# Tecnológico Nacional de México Instituto Tecnológico de Orizaba



## "PROGRAMACIÓN WEB"

#### **Alumnos:**

Hernández Vigil Sergio Javier (18011230) Lara Bernardo Paola Lisette (18011240) Medina Morales Consuelo Lizeth (18011253)

### Fecha de entrega:

15 - febrero - 2021

TEMA: 1 EVOLUCIÓN DE LAS APLICACIONES WEB

ACTIVIDAD 1.1 LÍNEA DEL TIEMPO – EVOLUCIÓN DE

LA WEB

Profesora: Patricia Quitl González

Clave de grupo: "6g5A"

electrónica (ENIAC) Desarrollada en la Universidad de Pensilvania, utilizada principalmente para



**ARPANET** 

1969

**Precursor** del Internet



**WEB 1.0** 

1990 - 2000

Es la forma más básica que existe, con navegadores de sólo texto bastante rápidos.

1982 Protocolos de **Internet (TCP/** 

1972 Ray Tomlinson creó el software básico del

correo electrónico

1990

**HTML** (HyperText **Markup Language)** 

Primer lenguaje de bloques básicos para construir sitios



1991

**World Wide Web** 

Tim Berners Lee crea la WWW. • Propuso un nuevo sistema de «hipertexto» Hypertext Markup Lenguaje <HTML>



1995

**Amazon** 

Compañía estadounidense de comercio electrónico y servicios de computación en la nube a todos los niveles con sede en la ciudad estadounidense de Seattle, Estado de

amazon

Washington.

1993

Características de la Web 1.0

1. La web 1.0 era estática y por lo general únicamente informativa.

2. Usuario son solo lectores. 3. Interacción reducida a formularios de contacto, inscripciones y boletines.

4. Sitios direccionales y no colaborativos. 5. Interacción línea emisor –

receptor. 6. Conectado con enlaces (Personas conectándose a la Web).

1998

Google

Compañía principal subsidiaria de la multinacional estadounidense Alphabet Inc., cuya especialización son los productos y servicios relacionados con Internet, software, dispositivos electrónicos y otras tecnologías.

**WEB 2.0** 

2000 - 2010

Está asociado a aplicaciones Web que facilitan el compartir información, la

interoperabilidad, el diseño centrado en el usuario y la colaboración en la World Wide Web.

Herramientas para compartir

BlogsWikis

- Entornos para compartir recursos
- Documentos Videos Presentaciones
- Fotos
- Plataformas
- educativas Aulas virtuales (síncronas) Redes Sociales





Ejemplos de la Web 2.0

Comunidades Web,

servicios de red

los servicios Web, las

aplicaciones Web, los

social, los servicios

de alojamientos de

videos, las wikis,

blogs y mashups.





2004

El término fue utilizado por primera vez por Darcy DiNucci en 1999 en uno de sus artículos, aunque no fue hasta 2004 cuando Tim O'Reilly lo hizo popular.



**Facebook** Conglomerado

2004

estadounidense de redes sociales con sede en Menlo Park, California. Fue fundado por Mark Zuckerberg.



2005

O'Reilly definiera la Web 2.0 como un nuevo paradigma.



**WEB 3.0** 

2010 - 2015 Consiste en una nueva concepción del entorno

Web para un uso más natural por parte de los usuarios, desapareciendo la búsqueda por palabras clave para dar paso a la búsqueda por

necesidades y en forma de expresión humana natural.

2010

Web semántica La Web semántica

consiste en añadir metadatos a la WWW. El creador de la idea fue Tim Berners Lee.



2008

Características de la Web 2.0 1. La web 2.0 es interactiva,

el internet esta definido para los usuarios, quienes participan en el contenido creándolo. 2. La Web 2.0 está orientado

a la interacción y redes sociales, actúa más como puntos de encuentro. 3. Los usuarios se transforman en productores

4. Posibilidad de publicar

de contenidos.

informaciones y realizar cambios en los datos sin necesidad de muchos conocimientos tecnológicos. 5. Destinada a la navegación (Personas conectándose a personas).

·La transformación de la Web en una base de datos

**Tendencias** 

tecnológicas

distribuida •La introducción de la tecnología de Web semántica Hacer los contenidos Web accesibles desde múltiples dispositivos

•El uso de las tecnologías de inteligencia artificial •La Web geoespacial •Uso de la tecnología para 3D

Las tecnologías de la Web 3.0, como programas inteligentes,

2013

que utilizan datos semánticos, se han implementado y usado a pequeña escala en compañías para conseguir una manipulación de datos más eficiente.

**WEB 4.0** 

toda la información que ahora mismo contiene, pero de una forma más natural y efectiva.

Esta nueva versión de la

Red se basará en explotar

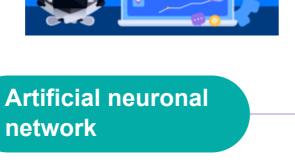


Estudio de algoritmos informáticos que

Machine

Learning

mejoran automáticamente a través de la experiencia.



inspirados vagamente en las redes neuronales biológicas que constituyen los cerebros de los animales.

sustentan la inteligencia

que

Deep

Learning

artificial.

Son pilares

Asistentes de voz

La comprensión del lenguaje natural y tecnologías Speech to text (de voz a texto y

viceversa)

Nuevos sistemas de

máquina (M2M) Uso de la información de contexto. Nuevo modelo de interacción con el usuario

comunicación máquina a

Siri, Google Now o Cortana Son sistemas informáticos cada vez entienden de forma más

precisa y correcta lo que les decimos. Es más, ya hay smartphones que

siempre están "escuchando" para activarse en el preciso momento que oigan «Oye, Siri» u «Hola, Google Now».



Computación

cognitiva

A través de potentes ordenadores se almacenarán y procesarán nuestros datos, peticiones y mucho más en la nube, permitiendo no sólo que cualquier dispositivo con conexión a internet nos ayude a aprovecharnos de ellos, , sino también sirviendo cada uno de nosotros como educadores de esas máquinas.

Google Assistant

Bots

Son un primer paso hacia esa interacción que promete la Web 4.0. Por ahora dependen de la introducción de texto, pero, con la evolución en tecnologías Speech to text, seremos capaces de conversar con ellos de igual modo que lo haríamos con un amigo en una



#### Referencias

- Rentería, G. (n.d.). Línea del tiempo de LA Evolución de la Web 1.0, 2.0 Y 3.0. timeline. Retrieved from https://www.timetoast.com/timelines/linea-del-tiempo-de-la-evolucion-de-la-web-1-0-2-0-y-3-0
- Santamaria, P. (2016, May 04). Web 4.0: Qué es, historia y origen y cómo funciona. Retrieved from https://www.nobbot.com/general/que-es-la-web-4-0/
- The evolution of the web. (n.d.). Retrieved from http://www.evolutionoftheweb.com/?hl=es