

### Lista 5 - Arquivos Texto

1. Escreva um programa que leia dois valores inteiros e salve-os no arquivo `entrada.txt`. Abra o arquivo gerado em um programa de texto simples (por exemplo, bloco de notas) e certifique-se que o mesmo está correto.
2. Escreva um programa que leia dois valores inteiros armazenados no arquivo `entrada.txt`, some os valores e salve o resultado no arquivo `saida.txt`.
3. Modifique o programa anterior para que sejam lidos vários pares de números do arquivo `entrada.txt`, até que seja alcançado o final do arquivo (não se sabe a priori quantos pares existem no arquivo). Imprima o resultado da soma de cada par no arquivo de saída. **Dica:** Utilize o retorno da função `fscanf` para controlar se foram lidos dois valores corretamente, ou se foi lido apenas um único valor, ou ainda se o final do arquivo foi alcançado.
4. Escreva um programa em C chamado `fib_arq.cpp` que calcula e escreve em um arquivo texto `30_fib.txt` os 30 primeiros números de Fibonacci. Crie um outro programa chamado `consulta_fib.cpp` que solicita um número  $n$  ao usuário ( $1 \leq n \leq 30$ ) e este programa deve ler do arquivo texto o  $n$ -ésimo número de Fibonacci
5. Escreva um programa que leia um arquivo texto e conte quantas palavras existem nele. Uma palavra pode ser definida como um conjunto qualquer de caracteres até um espaço em branco ou nova linha.
6. Leia um arquivo texto e peça ao usuário uma palavra. O programa deve dizer em quais linhas essa palavra aparece.
7. Escreva um programa que leia um arquivo texto e conte a frequência de cada letra do alfabeto, ignorando maiúsculas/minúsculas. Exiba um histograma simples no console.
8. Faça um programa que leia um arquivo texto e crie outro arquivo removendo múltiplos espaços consecutivos, mantendo apenas um.
9. Faça um programa que leia todas as linhas de um arquivo texto e gere outro arquivo com as linhas em ordem alfabética.