**JavaScript: Proyecto Final**

Presentarás la página web interactiva en JavaScript que vienes trabajando a lo largo del curso. La misma debe simular distintos procesos. Un “simulador” es un programa que soluciona ciertas tareas, y proporciona al usuario información de valor, de forma coherente y prolija. Utilizarás AJAX, Fetch o Axios para obtener datos y diversas herramientas de JS como librerías, promises y asincronía para controlar eventos en la interfaz y producir animaciones en respuesta.

**Objetivo 1:** Presentar una aplicación que utilice JavaScript para solucionar un problema real al usuario.

**Objetivo 2:** Utilizar JavaScript para mejorar la interacción y dinamismo de la página, generando una interfaz coherente y atractiva.

**Piezas sugeridas**

| **El proyecto tiene que contar con:** |
| --- |
| * Objetos y Arrays. Métodos de Arrays. * Funciones y condicionales. * Generación del DOM de forma dinámica. Eventos. * Sintaxis avanzada. * Al menos una librería de uso relevante para el proyecto. * Manejo de promesas con fetch. * Carga de datos desde un JSON local o desde una API externa. |

**Requisitos base**

| **Los requisitos base serán parte de los criterios de evaluación para aprobar el proyecto.** |
| --- |
| * **Funcionalidad**: simulación de procesos de forma eficaz * **Interactividad**: operación del simulador, ingreso y salida de datos de forma apropiada y coherente * **Escalabilidad:** Construcción del código fuente teniendo presentes criterios de reutilización, incorporación de estructuras de datos y funciones de forma dinámica. * **Integridad:** Integración del código JavaScript con la estructura de la propia aplicación, empleabilidad de información y/o recursos externos * **Legibilidad:** Escritura y prolijidad del código JS |