

## Para saber mais: Tipos de funções

Os parâmetros e o retorno das funções são utilizados de acordo com cada caso específico. Isso significa que nem sempre todas as funções que escrevemos vão precisar de um ou de outro para fazer o que precisam. Abaixo temos mais exemplos para entender melhor algumas situações.

Função sem retorno e sem parâmetro: A função abaixo apenas executa uma instrução, sem a necessidade de disponibilizar o resultado para o restante do código. Neste exemplo escolhemos usar uma string fixa, então não há necessidade de parâmetros.

```
function cumprimentar(){
  console.log('oi gente!')
}

cumprimentar()
```

**COPIAR CÓDIGO** 

Função sem retorno, com parâmetro: similar à anterior, porém agora a função recebe, via parâmetro, o nome da pessoa a ser cumprimentada. Dessa forma é possível reaproveitar a função para que funcione de maneira parecida com o nome de qualquer pessoa (desde que esteja no formato de dado string.

```
function cumprimentaPessoa(pessoa){
  console.log(`oi, ${pessoa}!`)
}
```

```
cumprimentaPessoa('Helena')
```

COPIAR CÓDIGO

Função com retorno, sem parâmetro: É possível combinar funções para que cada uma controle apenas uma parte do código e elas trabalhem juntas.

No caso abaixo, a função cumprimentar() não precisa receber nenhum parâmetro. Mas logo abaixo vemos que ela está sendo utilizada para montar uma string na função cumprimentaPessoa(nomePessoa). Isso significa que a string "oi gente! "deve estar disponível para outras partes do programa - ou seja, deve ser retornada com o uso da palavra-chave return.

A função cumprimentaPessoa(nomePessoa) recebe como parâmetro uma string onde podemos passar qualquer nome no momento em que executamos (ou chamamos) a função. Quando isso acontecer, a função cumprimentar() será executada também, e seu valor de retorno - a string Oi gente! - vai ocupar o lugar do \${} onde a função está sendo chamada.

Função com return e mais de um parâmetro: Lembrando que as funções podem receber a quantidade de parâmetros necessária, e que o JavaScript identifica os parâmetros pela ordem! Ou seja, no exemplo abaixo o parâmetro numero1 se refere a 15, o parâmetro numero2 se refere a 30 e o parâmetro numero3 se refere a 45. Somos nós, que estamos desenvolvendo o código, que damos os nomes aos parâmetros de acordo com o dado que a função espera receber - no caso, números.

Parâmetros x argumentos: Na prática se referem ao mesmo tipo de dado; algumas documentações se referem a *parâmetros* no momento em que a função é definida (no caso, numero1, numero2, etc) e *argumentos* como os dados que utilizamos para executar a função (ou seja, 30, 45, etc).

Ainda há muito o que estudar no tema de funções, então pratique bastante pois parâmetros e retorno são conceitos essenciais.