## 实验二: 全源最短路

## 实现方法

在我的实现中,BLOCK\_SIZE 设为 32,BATCH\_SIZE\_PHASE2 和 BATCH\_SIZE\_PHASE3 均设为 6,使用了分块的思想来优化 Floyd-Warshall 算法。具体来说,首先将图邻接矩阵划分为多个大小为 BLOCK\_SIZE × BLOCK\_SIZE 的块,每轮迭代处理第 k 个对角块(pivot block)及其相关行列块(phase 1 & 2),然后处理剩余非对角块(phase 3)。在每个阶段中,使用共享内存来存储当前的最短路径信息,以减少全局内存访问的次数。

相比于助教提供的基础实现,我的实现引入了两级分块机制:将若干个 BLOCK\_SIZE × BLOCK\_SIZE 的小块再组合成大块,每次处理多个小块,批量加载到共享内存中。这种方法进一步压缩了线程块的数量,提高了吞吐率。

## 整个算法分为三个阶段:

- Phase 1(对角块处理): 只使用一个线程块,负责处理第 k 个轮次中的对角块 B(k, k),即图对角线上某个 BLOCK\_SIZE × BLOCK\_SIZE 子矩阵。该阶段只需一个线程块读取该子矩阵进共享内存,在本地更新最短路 径。
- Phase 2(行块和列块处理):使用「 $\frac{n}{\text{BATCH\_SIZE\_PHASE2} \times \text{BLOCK\_SIZE}}$  × 2 个线程块,分别对应对角块所在的整行和整列。每个线程块处理 BATCH\_SIZE\_PHASE2 个 BLOCK\_SIZE × BLOCK\_SIZE 小块组成的大块(横向或纵向),将对角块与相关子块加载到共享内存中,由 BLOCK\_SIZE × BLOCK\_SIZE 个线程分别更新自己负责的块元素。批量处理可以在共享内存中重用对角块数据,从而减少重复读写。

## 运行时间

首先根据助教给出的思路初步实现了基于分块思想的 Floyd-Warshall 算法优化方法,得到运行时间数据如下。

n	运行时间(ms)	朴素实现运行时间(ms)	加速比
1000	3.744969	15.442393	4.12
2500	34.254069	377.835219	11.03
5000	244.743859	2986.590461	12.20
7500	808.646755	10050.433585	12.43
10000	1893.072071	22837.625252	12.06

进行了一些寄存器优化,减少对共享内存的访问。

n	运行时间(ms)	朴素实现运行时间(ms)	加速比
1000	2.679856	15.442393	5.76
2500	22.591037	377.835219	16.73
5000	156.343829	2986.590461	19.10
7500	513.028327	10050.433585	19.59
10000	1192.183992	22837.625252	19.16

为了更充分地利用 Shared Memory,在第二阶段和第三阶段使用了让每个 block 处理 6×6 个块的方法。

n	运行时间(ms)	朴素实现运行时间(ms)	加速比
1000	2.638259	15.442393	5.85
2500	18.822631	377.835219	20.07
5000	122.125867	2986.590461	24.46
7500	398.027312	10050.433585	25.25
10000	928.647928	22837.625252	24.59

进行进一步优化,在第三阶段分类讨论完全在边界内的块和部分在边界外的块,减少了条件判断的次数,同时针对循环中的变量进行了一些优化。

n	运行时间(ms)	朴素实现运行时间(ms)	加速比
1000	1.930875	15.442393	8.00
2500	14.339964	377.835219	26.35
5000	88.366294	2986.590461	33.80
7500	285.393124	10050.433585	35.22
10000	660.559218	22837.625252	34.57