



14

O que aprendemos?

Nesta aula vimos:

- Que o computador consegue apenas armazenar valores em alguns tipos de variáveis, como números texto e booleanos.
- Como declarar uma variável numérica, com tipo `number`, e associar um valor a ela, podendo ser um inteiro ou um valor de ponto flutuante.
- Como declarar uma variável de texto, conhecida como `string`, e colocar uma frase, número, pontuação ou uma mistura de todos esses dentro dela.
- Como declarar uma variável booleana e definir seu valor como verdadeiro (`true`) ou falso (`false`).
- Onde as booleanas mais aparecem, como resultados de comparações com `===` ou outros operadores de comparação como `>=`.