SITIO WEB

Aplicación web

PERLA PAOLA TUT MATOS
MTRO. URIEL ANTONIO CERÓN INTERIAN
DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

CBTIS 253 "Miguel Hidalgo y Costilla Parcial 1



INTRODUCCIÓN

Este proyecto fue realizado para poder aprender a utilizar bootstrap y poder hacer nuestro sitio web más profesional, se realizó la modificación del curriculum vitae, los componentes de bootstrap, una página que tenía columnas y darle diseño al sistema que el profesor nos dió.

MATERIALES Y MÉTODOS

 Para mi proyecto usé la computadora y los programas que necesité para realizar el proyecto fue visual code,xam,balsamiq,Excel,Word y PIX application para las partituras, historias de usuario, diagramas,canvas,bootstrap4.









Descripción	Fórmula de cálculo
Eficacia, responde a la funcionalidad: ¿El convertidor logró dar los resultados de la operación?	Porcentaje de pruebas de eficacia con calificación de 5/número de pruebas realizadas
Eficiencia sobre el tiempo de respuesta: ¿El tiempo requerido para la salida de los datos Esperados es considerablemente menor al que lleva la operación manual?	Porcentaje de pruebas de eficiencia con calificación de 5/número de pruebas realizadas
La usabilidad se refiere a la capacidad de ser aprendido y usado para el cliente.	Porcentaje de usabilidad con calificación de 5/número de pruebas realizadas

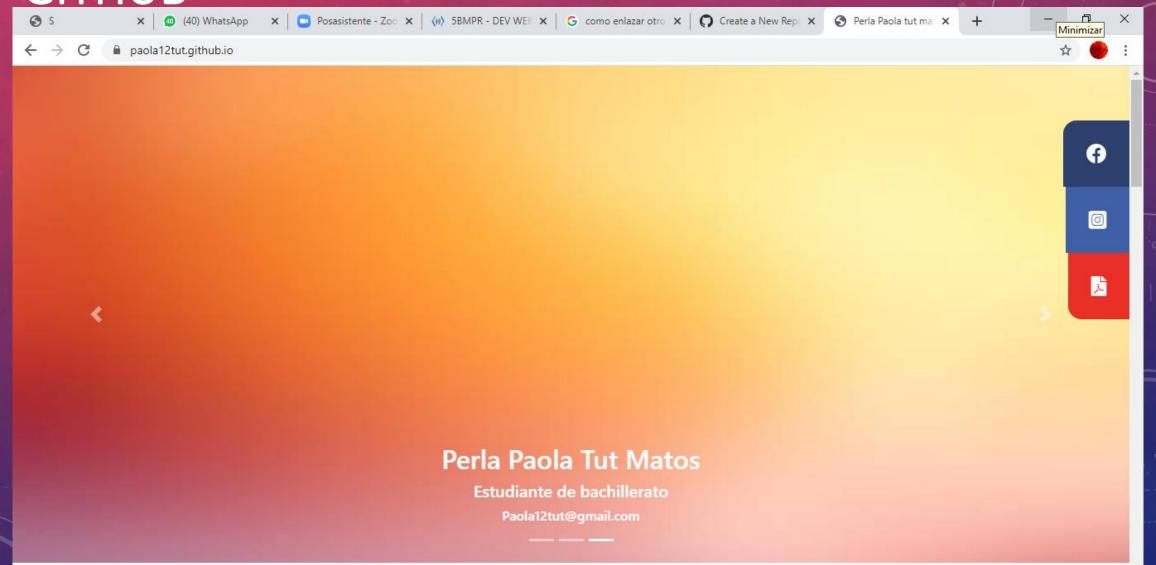
RESULTADOS



EXPERIENCIA

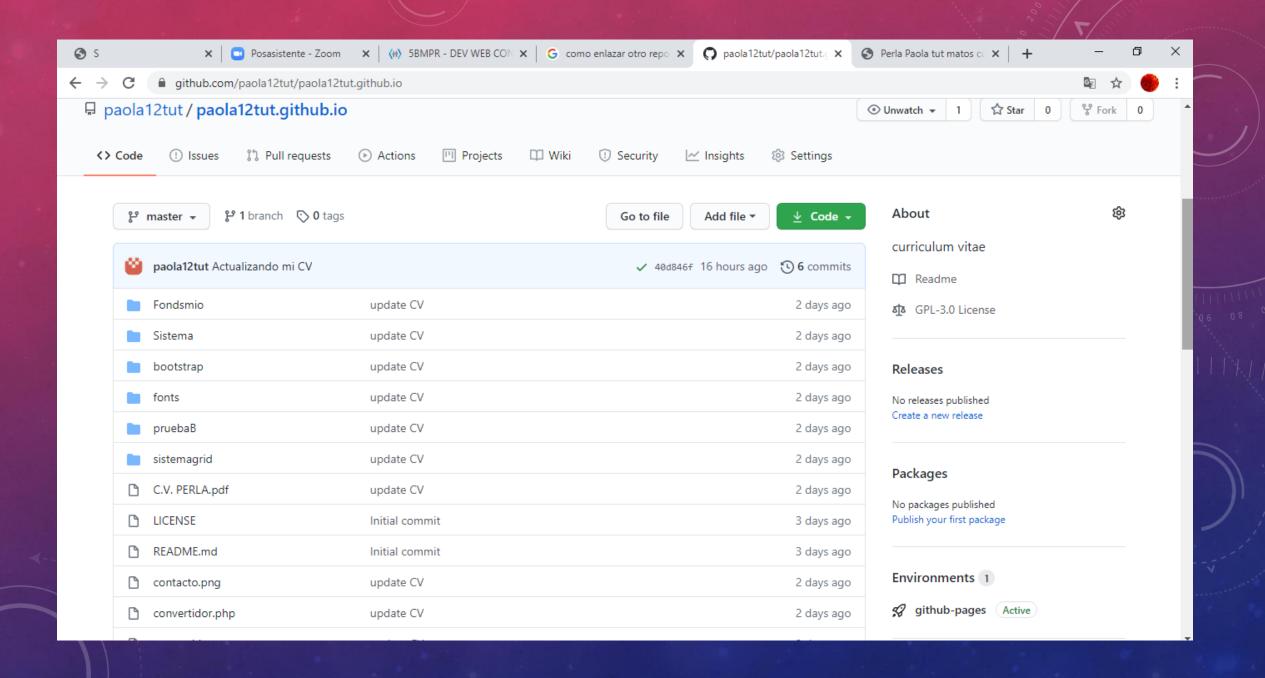
ESTUDIOS

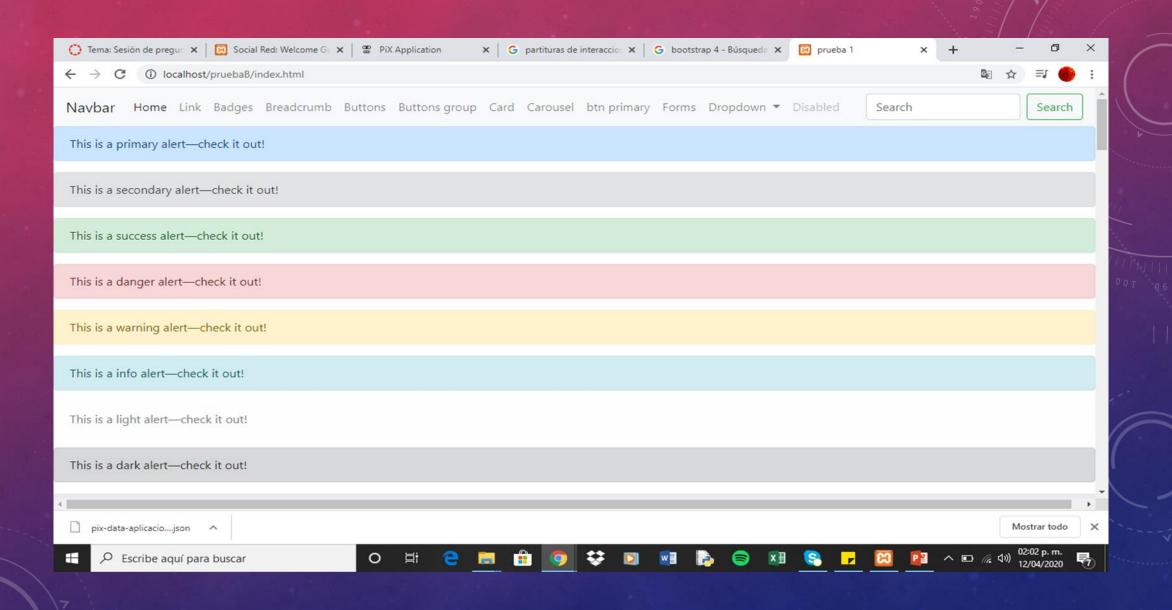
LOGROS



PORTAFOLIO

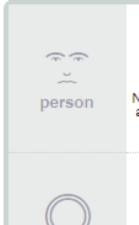
MÁS PÁGINAS -





Aplicación web

Perla Paola Tut Matos





Necesito aprender artesanías online



voy a buscar en google



¿A cuál de todos entro?



esta página de "clases arteonline" se ve buenísima



wow,está atractivo!.me gusta,voy a registrarme







Usuario busca clases de artesanías online



Analiza los resultados



Tiempo que dura el análisis del usuario



Usuario entra al



Usuario espera a que se cargue la página



usuario hace un análisis general al sitio



usuario se registra a la pagina





Google realiza la búsqueda



Google muestra los resultados



Google redirecciona a el sitio seleccionado



página web se carga



página muestra resultados

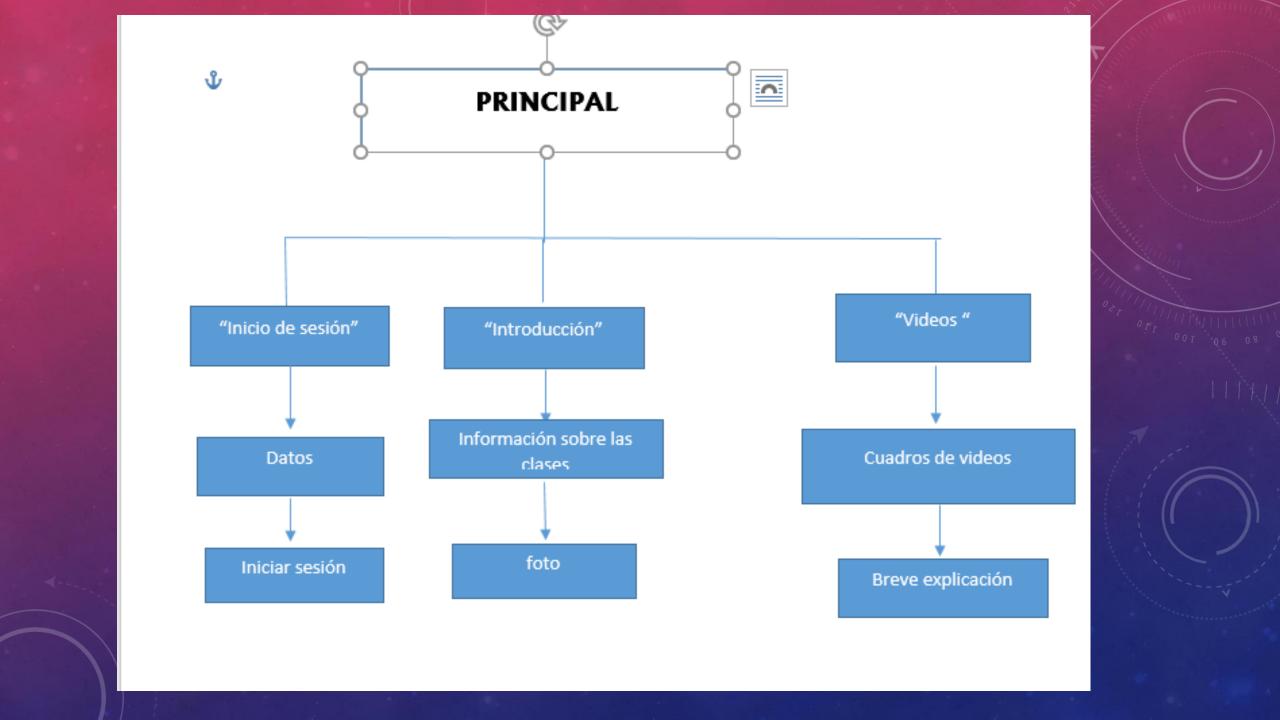


se guarda su informsción en la base de datos

Desarrollo ágil: Historias de usuario y criterios de aceptación

Elaborado por: www.pmoinformatica.com

		Enunciado de la historia				Criterios de aceptación			
	Identificador (ID) de la historia	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
	1	aprendiz	_	para poder	1				El sistema lo deja acceder a la
			tomar cursos de artesanía online	aprender algo		registrar		usuario ingrese sus daros	información del curso
			artesarila cirric				En caso de que ya esté inscrito al curso	cuando el usuario de click al botón de videos	El sistema le muestre los videos del curso
}									
		Jefe de empresa	Me gustaria saber si podrían invertir en su aplicación web	Para saber si me daja ganancias invertir		El usuario puede saber si la aplicación es llamativa.	web.	Cuando el usuario ingrese al sitio.	El sistema arroja los resultados de la aplicación web.
0						_		cuando el usuario este registrandose.	el sistema debe mostrarle la página del curso.
2	2	Dispetes	Maranataria	Con la finalistad	1	Fluoresia arrada	Co according to the control of the c	and a suite	



REQ

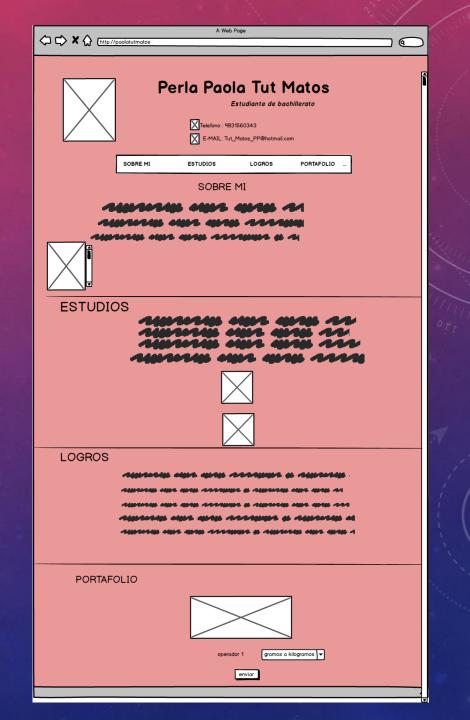
Clases de artesania (Aplicación web)

Función	Capacitación de artesanías
Descripcion	Entra a la pagina para poder acceder a las clases
Entradas	Datos personales
Fuente	Lectura de la informacion
Salidas	Material preparado para las clases
Destino	Público interesado
Accion	Obtener clases online
Requerimientos	Acceder a la pagina web
Precondicion	Ingresar al link
Postcondicion	Obtener la informacion
Efectos colaterales	No aplica

Iniciar sesión (Botón)

Funcion	Ingresar correo para obtener las clases
Descripcion	Poder acceder a la informacion
Entradas	Dar click en el boton
Fuente	Lectura de los datos
Salidas	Entrar al enlace
Destino	Público interesado en las clases
Accion	Iniciar la sesión
Requerimientos	Dar click al boton
Precondicion	Estar dentro de la aplicación web
Postcondicion	Leer la informacion
Efectos colaterales	No aplica

WIREFRAMES



DISCUSIÓN

Lo que pude aprender de este parcial y del proyecto fue poder aprender a integrar bootstrap a mi página web, y también a poder hacer una buena documentación, si lleva tiempo dedicarse hacerlo pero aprendes y ya se me resultó un poco más fácil hacer los procedimientos por que ya tenía una guía de como realizarlo por el parcial pasado.

REFERENCIAS

- Canvas.com [Internet]. Chetumal: Uriel Antonio cerón; 2020 [actualizado 28 de febrero 2020; citado 2 de marzo 2020].disponible en https://canvas.instructure.com/courses/1822231/discussion-topics/8407053
- MDN(mdn web docs). HTML. MDN [Internet]. 2020[02 de marzo];Disponible en en: https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML
- Canvas.instructure.com[Internet] [Citado 2/marzo/2020]Disponible
 en:https://capacitateparaelempleo.org/pages.php?r=.tema&tagID=6726&load=6752
- Canvas.instructure.com[Internet] [Citado 2/marzo/2020]Disponible
 en:https://capacitateparaelempleo.org/pages.php?r=.tema&tagID=6726&load=6753
- Canvas.instructure.com[Internet] [Citado 2/marzo/2020]Disponible
 en:https://capacitateparaelempleo.org/pages.php?r=.tema&tagID=6726&load=6754
- Canvas.instructure.com[Internet] [Citado 2/marzo/2020]Disponible en:
 https://capacitateparaelempleo.org/pages.php?r=.tema&tagID=6726&load=6760