Livrable 4

Projet : Costumier École de danse Cadence

Livrable: 4

AEC en Développement Web - Cégep Sherbrooke

Date du livrable : 2024-10-18 8h30

Co-équipiers : Martine Desmarais et Paola Faria Novello Bhering

Date de création : 2024-10-17

Mise à jour : N/A

Table des matières

LIVRABLE 4	1
INTRODUCTION	2
PRODUCT BACKLOG	3
FONCTIONNALITÉS	3
SPRINT BACKLOG	14
OBJECTIF SPRINT 1	14
FONCTIONNALITÉS SPRINT 1	15
OBJECTIF SPRINT 2	17
FONCTIONNALITÉS SPRINT 2	18
SHÉMAS DE LA BASE DE DONNÉES	21
FONCTIONNALITÉ C1	
RENCONTRE AVEC LA CLIENTE 2024-09-30	27
RENCONTRE AVEC LA CLIENTE 2024-10-14	34
RENCONTRE D'ÉQUIPE	35
PLAN DE TEST	36

Introduction

L'objectif de ce document est de répondre aux critères du livrable 4 pour le projet d'intégration « Costumier École Cadence » dans le cadre de l'AEC en développement web. Ce projet est réalisé par Paola Faria Novello Bhering et Martine Desmarais.

Ce document contient les tâches de conception suivantes: « Product Backlog », « Sprint Backlog », modèle de « BD ».

Il contient également les tâches de développement : fonctionnalités de niveau 1 avec leur description, responsable, temps prévu, temps réel, pourcentage complété, leur changement (s'il-y-a lieu) ainsi que les rapports de rencontres avec la cliente et les rencontres d'équipe.

Product Backlog

Projet : Costumier École de danse Cadence

Livrable: 4 Product Backlog

AEC en Développement Web - Cégep Sherbrooke

Co-équipiers : Martine Desmarais et Paola Faria Novello Bhering

Date de création : 2024-10-09 Mise à jour : 2014-10-17

Fonctionnalités

Fonctionnalités client

Code	Nom	Description	Utilisateur	Maquette	Priorité
C1	Création de compte	Afficher une page permettant de créer un nouveau compte	Administrateur et Professeur	N/A	1
C2	Page de connexion	Afficher une page de connexion aux utilisateurs	Administrateur et Professeur	N/A	1
C3	Catalogue des costumes	Afficher tous les costumes disponibles, même ceux déjà réservés, avec leur statut actuel	Administrateur et Professeur	N/A	1

C5	Formulaire d'ajout de costume	Afficher une page permettant l'ajout de nouveaux costumes avec tous les détails (catégorie, couleur, taille, etc.)	Administrateur	N/A	1
C4	Filtre des costumes	Fonctionnalité de filtre pour afficher les costumes par catégorie, description, couleur, âge, quantité, ou localisation	Administrateur et Professeur	N/A	2
C6	Formulaire de modification/suppression d'un costume	Afficher un formulaire permettant de modifier les détails d'un costume ou de le retirer de l'inventaire	Administrateur	N/A	2

	,				
C11	Portail administrateur	Espace réservé à l'administrateur pour gérer toutes les fonctionnalités et l'inventaire des costumes	Administrateur	N/A	2
C19	Page de costume	Permet aux utilisateurs de voir toutes les informations sur un costume	Utilisateur et Administrateur	N/A	2
C7	Liste des favoris	Permettre aux professeurs de créer une liste de costumes favoris et d'indiquer quel groupe est intéressé via une liste déroulante	Professeur	N/A	3

C8	Likes sur les costumes	Permettre aux professeurs de mettre des likes sur les costumes pour indiquer leur préférence	Professeur	N/A	3
C14	Profil utilisateur	Afficher le profil de l'utilisateur, y compris les costumes favoris et les likes	Administrateur et Professeur	N/A	3
C15	Modification du profil	Permettre aux administrateurs de mettre à jour les informations personnelles	Administrateur	N/A	3

C9	Gestion des likes	Permettre à l'administrateur de filtrer les costumes en fonction du nombre de likes ou de ceux ajoutés aux listes de favoris	Administrateur	N/A	4
C10	Suggestions de costumes	Permettre aux professeurs de suggérer de nouvelles idées de costumes (par exemple, une boîte à idées)	Professeur	N/A	4
C17	Gestion des favoris	Permet à l'administrateur de gérer les favoris des professeurs pour un groupe	Administrateur	N/A	4
C18	Gestion des suggestions	Permet à l'administrateur de gérer les suggestions de costumes provenant des utilisateurs	Administrateur	N/A	4

		T			1
C20	Changement de mot de passe	Permet aux utilisateurs de changer leur mot de passe	Utilisateurs et Administrateurs	N/A	5
C13	Mot de passe oublié	Permet aux utilisateurs de réinitialiser leur mot de passe	Administrateur et Professeur	N/A	5
C12	Historique des modifications	Afficher un historique des modifications effectuées sur les costumes (ajout, suppression, modification)	Administrateur	N/A	4

C16	Rapport d'inventaire	Permettre à I'administrateur de générer un rapport de I'inventaire des costumes, y compris les costumes favoris et ceux en demande	Administrateur	N/A	4
----------------	----------------------	--	----------------	-----	---

Fonctionnalités internes

Code	Nom	Description	Utilisateur	Maquette	Priorité
I1	Authentification et accès utilisateurs	Vérifier que l'utilisateur existe et que le mot de passe correspond	Administrateur et Professeur	N/A	1
13	Gestion de l'inventaire	Ajouter, modifier ou supprimer des costumes dans la base de données	Administrateur	N/A	1

111	Limitation des fonctionnalités	Limiter l'accès aux fonctionnalités en fonction du rôle de l'utilisateur (par exemple, empêcher les professeurs de modifier ou supprimer des costumes)	Administrateur et Professeur	N/A	1
112	Gestion des utilisateurs	Ajouter, modifier ou supprimer des utilisateurs dans la base de données	Administrateur	N/A	1
113	Écran responsive pour cellulaire	CSS adaptable en fonction des petits écrans	Administrateur et Professeur	N/A	2

12	Encryptions des mots de passe	Hachage des mots de passe pour la sécurité	Administrateur et Professeur	N/A	2
14	Filtre des costumes	Filtrer les costumes dans la base de données selon les catégories, description, couleur, âge, etc.	Administrateur et Professeur	N/A	2
15	Gestion des favoris	Enregistrer les costumes ajoutés aux favoris par les professeurs et indiquer les groupes intéressés	Professeur	N/A	3

16	Gestion des likes	Enregistrer les likes sur les costumes dans la base de données	Professeur	N/A	3
18	Gestion des suggestions	Enregistrer les suggestions de costumes faites par les professeurs dans la base de données	Professeur	N/A	4
110	Notification	Envoyer des notifications ou des courriels pour les nouvelles suggestions ou changements dans l'inventaire	Administrateur et Professeur	N/A	5

17	Rapport d'inventaire	Générer et exporter un rapport de l'inventaire complet des costumes	Administrateur	N/A	4
19	Historique des actions	Enregistrer toutes les actions (ajout, modification, suppression) effectuées par les administrateurs	Administrateur	N/A	4

Sprint Backlog

Projet : Costumier École de danse Cadence

Livrable: 4 Sprint Backlog

AEC en Développement Web - Cégep Sherbrooke

Co-équipiers : Martine Desmarais et Paola Faria Novello Bhering

Date de création : 2024-10-09 Mise à jour : 2024-10-17

Objectif sprint 1

Démarrer le projet : installation avec node.js, express, handlebars, installer l'espace de travail, faire la BD.

Effectuer les fonctionnalités de priorité 1.

Séparation des tâches :

- page de connexion, création de compte, gestion de compte : Paola
- installation du projet, BD, page de catalogue, ajout de costume, gestion de costume :
 Martine

Fonctionnalités sprint 1

Fonctionnalités client

Code	Nom	Description	Utilisateur	Maquette	Priorité
C1	Création de compte	Afficher une page permettant de créer un nouveau compte	Administrateur et Professeur	N/A	1
C2	Page de connexion	Afficher une page de connexion aux utilisateurs	Administrateur et Professeur	N/A	1
C3	Catalogue des costumes	Afficher tous les costumes disponibles, même ceux déjà réservés, avec leur statut actuel	Administrateur et Professeur	N/A	1
C5	Formulaire d'ajout de costume	Afficher une page permettant l'ajout de nouveaux costumes avec tous les détails (catégorie, couleur, taille, etc.)	Administrateur	N/A	1

Fonctionnalités internes

Code	Nom	Description	Utilisateur	Maquette	Priorité
I1	Authentification et accès utilisateurs	Vérifier que l'utilisateur existe et que le mot de passe correspond Administrateu et Professeur		N/A	1
13	Gestion de l'inventaire	Ajouter, modifier ou supprimer des costumes dans la base de données	oprimer des costumes Administrateur		1
l 11	Limitation des fonctionnalités	Limiter l'accès aux fonctionnalités en fonction du rôle de l'utilisateur (par exemple, empêcher les professeurs de modifier ou supprimer des costumes)	Administrateur et Professeur	N/A	1
112	Gestion des utilisateurs	Ajouter, modifier ou supprimer des utilisateurs dans la base de données	uter, modifier ou supprimer des ateurs dans la base Administrateur		1

Objectif sprint 2

Terminer les fonctionnalités de priorité 1 qui ne pouvaient être finalisées sans commencer le sprint 2.

Effectuer les fonctionnalités de priorité 2.

Séparation des tâches :

Priorité 1 pas terminée :

• I1 Authentification et accès utilisateur : Paola

I3 gestion de l'inventaire : MartineI12 Gestion des utilisateurs : Paola

Priorité 2 :

• C4 filtre des costumes : Martine

• C6 formulaire modification/suppression costume : Martine

• C11 portail administrateur : Paola

• C19 page de costume : Martine

• I11 limitation des fonctionnalités : Paola

• I12 gestion des utilisateurs : Paola

• I13 écran responsive pour cellulaire : Paola et Martine

• 12 Encryptions de mots de passe : déjà fait par Paola

• 14 Filtre des costumes : Martine

Fonctionnalités sprint 2

Fonctionnalités client

Code	Nom	Description	Utilisateur	Maquette	Priorité
C4	Filtre des costumes	Fonctionnalité de filtre pour afficher les costumes par catégorie, description, couleur, âge, quantité, ou localisation	Administrateur et Professeur	N/A	2
C6	Formulaire de modification/suppression d'un costume	Afficher un formulaire permettant de modifier les détails d'un costume ou de le retirer de l'inventaire	Administrateur	N/A	2
C11	Portail administrateur	Espace réservé à l'administrateur pour gérer toutes les fonctionnalités et l'inventaire des costumes	Administrateur	N/A	2

C19	Page de costume	Permet aux utilisateurs de voir toutes les informations sur un costume	Utilisateur et Administrateur	N/A	2
-----	-----------------	--	----------------------------------	-----	---

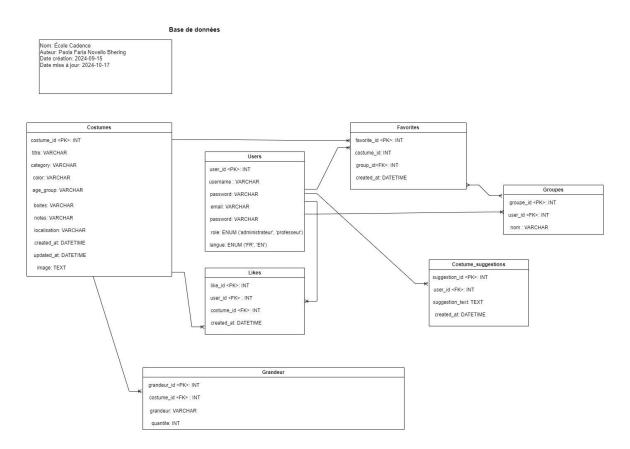
Fonctionnalités internes liées au sprint 1 et 2

Code	Nom	Description	Utilisateur	Maquette	Priorité
I1	Authentification et accès utilisateurs	Vérifier que l'utilisateur existe et que le mot de passe correspond	Administrateur et Professeur	N/A	1
13	Gestion de l'inventaire	Ajouter, modifier ou supprimer des costumes dans la base de données	Administrateur	N/A	1
l 12	Gestion des utilisateurs	Ajouter, modifier ou supprimer des utilisateurs dans la base de données	Administrateur	N/A	1

Fonctionnalités internes sprint 2

Code	Nom	Description	Utilisateur	Maquette	Priorité
113	Écran responsive pour cellulaire	CSS adaptable en fonction des petits écrans	Administrateur et Professeur	N/A	2
12	Encryptions des mots de passe	Hachage des mots de passe pour la sécurité	Administrateur et Professeur	N/A	2
14	Filtre des costumes	Filtrer les costumes dans la base de données selon les catégories, description, couleur, âge, etc.	Administrateur et Professeur	N/A	2

Shémas de la base de données



Tâches de développement

Projet : Costumier École de danse Cadence Livrable : 4 Product Tâches de développement AEC en Développement Web - Cégep Sherbrooke

Co-équipiers : Martine Desmarais et Paola Faria Novello Bhering

Date de création : 2024-10-17

Mise à jour : N/A

Fonctionnalité C1

Responsable de la tâche : Paola Faria Novello Bhering

Fonctionalité : C1 création de compte

Date de création : 2024-10-17

Mise à jour : N/A

Description de la tâche : Concevoir une page permettant à un administrateur d'ajouter un compte pour un autre utilisateur.

Temps prévu : 10hs

Temps réel: 12hs

Pourcentage complété: 100%

Description des changements : La fonctionnalité a été légèrement modifiée pour que seul un administrateur puisse créer les comptes.

Fonctionnalité C2

Responsable de la tâche: Paola Faria Novello Bhering

Fonctionalité : C2 page de connexion Date de création : 2024-10-17

Mise à jour : N/A

Description de la tâche : Concevoir une page d'entrée sur le site où les utilisateurs pourront insérer leur nom d'utilisateur et leur mot de passe pour pouvoir se connecter.

Temps prévu : 10hs

Temps réel : 10hs

Pourcentage complété: 100%

Fonctionnalité C3

Responsable de la tâche : Martine Desmarais Fonctionalité : C3 catalogue de costumes

Date de création : 2024-10-17

Mise à jour : N/A

Description de la tâche : Concevoir une page qui affiche tous les costumes dans l'inventaire de l'École de danse Cadence.

Temps prévu : 15h

Temps réel: 20h

Pourcentage complété: 100%

Fonctionnalité C5

Responsable de la tâche : Martine Desmarais Fonctionalité : C4 Formulaire ajout de costume

Date de création : 2024-10-17

Mise à jour : N/A

Description de la tâche : Concevoir une page qui permet d'ajouter des costumes dans la base de données.

Temps prévu : 10h

Temps réel : 12h

Pourcentage complété: 100%

Fonctionnalité I1

Responsable de la tâche : Paola Faria Novello Bhering Fonctionalité : I1 Authentification et accès utilisateurs

Date de création : 2024-10-17

Mise à jour : N/A

Description de la tâche : Créer le fonctionnement vérification de l'utilisateur et du mot de passe dans la base de données lorsqu'un utilisateur tente de se connecter sur la page de connexion.

Temps prévu : 10hs

Temps réel : 8hs

Pourcentage complété: 100%

Fonctionnalité 13

Responsable de la tâche : Martine Desmarais Fonctionalité : 13 Gestion de l'inventaire

Date de création : 2024-10-17

Mise à jour : N/A

Description de la tâche : Créer le fonctionnement de la gestion des données pour la table costumes et grandeurs dans la base de données ainsi que sur les pages qui y sont rattachées (catalogue, ajout de costume, modification/suppression de costume)

Temps prévu : 10h

Temps réel: 10h

Pourcentage complété : 70%

Description des changements : Puisque la page de modification/suppression de costume n'a pas été faite dans le sprint 1, cette fonctionnalité n'a pu être complétée.

Fonctionnalité I11

Responsable de la tâche : Paola Faria Novello Bhering Fonctionalité : I11 Limitation des fonctionnalités

Date de création : 2024-10-17

Mise à jour : N/A

Description de la tâche : Créer les limitations des fonctionnalités permises aux utilisateurs (professeurs) versus celles permises aux administrateurs, qui eux pourront tout faire.

Temps prévu : 12hs

Temps réel : 7hs

Pourcentage complété: 75%

Description des changements : J'ai travaillé sur la création de gestion des sessions des deux utilisateurs qui font partie de l'application. J'ai avancé sur la création de la logique pour qu'un utilisateur demeure connecté, par contre je n'ai pas encore fini entièrement le codage de la fonctionnalité.

Fonctionnalité I12

Responsable de la tâche: Paola Faria Novello Bhering

Fonctionalité: I12 Gestion des utilisateurs

Date de création : 2024-10-17

Mise à jour : N/A

Description de la tâche : Créer les fonctionnalités qui permettent d'ajouter, modifier ou supprimer des utilisateurs dans la base de données.

Temps prévu : 15hs

Temps réel : 09hs

Pourcentage complété : 50%

Description des changements : Puisque la page modification/suppression d'utilisateur n'a pas été créé dans le sprint 1, cette fonctionnalité n'a pu être complétée.

Rencontre avec la cliente 2024-09-30

Rencontre pour le projet de costumier pour l'École de danse Cadence

Date de la rencontre : 2024-09-30

Personnes présentes : Émilie Bertrand et Martine Desmarais

Personne absente : Paola Faria Novello Bhering

Plusieurs maquettes ont été modifiées suites à la deuxième rencontre avec la cliente donc il était pertinent de refaire une présentation des maquettes avant d'être très avancé dans la programmation. Ce qui constituait le but de cette rencontre.

La rencontre s'est bien déroulée.

Les commentaires de la cliente :

• L'aspect très bien, couleurs, dispositions, etc.

À modifier :

- Formulaire création (C1) et modification/suppression (C15) de compte : elle veut pouvoir inscrire elle-même le nom du groupe (donc on changer le checkbox pour des imputs STRING)
- Le filtre de costume (C4): enlever les filtres par grandeur et enlever la catégorie d'âge « petit »
- Formulaire d'ajout (C5) et de modification/suppression (C6) de costume : modifier le tableau quantité par grandeur, enlever la colonne « petit » et « adolescent » ajouter un imput à côté pour les catégories d'âges
- Page costume (C19): ajouter un tableau pour les grandeurs

Maquettes modifiées après la rencontre :

Maquette : C1 création de compte Réaliser par : Martine Desmarais Date de création : 2024-09-22 Mise à jour : 2024-10-01





Maquette : C4 création de compte Réaliser par : Martine Desmarais Date de création : 2024-09-22 Mise à jour : 2024-10-01

C4

CADENCE

Mon compte

Costumes

Filtre

Ajouter des filtres

Catégorie:

Choisir une catégorie

Croupe d'age:

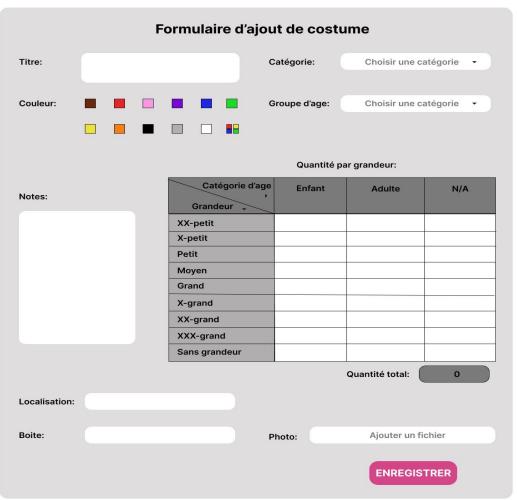
Choisir une catégorie

Filtre par mot clé

Maquette : C5 Formulaire d'ajout de costume

Réaliser par : Martine Desmarais Date de création : 2024-09-22 Mise à jour : 2024-10-01

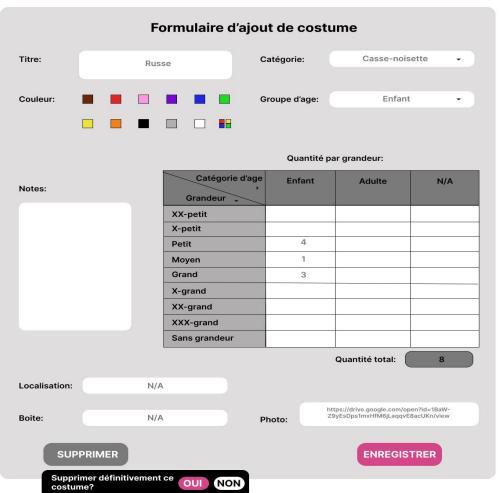




Maquette: C6 Formulaire de modification/suppression de costume

Réaliser par : Martine Desmarais Date de création : 2024-09-22 Mise à jour : 2024-10-01

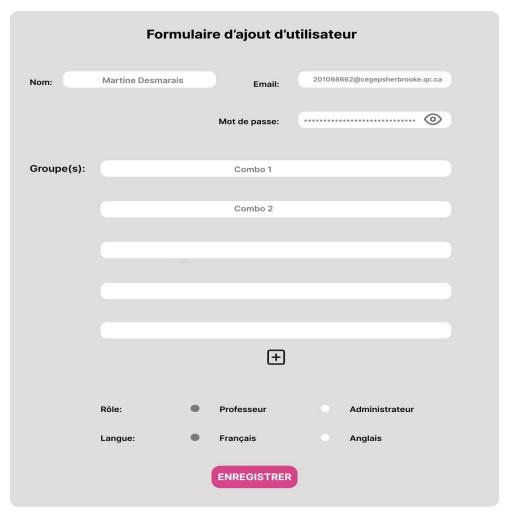




Maquette: C15 Formulaire de modification/suppression d'utilisateur

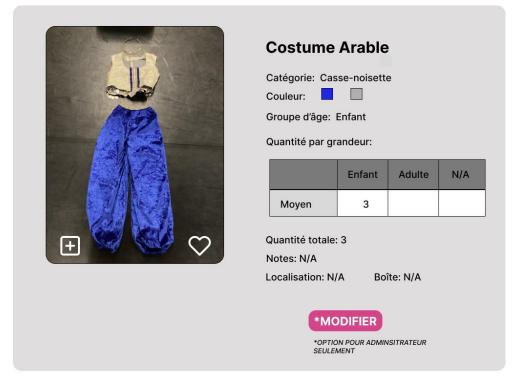
Réaliser par : Martine Desmarais Date de création : 2024-09-22 Mise à jour : 2024-10-01





Maquette : C19 Page costume Réaliser par : Martine Desmarais Date de création : 2024-09-22 Mise à jour : 2024-10-01





Rencontre avec la cliente 2024-10-14

Rencontre pour le projet de costumier pour l'École de danse Cadence

Date de la rencontre : 2024-10-14 19h30 Personnes présentes : Émilie Bertrand,

Paola Faria Novello Bhering

Martine Desmarais

But de la rencontre : présenter à la cliente, le travail accompli durant le sprint 1.

La rencontre a durée environ 30 minutes. Nous avons présenté à Émilie les pages suivantes : connexion, ajout d'utilisateur, ajout de costume et catalogue.

Les commentaires de la cliente :

- Elle a bien apprécié l'ensemble du visuel. Elle a dit que c'était comme entendu.
- Elle a trouvé le logo noir de l'entête écrasé en largeur.
- Elle préfèrerait que les carrés de couleurs ne déplacent pas le reste du visuel lorsque cochés.
- Elle voudrait que le calcul se fasse automatiquement dans le formulaire d'ajout de costume (enlever le bouton).

Rencontre d'équipe

Rencontre pour le projet de costumier pour l'École de danse Cadence

Date de la rencontre : 2024-10-15

Personnes présentes : Paola Faria Novello Bhering

Martine Desmarais

Nous allons travailler à améliorer les aspects que Émilie à soulever. En général, tout se déroule plutôt bien.

Problème avec ajout de grandeur dans la BD : Paola a résolu le problème!

Plan de test

Nom du Test	Préparation	Résultats attendus	Nom du Testeur	Date du Test	Résultats Obtenus
Création d'un compte avec des données valides	1. Ouvrir le formulaire de création de compte. 2. Entrer un username, email, password, role, language et groupName valides. 3. Soumettre le formulaire.	Le compte est créé, le mot de passe est hashé, et l'utilisateur est redirigé vers /connexion?userCreated=true avec un message de succès.	Paola	2024-10-14	Le compte est créé, le mot de passe hashé et la redirection fonctionne.
Création avec un nom d'utilisateur déjà existant	1. Ouvrir le formulaire de création de compte. 2. Entrer un username qui existe déjà dans la base de données. 3. Remplir les autres champs avec des données valides. 4. Soumettre le formulaire.	Le message "Erreur lors de la création de l'utilisateur et du groupe" doit être affiché (indiquant un doublon).	Paola	2024-10-14	Le message d'erreur apparaît pour le doublon de username.
Création avec des champs vides	1. Ouvrir le formulaire de création de compte. 2. Laisser un ou plusieurs champs vides (ex. username, password, etc.). 3. Soumettre le formulaire.	Le navigateur affiche un message indiquant que les champs requis doivent être remplis.	Paola	2024-10-14	Les champs requis empêchent la soumission du formulaire.
Création avec une	1. Ouvrir le formulaire de		Paola	2024-10-14	Le message de validation

adrassa	oráction de	Lo povigatour affiche			nour ur
adresse	création de	Le navigateur affiche un			pour un
email	compte.	message de validation			email
invalide	2. Entrer un email	indiquant un email invalide.			invalide est
	au format				affiché.
	incorrect (ex.				
	"useratexample").				
	3. Soumettre le				
	formulaire.				
Vérification	1. Créer un	Le mot de passe doit être	Martine	2024-10-14	Le mot de
du hashage	compte avec un	hashé et ne doit pas			passe est
du mot de	password connu.	apparaître en clair dans la			bien stocké
passe	2. Vérifier dans la	base de données.			sous forme
'	base de données				hashée.
	que le mot de				
	passe est stocké				
	sous forme				
	hashée.				
Création	1. Ouvrir le	Un message "Erreur lors de la	Martine	2024-10-14	Le message
avec un rôle	formulaire de	création de l'utilisateur et du	iviaitiiic	2024 10 14	d'erreur
invalide	création de	groupe" doit être affiché en			s'affiche pour
iiivaiide	compte.	cas de rôle non supporté.			le rôle non
	2. Manipuler le	cas de roie non supporte.			
					supporté.
	formulaire pour sélectionner un				
	role non supporté				
	(ex. via les outils				
	de développeur).				
	3. Soumettre le				
	formulaire.				
Création de	1. Ouvrir le	Les groupes sont créés pour	Martine	2024-10-14	Les groupes
plusieurs	formulaire de	l'utilisateur et stockés dans la			multiples
groupes	création de	base de données.			sont bien
	compte.				créés et
	2. Ajouter				associés à
	plusieurs groupes				l'utilisateur.
	en utilisant le				
	bouton +.				
	3. Remplir les				
	autres champs et				
	soumettre le				
	formulaire.				
Gestion	1. Simuler une	Le message "Erreur lors de la	Martine	2024-10-14	Le message
d'erreurs de	défaillance de la	création de l'utilisateur et du			d'erreur
la base de	base de données	groupe" doit être affiché,			s'affiche
données	(ex. arrêter le				correctement

service de la base	indiquant que l'erreur est		lorsque la
de données).	bien gérée.		base de
			données est
2. Essayer de	-		inaccessible.
créer un compte.			

Accéder à la route /ajout via le navigateur.	La vue ajoutCostume doit s'afficher avec tous les champs de saisie pour les informations du costume.	Paola	2024-10-13	Concluant : Le formulaire s'affiche correctement.
Remplir tous les champs obligatoires (titre, catégorie, groupe d'âge, couleur, notes, localisation, boîte, image). Soumettre le formulaire.	Le costume est ajouté à la base de données, les informations sont enregistrées, et la page de confirmation est affichée.	Martine	2024-10-13	Concluant : Le costume est ajouté et la redirection vers la page de confirmation fonctionne.
Remplir le formulaire d'ajout de costume en ajoutant une image valide et soumettre.	L'image est téléchargée et enregistrée dans le dossier ./static/img/.	Paola	2024-10-13	Concluant : L'image est bien téléchargée et stockée.
Remplir les champs de tailles (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire.	Les tailles et quantités sont enregistrées dans la table grandeurs avec l'ID du costume.	Martine	2024-10-13	Concluant : Les tailles et quantités sont enregistrées correctement.
Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire.	Les couleurs sélectionnées sont enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données.	Paola	2024-10-13	Concluant : Les couleurs sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu".

Après la soumission du	Redirection vers	Martine	2024-10-13	Concluant : Redirection
formulaire d'ajout,	la vue			vers la page de
vérifier la redirection.	confirmation			confirmation réussie.
	avec un			
	message de			
	succès.			
Accéder à la route	La vue	Paola	2024-10-13	Concluant : Le
/modif via le	modifCostume			formulaire de
navigateur.	doit s'afficher			modification s'affiche
	avec les			avec les données
	informations du			correctes.
	costume à			
	modifier pré-			
	remplies.			
Soumettre le	Un message	Martine	2024-10-13	Concluant : L'erreur est
formulaire avec une	d'erreur doit			bien gérée et le
quantité de taille non	être affiché et			formulaire indique
numérique.	l'insertion			l'erreur.
	échouée.			
Soumettre le	Un message	Paola	2024-10-13	Concluant : Les champs
formulaire sans	d'erreur			obligatoires sont vérifiés
remplir les champs	s'affiche			et les erreurs sont
obligatoires (ex. titre).	indiquant que le			affichées.
	champ est			
	requis.			
Essayer de soumettre	L'insertion	Martine	2024-10-13	Concluant : Les
des scripts malveillants	échoue et			tentatives d'injection
dans les champs du	aucune donnée			SQL sont bloquées.
formulaire (ex. ' OR	n'est ajoutée à			
1=1).	la base de			
	données.			

Préparation	Résultats attendus	Nom du testeur	Date du Test	Résultats Obtenus
Accéder à la route /ajout via le navigateur.	La vue ajoutCostume doit s'afficher avec tous les champs de saisie pour les informations du costume.	Paola	2024-10-13	Concluant : Le formulaire s'affiche correctement.

champs obligatoires (titre, catégorie, groupe d'àge, couleur, notes, localisation, boîte, image). Remplir le formulaire. Remplir le formulaire d'ajout de costume en ajoutant une image valide et soumettre. Remplir les champs de tailles (ex. m_enfant, gaduite) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge) bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du gromulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accèder à la route / modif Costume de dudit s'afficher avec les informations du costume à Accèder à la route / modif Costume de dudit s'afficher avec les informations du costume à Accèder à la route / modif Costume de de données, les informations sont enregistrée avec les informations du costume à Accèder à la route / modif vai le navigateur. Accèder à la route / modif vai le navigateur. Accèder à la route / modif vai le navigateur. Accèder à la route / modif costume à Accèder à la route / modif vai le navigateur. Accèder à la route / modif vai le navigateur. Accèder à la route / modif vai le navigateur. Accèder à la route / modif costume à Accèder à la route / modif costume Accèder à la route / modif costume à Accèder à la route / modif costume Accèder à la route / modif costume / Accèder à la route / modif costume / Accèder à la route / Accède	Pemplir tous los	Le costume est	Martine	2024-10-13	Concluent : Lo costumo
(titre, catégorie, groupe d'âge, couleur, notes, localisation, boîte, image). Soumettre le formulaire. Remplir le formulaire d'ajout de costume en ajoutant une image valide et soumettre. Remplir les champs de tailles (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. Selectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire. Après la soumission du formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Acéder à la route (and in de montions) Acéder à la route (and in de montions) Acéder à la route (and in de montions) de données, les informations sont enregistrées, et la page de confirmation fonctionne. Paola 2024-10-13 Concluant : L'image est bien téléchargée et enregistrées correctement. Martine 2024-10-13 Concluant : Les tailles et quantités sont enregistrées correctement. Paola 2024-10-13 Concluant : Les couleurs sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". Concluant : Les couleurs sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Après la route (and in de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Accéder à la route (and in de caractères) Accéder à la route (and in de caractè	Remplir tous les	Le costume est	ividitille	2024-10-13	Concluant : Le costume
groupe d'âge, couleur, notes, localisation, bôte, image). Soumettre le formulaire. Remplir le formulaire d'ajout de costume en ajoutant une image valide et soumettre. Remplir les champs de tailles (x. m_enfant, g_adulte) avec des quantités valides (20) et soumettre le formulaire. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route, modif costume doit s'afficher avec les informations du costume à a correctes.	• •	-			-
notes, localisation, boîte, image). Soumettre le la page de confirmation est affichée. Remplir le formulaire d'ajout du costume en ajoutant une image valide et soumettre. Remplir les champs de tailles (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route (modif via le navigateur. Accéder à la route (modif via le navigateur.) Accéder à la route (modif via le navigateur.) Acceder à la route (modif via le navigateur.)	•				
boîte, image). Soumettre le la page de confirmation est afflichée. Remplir le formulaire. Remplir le formulaire d'ajout de costume en ajoutant une image valide et soumettre. Remplir les champs de tailles (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Après la route (a confirmation avec un message de succès. Accéder à la route (bottout de la route may gardeur.) Accéder à la route (bottout me la ge de confirmation subtume) afficher avec les informations du costume à affichée. Paola 2024-10-13 Concluant: Les tailles et quantités sont enregistrées correctement. Martine 2024-10-13 Concluant: Les couleurs correctement. Paola 2024-10-13 Concluant: Les couleurs sont enregistrées sons la forme de "rouge, bleu". Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route doit s'afficher avec les informations du costume à la vue confirmation succes. Accéder à la route doit s'afficher avec les informations du costume à la vue confirmations du costume à constume à confirmation avec un message de succès.	• •	informations			
Soumettre le formulaire. Remplir le formulaire d'ajout de costume en ajoutant une image valide et soumettre. Remplir le schamps de tailles (ex. m. enfant, g. adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Remplir le formulaire et d'index est téléchargée et téléchargée et stockée. Paola 2024-10-13 Concluant : Les tailles et quantités sont enregistrées dans la table grandeurs avec prib du costume. Paola 2024-10-13 Concluant : Les cailles et quantités sont enregistrées correctement. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Martine 2024-10-13 Concluant : Les couleurs sont enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modificostume doit s'afficher avec les informations du costume à costume à costume à costume doit s'affiche avec les informations du costume à costume à costume doit s'affiche avec les informations du costume à costume doit s'affiche avec les informations du costume à costume doit s'affiche avec les données correctes.	notes, localisation,	sont			fonctionne.
Formulaire. Remplir le formulaire d'ajout de costume en ajoutant une image valide et soumettre. Remplir les champs de tailles (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route (modif via le navigateur. Accéder à la route (modif via le navigateur.) Remplir le formulaire et déléchargée et téléchargée et enregistrée dans le dossier (J'image est téléchargée et stockée. Paola 2024-10-13 Concluant : Les tailles et quantités sont enregistrées correctement. 2024-10-13 Concluant : Les couleurs et correctement. 2024-10-13 Concluant : Les couleurs sont enregistrées or enregistrées on tenregistrées on tenregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur.	boîte, image).	enregistrées, et			
affichée. Remplir le formulaire d'ajout de costume en ajoutant une image valide et soumettre. Remplir les champs de tailles et et stoickée. Remplir les champs de tailles (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Après la route (hampe de tailles et dialles et et couleurs et apage de succès. Accéder à la route (modif via le navigateur. Accéder à la route (modif via le navigateur. Acceder à la route (big of the first of the formations du costume à costume à costume and costume a	Soumettre le	la page de			
Remplir le formulaire d'ajout de costume en ajoutant une image valide et soumettre. Remplir les champs de tailles et valides (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. Remplir les champs de tailles et quantités sont enregistrées dans la table grandeurs avec l'ID du costume. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif via le navigateur. L'image est téléchargée et stockée. Al'image est téléchargée et stockée. Adars la 2024-10-13 Concluant : Les tailles et quantités sont enregistrées correctement. Paola 2024-10-13 Concluant : Les couleurs sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". Paola 2024-10-13 Concluant : Les couleurs sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". Farantine de dans la base de données. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif catume doit s'afficher avec les informations du costume à	formulaire.	confirmation est			
d'ajout de costume en ajoutant une image valide et soumettre. Remplir les champs de tailles (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités sont enregistrées dans la table et soumettre le grandeurs avec l'ID du costume. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif via le n		affichée.			
d'ajout de costume en ajoutant une image valide et soumettre. Remplir les champs de tailles (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités sont enregistrées dans la table et soumettre le grandeurs avec l'ID du costume. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif via le n	Remplir le formulaire	L'image est	Paola	2024-10-13	Concluant : L'image est
ajoutant une image valide et soumettre. le dossier //static/img/. Remplir les champs de tailles (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du romaliare d'ajout, vérifier la redirection. Après la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la coute / via le navigateur / modif via le navigateur	•	~			_
valide et soumettre. Remplir les champs de tailles (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. Les couleurs sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Après la redirection. Après la route / Modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / via le navigateur / via la vue / via la vu	•	~			_
Remplir les champs de tailles (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités sont enregistrées dans la table grandeurs avec l'ID du costume. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif costume de costume à la vue comparison du costume à la vue costume à la vue comparison du costume à la vue comparison du costume à la vue costume a la vue costume à la vue costume à la vue costume à la vue costume a la vue costume la vue du costume la vue du costume la vue costume la vue costume la vue costume la vue correctes.	•	_			Stockee.
Remplir les champs de tailles (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités sont enregistrées dans la table et soumettre le formulaire. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Acceder à la route / modif via le navigateur. Les tailles et quantités sont enregistrées dans la table ed caractères sont enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Accéder à la route / modif via le navigateur. Les couleurs solt enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Accéder à la route / modif via le navigateur. La vue quantités sont enregistrées correctement. Paola Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif costume doit s'afficher avec les informations du costume à	vallue et soumettre.				
tailles (ex. m_enfant, g_adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le grandeurs avec l'ID du costume. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Les couleurs sélectionnées sont enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route /modif via le navigateur. Les vouleurs vériculeurs sont enregistrées correctement. Paola 2024-10-13 Concluant : Les couleurs sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". Martine 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la page de confirmation avec un message de succès. Accéder à la route /modif via le navigateur. Accéder à la route /modif via le navigateur. Accéder à la route /modif via le navigateur. Accéder à la route /modif costume doit s'afficher avec les informations du costume à	5 1: 1 1 1			2024 40 42	
g_adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Paola Paola 2024-10-13 Concluant : Les couleurs sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". Es couleurs sélectionnées sont enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route /modif via le navigateur. Accide de la route /modif via le navigateur. Paola 2024-10-13 Concluant : Les couleurs sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". Paola 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la ver confirmation avec un message de succès. Paola 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la ver confirmation réussie. 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la ver confirmation réussie. 2024-10-13 Concluant : Le formulaire de modificostume doit s'afficher avec les informations du costume à verc les correctes.			iviartine	2024-10-13	
quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route /modif via le navigateur. dans la table grandeurs avec l'ID du costume. Paola 2024-10-13 Concluant : Les couleurs sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". Paola 2024-10-13 Concluant : Redirection sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route /modif via le navigateur. Accider à la route /modification s'affiche avec les informations du costume à Accider à la route /modification s'affiche avec les informations du costume à		·			· ·
et soumettre le formulaire. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accider à la route / modif via le navigateur. Après la soumettre le formulaire. Eles couleurs solt a concluant : Les couleurs sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". Paola 2024-10-13 Concluant : Les couleurs sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". Martine 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la vue vers la page de confirmation avec un message de succès. Accéder à la route / modif via le navigateur. Paola 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la page de confirmation avec un modification vers la page de confirmation réussie. Paola 2024-10-13 Concluant : Le formulaire de modification s'affiche avec les informations du costume à correctes.		_			_
Formulaire. Fild du costume. Fild du costume. Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Es couleurs sont enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route /modif via le navigateur. Accéder à la route /modif via le navigateur. Accéder à la route /modif via le navigateur. Accéder à la route /modif costume double formations du costume à Acceder à la route /modification s'affiche avec les informations du costume à Acceder à la coute /modification s'affiche avec les informations du costume à Acceder à la coute /modification s'affiche avec les informations du costume à Acceder à la coute /modification s'affiche avec les correctes. Acceder à la coute /modification s'affiche avec les correctes. Acceder à la coute /modification s'affiche avec les correctes. Acceder à la coute /modification s'affiche avec les correctes. Acceder à la coute /modification s'affiche avec les correctes. Acceder à la coute /modification s'affiche avec les correctes. Acceder à la coute /modification s'affiche avec les correctes. Acceder à la coute /modification s'affiche avec les correctes. Acceder à la coute /modification s'affiche avec les correctes. Acceder à la coute /modification s'affiche avec les données correctes. Acceder à la coute /modification s'affiche avec les données correctes. Acceder à la coute /modification s'affiche avec les données correctes. Acceder à la coute /modification s'affiche avec les données correctes. Acceder à la coute /modification s'affiche	quantités valides (>0)	dans la table			correctement.
Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accider à la route / modif via le navigateur. Accider à la route / modif via le navigateur. Les couleurs sélectionnées sélectionnées soit enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". Accider à la route / modif via le navigateur. Paola 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la vue vers la page de confirmation avec un message de succès. Paola 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. Concluant : Le formulaire de modification s'affiche avec les informations du costume à correctes.	et soumettre le	grandeurs avec			
couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. sélectionnées sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accéder à la route / modif via le navigateur. sélectionnées sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". Martine 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. 2024-10-13 Concluant : Le formulaire de modification s'affiche avec les informations du costume à correctes.	formulaire.	l'ID du costume.			
bleu) et soumettre le formulaire. sont enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route /modif via le navigateur. Acceder à la route /modif via le navigateur. bleu) et soumettre le enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Martine 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. 2024-10-13 Concluant : Le formulaire de modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à	Sélectionner plusieurs	Les couleurs	Paola	2024-10-13	Concluant : Les couleurs
bleu) et soumettre le formulaire. sont enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route /modif via le navigateur. bleu) et soumettre le enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Martine 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la page de confirmation avec un message de succès. Paola 2024-10-13 Concluant : Le formulaire de modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à	couleurs (ex. rouge,	sélectionnées			sont enregistrées sous la
formulaire. enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route /modif via le navigateur. Accèder à la route /modif via le navigateur. enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Martine 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. 2024-10-13 Concluant : Le formulaire de modificostume doit s'afficher avec les informations du costume à					_
tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route /modif via le navigateur. Accéder à la route doit s'afficher avec les informations du costume à					
de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route /modif via le navigateur. Accèder à la route /modif via le navigateur. de caractères séparées par des virgules dans la base de données. Martine 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. 2024-10-13 Concluant : Le formulaire de modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à correctes.		_			
séparées par des virgules dans la base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route /modif via le navigateur. La vue modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à		•			
virgules dans la base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route /modif via le navigateur. La vue modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à la vue connectes. Virgules dans la base de de données. Martine 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. 2024-10-13 Concluant : Le formulaire de modification s'affiche avec les correctes.					
base de données. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. base de données. Redirection vers la vue confirmation avec un message de succès. Paola Paola Paola 2024-10-13 Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. Confirmation réussie. Concluant : Le formulaire de modification s'affiche avec les informations du costume à correctes.					
Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Accèder à la route / continuation avec les informations du costume à Accéder à la coute / costume à Accèder à la route / modification s'affiche avec les informations du costume à					
Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route / modif via le navigateur. Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Redirection vers la vue vers la page de confirmation réussie. Accéder à la route / modif via le modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à Redirection vers la vue vers la page de confirmation réussie. Concluant : Redirection vers la vue vers la page de confirmation réussie. Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. Concluant : Le formulaire de modification s'affiche avec les données correctes.					
formulaire d'ajout, vérifier la redirection. Accéder à la route /modif via le navigateur. la vue confirmation avec un message de succès. Paola Paola 2024-10-13 Concluant : Le formulaire de modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à correctes.					
vérifier la redirection. confirmation avec un message de succès. Accéder à la route /modif via le navigateur. doit s'afficher avec les informations du confirmation réussie. confirmation réussie. 2024-10-13 Concluant : Le formulaire de modification s'affiche avec les correctes. costume à	•		Martine	2024-10-13	
avec un message de succès. Accéder à la route /modif via le modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à Accéder à la route /modif via le modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à	•				
message de succès. Accéder à la route /modif via le modifCostume navigateur. Date doit s'afficher avec les informations du costume à message de succès. 2024-10-13 Concluant : Le formulaire de modification s'affiche avec les données correctes. avec les costume à c	vérifier la redirection.	confirmation			confirmation réussie.
Succès. Accéder à la route /modif via le navigateur. Accéder à la route /modif via le nodifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à Succès. Paola 2024-10-13 Concluant : Le formulaire de modification s'affiche avec les données correctes.		avec un			
Accéder à la route /modif via le navigateur. La vue modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à Paola 2024-10-13 Concluant : Le formulaire de modification s'affiche avec les données correctes.		message de			
/modif via le modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à formulaire de modification s'affiche avec les données correctes.		succès.			
/modif via le modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à formulaire de modification s'affiche avec les données correctes.	Accéder à la route	La vue	Paola	2024-10-13	Concluant : Le
navigateur. doit s'afficher avec les informations du costume à doit s'afficher avec les données correctes.		modifCostume			formulaire de
avec les avec les données correctes.	•				
informations du correctes.					
costume à					
					correctes.
l modifier pré					
modifier pré-		-			
remplies.		· ·			
Soumettre le Un message Martine 2024-10-13 Concluant : L'erreur est		_	Martine	2024-10-13	
formulaire avec une d'erreur doit bien gérée et le	formulaire avec une				
être affiché et					bien gérée et le

quantité de taille non numérique.	l'insertion échouée.			formulaire indique l'erreur.
Soumettre le formulaire sans remplir les champs obligatoires (ex. titre).	Un message d'erreur s'affiche indiquant que le champ est requis.	Paola	2024-10-13	Concluant : Les champs obligatoires sont vérifiés et les erreurs sont affichées.
Essayer de soumettre des scripts malveillants dans les champs du formulaire (ex. ' OR 1=1).	L'insertion échoue et aucune donnée n'est ajoutée à la base de données.	Martine	2024-10-13	Concluant : Les tentatives d'injection SQL sont bloquées.