

1. ¿Por qué en la función `Lcd_Write_String(char *a)` el ciclo `for` hace la siguiente verificación:
`a[i] != '\0'`?

Para llevar un conteo y al mismo tiempo almacenar el contenido en `a[i]` de los datos que se están contando.

2. Explique el funcionamiento de la función `void Lcd_Set_Cursor(char a, char b)` e indique cuál es el propósito de los parámetros `a` y `b`.

Establece la posición de un dato el cual se coloca luego de este comando con `Lcd_Write_String`, en este caso “a” representa la cantidad de filas en el LCD y “b” representa la cantidad de columnas.

3. Explique el funcionamiento del puntero implementado en la función `Lcd_Write_String(char*a)`

El puntero dentro de la función representa de cierta manera que puede escribirse una cadena de caracteres en la pantalla LCD en una determinada posición.