (ANALYSIS)

เป็นขั้นตอนสำหรับการวิเคราะห์ความต้องการของระบบในส่วนของกรอบเวลาและ Feature ต่าง ๆ เพื่อนำมาจัดลำดับความสำคัญของงาน รวมถึงวางแผนการทดสอบ



## การออกแบบ (DESIGN)

ขั้นตอนในการนำความต้องการมาออกแบบซอฟต์แวร์ โดยแบ่งเป็น 2 ส่วนใหญ่ ๆ คือ การออกแบบ UX/UI รวมถึง Workflow และการออกแบบ Frontend/Backend



## การดำเนินการ (IMPLEMENTATION)

เป็นขั้นตอนที่จะนำการออกแบบ มาเริ่มเขียนโปรแกรม โดยจะเริ่มจากเขียน Feature ย่อย จากนั้นจะนำแต่ละ Feature ย่อย มารวมกันกลายเป็นระบบ



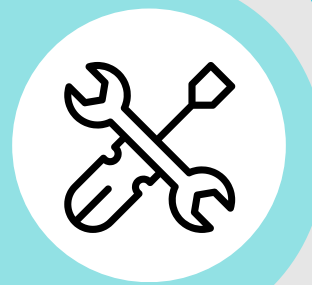
## การทดสอบ (TESTING)

เป็นขั้นตอนที่จะนำซอฟต์แวร์มาทดสอบ เพื่อค้นหาข้อผิดพลาดและทดสอบว่าระบบเป็นไปตามความต้องการหรือไม่ โดยจะทดสอบตามกรณีการใช้งาน หรือ Test case



## การบำรุงรักษา (MAINTENANCE)

ขั้นตอนนี้จะเป็นการส่งมอบซอฟต์แวร์ให้กับผู้ใช้งาน เพื่อให้ใช้งานจริง ในขณะการใช้งาน ผู้ใช้อาจพบข้อผิดพลาดหรือต้องการ Feature ใหม่ ซึ่งอาจต้องกลับไปเริ่มที่ขั้นตอนการวางแผนใหม่



แหล่งที่มา

- <https://www.techterrotor.com/2021/05/software-development-life-cycle-sdlc.html>
- <https://bluebik.com/th/blogs/5673>