



09

## O que aprendemos?

### Nesta aula vimos:

- As características principais do JavaScript, como ser uma linguagem interpretada e dinamicamente tipada.
- O que o NodeJS é um interpretador de JavaScript para backend, ou seja, não executa no navegador, mas sim no servidor.
- Como ler os erros que aparecem no console da aplicação, podendo usar um tradutor, como o Google Tradutor, para entender o que o erro está avisando.
- O que é *stacktrace*, também chamado de pilha, que nos auxilia a saber o que está acontecendo quando temos um erro, e onde ele se localiza.
- O que é o Console API e como podemos utilizá-lo usando o `console.log()` e `console.error()`.
- Onde as mensagens do console devem aparecer dependendo do interpretador que estamos usando, sendo que para o NodeJS as mensagens são mostradas no terminal