Redis是单线程框架,也就是说同一个时刻只能有一个命令是被执行的,多个客户端的操作请求被放置在指令队列中按顺序执行.

1 redis键从一个redis迁移到另一个redis

有三种迁移方法:1)move 2)dump+restore 3)migrate

理论上来说migrate是最有效最简洁的迁移方法,具体使用方法现查.

2 键的遍历有两种命令

keys pattern

scan cursor [pattern] [count number]

前者是一次性遍历,由于redis单线程特性,会产生遍历时间段内其他命令的阻塞;scan是原子时间的命令,要全遍历需要多次scan而且很可能不能遍历所有的键(当有键的删除或者添加时)