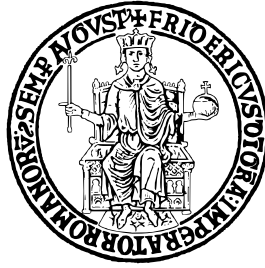


UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II



SCUOLA POLITECNICA E DELLE SCIENZE DI BASE

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE

CORSO DI LAUREA MAGISTRALE IN INFORMATICA

INGEGNERIA DEL SOFTWARE

RATATOUILLE23

Professori

S. D. MARTINO

F. CUTUGNO

L. L. L. STARACE

M. GRAZIOSO

Candidato

Paolo CAMMARDELLA

N86/3043

Anno Accademico 2022–2023

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Cosa contiene questa documentazione	2
1.2	Tecnologie usate	2
2	Analisi dei requisiti	3
2.1	Requisiti funzionali	3
2.2	Requisiti non funzionali	3
2.3	Descrizione use-case	4
2.3.1	Creazione utenza	4
2.3.2	Personalizzazione menù	6
2.3.3	Registrazione ordine	7
2.3.4	Inserimento avviso	8
2.4	Individuazione del target	8

1 Introduzione

Ratatouille23™ è un software sviluppato e progettato dal gruppo INGSW2223_N_ per conto dalla società SoftEngUniNA™.

Gli sviluppatori si prendono carico della verifica dei moduli software necessari al corretto funzionamento di tale sistema. Ratatouille23™ è un software che offre il supporto alla gestione di attività di ristorazione.

Il sistema consiste in un'applicazione performante e affidabile, attraverso la quale gli utenti possono fruire delle funzionalità del sistema in modo intuitivo, rapido e piacevole ed una parte back-end che garantisce la comunicazione veloce ed affidabile tra i client.

1.1 Cosa contiene questa documentazione

Questa documentazione contiene tutte le informazioni necessarie a comprendere il funzionamento del software Ratatouille23™

- Documento dei Requisiti Software.
- Documento di Design del sistema.
- Definizione di un piano di testing e valutazione sul campo dell'usabilità.

1.2 Tecnologie usate

Lo sviluppo del software Ratatouille23™ è avvenuto tramite:

- **Client:**
 - Android con linguaggio object oriented (Java).
 - Retrofit.
- **Server:** Framework Java Spring boot.
- **Testing:** Suite JUnit.

Il tutto è stato poi diviso in docker separati e messi in cloud tramite AWS in modo da permetterne l'utilizzi al difuori della rete locale.

2 Analisi dei requisiti

Lo sviluppo di Ratatouille23™ in parte è stato scandito dalla presenza di requisiti imposti dal cliente per il corretto funzionamento del software, in parte da requisiti tecnologici.

2.1 Requisiti funzionali

Il sistema offre le seguenti funzionalità:

1. La possibilità da parte di un amministratore di poter creare utenze per i propri dipendenti (e.g. addetti alla sala, addetti alla cucina, supervisor) con nome utente scelto dall'amministratore ed una password di default.
2. La possibilità da parte di un amministratore (o un supervisore) di personalizzare il menù dell'attività di ristorazione. In particolare, la possibilità creare e/o eliminare elementi dal menù, elementi caratterizzati da:
 - *nome*.
 - *costo*.
 - *descrizione*.
 - *elenco di allergeni comuni*.
 - *alfabetico*.
 - *prezzo crescente*.
 - *prezzo decrescente*.
3. Autocompletamento in fase di inserimento di alcuni prodotti (e.g.: bibite o preconfezionati).
4. La possibilità da parte di un addetto alla sala di poter registrare ordinazioni indicando l'identificativo del tavolo e gli elementi del menù desiderati.
5. La possibilità di visualizzare (in formato PDF) il conto di ciascun tavolo in un determinato momento.
Inoltre, quando gli avventori seduti ad un certo tavolo vanno via, il supervisore può chiudere il conto e visualizzare la versione finale da sottoporre al cliente.
6. Un supervisore o un amministratore può inserire nel sistema degli avvisi, che vengono visualizzati da tutti i dipendenti. Ciascun dipendente può marcare un avviso come "visualizzato" e nascondere.
7. La possibilità da parte di un amministratore di visualizzare statistiche sugli introiti dell'attività di ristorazione. In particolare, per l'ultima settimana, ultimo mese e ultimo anno, è possibile visualizzare l'incasso medio, il valore medio di ciascun conto e l'incasso complessivo.

2.2 Requisiti non funzionali

Le modalità secondo le quali saranno offerte le funzionalità sopracitate sono le seguenti:

2.3 Descrizione use-case

2.3.1 Creazione utenza

Use Case #1	Creazione utenza		
Goal in Context	L'amministratore vuole creare l'account per un nuovo dipendente		
Preconditions	L'amministratore è loggato correttamente		
Success End Conditions	L'account per il nuovo dipendente è stato creato		
Failed End Conditions	Le informazioni inserite sono già presenti nel database		
Primary Actor	Amministratore		
Trigger	Apertura schermata creazione utente		
Description	Step	Client	Server
	1	Inserisce dati utente	
	2		Verifica se l'utente esiste già
	3	Clicca tasto "crea utente"	Salva utente creato
Extensions	Step	Client	Server
Subvariations	Step	Client	Server
Notes			

Use Case #1	Creazione utenza		
Goal in Context	L'amministratore vuole creare l'account per un nuovo dipendente		
Preconditions	L'amministratore è loggato correttamente		
Success End Conditions	L'account per il nuovo dipendente è stato creato		
Failed End Conditions	Le informazioni inserite sono già presenti nel database		
Primary Actor	Utente primo accesso		
Trigger	Apertura schermata creazione utente		
Description	Step	Client	Server
	1	Modifica password	
	2	Clicca tasto Conferma	Verifica validità password
	3		Memorizza nuova password
Extensions	Step	Client	Server
Subvariations	Step	Client	Server
Notes			

2.3.2 Personalizzazione menù

Use Case #2	Personalizzazione menù		
Goal in Context	L'amministratore vuole creare l'account per un nuovo dipendente		
Preconditions	L'amministratore è loggato correttamente		
Success End Conditions	L'account per il nuovo dipendente è stato creato		
Failed End Conditions	Le informazioni inserite sono già presenti nel database		
Primary Actor	Amministratore		
Trigger	Apertura schermata creazione utente		
Description	Step	Client	Server
	1	Inserisce dati utente	
	2		Verifica se l'utente esiste già
	3	Clicca tasto "crea utente"	Salva utente creato
Extensions	Step	Client	Server
Subvariations	Step	Client	Server
Notes			

2.3.3 Registrazione ordine

Use Case #3	Registrazione ordine		
Goal in Context	L'amministratore vuole creare l'account per un nuovo dipendente		
Preconditions	L'amministratore è loggato correttamente		
Success End Conditions	L'account per il nuovo dipendente è stato creato		
Failed End Conditions	Le informazioni inserite sono già presenti nel database		
Primary Actor	Amministratore		
Trigger	Apertura schermata creazione utente		
Description	Step	Client	Server
	1	Inserisce dati utente	
	2		Verifica se l'utente esiste già
	3	Clicca tasto "crea utente"	Salva utente creato
Extensions	Step	Client	Server
Subvariations	Step	Client	Server
Notes			

2.3.4 Inserimento avviso

Use Case #4	Inserimento avviso		
Goal in Context	L'amministratore vuole creare l'account per un nuovo dipendente		
Preconditions	L'amministratore è loggato correttamente		
Success End Conditions	L'account per il nuovo dipendente è stato creato		
Failed End Conditions	Le informazioni inserite sono già presenti nel database		
Primary Actor	Amministratore		
Trigger	Apertura schermata creazione utente		
Description	Step	Client	Server
	1	Inserisce dati utente	
	2		Verifica se l'utente esiste già
	3	Clicca tasto "crea utente"	Salva utente creato
Extensions	Step	Client	Server
Subvariations	Step	Client	Server
Notes			

2.4 Individuazione del target