

CESDE	
Programa	Técnico laboral como asistente en desarrollo de Software
Submódulos	Programación Web 1
Docente	Jaime Zapata Valencia
Sede	Bello
Denominación	Taller de clase

Ejercicio 1: Comparar Edad

1. Solicita al usuario que ingrese su **edad**.
 2. Si la edad es mayor o igual a 18, muestra un mensaje que diga "**Eres mayor de edad**".
 3. Si no, muestra "**Eres menor de edad**".
-

Ejercicio 2: Número Positivo o Negativo

1. Solicita al usuario que ingrese un **número**.
 2. Si el número es mayor o igual a 0, muestra "**El número es positivo**".
 3. Si no, muestra "**El número es negativo**".
-

Ejercicio 3: Par o Impar

1. Solicita al usuario que ingrese un **número**.
 2. Usa el operador módulo (%) para verificar si el número es par o impar.
 3. Muestra por consola "**El número es par**" o "**El número es impar**" según el resultado.
-

Ejercicio 4: Cálculo de Descuento

1. Solicita al usuario que ingrese el **total de una compra**.
 2. Si el total es mayor a 100, aplica un **descuento del 10%** y muestra el total con descuento.
 3. Si el total es menor o igual a 100, muestra el total sin descuento.
-

Ejercicio 5: Comparar Dos Números

CESDE	
Programa	Técnico laboral como asistente en desarrollo de Software
Submódulos	Programación Web 1
Docente	Jaime Zapata Valencia
Sede	Bello
Denominación	Taller de clase

1. Solicita al usuario que ingrese **dos números**.
 2. Compara ambos números e imprime cuál es mayor o si son iguales.
-

Ejercicio 6: Clasificación por Edad

1. Solicita al usuario que ingrese su **edad**.
2. Muestra un mensaje basado en la clasificación de edades:
 - Si la edad es menor a 12, muestra "**Eres un niño**".
 - Si la edad es entre 12 y 17, muestra "**Eres un adolescente**".
 - Si la edad es entre 18 y 64, muestra "**Eres un adulto**".
 - Si la edad es mayor o igual a 65, muestra "**Eres un adulto mayor**".

Ejercicio 7: Clasificación de Notas

1. Solicita al usuario que ingrese una **nota** entre 0 y 100.
 2. Muestra una clasificación basada en la nota:
 - Si la nota es mayor o igual a 90, muestra "**Excelente**".
 - Si la nota es mayor o igual a 70, muestra "**Bueno**".
 - Si la nota es mayor o igual a 50, muestra "**Regular**".
 - Si la nota es menor a 50, muestra "**Insuficiente**".
-

Ejercicio 8: Elección de Menú

1. Solicita al usuario que elija una **opción de menú**: 1 para "Pizza", 2 para "Hamburguesa", 3 para "Tacos".
2. Usa un switch para mostrar el plato seleccionado.

CESDE	
Programa	Técnico laboral como asistente en desarrollo de Software
Submódulos	Programación Web 1
Docente	Jaime Zapata Valencia
Sede	Bello
Denominación	Taller de clase

3. Si la opción no es válida, muestra **"Opción no válida"**.

Ejercicio 9: Tipo de Triángulo

1. Solicita al usuario que ingrese los **tres lados** de un triángulo.
2. Verifica si el triángulo es **equilátero** (todos los lados iguales), **isósceles** (dos lados iguales), o **escaleno** (todos los lados diferentes).
3. Muestra el tipo de triángulo.

Ejercicio 10: Adivinar un Número

1. Solicita al usuario que adivine un **número entre 1 y 10**.
2. Si el número es correcto, muestra **"¡Has acertado!"**.
3. Si no, muestra **"Intenta de nuevo"**.

Ejercicio 11: Cálculo del Precio Final

Solicita al usuario que ingrese el **precio base** de un producto.

1. Si el precio es mayor a 500, aplica un **descuento del 15%**.
2. Si el precio es entre 300 y 500, aplica un **descuento del 10%**.
3. Si el precio es menor a 300, aplica un **descuento del 5%**.
4. Muestra el precio final después del descuento.

Ejercicio 12: Verificar el Año Bisiesto

Solicita al usuario que ingrese un **año**.

1. Usa las siguientes reglas para determinar si el año es bisiesto:

CESDE	
Programa	Técnico laboral como asistente en desarrollo de Software
Submódulos	Programación Web 1
Docente	Jaime Zapata Valencia
Sede	Bello
Denominación	Taller de clase

- Si el año es divisible por 4 pero no por 100, o es divisible por 400, es bisiesto.
2. Muestra por consola si el año es **bisiesto** o **no bisiesto**.

Ejercicio 13: Autenticación de Usuario

Solicita al usuario que ingrese un **nombre de usuario** y una **contraseña**.

1. Si el nombre de usuario es "admin" y la contraseña es "1234", muestra **"Acceso concedido"**.
2. Si no, muestra **"Acceso denegado"**.

Ejercicio 14: Determinar Horario del Día

1. Solicita al usuario que ingrese una **hora** (solo el número de la hora, de 0 a 23).
2. Muestra un mensaje según la hora:
 - Si la hora está entre 6 y 12, muestra **"Buenos días"**.
 - Si la hora está entre 12 y 18, muestra **"Buenas tardes"**.
 - Si la hora está entre 18 y 24 o entre 0 y 6, muestra **"Buenas noches"**.

Ejercicio 15: Clasificación de Masa Corporal

Solicita al usuario que ingrese su **peso** y **altura**.

1. Calcula el **IMC** usando la fórmula: $IMC = peso / altura^2$.
2. Clasifica el IMC en las siguientes categorías:
 - Si el IMC es menor a 18.5, muestra **"Bajo peso"**.
 - Si el IMC está entre 18.5 y 24.9, muestra **"Peso normal"**.
 - Si el IMC está entre 25 y 29.9, muestra **"Sobrepeso"**.

CESDE	
Programa	Técnico laboral como asistente en desarrollo de Software
Submódulos	Programación Web 1
Docente	Jaime Zapata Valencia
Sede	Bello
Denominación	Taller de clase

- Si el IMC es mayor a 30, muestra **"Obesidad"**.

Ejercicio 15: Menú de ejercicios

Solicita al usuario que ingrese una opción (la opción será cada uno de los ejercicios de este taller) y ejecutar el que le corresponda

El taller se entrega por medio de un repo de git (solamente) y debe existir un commit por ejercicio, es decir, mínimo deben existir 15 commits