



Para saber mais: Outros métodos da Console API

Embora seja o mais utilizado, `.log()` é um dos vários métodos que podemos utilizar para exibir informações na chamada “saída padrão” - o terminal - enquanto estamos desenvolvendo uma aplicação. A palavra *log* significa algo como “registro”, então este método apenas registra no terminal o que passamos entre os parênteses, por exemplo o conteúdo de uma variável ou o resultado de uma operação.

Entre os outros métodos, existem:

- `console.error()` para exibir mensagens de erro;
- `console.table()` para visualizar de forma mais organizada informações tabulares;
- `console.time()` e `console.timeEnd()` para temporizar período que uma operação de código leva para ser iniciada e concluída;
- `console.trace()` para exibir a *stacktrace* de todos os pontos (ou seja, os arquivos chamados) por onde o código executado passou durante a execução.

A [documentação oficial do NodeJS \(https://nodejs.org/api/console.html\)](https://nodejs.org/api/console.html) dá exemplos sobre como utilizar cada um destes métodos e mais outros da lista. É uma documentação bastante extensa, mas não se preocupe! Você não precisa decorar a lista completa, já que ela está sempre disponível para consulta. Para a maior parte dos casos de exemplo, vamos continuar usando `console.log()`.

