1. **活动消息类型**
2. 奖励消息(BonusActNotify)：通知玩家可以领取奖励了。
3. 限时消息(TimeActNotify)：通知玩家可以参加活动了。
4. **配置奖励消息**
5. 在BonusActNotifyId.as文件里面配置消息id，这个id是后端给的。编译interfaces.fla，并copyswc。
6. 在ActNotifyConfig.as文件里面配置消息配置。编译notify.fla
7. 在ActNotifyTransHelper.as文件里面配置消息传送。编译notify.fla
8. E:\vstsworkspace\project2009\source\assets\notifybox\bonusnotify目录下集成消息图标文件。
9. **配置限时消息**
10. 在TimeActNotifyId.as文件里面配置消息id，这个id是后端给的。编译interfaces.fla，并copyswc。
11. 在ActNotifyConfig.as文件里面配置消息配置。(不懂的话看注释) 编译notify.fla
12. 在ActNotifyTransHelper.as文件里面配置消息传送。编译notify.fla
13. E:\vstsworkspace\project2009\source\assets\notifybox\timenotify目录下集成消息图标文件。
14. **消息撤下**

消息撤下的时候不要删除消息配置，不然到时候回归还得找回来。

你可以选择注释或者把isOnline参数改成false。

1. **消息提示规则**

