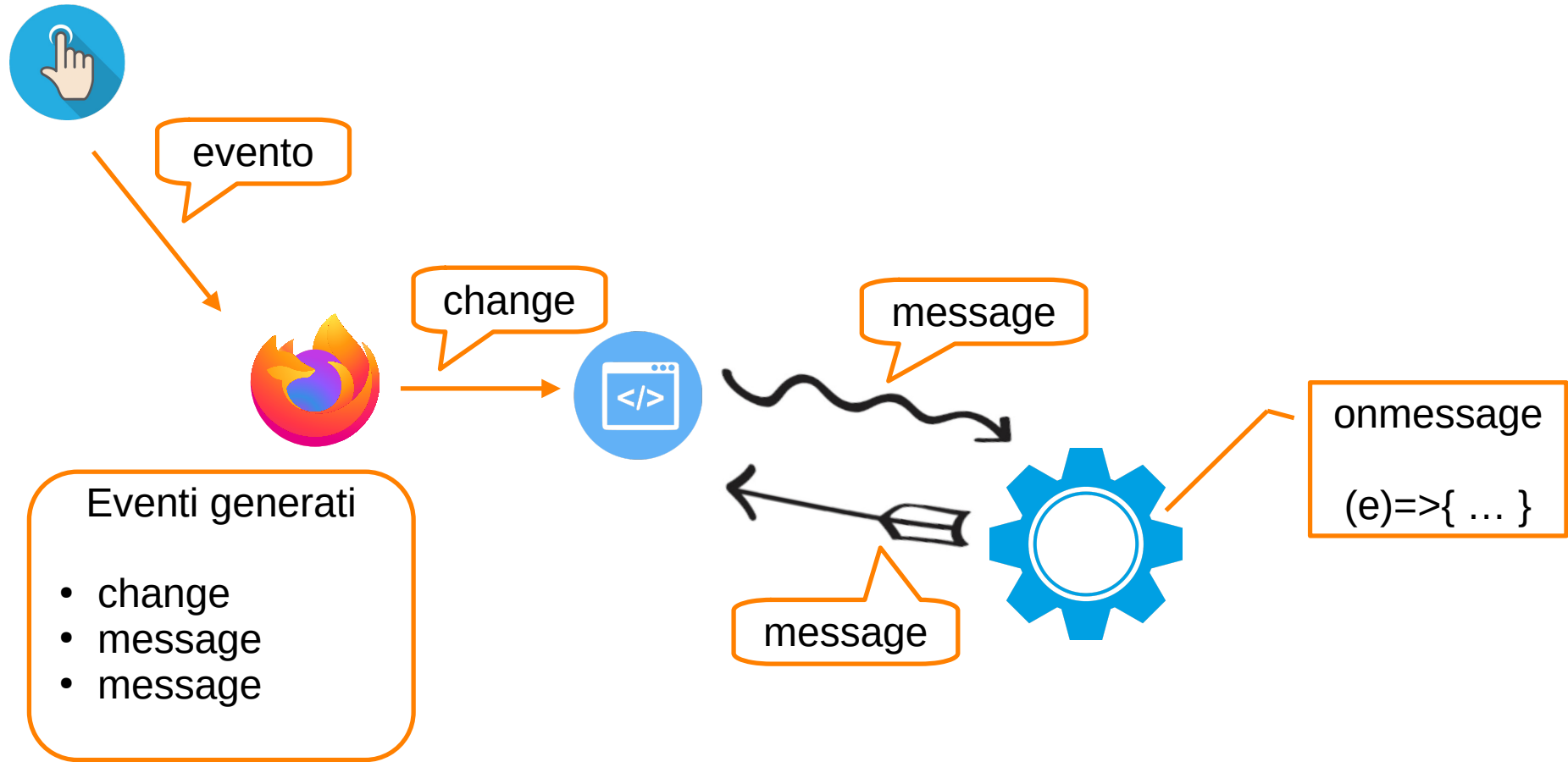


la classe Workers di JavaScript (l'esempio)



interazione



codice



Script principale,
gestione degli
eventi e dei
messaggi da e
verso gli oggetti
Workers

```
1 const elementoDati = document.querySelector("#dati");
2 const elementoRisultato = document.querySelector(".risultato");
3
4 if (window.Worker) {
5   const codifica = new Worker("codificaHamming.js");
6
7   elementoDati.addEventListener("change", ()=>codifica.postMessage([dati.value]));
8
9   codifica.addEventListener("message", (e)=>{           elementoRisultato.textContent = e.data;
10                                                         console.log("Message received from worker");
11                                                         });
12
13 } else { console.log("Your browser doesn't support web workers."); }
```

Script per la
definizione della
funzione attivata
dall'evento
"messaggio"
nell'oggetto
"codifica" di Worker

```
1 onmessage = (e) =>
2 {
3   console.log("Worker: Message received from main script");
4   if ( isNaN(e.data[0]) )
5     { postMessage("Scrivi i dati, per favore!!"); }
6   else
7     {
8       console.log("Worker: Posting message back to main script");
9
10      // Matrice Generatrice di Hamming (trasposta)
11      GT =
12
13          [
14            [1,1,0,1],
15            [1,0,1,1],
16            [1,0,0,0],
17            [0,1,1,1],
18            [0,1,0,0],
19            [0,0,1,0],
20            [0,0,0,1]
21          ];
22      // Array dei dati
```