# Livrable 4

|  |
| --- |
| Projet : Costumier École de danse Cadence  Livrable : 4  AEC en Développement Web - Cégep Sherbrooke  Date du livrable : 2024-10-18 8h30  Co-équipiers : Martine Desmarais et Paola Faria Novello Bhering  Date de création : 2024-10-17  Mise à jour : N/A |

Table des matières

[Livrable 4 1](#_Toc180095580)

[Introduction 2](#_Toc180095581)

[Product Backlog 3](#_Toc180095582)

[Fonctionnalités 3](#_Toc180095583)

[Sprint Backlog 14](#_Toc180095584)

[Objectif sprint 1 14](#_Toc180095585)

[Fonctionnalités sprint 1 15](#_Toc180095586)

[Objectif sprint 2 17](#_Toc180095587)

[Fonctionnalités sprint 2 18](#_Toc180095588)

[Shémas de la base de données 22](#_Toc180095589)

[Fonctionnalité C1 23](#_Toc180095590)

[Fonctionnalité C2 23](#_Toc180095591)

[Fonctionnalité C3 24](#_Toc180095592)

[Fonctionnalité C5 25](#_Toc180095593)

[Fonctionnalité I1 25](#_Toc180095594)

[Fonctionnalité I3 25](#_Toc180095595)

[Fonctionnalité I11 26](#_Toc180095596)

[Fonctionnalité I12 27](#_Toc180095597)

[Rencontre avec la cliente 2024-09-30 27](#_Toc180095598)

[Rencontre avec la cliente 2024-10-14 34](#_Toc180095599)

[Rencontre d’équipe 35](#_Toc180095600)

[Plan de test 36](#_Toc180095601)

# 

# Introduction

L’objectif de ce document est de répondre aux critères du livrable 4 pour le projet d’intégration « Costumier École Cadence » dans le cadre de l’AEC en développement web. Ce projet est réalisé par Paola Faria Novello Bhering et Martine Desmarais.

Ce document contient les tâches de conception suivantes: « Product Backlog », « Sprint Backlog », modèle de « BD ».

Il contient également les tâches de développement : fonctionnalités de niveau 1 avec leur description, responsable, temps prévu, temps réel, pourcentage complété, leur changement (s’il-y-a lieu) ainsi que les rapports de rencontres avec la cliente et les rencontres d’équipe.

# Product Backlog

|  |
| --- |
| Projet : Costumier École de danse Cadence  Livrable : 4 Product Backlog  AEC en Développement Web - Cégep Sherbrooke  Co-équipiers : Martine Desmarais et Paola Faria Novello Bhering  Date de création : 2024-10-09  Mise à jour : 2014-10-17 |

# Fonctionnalités

Fonctionnalités client

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Code | Nom | | Description | Utilisateur | Maquette | Priorité |
| C1 | Création de compte | | Afficher une page permettant de créer un nouveau compte | Administrateur et Professeur | N/A | 1 |
| C2 | Page de connexion | | Afficher une page de connexion aux utilisateurs | Administrateur et Professeur | N/A | 1 |
| C3 | Catalogue des costumes | | Afficher tous les costumes disponibles, même ceux déjà réservés, avec leur statut actuel | Administrateur et Professeur | N/A | 1 |
| C5 | Formulaire d'ajout de costume | | Afficher une page permettant l'ajout de nouveaux costumes avec tous les détails (catégorie, couleur, taille, etc.) | Administrateur | N/A | 1 |
| C4 | Filtre des costumes | | Fonctionnalité de filtre pour afficher les costumes par catégorie, description, couleur, âge, quantité, ou localisation | Administrateur et Professeur | N/A | 2 |
| C6 | Formulaire de modification/suppression d'un costume | | Afficher un formulaire permettant de modifier les détails d'un costume ou de le retirer de l'inventaire | Administrateur | N/A | 2 |
| C11 | Portail administrateur | | Espace réservé à l'administrateur pour gérer toutes les fonctionnalités et l'inventaire des costumes | Administrateur | N/A | 2 |
| C19 | Page de costume | | Permet aux utilisateurs de voir toutes les informations sur un costume | Utilisateur et Administrateur | N/A | 2 |
| C7 | Liste des favoris | | Permettre aux professeurs de créer une liste de costumes favoris et d'indiquer quel groupe est intéressé via une liste déroulante | Professeur | N/A | 3 |
| C8 | Likes sur les costumes | | Permettre aux professeurs de mettre des likes sur les costumes pour indiquer leur préférence | Professeur | N/A | 3 |
| C14 | Profil utilisateur | | Afficher le profil de l'utilisateur, y compris les costumes favoris et les likes | Administrateur et Professeur | N/A | 3 |
| C15 | Modification du profil | | Permettre aux administrateurs de mettre à jour les informations personnelles | Administrateur | N/A | 3 |
| C9 | Gestion des likes | | Permettre à l'administrateur de filtrer les costumes en fonction du nombre de likes ou de ceux ajoutés aux listes de favoris | Administrateur | N/A | 4 |
| C10 | Suggestions de costumes | | Permettre aux professeurs de suggérer de nouvelles idées de costumes (par exemple, une boîte à idées) | Professeur | N/A | 4 |
| C17 | Gestion des favoris | | Permet à l’administrateur de gérer les favoris des professeurs pour un groupe | Administrateur | N/A | 4 |
| C18 | Gestion des suggestions | | Permet à l’administrateur de gérer les suggestions de costumes provenant des utilisateurs | Administrateur | N/A | 4 |
| C20 | Changement de mot de passe | | Permet aux utilisateurs de changer leur mot de passe | Utilisateurs et Administrateurs | N/A | 5 |
| C13 | Mot de passe oublié | | Permet aux utilisateurs de réinitialiser leur mot de passe | Administrateur et Professeur | N/A | 5 |
| ~~C12~~ | | | ~~Historique des modifications~~ | ~~Afficher un historique des modifications effectuées sur les costumes (ajout, suppression, modification)~~ | ~~Administrateur~~ | ~~N/A~~ | ~~4~~ |
| ~~C16~~ | | | ~~Rapport d'inventaire~~ | ~~Permettre à l'administrateur de générer un rapport de l'inventaire des costumes, y compris les costumes favoris et ceux en demande~~ | ~~Administrateur~~ | ~~N/A~~ | ~~4~~ |

Fonctionnalités internes

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Code | Nom | Description | Utilisateur | Maquette | Priorité |
| I1 | Authentification et accès utilisateurs | Vérifier que l'utilisateur existe et que le mot de passe correspond | Administrateur et Professeur | N/A | 1 |
| I3 | Gestion de l'inventaire | Ajouter, modifier ou supprimer des costumes dans la base de données | Administrateur | N/A | 1 |
| I11 | Limitation des fonctionnalités | Limiter l'accès aux fonctionnalités en fonction du rôle de l'utilisateur (par exemple, empêcher les professeurs de modifier ou supprimer des costumes) | Administrateur et Professeur | N/A | 1 |
| I12 | Gestion des utilisateurs | Ajouter, modifier ou supprimer des utilisateurs dans la base de données | Administrateur | N/A | 1 |
| I13 | Écran responsive pour cellulaire | CSS adaptable en fonction des petits écrans | Administrateur et Professeur | N/A | 2 |
| I2 | Encryptions des mots de passe | Hachage des mots de passe pour la sécurité | Administrateur et Professeur | N/A | 2 |
| I4 | Filtre des costumes | Filtrer les costumes dans la base de données selon les catégories, description, couleur, âge, etc. | Administrateur et Professeur | N/A | 2 |
| I5 | Gestion des favoris | Enregistrer les costumes ajoutés aux favoris par les professeurs et indiquer les groupes intéressés | Professeur | N/A | 3 |
| I6 | Gestion des likes | Enregistrer les likes sur les costumes dans la base de données | Professeur | N/A | 3 |
| I8 | Gestion des suggestions | Enregistrer les suggestions de costumes faites par les professeurs dans la base de données | Professeur | N/A | 4 |
| I10 | Notification | Envoyer des notifications ou des courriels pour les nouvelles suggestions ou changements dans l'inventaire | Administrateur et Professeur | N/A | 5 |
| ~~I7~~ | ~~Rapport d'inventaire~~ | ~~Générer et exporter un rapport de l'inventaire complet des costumes~~ | ~~Administrateur~~ | ~~N/A~~ | ~~4~~ |
| ~~I9~~ | ~~Historique des actions~~ | ~~Enregistrer toutes les actions (ajout, modification, suppression) effectuées par les administrateurs~~ | ~~Administrateur~~ | ~~N/A~~ | ~~4~~ |

# Sprint Backlog

|  |
| --- |
| Projet : Costumier École de danse Cadence  Livrable : 4 Sprint Backlog  AEC en Développement Web - Cégep Sherbrooke  Co-équipiers : Martine Desmarais et Paola Faria Novello Bhering  Date de création : 2024-10-09  Mise à jour : 2024-10-17 |

# Objectif sprint 1

Démarrer le projet : installation avec node.js, express, handlebars, installer l’espace de travail, faire la BD.

Effectuer les fonctionnalités de priorité 1.

Séparation des tâches :

* page de connexion, création de compte, gestion de compte : Paola
* installation du projet, BD, page de catalogue, ajout de costume, gestion de costume : Martine

# Fonctionnalités sprint 1

Fonctionnalités client

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Code | Nom | Description | Utilisateur | Maquette | Priorité |
| C1 | Création de compte | Afficher une page permettant de créer un nouveau compte | Administrateur et Professeur | N/A | 1 |
| C2 | Page de connexion | Afficher une page de connexion aux utilisateurs | Administrateur et Professeur | N/A | 1 |
| C3 | Catalogue des costumes | Afficher tous les costumes disponibles, même ceux déjà réservés, avec leur statut actuel | Administrateur et Professeur | N/A | 1 |
| C5 | Formulaire d'ajout de costume | Afficher une page permettant l'ajout de nouveaux costumes avec tous les détails (catégorie, couleur, taille, etc.) | Administrateur | N/A | 1 |

Fonctionnalités internes

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Code | Nom | Description | Utilisateur | Maquette | Priorité |
| I1 | Authentification et accès utilisateurs | Vérifier que l'utilisateur existe et que le mot de passe correspond | Administrateur et Professeur | N/A | 1 |
| I3 | Gestion de l'inventaire | Ajouter, modifier ou supprimer des costumes dans la base de données | Administrateur | N/A | 1 |
| I11 | Limitation des fonctionnalités | Limiter l'accès aux fonctionnalités en fonction du rôle de l'utilisateur (par exemple, empêcher les professeurs de modifier ou supprimer des costumes) | Administrateur et Professeur | N/A | 1 |
| I12 | Gestion des utilisateurs | Ajouter, modifier ou supprimer des utilisateurs dans la base de données | Administrateur | N/A | 1 |

# Objectif sprint 2

Terminer les fonctionnalités de priorité 1 qui ne pouvaient être finalisées sans commencer le sprint 2.

Effectuer les fonctionnalités de priorité 2.

Séparation des tâches :

Priorité 1 pas terminée :

* I1 Authentification et accès utilisateur : Paola
* I3 gestion de l’inventaire : Martine
* I12 Gestion des utilisateurs : Paola

Priorité 2 :

* C4 filtre des costumes : Martine
* C6 formulaire modification/suppression costume : Martine
* C11 portail administrateur : Paola
* C19 page de costume : Martine
* I11 limitation des fonctionnalités : Paola
* I12 gestion des utilisateurs : Paola
* I13 écran responsive pour cellulaire : Paola et Martine
* I2 Encryptions de mots de passe : déjà fait par Paola
* I4 Filtre des costumes : Martine

# Fonctionnalités sprint 2

Fonctionnalités client

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Code | Nom | Description | Utilisateur | Maquette | Priorité |
| C4 | Filtre des costumes | Fonctionnalité de filtre pour afficher les costumes par catégorie, description, couleur, âge, quantité, ou localisation | Administrateur et Professeur | N/A | 2 |
| C6 | Formulaire de modification/suppression d'un costume | Afficher un formulaire permettant de modifier les détails d'un costume ou de le retirer de l'inventaire | Administrateur | N/A | 2 |
| C11 | Portail administrateur | Espace réservé à l'administrateur pour gérer toutes les fonctionnalités et l'inventaire des costumes | Administrateur | N/A | 2 |
| C19 | Page de costume | Permet aux utilisateurs de voir toutes les informations sur un costume | Utilisateur et Administrateur | N/A | 2 |

Fonctionnalités internes liées au sprint 1 et 2

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Code | Nom | Description | Utilisateur | Maquette | Priorité |
| I1 | Authentification et accès utilisateurs | Vérifier que l'utilisateur existe et que le mot de passe correspond | Administrateur et Professeur | N/A | 1 |
| I3 | Gestion de l'inventaire | Ajouter, modifier ou supprimer des costumes dans la base de données | Administrateur | N/A | 1 |
| I12 | Gestion des utilisateurs | Ajouter, modifier ou supprimer des utilisateurs dans la base de données | Administrateur | N/A | 1 |

Fonctionnalités internes sprint 2

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Code | Nom | Description | Utilisateur | Maquette | Priorité |
| I13 | Écran responsive pour cellulaire | CSS adaptable en fonction des petits écrans | Administrateur et Professeur | N/A | 2 |
| I2 | Encryptions des mots de passe | Hachage des mots de passe pour la sécurité | Administrateur et Professeur | N/A | 2 |
| I4 | Filtre des costumes | Filtrer les costumes dans la base de données selon les catégories, description, couleur, âge, etc. | Administrateur et Professeur | N/A | 2 |

# Shémas de la base de données

Une image contenant texte, diagramme, Parallèle, Police

Description générée automatiquement

Tâches de développement

|  |
| --- |
| Projet : Costumier École de danse Cadence  Livrable : 4 Product Tâches de développement  AEC en Développement Web - Cégep Sherbrooke  Co-équipiers : Martine Desmarais et Paola Faria Novello Bhering  Date de création : 2024-10-17  Mise à jour : N/A |

## Fonctionnalité C1

|  |
| --- |
| Responsable de la tâche : Paola Faria Novello Bhering  Fonctionalité : C1 création de compte  Date de création : 2024-10-17  Mise à jour : N/A |

Description de la tâche : Concevoir une page permettant à un administrateur d’ajouter un compte pour un autre utilisateur.

Temps prévu : 10hs

Temps réel : 12hs

Pourcentage complété : 100%

Description des changements : La fonctionnalité a été légèrement modifiée pour que seul un administrateur puisse créer les comptes.

## Fonctionnalité C2

|  |
| --- |
| Responsable de la tâche : Paola Faria Novello Bhering  Fonctionalité : C2 page de connexion  Date de création : 2024-10-17  Mise à jour : N/A |

Description de la tâche : Concevoir une page d’entrée sur le site où les utilisateurs pourront insérer leur nom d’utilisateur et leur mot de passe pour pouvoir se connecter.

Temps prévu : 10hs

Temps réel : 10hs

Pourcentage complété : 100%

## Fonctionnalité C3

|  |
| --- |
| Responsable de la tâche : Martine Desmarais  Fonctionalité : C3 catalogue de costumes  Date de création : 2024-10-17  Mise à jour : N/A |

Description de la tâche : Concevoir une page qui affiche tous les costumes dans l’inventaire de l’École de danse Cadence.

Temps prévu : 15h

Temps réel : 20h

Pourcentage complété : 100%

## Fonctionnalité C5

|  |
| --- |
| Responsable de la tâche : Martine Desmarais  Fonctionalité : C4 Formulaire ajout de costume  Date de création : 2024-10-17  Mise à jour : N/A |

Description de la tâche : Concevoir une page qui permet d’ajouter des costumes dans la base de données.

Temps prévu : 10h

Temps réel : 12h

Pourcentage complété : 100%

## Fonctionnalité I1

|  |
| --- |
| Responsable de la tâche : Paola Faria Novello Bhering  Fonctionalité : I1 Authentification et accès utilisateurs  Date de création : 2024-10-17  Mise à jour : N/A |

Description de la tâche : Créer le fonctionnement vérification de l’utilisateur et du mot de passe dans la base de données lorsqu’un utilisateur tente de se connecter sur la page de connexion.

Temps prévu : 10hs

Temps réel : 8hs

Pourcentage complété : 100%

## Fonctionnalité I3

|  |
| --- |
| Responsable de la tâche : Martine Desmarais  Fonctionalité : I3 Gestion de l’inventaire  Date de création : 2024-10-17  Mise à jour : N/A |

Description de la tâche : Créer le fonctionnement de la gestion des données pour la table costumes et grandeurs dans la base de données ainsi que sur les pages qui y sont rattachées (catalogue, ajout de costume, modification/suppression de costume)

Temps prévu : 10h

Temps réel : 10h

Pourcentage complété : 70%

Description des changements : Puisque la page de modification/suppression de costume n’a pas été faite dans le sprint 1, cette fonctionnalité n’a pu être complétée.

## Fonctionnalité I11

|  |
| --- |
| Responsable de la tâche : Paola Faria Novello Bhering  Fonctionalité : I11 Limitation des fonctionnalités  Date de création : 2024-10-17  Mise à jour : N/A |

Description de la tâche : Créer les limitations des fonctionnalités permises aux utilisateurs(professeurs) versus celles permises aux administrateurs, qui eux pourront tout faire.

Temps prévu : 12hs

Temps réel : 7hs

Pourcentage complété : 75%

Description des changements : J'ai travaillé sur la création de gestion des sessions des deux utilisateurs qui font partie de l'application. J'ai avancé sur la création de la logique pour qu'un utilisateur demeure connecté, par contre je n'ai pas encore fini entièrement le codage de la fonctionnalité.

## Fonctionnalité I12

|  |
| --- |
| Responsable de la tâche : Paola Faria Novello Bhering  Fonctionalité : I12 Gestion des utilisateurs  Date de création : 2024-10-17  Mise à jour : N/A |

Description de la tâche : Créer les fonctionnalités qui permettent d’ajouter, modifier ou supprimer des utilisateurs dans la base de données.

Temps prévu : 15hs

Temps réel : 09hs

Pourcentage complété : 50%

Description des changements : Puisque la page modification/suppression d’utilisateur n’a pas été créé dans le sprint 1, cette fonctionnalité n’a pu être complétée.

# Rencontre avec la cliente 2024-09-30

|  |
| --- |
| Rencontre pour le projet de costumier pour l’École de danse Cadence  Date de la rencontre : 2024-09-30  Personnes présentes : Émilie Bertrand et Martine Desmarais  Personne absente : Paola Faria Novello Bhering |

Plusieurs maquettes ont été modifiées suites à la deuxième rencontre avec la cliente donc il était pertinent de refaire une présentation des maquettes avant d’être très avancé dans la programmation. Ce qui constituait le but de cette rencontre.

La rencontre s’est bien déroulée.

Les commentaires de la cliente :

* L’aspect très bien, couleurs, dispositions, etc.

À modifier :

* Formulaire création (C1) et modification/suppression (C15) de compte : elle veut pouvoir inscrire elle-même le nom du groupe (donc on changer le checkbox pour des imputs STRING)
* Le filtre de costume (C4) : enlever les filtres par grandeur et enlever la catégorie d’âge « petit »
* Formulaire d’ajout (C5) et de modification/suppression (C6) de costume : modifier le tableau quantité par grandeur, enlever la colonne « petit » et « adolescent » ajouter un imput à côté pour les catégories d’âges
* Page costume (C19) : ajouter un tableau pour les grandeurs

Maquettes modifiées après la rencontre :

|  |
| --- |
| Maquette : C1 création de compte  Réaliser par : Martine Desmarais  Date de création : 2024-09-22  Mise à jour : 2024-10-01 |

Une image contenant texte, capture d’écran, graphisme, conception

Description générée automatiquement

|  |
| --- |
| Maquette : C4 création de compte  Réaliser par : Martine Desmarais  Date de création : 2024-09-22  Mise à jour : 2024-10-01 |
|  |



|  |
| --- |
| Maquette : C5 Formulaire d’ajout de costume  Réaliser par : Martine Desmarais  Date de création : 2024-09-22  Mise à jour : 2024-10-01 |

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Page web

Description générée automatiquement

|  |
| --- |
| Maquette : C6 Formulaire de modification/suppression de costume  Réaliser par : Martine Desmarais  Date de création : 2024-09-22  Mise à jour : 2024-10-01 |

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

|  |
| --- |
| Maquette : C15 Formulaire de modification/suppression d’utilisateur  Réaliser par : Martine Desmarais  Date de création : 2024-09-22  Mise à jour : 2024-10-01 |

Une image contenant texte, capture d’écran, graphisme, conception

Description générée automatiquement

|  |
| --- |
| Maquette : C19 Page costume  Réaliser par : Martine Desmarais  Date de création : 2024-09-22  Mise à jour : 2024-10-01 |

Une image contenant texte, robe, capture d’écran, habits

Description générée automatiquement

# Rencontre avec la cliente 2024-10-14

|  |
| --- |
| Rencontre pour le projet de costumier pour l’École de danse Cadence  Date de la rencontre : 2024-10-14 19h30  Personnes présentes : Émilie Bertrand,  Paola Faria Novello Bhering  Martine Desmarais |

But de la rencontre : présenter à la cliente, le travail accompli durant le sprint 1.

La rencontre a durée environ 30 minutes. Nous avons présenté à Émilie les pages suivantes : connexion, ajout d’utilisateur, ajout de costume et catalogue.

Les commentaires de la cliente :

* Elle a bien apprécié l’ensemble du visuel. Elle a dit que c’était comme entendu.
* Elle a trouvé le logo noir de l’entête écrasé en largeur.
* Elle préfèrerait que les carrés de couleurs ne déplacent pas le reste du visuel lorsque cochés.
* Elle voudrait que le calcul se fasse automatiquement dans le formulaire d’ajout de costume (enlever le bouton).

# Rencontre d’équipe

|  |
| --- |
| Rencontre pour le projet de costumier pour l’École de danse Cadence  Date de la rencontre : 2024-10-15  Personnes présentes : Paola Faria Novello Bhering  Martine Desmarais |

Nous allons travailler à améliorer les aspects que Émilie à soulever. En général, tout se déroule plutôt bien.

Problème avec ajout de grandeur dans la BD : Paola a résolu le problème!

# Plan de test

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
| Nom du Test | Préparation | Résultats attendus | Nom du Testeur | Date du Test | Résultats Obtenus |
| Création d'un compte avec des données valides | 1. Ouvrir le formulaire de création de compte. | Le compte est créé, le mot de passe est hashé, et l'utilisateur est redirigé vers /connexion?userCreated=true avec un message de succès. | Paola | 2024-10-14 | Le compte est créé, le mot de passe hashé et la redirection fonctionne. |
| 2. Entrer un username, email, password, role, language et groupName valides. |
| 3. Soumettre le formulaire. |
| Création avec un nom d'utilisateur déjà existant | 1. Ouvrir le formulaire de création de compte. | Le message "Erreur lors de la création de l'utilisateur et du groupe" doit être affiché (indiquant un doublon). | Paola | 2024-10-14 | Le message d'erreur apparaît pour le doublon de username. |
| 2. Entrer un username qui existe déjà dans la base de données. |
| 3. Remplir les autres champs avec des données valides. |
| 4. Soumettre le formulaire. |
| Création avec des champs vides | 1. Ouvrir le formulaire de création de compte. | Le navigateur affiche un message indiquant que les champs requis doivent être remplis. | Paola | 2024-10-14 | Les champs requis empêchent la soumission du formulaire. |
| 2. Laisser un ou plusieurs champs vides (ex. username, password, etc.). |
| 3. Soumettre le formulaire. |
| Création avec une adresse email invalide | 1. Ouvrir le formulaire de création de compte. | Le navigateur affiche un message de validation indiquant un email invalide. | Paola | 2024-10-14 | Le message de validation pour un email invalide est affiché. |
| 2. Entrer un email au format incorrect (ex. "useratexample"). |
| 3. Soumettre le formulaire. |
| Vérification du hashage du mot de passe | 1. Créer un compte avec un password connu. | Le mot de passe doit être hashé et ne doit pas apparaître en clair dans la base de données. | Martine | 2024-10-14 | Le mot de passe est bien stocké sous forme hashée. |
| 2. Vérifier dans la base de données que le mot de passe est stocké sous forme hashée. |
| Création avec un rôle invalide | 1. Ouvrir le formulaire de création de compte. | Un message "Erreur lors de la création de l'utilisateur et du groupe" doit être affiché en cas de rôle non supporté. | Martine | 2024-10-14 | Le message d'erreur s'affiche pour le rôle non supporté. |
| 2. Manipuler le formulaire pour sélectionner un role non supporté (ex. via les outils de développeur). |
| 3. Soumettre le formulaire. |
| Création de plusieurs groupes | 1. Ouvrir le formulaire de création de compte. | Les groupes sont créés pour l'utilisateur et stockés dans la base de données. | Martine | 2024-10-14 | Les groupes multiples sont bien créés et associés à l'utilisateur. |
| 2. Ajouter plusieurs groupes en utilisant le bouton +. |
| 3. Remplir les autres champs et soumettre le formulaire. |
| Gestion d'erreurs de la base de données | 1. Simuler une défaillance de la base de données (ex. arrêter le service de la base de données). | Le message "Erreur lors de la création de l'utilisateur et du groupe" doit être affiché, indiquant que l'erreur est bien gérée. | Martine | 2024-10-14 | Le message d'erreur s'affiche correctement lorsque la base de données est inaccessible. |
| 2. Essayer de créer un compte. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| Accéder à la route /ajout via le navigateur. | La vue ajoutCostume doit s'afficher avec tous les champs de saisie pour les informations du costume. | Paola | 2024-10-13 | Concluant : Le formulaire s'affiche correctement. |
| Remplir tous les champs obligatoires (titre, catégorie, groupe d'âge, couleur, notes, localisation, boîte, image). Soumettre le formulaire. | Le costume est ajouté à la base de données, les informations sont enregistrées, et la page de confirmation est affichée. | Martine | 2024-10-13 | Concluant : Le costume est ajouté et la redirection vers la page de confirmation fonctionne. |
| Remplir le formulaire d'ajout de costume en ajoutant une image valide et soumettre. | L'image est téléchargée et enregistrée dans le dossier ./static/img/. | Paola | 2024-10-13 | Concluant : L'image est bien téléchargée et stockée. |
| Remplir les champs de tailles (ex. m\_enfant, g\_adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. | Les tailles et quantités sont enregistrées dans la table grandeurs avec l'ID du costume. | Martine | 2024-10-13 | Concluant : Les tailles et quantités sont enregistrées correctement. |
| Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. | Les couleurs sélectionnées sont enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. | Paola | 2024-10-13 | Concluant : Les couleurs sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". |
| Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. | Redirection vers la vue confirmation avec un message de succès. | Martine | 2024-10-13 | Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. |
| Accéder à la route /modif via le navigateur. | La vue modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à modifier pré-remplies. | Paola | 2024-10-13 | Concluant : Le formulaire de modification s'affiche avec les données correctes. |
| Soumettre le formulaire avec une quantité de taille non numérique. | Un message d'erreur doit être affiché et l'insertion échouée. | Martine | 2024-10-13 | Concluant : L'erreur est bien gérée et le formulaire indique l'erreur. |
| Soumettre le formulaire sans remplir les champs obligatoires (ex. titre). | Un message d'erreur s'affiche indiquant que le champ est requis. | Paola | 2024-10-13 | Concluant : Les champs obligatoires sont vérifiés et les erreurs sont affichées. |
| Essayer de soumettre des scripts malveillants dans les champs du formulaire (ex. ' OR 1=1 --). | L'insertion échoue et aucune donnée n'est ajoutée à la base de données. | Martine | 2024-10-13 | Concluant : Les tentatives d'injection SQL sont bloquées. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| Préparation | Résultats attendus | Nom du testeur | Date du Test | Résultats Obtenus |
| Accéder à la route /ajout via le navigateur. | La vue ajoutCostume doit s'afficher avec tous les champs de saisie pour les informations du costume. | Paola | 2024-10-13 | Concluant : Le formulaire s'affiche correctement. |
| Remplir tous les champs obligatoires (titre, catégorie, groupe d'âge, couleur, notes, localisation, boîte, image). Soumettre le formulaire. | Le costume est ajouté à la base de données, les informations sont enregistrées, et la page de confirmation est affichée. | Martine | 2024-10-13 | Concluant : Le costume est ajouté et la redirection vers la page de confirmation fonctionne. |
| Remplir le formulaire d'ajout de costume en ajoutant une image valide et soumettre. | L'image est téléchargée et enregistrée dans le dossier ./static/img/. | Paola | 2024-10-13 | Concluant : L'image est bien téléchargée et stockée. |
| Remplir les champs de tailles (ex. m\_enfant, g\_adulte) avec des quantités valides (>0) et soumettre le formulaire. | Les tailles et quantités sont enregistrées dans la table grandeurs avec l'ID du costume. | Martine | 2024-10-13 | Concluant : Les tailles et quantités sont enregistrées correctement. |
| Sélectionner plusieurs couleurs (ex. rouge, bleu) et soumettre le formulaire. | Les couleurs sélectionnées sont enregistrées en tant que chaîne de caractères séparées par des virgules dans la base de données. | Paola | 2024-10-13 | Concluant : Les couleurs sont enregistrées sous la forme de "rouge, bleu". |
| Après la soumission du formulaire d'ajout, vérifier la redirection. | Redirection vers la vue confirmation avec un message de succès. | Martine | 2024-10-13 | Concluant : Redirection vers la page de confirmation réussie. |
| Accéder à la route /modif via le navigateur. | La vue modifCostume doit s'afficher avec les informations du costume à modifier pré-remplies. | Paola | 2024-10-13 | Concluant : Le formulaire de modification s'affiche avec les données correctes. |
| Soumettre le formulaire avec une quantité de taille non numérique. | Un message d'erreur doit être affiché et l'insertion échouée. | Martine | 2024-10-13 | Concluant : L'erreur est bien gérée et le formulaire indique l'erreur. |
| Soumettre le formulaire sans remplir les champs obligatoires (ex. titre). | Un message d'erreur s'affiche indiquant que le champ est requis. | Paola | 2024-10-13 | Concluant : Les champs obligatoires sont vérifiés et les erreurs sont affichées. |
| Essayer de soumettre des scripts malveillants dans les champs du formulaire (ex. ' OR 1=1 --). | L'insertion échoue et aucune donnée n'est ajoutée à la base de données. | Martine | 2024-10-13 | Concluant : Les tentatives d'injection SQL sont bloquées. |