



判断推理

图形推理（位置规律、样式规律、属性规律、特殊规律、数量规律、空间重构）

类比推理（语义关系、逻辑关系、语法关系）

定义判断

逻辑判断（翻译推理、组合排列、真假推理、加强削弱、原因解释）

第一章 图形推理

第一节 位置规律 图形特征：元素组成相同

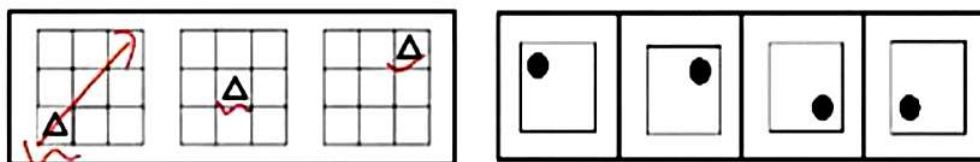
◆ 考点一：平移

1、移动方向

①直线方向：上下平移、左右平移、斜对角线

②绕圈：顺时针、逆时针

③元素位置互换



2、移动步数

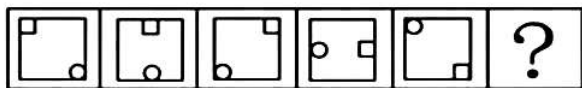
①恒定

②递增（等差）

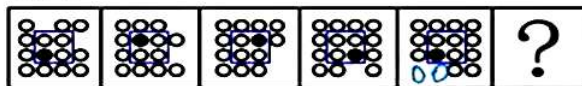
个别移动元素可重合！（大部分元素一致，个别一两幅少一个）

重难点

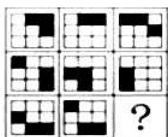
【例1】



【例2】



【例3】



1、空白也可作为平移的元素

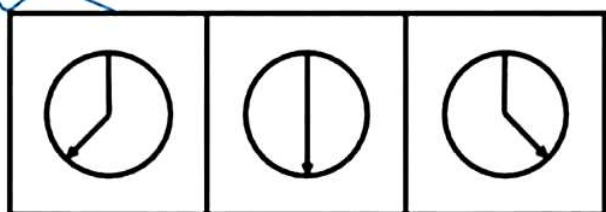
2、出现相同元素，就近看

3、多宫格内圈元素相同，优先内外分开看

4、二选一时，对比选项找差异

◆ 考点二：旋转、翻转

一、旋转（喜欢结合“钟表”）



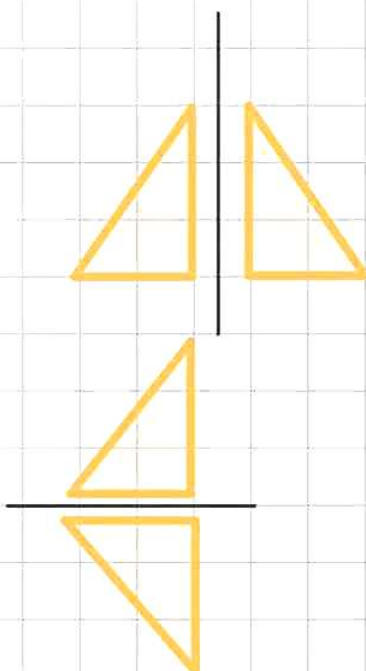
1、旋转方向：顺时针、逆时针

2、常见角度：45、60、90、120、180度

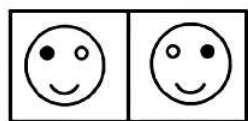
二、翻转

1、左右翻转：竖轴对称

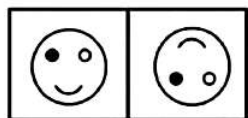
2、上下翻转：横轴对称



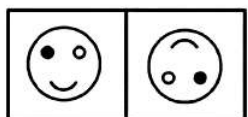
快速判断旋转、翻转



左右翻转：左右变，上下不变



上下翻转：上下变，左右不变



180度旋转：左右变，上下变

第二节 样式规律

图形特征：元素组成相似

◆ 考点一：遍历

1、图形特征：元素重复出现

2、解题思路：缺啥补啥



① 外框形状的遍历

② 内部图案的遍历

◆ 考点二：加减同异

图形特征：相同线条重复出现

1、相加、相减



2、求异（去同求异）

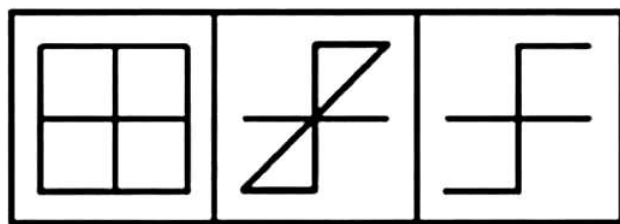


3、求同（去异求同）

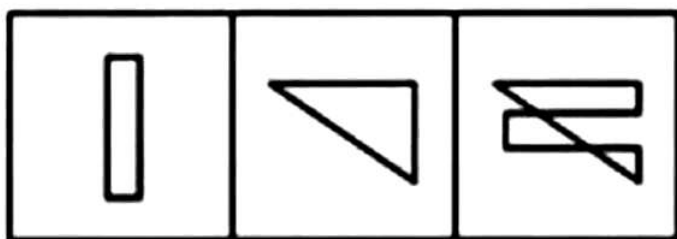


★ 加减同异难点：结合位置规律

思路一：图1与图2有明显相同线条——先加减同异



思路二：图1与图2没有明显相同线条——先位置，谁搞特殊先转谁



◆ 考点三：黑白运算

1. 图形特征：图形轮廓和分割区域相同，不同区域“黑白”颜色不同

注意：



相同
不同

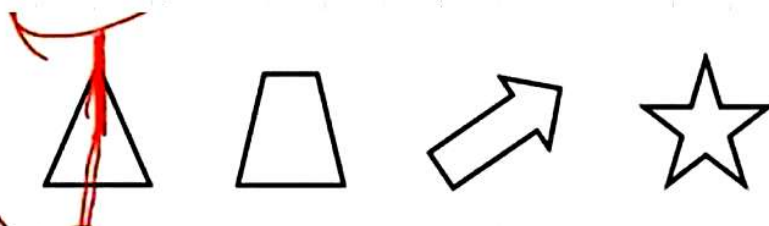
优先找大面积相同色块运算

第三节 属性规律

元素组成不相同、不相似

◆ 考点一：对称性

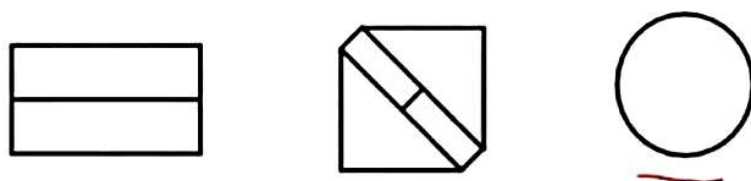
1、轴对称（沿着线折叠，线两边的部分能够完全重合） 特征图：等腰图形



2、中心对称（图形旋转180度后和原图形完全重合） 特征图：平行四边形、“S” “N” “Z” 变形图



3、轴对称+中心对称 特征图：有两条互相垂直的对称轴的图形



对称性考法

1、区分轴对称和中心对称

2、对称轴的方向与数量



3、对称轴与图形线、点、面的关系



只有一条对称轴且看不出方向

4、几个等腰图形拼在一起，分开画轴，看轴与轴之间的关系



◆ 考点二：曲直性

出现圆、椭圆等曲线图形

1、全曲线



2、全直线



3、曲+直



◆ 考点三：开闭性

1、完整的图形留了小开口，考虑开闭性

2、生活化、粗线条图形

1、全封闭



2、全开放



3、半开半封闭



第四节 特殊规律

◆ 考点一：图形间关系

图形特征：题干多幅图都出现两个或多个封闭图形连在一起

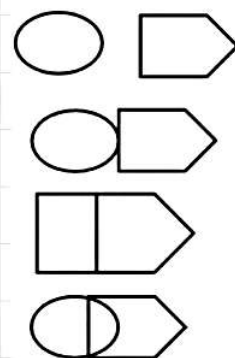
考点：1、相离：图形分开，没有公共部分

2、相交

①相交于点

②相交于线：相交边的数量、相交边的样式（长/短）

③相交于面：相交面的形状



◆ 考点二：功能元素

图形特征：题干每幅图都出现小黑点、小白点、箭头等小元素

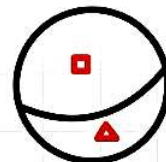
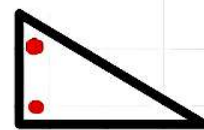
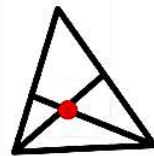
考点：功能元素对图中特征的标记作用：

①点：直直交点/曲曲交点/曲直交点

②线：直线/曲线、最长线/最短线

③角：直角/锐角/钝角、最大角/最小角

④面：重合面/单独面、最大面/最小面



2. 点数量特征图.

1) 明显交叉线 (大树杈)



2) 乱七八糟一团线 A.点清晰



<点的洞代考法>

1. 点代考法

2. 点代考法



3. 点代考法

4. 点代考法

5. 点代考法



二. 线数量

1. 线数量

2. 线数量

3. 线数量

4. 线数量

5. 线数量

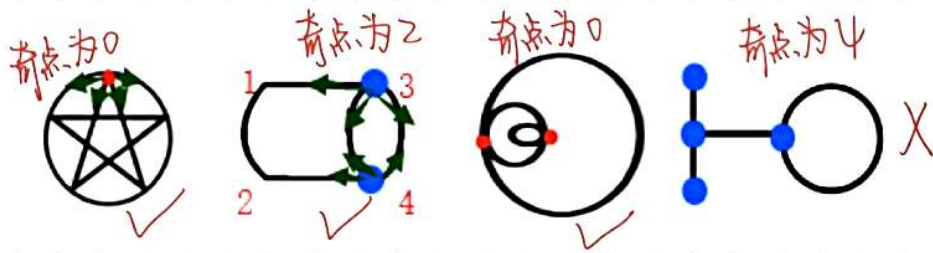
☆ <线的特殊考点> ——— 笔画问题 (历年必考)

1. 一笔画 ○ ☆ +

2. 一笔画同时满足两个条件

1) 线条之间连通

2) 奇点数 = 0 或 2 (奇点: 以一个点为中心, 发射出奇数条线)



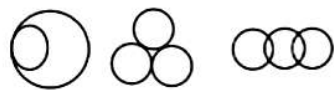
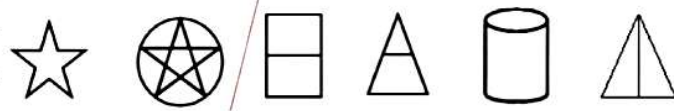
(注: 端点都是奇点, 别忘了数)

3. 多笔画问题

笔画数 = 奇点数 \div 2 (奇点数一定是偶数)

常见考笔画规律的标志图形及变形

(五角星, “日”, “田”, 圆和圆相切/相交, 多端点)



三、面数量

1. 什么是面? → 白色的封闭区域



图 1



图 2



图 3

2. 什么时候数面?

1) 图形被分割, 封闭面明显.

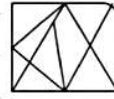


图 4



图 5

2) 生活化图形, 粗线条图形中留空白区域



图 6



图 7

☆ <面的细化考点>

1. 面数量 + 面形状

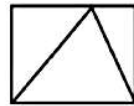


图 1

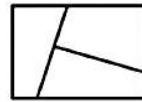


图 2

2. 面数量 + 特殊面的形状 (最大面、最小面、相交面)



图 3



图 4



图 5



图 6

3. 相同面的数量

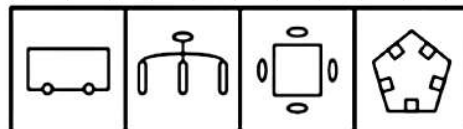
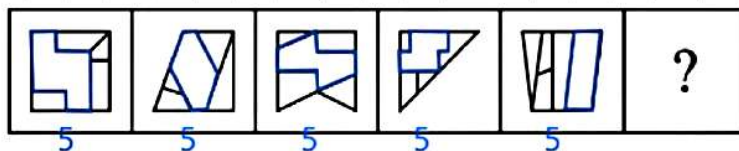


图 7

☆ 例:



5

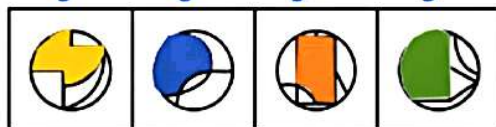
5

5

5

5

?



A

B

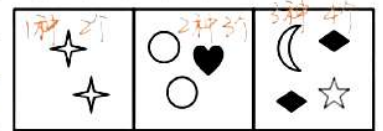
C

D

最大面为中心对称

四.素数量

特征图：多个独立小图形。——元素的种类/数量



常见问题：一般来说，同一形状不同大小的元素，算1种

一般来说，多个几何图形连在一起，分开算，如果用一条线穿起来，算1个

部分数：连在一起的就是一部分

特征图：生活化图形，黑色粗线条图形。

常见考法 ① 部分数

② 面

③ 属性 (对称/开闭)



图1



图2



图3



图4

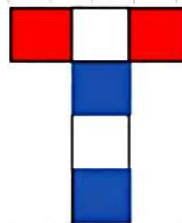


图5

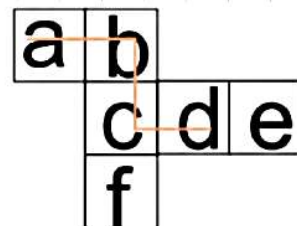
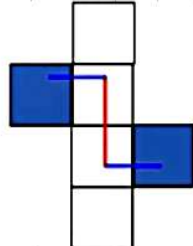
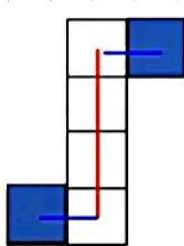
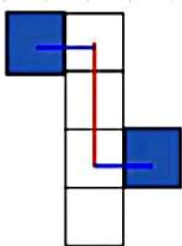
空间重构

一、相对面

1. 同行或同列相隔一个面。

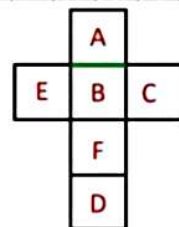


2. "Z"字形两端 (紧邻"Z"字中线的面)

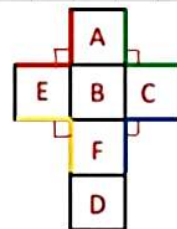


二、相邻面(公共边)

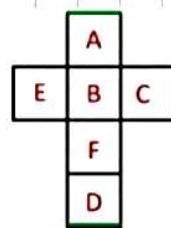
1. 平面图中直接相邻的两个面的公共边



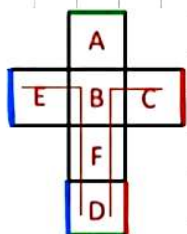
2. 平面图中构成直角的两个边是同一条边



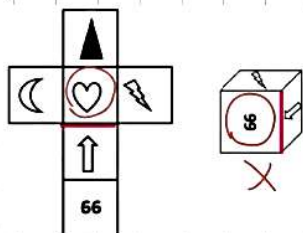
3. 一排4个面, 两头的两条边是同一条边



4. "L"型, 3+1

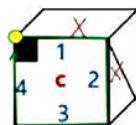
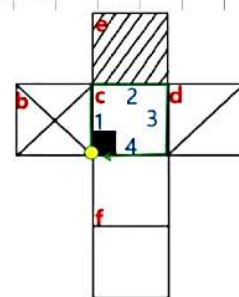
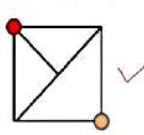
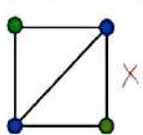
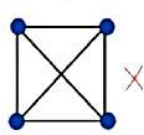
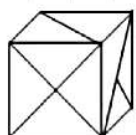


方法1——看图形相对位置(图形指向性明显, 观察上下左右)



方法2——画边法.

① 结合选项, 找一个特殊面的唯一点或唯一边
该点在该面是唯一的, 没有与其一样的.



② 顺时针或逆时针方向描边并标号. (描同一个面) →

③ 题干与选项对应面不一致——排除

若无唯一点就用唯一边

常见的唯一边:



方法与唯一点的方法一致:

