# HTML5 适合移动应用开发的几大特性

#### 1. 离线缓存为 HTML5 开发移动应用提供了基础

HTML5 Web Storage API 可以看作是加强版的 cookie,不受数据大小限制,有更好的弹性以及架构,可以将数据写入到本机的 ROM 中,还可以在关闭浏览器后再次打开时恢复数据,以减少网络流量。

同时,这个功能算得上是另一个方向的后台"操作记录",而不占用任何后台资源,减轻设备硬件压力,增加运行流畅性。

在线 app 支持边使用边下载离线缓存,或者不下载离线缓存;而离线 app 必须是下载完离线缓存才能使用。

## 2.音频视频自由嵌入,多媒体形式更为灵活

原生开发方式对于文字和音视频混排的多媒体内容处理相对麻烦,需要拆分 开文字、图片、音频、视频,解析对应的 URL 并分别用不同的方式处理。

HTML5 在这个方面完全不受限制,可以完全放在一起进行处理。

### 3.地理定位,随时随地分享位置

充分发挥移动设备对定位上的优势,推动LBS应用发展。

可以综合使用 GPS、wifi、手机等方式让定位更为精准、灵活。

地理位置定位,让定位和导航不再专属导航软件,地图也不用下载非常大的 地图包,可以通过缓存来解决,到哪儿下哪儿,更灵活。

#### 4.Canvas 绘图,提升移动平台的绘图能力

使用 Canvas API 可以简单绘制热点图收集用户体验资料

支持图片的移动、旋转、缩放等常规编辑

Canvas: 2D 的绘图功能支持

Canvas 3D: 3D 的绘图功能支持

SVG:向量图支援

# 5.专为移动平台定制的表单元素

浏览器中出现的 html5 表单元素与对应的键盘:

类型	用途	键盘
Text	正常输入内容	标准键盘
Tel	电话号码	数字键盘
Email	电子邮件地址文本框	带有@和.的键盘
url	网页的 URL	带有.com和.的键盘
Search	用于搜索引擎,比如在站点顶部显示的搜索框	标准键盘
range	特定值范围内的数值选择器,典型的显示方式是滑动条	滑动条或转盘

只需要简单的声明 <input type="email" > 即可完成对不同样式键盘的调用,简捷方便。

# 6.丰富的交互方式支持

提升互动能力:拖拽、撤销历史操作、文本选择等

Transition – 组件的移动效果

Transform - 组件的变形效果

Animation – 将移动和变形加入动画支持

#### 7.HTML5 使用上的优势

更低的开发及维护成本;

使页面变得更小,减少了用户不必要的支出;而且,性能更好使耗电量更低;

方便升级,打开即可使用最新版本,免去重新下载升级包的麻烦,使用过程中就直接更新了离线缓存。

#### 8.CSS3 视觉设计师的辅助利器

CSS3 支持了字体的嵌入、版面的排版,以及最令人印象深刻的动画功能。

Selector - 更有弹性的选择器

Webfonts - 嵌入式字体

Layout - 多样化的排版选择

Stlying radius gradient shadow - 圆角、渐变、阴影

Border background - 边框的背景支持

使用 CSS3 来完成部分视觉工作,载入速度快,节省代码及图片,也为用户 节约了带宽。

#### 9.实时通讯

以往网站由于 HTTP 协议以及浏览器的设计,实时的互动性相当的受限,只能使用一些技巧来「仿真」实时的通讯效果,但 HTML5 提供了完善的实时通讯支持。

#### 10.档案以及硬件支持

在 Gmail 等新的网页程序当中,已经可以透过拖拉的方式将档案作为邮件

附件?这就是 HTML5 档案的功能中的 Dragn Drop 和 File API。

#### 11.语意化

语意化的网络是可以让计算机能够更加理解网页的内容,对于像是搜索引擎的优化(SEO)或是推荐系统可以有很大的帮助。

# 12.双平台融合的 app 开发方式,提高工作效率

依照目前 iPhone/Android 迅速提升市占率的情势来看,未来如果想要在 先进的智慧型手机上撰写应用程式,要不是选择使用 Objective-C + CocoaTouch Framework 撰写 iPhone/iPad 应用程式,就是选择 Java + Android Framework 撰写 Android 应用程式,如果想要同时支援两种平台, 势必要维护两套程式码,对于刚起步的小服务而言也算是个小有负担的维运成本。

使用 HTML5, CSS3 来撰写 Web-based 的应用程式,若要同时支援 iPhone 及 Android,几乎只需要维护—份程式码(少部份要因应 clients 作修改),而且未来若有其它行动装置拥有支援 HTML5 的浏览器,那同样的 WebApp 直接就多了一个支援平台。

Google 的系列服务使用了不少 HTML5 中的 cache、storage 及 database 规格来做到离线存取程式的效果。因为比起桌面应用程式,行动装置的网路连线更不稳定,而且有时在移动中并无网路可以使用,透过这些技术才能让使用者即使在无网路环境下继续使用你的 webapp。这说明 html5 主要服务对象还是给予 web 的应用,并不会对全部 app 开发造成威胁,这样有利于不同类型应用使 用不同的开发方式,灵活性更强。