

# HTML5 展望

# 今日主打

## 简述API

以Video标签的API为例简单简述HTML5的API机制

## 简述Canvas

Canvas画布简述

## 移动端应用

简单简述HTML5在移动端的应用

# 简述API

**API ( Application Programming Interface , 应用程序编程接口 ) 是一些预先定义的函数 , 目的是提供应用程序与开发人员基于某软件或硬件得以访问一组例程的能力 , 而又无需访问源码 , 或理解内部工作机制的细节。**

# 简述API

## Video-API

六个方法

三十个属性

二十二个事件

# 简述Canvas

**什么是Canvas ?**

**Canvas 元素用于在网页上绘制图形**

**Canvas 元素使用 JavaScript 在网页上绘制图像**

**画布是一个矩形区域，您可以控制其每一像素**

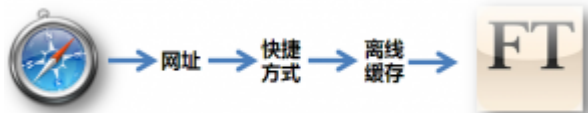
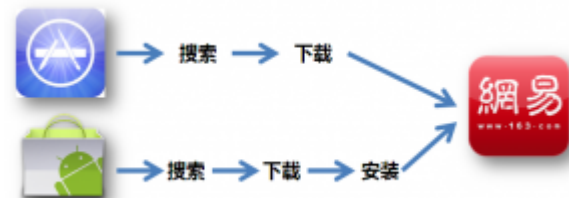
# 移动端应用



HTML5 vs mobile App

# 移动端应用

## 移动平台竞争 → 浏览器之争



# 移动端应用

离线缓存为HTML5开发移动应用提供了基础

音频视频自由嵌入，多媒体形式更为灵活

地理定位，随时随地分享位置

Canvas绘图，提升移动平台的绘图能力



# 移动端应用

专为移动平台定制的表单元素

丰富的交互方式支持

HTML5使用上的优势

CSS3 视觉设计师的辅助利器

# 移动端应用

实时通讯

档案以及硬件支持

语意化

双平台融合的app开发方式，提高工作效率

# HTML5 总结

# 课程总结

## 标签变化

DTD、新增的标签、删除的标签、重定义标签

## 页面布局

新的页面布局、区别和意义

## 属性变化

Input、表单属性、链接属性、其它属性

## HTML5展望

简述API、简述Canvas、移动端应用

# 关于HTML5，我们要知道些神马

什么类型的应用最适合用HTML5开发？

为什么用HTML5会更好？

怎么用HTML5开发移动应用？