

# android 开发技巧

14/08/13

## Table of Contents

- [1. 开场白](#)
  - [1.1. 题外话](#)
  - [1.2. 参考开源 android 项目](#)
    - [1.2.1. android 目前开发环境介绍](#)
    - [1.2.2. 收集的开源项目](#)
    - [1.2.3. 收集的开源项目介绍\(blog\)](#)
- [2. 开发环境配置](#)
  - [2.1. android 开发平台](#)
    - [2.1.1. android sdk](#)
    - [2.1.2. intellij idea 使用](#)
    - [2.1.3. android 项目构建工具](#)
- [3. 第一讲: adapter](#)
  - [3.1. 参考网站:](#)
  - [3.2. 推荐 pdf](#)
- [4. 第二讲:合理组织页面\(activity\)元素](#)
  - [4.1. 使用第三方框架 Greendroid](#)
    - [4.1.1. 开源项目](#)
    - [4.1.2. 推荐 BLOG](#)
  - [4.2. include , merge \(android 官方的组件化\)](#)
    - [4.2.1. xml 布局介绍](#)
    - [4.2.2. include 布局](#)
  - [4.3. greendroid \(第三方的组件化\)](#)

## 1. 开场白

### 1.1. 题外话

1. 一般有经验的开发人员，都知道不论什么开发语言，什么开发框架，里面有许多一层不变的代码。要用的时候，就是拷贝过来就好了(或者网上搜索一下)。这些属于某一平台下的死知识。
2. 一般学 android 开发时，网上下载的视频，都是按部就班，一步一步地讲解。里面有大量的死知识。这些知识在开发过程里，只要知道怎样创建类实例，怎样调方法传参

数，是怎样实现的这种功能的就可以了。对于有经验的开发人员，已经积累其它平台的线程，布局的开发经验了。在开发 android 时这些只要能看懂，把别人的现成的代码拷贝过来，添点自己具体的内容，就可以了。

3. 那怎样快速熟悉 android 的精华。用 android 框架实现需要的业务功能呢?一般是从 adapter 开始。android 在 module 和 view 之间的衔接靠的就是 adapter，适配器。而且适配器非常灵活。还有第三方把 adapter 开发成了一些优秀的简洁的开源框架，像 greendroid。通过了解 adapter 的过程，可以一步一步熟悉 android 的一般开发步骤和基本框架结构。

## 1.2. 参考开源 android 项目

### 1.2.1. android 目前开发环境介绍

1. android 一般属于小型项目，一般服务器类的官方网站开发了 android 客户端，这些开发人员比较喜欢把这些 android 项目开源化，这就为平时开发 android 的开发人员提供了借鉴的基础，通过源代码，可以了解到一流的代码的组织方式。

### 1.2.2. 收集的开源项目

[OSCHINA 的 Android 客户端源码，可在 Google Play 或者国内几个应用市场上搜索“开源中国”来安装此 app](#)

### 1.2.3. 收集的开源项目介绍(blog)

[直接拿来用！最火的 Android 开源项目](#)

[GitHub Android 开源项目汇总](#)

[众多 Android 开源项目推荐，给力工作给力学习](#)

## 2. 开发环境配置

### 2.1. android 开发平台

#### 2.1.1. android sdk

Error: Reference source not found

Error: Reference source not found

[IntelliJ IDEA 12 Crack/Keymaker](#)

#### 2.1.2. intellij idea 使用

1. 网站 blog

[为何 IntelliJ IDEA 比 Eclipse 更好](#)

### 2.1.3. android 项目构建工具

1. ant,maven,gradle

## 3. 第一讲: adapter

1. 通过适配器的深入了解的同时，可以接触到 android 开发方面的基础知识(activity 之间的切换，android 是怎样触发事件响应，activity 的生命周期，android 的布局框架，每一屏幕的 activity 是怎样把 button，image 这些 view 显示到正确的位置,activity 的 xml 布局的加载)

### 3.1. 参考网站:

[自定义 ListView 通用适配器 \( BaseAdapter \) 之全方位详解](#)

### 3.2. 推荐 pdf

[深入浅出 Google Android\(PDF 格式高清中文版\)](#)

## 4. 第二讲:合理组织页面(activity)元素

1. android 的商业开发过程，随时可能用户会提出页面某一块不满意。怎样在不影响整个项目的基础上，把用户提出的那一块修改好。这就需要页面元素的组件化开发。
2. 开发之前，把显示的整个页面切分成相对独立的各个组件，这样可以达到组件复用的功能，又可以针对用户不满意的这个组件在不影响其它代码的条件下进行修改。
3. 项目组开发之前，把页面组件化后，可以分配给不同的开发员工单独开发，这样合作分工比较明确。之后利用适配器把这些组件集成到整个页面上。

### 4.1. 使用第三方框架 Greendroid

#### 4.1.1. 开源项目

[Greendroid](#)

#### 4.1.2. 推荐 BLOG

[Android 使用 GreenDroid](#)

[Android 第三方 UI 库 GreenDroid 使用方法](#)

[开源安卓 UI 项目 GreenDroid 的使用方法](#)

## 4.2. include , merge (android 官方的组件化)

### 4.2.1. xml 布局介绍

[Android layout xml 总结](#)

[使用 XML 布局文件控制 UI 界面](#)

### 4.2.2. include 布局

1. include 布局可以把 activity 页面组织清晰，开发网页的人员在组织 html 页面时，把 head，foot 单独放到一个 html 页面里，android 的 include 起到网页的这种作用。

- 推荐 blog

[Android 布局整合 include 界面控件](#)

[Android layout 之优化：使用 include 和 merge 标签](#)

[使用 include 重用 UI 组件](#)

- 推荐项目

[OSCHINA 的 Android 客户端源码，可在 Google Play 或者国内几个应用市场上搜索“开源中国”来安装此 app](#)

1. 这款项目使用了大量的 include，把复杂的页面清晰地表达清晰了。

## 4.3. greendroid (第三方的组件化)