

128.1.6.5/12 -> Subnet Mask = 255.240.0.0

Indirizzo ip in binario

10000000.00000001.00000110.00000101

Subnet Mask in binario

11111111.11110000.00000000.00000000

Base di rete

10000000.00000001.00000110.00000101

11111111.11110000.00000000.00000000

10000000.00000000.00000000.00000000 -> Base di rete in binario

128.0.0.0 -> Base di rete in decimali

Broadcast

Inverto la subnet mask

00000000.00001111.11111111.11111111

10000000.00000000.00000000.00000000 -> Base di rete

00000000.00001111.11111111.11111111

10000000.00001111.11111111.11111111 -> Broadcast in binario

128.15.255.255

Gateway convenzionale

Base di rete +1 -> 128.0.0.1

Quantità di ottetti per gli host 2 (i primi 12 bit sono per la parte network, mentre gli ultimi 20 bit sono per la parte host)

Quantità di ottetti per la network 1 + prima metà del secondo ottetto.

200.1.2.3/24 -> Subnet Mask 255.255.255.0

Indirizzo ip in binario

11001000.00000001.00000010.00000011

Subnet Mask in binario

11111111.11111111.11111111.00000000

Base di rete

11001000.00000001.00000010.00000011

11111111.11111111.11111111.00000000

11001000.00000001.00000010.00000000 -> Base di rete in binario ->
200.1.2.0 in decimali

Gateway Convenzionale

Base di rete +1 -> 200.1.2.1

Ip Broadcast

11001000.00000001.00000010.00000000
00000000.00000000.00000000.11111111

11001000.00000001.00000010.11111111 -> Broadcast in binario ->
200.1.2.255 in decimali

Quantità di ottetti per gli host e network

Un ottetto per gli host (l'ultimo) -> 24 bit network e 8 bit host
Tre ottetti per il network (i primi tre)

192.192.1.1/22 -> 255.255.252.0 Subnet Mask

Indirizzo ip in binario

11000000.11000000.00000001.00000001

Subnet Mask in binario

11111111.11111111.11111100.00000000

Base di rete

11000000.11000000.00000001.00000001
11111111.11111111.11111100.00000000

11000000.11000000.00000000.00000000 -> 192.192.0.0

Gateway

Base di rete +1 -> 192.192.0.1

Broadcast

11000000.11000000.00000000.00000000
00000000.00000000.00000011.11111111

11000000.11000000.00000011.11111111 -> 192.192.3.255 Ip Broadcast

Quantità ottetti per network e host

Ottetti network : primo e secondo + 6 bit del terzo

Ottetti host : l'ultimo + gli ultimi due bit del terzo

126.5.4.3/9 255.128.0.0

Indirizzo ip in binario

01111110.00000101.00000100.00000011

Subnet Mask in binario

11111111.10000000.00000000.00000000

Base di rete

01111110.00000101.00000100.00000011
11111111.10000000.00000000.00000000
01111110.00000000.00000000.00000000 -> 126.0.0.0

Gateway

126.0.0.1

Broadcast

01111110.00000000.00000000.00000000
00000000.01111111.11111111.11111111
01111110.01111111.11111111.11111111 -> 126.127.255.255

Ottetti host e network

Primo ottetto network + 1 bit del secondo
7 bit del secondo ottetto + 3° e 4° ottetto per host

200.1.9.8/24 -> 255.255.255.0

Ip in binario

11001000.00000001.00001001.00001000

Subnet mask in binario

11111111.11111111.11111111.00000000

Base di rete

11001000.00000001.00001001.00001000
11111111.11111111.11111111.00000000
11001000.00000001.00001001.00000000 -> 200.1.9.0

Gateway

200.1.9.1

Broadcast

11001000.00000001.00001001.00000000
00000000.00000000.00000000.11111111
11001000.00000001.00001001.11111111 -> 200.1.9.255

Ottetti host-> ultimo ottetto

Ottetti network-> 3

172.16.0.4/16->255.255.0.0

Ip in binario

10101100.00010000.00000000.00000100

Subnet Mask in binario

11111111.11111111.00000000.00000000

Base di rete

10101100.00010000.00000000.00000100
11111111.11111111.00000000.00000000
10101100.00010000.00000000.00000000 -> 172.16.0.0

Gateway

172.16.0.1

Broadcast

10101100.00010000.00000000.00000000
00000000.00000000.11111111.11111111
10101100.00010000.11111111.11111111 -> 172.16.255.255

Ottetti

2 ottetti host (gli ultimi)
2 ottetti network (i primi)