



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SAN JUAN DEL RIO

Ingeniería en Sistemas Computacionales

ROSALES ALVAREZ DOMINGO
Tópicos Avanzados de Programación

Paola Sánchez Luna

DESCRIPCIÓN FINAL DEL PROYECTO

Mi proyecto se basará en una app de tienda de ropa en la que te podrás ingresar si ya tienes un usuario o en caso de que no estás registrado te ayudará con una pestaña que llenaras para poder ingresar a las pestañas de productos.

El propósito de esta app es facilitar la venta y el manejo de tiendas de ropa pequeñas aquellas que no necesitan un gran sistema por que no son tan grandes ,pero si una app que se le facilite al cliente manejar .

Como ventana principal se presenta un menú en el que se elegirá

- 1.-si solo ver los producto esto cuando no desees registrarte o/y no tienes cuenta que solo dejará ver cuántos productos hay de cada prenda.
- 2.-iniciar sesión como usuario , administrador o si desees registrate.
- 3.-directo a la pestaña de registrarse.

entrando a la pestaña de iniciar sesión ya te aparecerá la opción de :

1.-entrar como usuario:

en la que ya hay un usuario definido que es “usuario” y su contraseña que es “123” se dará clic al botón login y entraras a la pestaña de productos en donde se elegirá qué tipo de prenda ya sea:

a.-Blusas

b.-Vestidos

c.-Pantalones

d.Generar un cupón

todas tienen 4 opciones de prendas y su precio equivalente que aparecerá una vez que la elijamos y haciendo clic al botón precio automáticamente nos lanzará un código el cual utilizaremos al dar clic en “generar ticket” agregaremos ese código que nos dará un qr.

2.-entrar como administrador :

te permitirá tanto registrar como editar buscar y eliminar datos de los empleados .

3.-registrarse:

una vez llenados todos los datos te avisará que se han “guardado todos los datos” y automáticamente entraras a la pestaña productos.