

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DEL SUR DE GUANAJUATO



TAREA: **EJERCICIO: KATA FIZZBUZZ**

Materia:

Programación Lógica y Funcional.

Semestre:

6°A

Ing. Sistemas Computacionales

Elaborada por:

Paola Montserrat Ruiz Carmen, S22120146

Profesor:

Gustavo Ivan Vega Olvera.

Uriangato, Gto. a 07 de febrero del 2025

EJERCICIO: KATA FIZZBUZZ

- **fizzbuzz (fizzbuzz :: Int -> String)**

Es la función principal. Recibe un número del 0 al 100 y devuelve:

- "FizzBuzz!" si el número es múltiplo de **3 y 5** al mismo tiempo.
- "Fizz!" si el número es múltiplo de **5**.
- "Buzz!" si el número es múltiplo de **3**.
- Si no es múltiplo de 3 ni 5, devuelve el número escrito en palabras (por ejemplo, 23 se convierte en "twenty three").

- **numeroEnLetra (numeroEnLetra :: Int -> String)**

Convierte un número en su versión escrita en inglés.

- **lessThan20 (lessThan20 :: Int -> String)**

Se encarga de convertir los números del **1 al 19** en palabras.

- **tens (tens :: Int -> String)**

Convierte las **decenas completas** (20, 30, 40, ..., 90) en palabras.

EVIDENCIAS

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

ghci> fizzbuzz 4
"four"
ghci> fizzbuzz 101
"out of range"
ghci> fizzbuzz 1
"one"
ghci> fizzbuzz 2
"two"
ghci> fizzbuzz 24
"Buzz!"
ghci> fizzbuzz 32
"thirty two"
ghci> fizzbuzz 15
"FizzBuzz!"
ghci> fizzbuzz 90
"FizzBuzz!"
ghci> fizzbuzz 70
"Fizz!"
ghci> fizzbuzz 5
"Fizz!"
ghci> fizzbuzz 100
"Fizz!"
```