

Lista 6 - Arquivos Binário

1. Escreva um programa em C para ler dois números do tipo inteiro do teclado e os armazene no arquivo **entrada.dat**. Trate esse arquivo como um arquivo binário.
2. Tente abrir o arquivo **entrada.dat** no bloco de notas. É possível visualizar os números que foram previamente salvos? Explique.
3. Escreva um programa em C para ler os dois valores inteiros do arquivo binário **entrada.dat**, salvando o resultado da soma no arquivo binário **saida.dat**. Faça agora um outro programa apenas para abrir o arquivo binário **saida.dat**, ler o valor salvo e imprimir na tela. Verifique se o número impresso na tela é o esperado.
4. Faça um programa em C **fibo_arq.cpp** que calcula e escreve em um arquivo binário **seq30_fib.dat** os 30 primeiros números de Fibonacci. Crie um outro programa que solicita um número n ao usuário ($1 \leq n \leq 30$), e leia do arquivo binário e imprima na tela o n -ésimo número de Fibonacci. Obs.: Você deve realizar o acesso randômico no arquivo, ou seja, realize o acesso direto ao n -ésimo elemento.
5. Crie uma estrutura **Pessoa** (nome, idade, altura). Grave dados de várias pessoas em um arquivo binário e depois leia-os e exiba.
6. Grave um conjunto de registros (ex: **id, nome, salário**). Depois, permita ao usuário buscar por um id específico e exiba os dados da pessoa.
7. Usando a mesma estrutura anterior, implemente a atualização do salário de uma pessoa dado o id, diretamente no arquivo binário.