os.path.abspath(path) #返回绝对路径

os.path.basename(path) #返回文件名

os.path.commonprefix(list) #返回list(多个路径)中，所有path共有的最长的路径。

os.path.dirname(path) #返回文件路径

os.path.exists(path) #路径存在则返回True,路径损坏返回False

os.path.lexists #路径存在则返回True,路径损坏也返回True

os.path.expanduser(path) #把path中包含的"~"和"~user"转换成用户目录

os.path.expandvars(path) #根据环境变量的值替换path中包含的”$name”和”${name}”

os.path.getatime(path) #返回最后一次进入此path的时间。

os.path.getmtime(path) #返回在此path下最后一次修改的时间。

os.path.getctime(path) #返回path的大小

os.path.getsize(path) #返回文件大小，如果文件不存在就返回错误

os.path.isabs(path) #判断是否为绝对路径

os.path.isfile(path) #判断路径是否为文件

os.path.isdir(path) #判断路径是否为目录

os.path.islink(path) #判断路径是否为链接

os.path.ismount(path) #判断路径是否为挂载点（）

os.path.join(path1[, path2[, ...]]) #把目录和文件名合成一个路径

os.path.normcase(path) #转换path的大小写和斜杠

os.path.normpath(path) #规范path字符串形式

os.path.realpath(path) #返回path的真实路径

os.path.relpath(path[, start]) #从start开始计算相对路径

os.path.samefile(path1, path2) #判断目录或文件是否相同

os.path.sameopenfile(fp1, fp2) #判断fp1和fp2是否指向同一文件

os.path.samestat(stat1, stat2) #判断stat tuple stat1和stat2是否指向同一个文件

os.path.split(path) #把路径分割成dirname和basename，返回一个元组

os.path.splitdrive(path) #一般用在windows下，返回驱动器名和路径组成的元组

os.path.splitext(path) #分割路径，返回路径名和文件扩展名的元组

os.path.splitunc(path) #把路径分割为加载点与文件

os.path.walk(path, visit, arg) #遍历path，进入每个目录都调用visit函数，visit函数必须有

3个参数(arg, dirname, names)，dirname表示当前目录的目录名，names代表当前目录下的所有

文件名，args则为walk的第三个参数

os.path.supports\_unicode\_filenames #设置是否支持unicode路径名