Hoja de trabajo en clase

```
A. Uso de Math para realizar funciones matemáticas
1.
using System;
class Program
  static void Main() {
    //Operadores arimeticos//
double num, pot, resultado;
Console.WriteLine("Digite el numero que quiere elevar:");
num= Convert.ToDouble(Console.Readline());
Console.WriteLine("Digite a la potencia que quiere elevar:");
pot=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    Resultado=Math.Pow(num, pot);
   Console.WriteLine("El resultado es:" + resultado);
   Console.ReadKey();
}
2.
using System;
class Program
  static void Main() {
    //Operadores arimeticos//
double num, resultado;
Console.WriteLine("Digite el numero al que quiere sacar raiz:");
num= Convert.ToDouble(Console.Readline());
Console.WriteLine("Digite la potencia para sacarle raiz:");=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
Math.sqrt(81)
```

```
Console.WriteLine("La raiz cuadrada es: "+Math.Sqrt(81));
   Console.ReadKey();
}
3.
using System;
class Program
  static void Main(string() args) {
  double resultado= Math Round (199.999);
    Console WriteLine("El redondeo es:"+resultado);
    Console ReadKey();
 }
}
4. using System;
class Program
  static void Main(string() args) {
    int resultado= Math Max (199999);
    Console WriteLine("El mayor es:"+resultado);
    Console ReadKey();
 }
}
```

B. Uso de operadores lógicos

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
class Program
  static void Main(string[]args) {
    //Operadores logicos
    double peso;
    byte edad;
    Console.WriteLine("Digita tu peso");
    peso=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("Digita tu edad");
    edad=Convert.ToByte(Console.ReadLine());
    Console.Clear();
    if(peso>100 edad >=15){
      Console.WriteLine("Tu peso es normal.");
    Console.Readkey();
```