

## Homework D1

1. Un algoritmo è una sequenza di istruzioni da seguire per ottenere un risultato finale, che può essere la risoluzione di un problema di qualsiasi tipo, come ad esempio la preparazione della colazione per la mattina;
2. Una variabile è come una scatola in cui inserire degli oggetti;
3. Sia “null” che “undefined” rappresentano qualcosa che non esiste e il fatto che esistano due tipi di dato distinti causa molta confusione. In realtà “null” e “undefined” non sono la stessa cosa. La regola generale è che “null” è un tipo di dato che si usa per esprimere che il valore di una variabile non è noto o non è applicabile, mentre “undefined” viene riservato a JavaScript per indicare che è stata dichiarata una variabile ma non gli è stato ancora assegnato un valore. Si noti che se si dichiara una variabile senza assegnarle esplicitamente un valore, essa avrà per default il valore “undefined”. Ecco degli esempi:

```
let temperatura;  
// il valore di default è “undefined”
```

```
const temperaturaCorrente = null;  
// il valore di temperaturaCorrente è “null”, ovvero non è nota
```

```
temperatura = 23.5;  
// ora temperatura ha un valore di 23.5
```

```
temperatura = undefined;  
// in tal caso è come se temperatura non fosse mai stata dichiarata;  
questo uso di “undefined” è fortemente sconsigliato!
```