



# Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería Ingeniería en Computación

Fundamentos de Programación
Práctica 1. La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Profesor: Hugo Zúñiga Barragán.

Alumna: Aguilar García Paola.

Grupo: 18

### INTRODUCCIÓN.

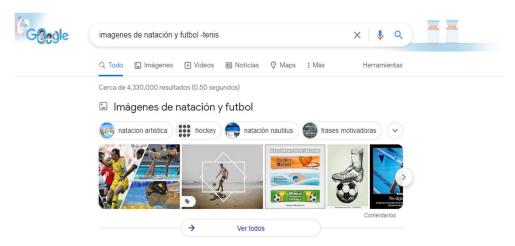
Como se sabe las herramientas digitales hoy en día son una necesidad, para lo académico, profesional, empresarial, la vida personal, etc.

En esta práctica se aprenderá a utilizar la tecnología de la mejor manera, se enfocará en las herramientas para el manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en internet con funciones avanzadas, las cuales permitirán a los estudiantes realizar las siguientes actividades en apoyo a sus tareas académicas:

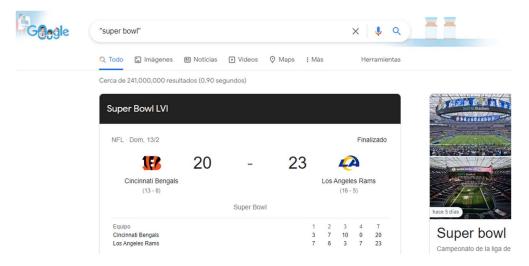
- Registro de planes, programas y cualquier documento con información implicada en el desarrollo de un proyecto.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 horas de los 365 días del año.
- Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet

#### Actividad 1. Buscadores de internet.

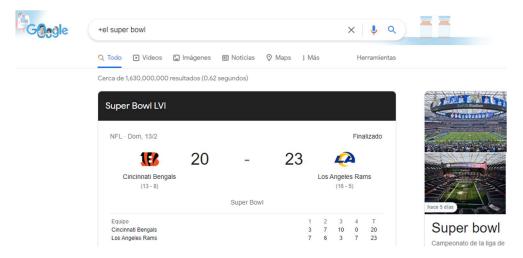
1. Para encontrar imagénes de algo y utilizando "-" para indicar que la siguiente palabra no se utiliza en la busqueda.



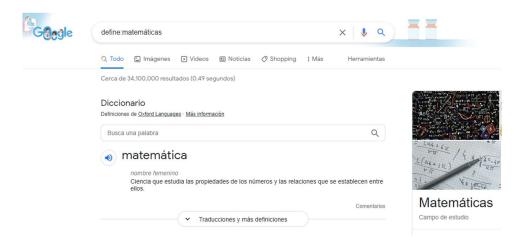
2. Para indicar que solo se quieren resultados que contengan las palabras exactas que se pusieron en el buscador.



3. Comando "+" En la busqueda anterior no es necesario incluir (la, el, los, las, un), pero si se quieren utilizar estas palabras se hace esto:



4. Comando "define:" Para saber el significado de una palabra.



5. Comando "site y tilde" es para buscar solo en una página web.

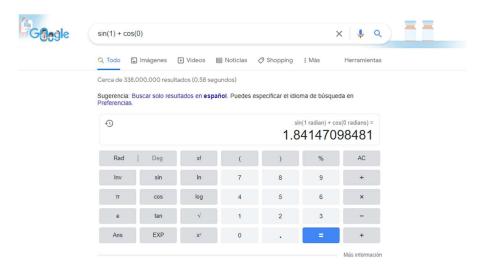


## 6. Comando

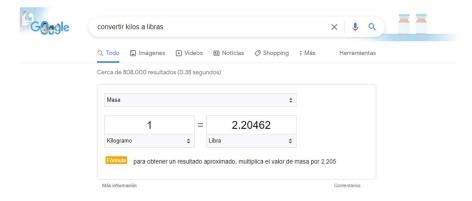
- intitle: Busca páginas que tengan cierta palabra como título.
- intext: Restringir resultados donde esté un término especifico.
- filetype: Para obtener un tipo de documento.



#### 7. Calculadora.

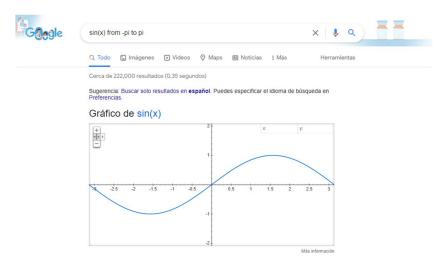


#### 8. Covertir unidades.



9. Gráficas en 2D.

From -pi to pi: Es para definir el intervalo de la función.



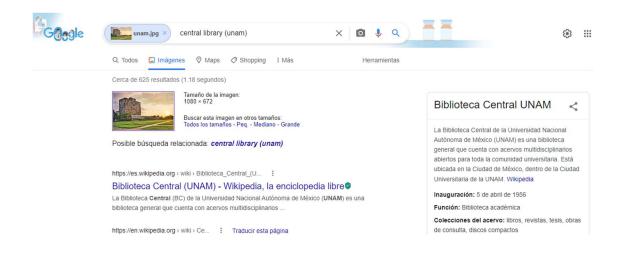
10. Google Académico.



11. Para indicar que se quiere buscar articulos, libros y publicaciones de un autor en específico.

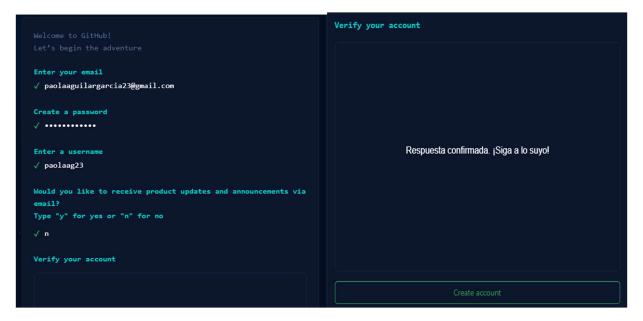


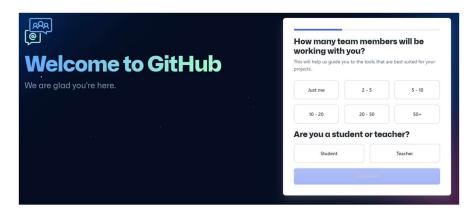
12. Google Imágenes: Es para realizar una búsqueda tomando una imagen de nuestro dispositivo.



## Actividad 2. Creación de cuenta github.com

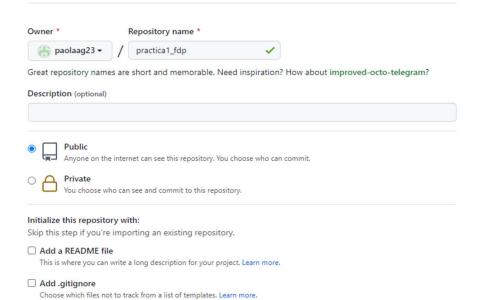
Adjunto capturas de mi procedimiento para la creación de repositorios.

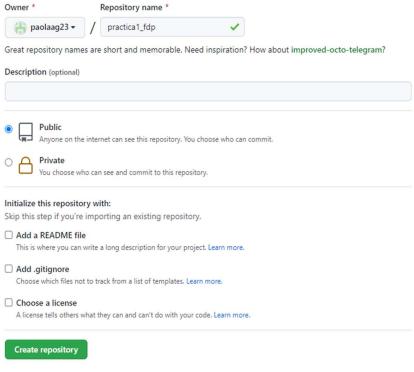


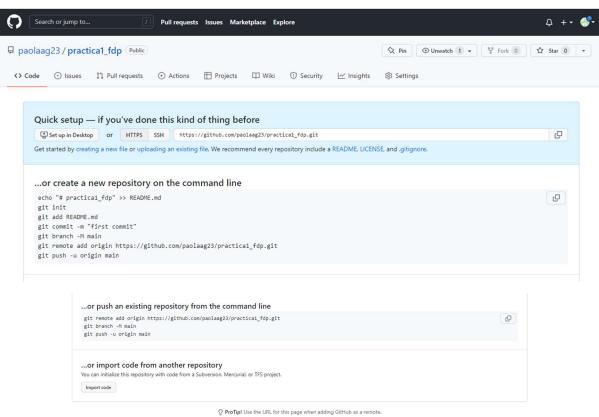


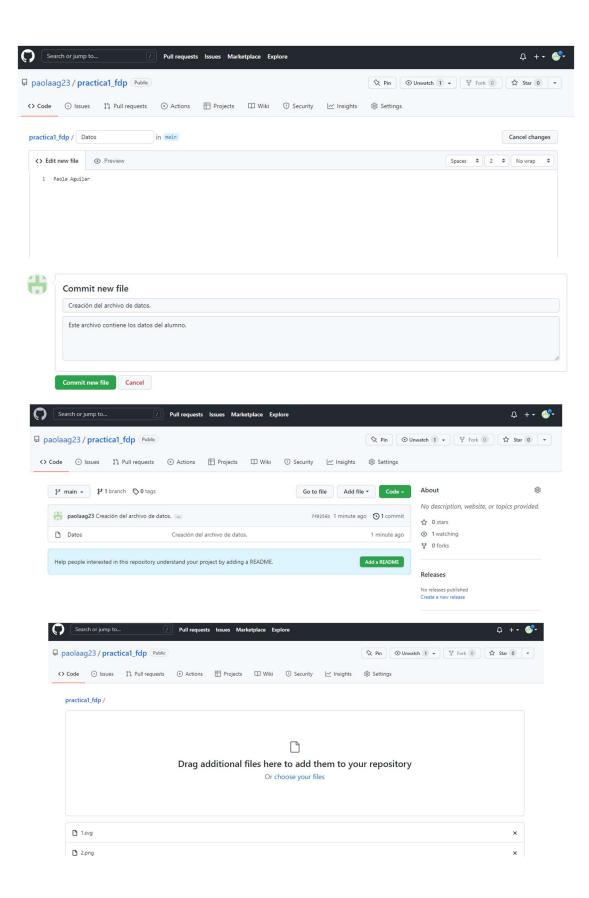
## Create a new repository

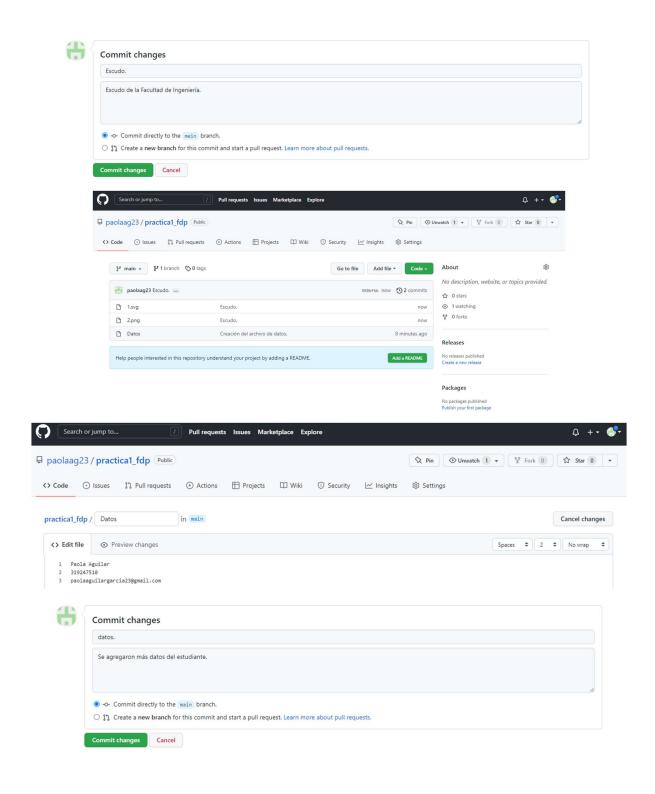
A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.

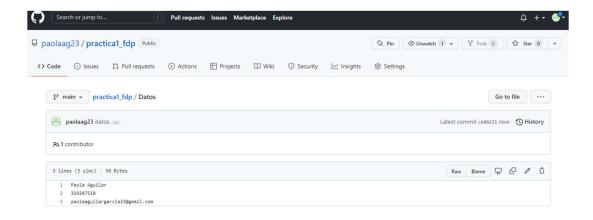












#### CONCLUSIONES.

En esta práctica aprendí sobre las funciones avanzadas que ofrecen los buscadores de internet, en lo personal no sabia de la existencia de muchas de ellas.

Fue bastante interesante aprender sobre las herramientas digitales y como usarlas para sacarle el mayor beneficio posible en todos los ámbitos, por ejemplo: laboral, académico, personal, social, etc.

La actividad en casa me pareció muy didáctica y sencilla de realizar, tampoco tenía conocimiento sobre la herramienta github pero me agradó aprender un poco sobre ella.

Creo que hoy en día las herramientas digitales, más que un gusto, son una necesidad, por lo que es muy importante siempre adquirir nuevos conocimientos sobre ellas.

Puedo concluir que se cumplieron los objetivos planteados al inicio de este reporte de la práctica 1 llamada La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.