

Para saber mais: Mais sobre funções

As funções ajudam muito no desenvolvimento de um código, pois colaboram para a separação de trechos de código com funções específicas, tornando-o menor e mais legível. O JavaScript nos oferece algumas funções prontas, como é o caso de funções matemáticas (Math em inglês), alguns exemplos são:

- `Math.round()` : Faz o arredondamento (round em inglês) de um número de ponto flutuante para o inteiro mais próximo.
 - `Math.round(4.3)` retorna 4
 - `Math.round(3.85)` retorna 4
 - `Math.round(2.5)` retorna 3, quando o número termina com 0.5 a função arredonda para cima
- `Math.ceil()` : Faz o arredondamento para o valor mais alto, também conhecido como teto (ceil em inglês).
 - `Math.ceil(5.2)` retorna 6
- `Math.floor()` : Faz o arredondamento para o valor mais baixo, também conhecido como piso (floor em inglês).
 - `Math.floor(5.2)` retorna 5
- `Math.trunc()` : Desconsidera os números decimais, o que é conhecido como truncamento.
 - `Math.trunc(4.3)` retorna 4
 - `Math.trunc(4.8)` retorna 4
- `Math.pow()` : Faz a exponenciação de 2 números, quando for simples, como ao quadrado(2) ou cubo(3). Recomenda-se usar a multiplicação por ser mais rápido.

- `Math.pow(4, 2)` retorna $4^2 = 16$
- `Math.pow(2.5, 1.5)` retorna $2.5^{(3/2)} = 3.9528 \dots$
- `Math.sqrt()` : Retorna a raiz quadrada de um número.
 - `Math.sqrt(64)` retorna 8
- `Math.min()` : Retorna o menor valor entre os argumentos.
 - `Math.min(0, 150, 30, 20, -8, -200)` retorna -200
- `Math.max()` : Retorna o maior valor entre os argumentos.
 - `Math.max(0, 150, 30, 20, -8, -200)` retorna 150
- `Math.random()` : Retorna um valor randômico (random em inglês) entre 0 e 1, então não teremos um valor esperado para receber.
 - `Math.random()` retorna 0.7456916270759015
 - `Math.random()` retorna 0.15449802102729304
 - `Math.random()` retorna 0.4214269561951203

Para ver mais funções matemáticas, basta acessar a [documentação do Math](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math#description) (https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math#description).