**UNIVERSIDAD AUTONOMA**

**“GABRIEL RENE MORENO”  
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES**



**­­­**

**GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN DE SOFTWARE**

**MATERIA :** INGENIERÍA DE SOFTWARE II

**DOCENTE :** ING. ROLANDO MARTINEZ

**INTEGRANTES :** ROMÁN YÁÑEZ PAOLA ANDREA

VALDEZ COSSIO EDSON GABRIEL

**FECHA : 23/06/2016**

**SANTA CRU­­­­Z – BOLIVIA**

# INTRODUCCION

En el presente documento detallaremos la documentación sobre el proyecto titulado “Venta De Tickets Para Eventos”, La presente será una aplicación web que estará basada en la Tecnología SAAS (del inglés: **S**oftware **a**s **a** **S**ervice).

Al decir que desarrollaremos la aplicación con SAAS debemos ofrecer una plataforma en línea a los organizadores de eventos para que ellos puedan contar con los servicios y administrar sus eventos.

Además de desarrollar el software y una documentación estará versionada en una plataforma de GITHUB se podrá descargar el documento los modelos y el software en el siguiente repositorio <https://github.com/paolatecno/prodoc>.

Para tener una constancia de los modelos y el código crearemos nuestros modelos con Enterprise Architect 8 con los cuales generaremos el 65% del código del software.

En cuanto a la seguridad implementaremos unos mecanismos y herramientas de software para aplicar métodos de pruebas a los siguientes niveles:

* Pruebas a Nivel Funcional: Estaremos creando casos de prueba para poder testear el software buscando errores de funcionalidad. Usaremos pruebas de caja negra y para ciertos algoritmos importantes usaremos pruebas de caja blanca
* Pruebas de tiempo Real: Emplearemos herramientas para poder medir el tiempo de respuesta del software.
* Pruebas de Seguridad: Usaremos servicios en los cuales probaremos al menos con 3 de ellos. Buscando inseguridad en cuanto inyecion SQL, colapso por boots, accesos no autorizados.

# CAPITULO 1: CAPTURA DE REQUISITOS

## Requisitos en la planificación de software.

El organizador podrá crearse una cuenta en nuestra plataforma una vez ingrese a la plataforma podrá crear eventos los cuales detallara la ubicación (ciudad, dirección) en qué hora comienza el evento y que hora terminara. Tendrá la opción de poder decir que el evento es todo el día. Además debe colocar información de cuantos tickets estarán disponibles para dicho evento el precio de los tickets en esta sección además especificara si existen tickets de diferente valor.

El organizador podrá generar reportes de quienes, reservaron sus tickets además en el reporte se especificara cuantos tickets, de que tipos y cuando los reservaron.

Los organizadores podrán dar a conocer en que sección se ofrecen los eventos para que sus clientes puedan acceder a la reserva de un ticket.

Los asistentes del evento pueden reservar un evento dando información como nombre, apellido, dirección, número de teléfono, correo electrónico tendrá la posibilidad de reservar más de un ticket dependiendo de la configuración del evento. El asistente recibirá un email a su correo con información del evento y un código de ticket único.

Una vez realizada una reservación el organizador recibirá un email con los datos sobre la reserva con los datos del asistente en el email.