

## Laboratorio 2

### Parte 1

	FIGURA	DESCRIPCIÓN
1	Óvalo	Inicio
2	Rombo	Proceso
3	Rectángulo	Decisión
4	Paralelogramo	Recibir o mostrar datos (indica instrucciones).
5	Flecha	Indica hacia donde sigue la idea

### Parte 2

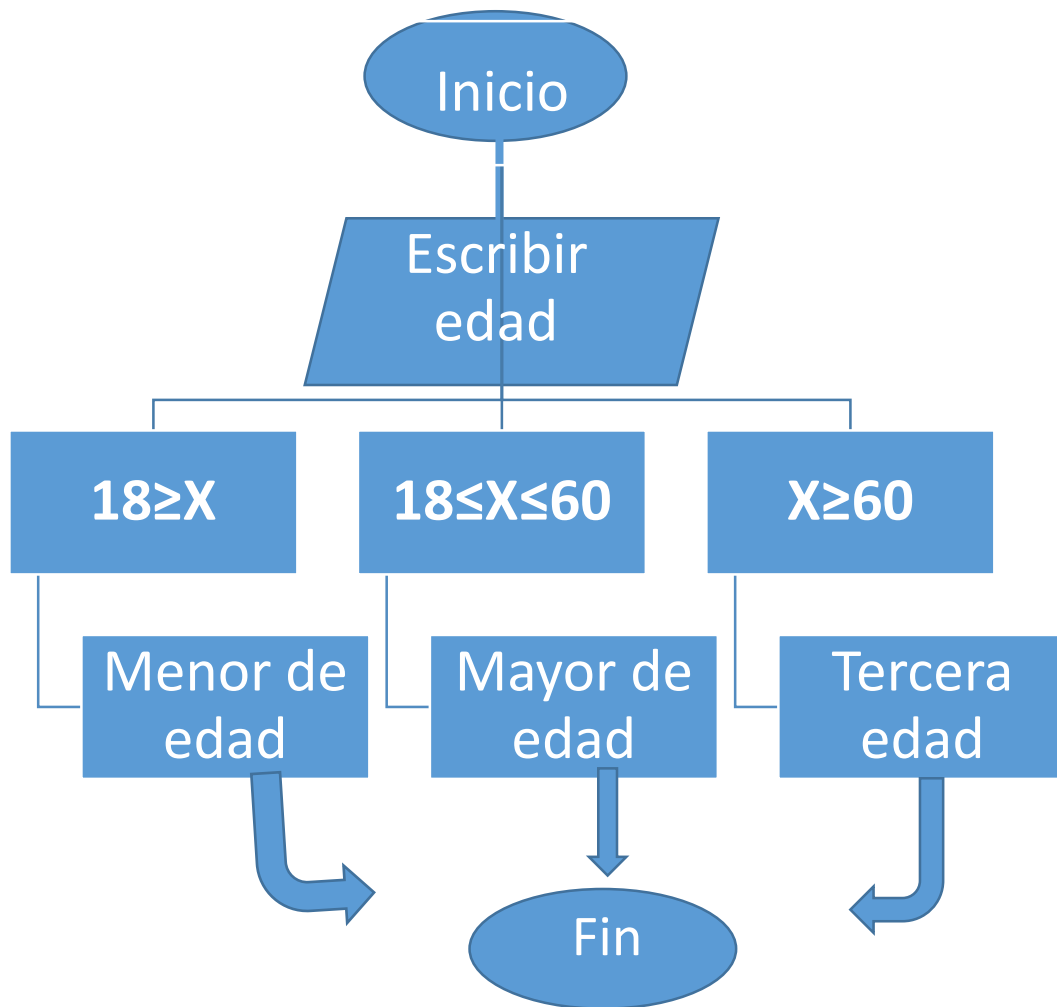
1. Iniciar programa.
2. Indica las instrucciones que va a realizar el programa, en este caso: "Leer horas, precio y nombre."
3. La persona debe colocar las horas.
4. Ejecutará cálculos a base de las horas colocadas.
5. Mostrará el salario.
6. Se preguntará si se desea realizar el cálculo de otro salario.
7. En el caso de que la respuesta sea "sí": El proceso se repite, si la respuesta es "no" el proceso llegará a su fin.

### Parte 3

- Entradas: Se refiere a los datos requeridos.
- Procesos: Cálculo del salario.
- Salidas: Muestra el salario.
- Retroalimentación: Cuando se repite el proceso al seleccionar que si se quiere repetir el proceso.

### Parte 4

- Antonio: 525
- María: 730
- Carlos: 860



Parte 6

