

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Progetto Interazione Uomo Macchina

Smart Farming

Secondo Assignment

Presentato da:

Paolo Erra - 05121 05391

Gianluigi Califano - 05121 05271

Antonio Falcone - 05121 05238

Luca Prisco - 05121 05190

Laurea Triennale in Informatica-Università di Salerno

Corso di Interazione Uomo Macchina - Prof.ssa Giuliana Vitiello

Sommari

1. Struttura dei casi d'uso	3
2. Analisi comparativa	7
3. Idee iniziali di progetto	9
4. Descrizione della parte svolta	10

1. Struttura dei casi d'uso

In questo assignment analizzeremo i vari task presi in esame per determinare i propri casi d'uso. Durante l'analisi terremo conto dei task necessari al fine di sviluppare al meglio il nostro progetto determinando il flusso degli eventi necessario, ma soprattutto concentreremo la nostra attenzione su quella che sarà l'interazione tra l'utente e il sistema al fine di garantire esperienze d'uso quanto più piacevoli ed intuitive possibili. Analizzeremo le funzionalità più importanti ricavate dall'analisi dei profili utente.

SC_1

Giancarlo, un piccolo commerciante, oggi ha molti impegni lavorativi e non può recarsi al suo campo per controllare le condizioni del clima ed eventualmente irrigarlo. Giancarlo si connette al sito "handle-farm.it" utilizzando il suo smartphone, accede al suo account e visualizza i suoi campi. Giancarlo clicca su "Gestione irrigazione" dove ha la possibilità di controllare il clima del posto e eventualmente azionare l'irrigamento da remoto cliccando sul bottone "Avvia irrigamento" impostando un timer a suo piacimento.

Identificativo			Gestione irrigamento e controllo meteo	Data	17/04/2020
UC_1				Versione	0.00.001
Descrizione Irrigazio		Irrigazio	one da remoto e controllo meteo		
Attore princip	pale	Giancarlo (Piccolo commerciante)			
Attori second	ari				
Entry condition	on		eve essere on-line		
	Giancarlo ha effettuato il login e si trova nell' area personale				
Exit condition		Gestion	ne irrigazione effettuata con successo		
	On success				
Exit condition					
On failure					
Rilevanza/User Priority Media					
Frequenza sti	Frequenza stimata Una volta al giorno				
			FLUSSO DI EVENTI PRINCIPAL	.E	
1	Utente		Selezione il campo che vuole gestire		
2	Sistema	Mostra la pagina per la gestione del campo			
3	Utente	Clicca sul bottone "Gestione irrigazione"			
4	Sistema	Mostra una pagina dedicata alla gestione irrigazione contenete informazioni sul clima			
5	Utente	tente Controlla il clima del posto e decide se irrigare			
I Scenario/Flusso di eventi alternativo: Effettua irrigazione					
5a.1	Utente	L'utente setta il timer e clicca su avvia irrigazione			
5a.2	Sistema	Avvia l'irrigamento da remoto mostrando un messaggio di conferma			
II Scenario/Flo	Il Scenario/Flusso di eventi alternativo: Non effettua irrigazione				
5b.1	Utente	L'utent	e non effettua nessuna operazione per l'i	rrigazione	

SC_2

Benito, un agricoltore privato, la prossima settimana dovrà effettuare la fertilizzazione sul proprio campo e ha bisogno di annotare l'attività colturale. Quindi Benito quando torna a casa si collega al sito handle-farm.it" utilizzando il suo pc, dopodiché effettua l'accesso al suo account e visualizza il suo campo. Benito clicca sul bottone "Attività colturali" in cui ha la possibilità di programmare la fertilizzazione da svolgere. Benito clicca su "inserisce attività", compila il form e indica la posizione dove è stata effettuata l'operazione.

Identificativo UC_2		Gestione attività colturali	Data	17/04/2020			
			Versione	0.00.001			
Descrizion	Tenere traccia delle operazioni colturali effettuate						
Attore pri	ncipale	Benito (Agricoltore privato)					
Attori sec	ondari						
Entry cond	dition	II sito d	eve essere on-line				
		Benito	to ha effettuato il login e si trova nell' area personale				
Exit condi	tion	Attività	colturale salvata con successo				
	On success						
Exit condi	tion	Attività	colturale non salvata				
	On failure						
Rilevanza/User Priority Media			dia				
Frequenza	Frequenza stimata Periodicamente						
		_	FLUSSO DI EVENTI PRIN	ICIPALE			
1	Utente		Selezione il campo che vuole gestire				
2	Sistema		Mostra la pagina per la gestione del campo				
3	Utente		ul bottone "Attività colturali"				
4	Sistema		Mostra una pagina dedicata alla gestione delle attività colturali del campo selezionato.				
5	Utente	Clicca su "Inserisci attività"					
6	Sistema	Mostra	un form relativo ad un'attività colt	ad un'attività colturale			
7	Utente	Compil	a il form inserendo i dati dell'attivit	à colturale svolta, indica	a la posizione in cui viene		
	effettuata l'attività attraverso l'immagine GPS del campo e clicca su "Inserisci".				su "Inserisci".		
I Scenario	/Flusso di eventi al		Inserimento confermato				
7a.1	Sistema	Il sistema mostra un messaggio di conferma relativo all'inserimento dell'attività colturale					
II Scenario	Il Scenario/Flusso di eventi alternativo: Campo obbligatorio del form non compilato						
7b.1	Sistema	Il sistema avvisa l'utente che non ha compilato un campo del form.					
III Scenari	o/Flusso di eventi a	lternativo	: Punto del campo non specificato				
7c.1	Sistema	na Il sistema avvisa l'utente che non ha indicato il punto dell'attività nel campo.					

SC_3

Michele, un imprenditore agricolo, ha appena effettuato un grosso raccolto di pomodori e ha la necessità di annotare la quantità raccolta. Quindi Michele si reca nel suo ufficio e tramite pc si connette al sito "handle-farm.it" ed effettua l'accesso. Dopo aver selezionato il campo appena trattato, clicca sul bottone "Raccolto" ed esegue la registrazione del raccolto di pomodori.

Identificativo UC_3		Tenere traccia del raccolto	Data	17/04/2020	
			Versione	0.00.001	
Descrizion	e	Tenere	traccia del raccolto		
Attore prir	cipale	Michel	e (Imprenditore agricolo)		
Attori seco	ndari				
Entry condition II sito deve essere on-line					
Michele ha effettuato il login e si trova nell' area personale					
Exit condit	ion	Raccolt	o salvato con successo		
	On success				
Exit condit		Raccolt	o non salvato		
	On failure				
	User Priority	Alta			
Frequenza	enza stimata Periodicamente				
			FLUSSO DI EVENTI PRINC	IPALE	
1	Utente	Selezione il campo che vuole gestire			
2	Sistema	Mostra la pagina per la gestione del campo			
3	Utente	Clicca sul bottone "Raccolto"			
4	Sistema	Mostra una pagina dedicata alla gestione del raccolto del campo selezionato.			
5	Utente	Clicca su "Inserisci raccolto"			
6	Sistema	Mostra un form			
7	Utente	Compila il form inserendo i dati del raccolto, indica la posizione in cui viene effettuata l'attività			
		attraverso l'immagine GPS del campo e clicca su "Inserisci".			
I Scenario/Flusso di eventi alternativo: Inserimento confermato					
7a.1	Sistema	Il sistema mostra un messaggio di conferma relativo all'inserimento del raccolto			
II Scenario	/Flusso di eventi alt	ernativo	: Campo obbligatorio del form non co	ompilato	
7b.1	Sistema	Sistema II sistema avvisa l'utente che non ha compilato un campo del form.			

SC_4

Michele, un imprenditore agricolo, oggi ha notato un aumento di parassiti in una determinata zona del campo e ha la necessità di avvertire la ditta per la disinfestazione. Michele accede al sito "handle-farm.it" e seleziona il campo in cui deve effettuare il risanamento, clicca sul bottone "Segnalazione malattie" e quindi "Segnala malattia", compilando il form Michele avvia la segnalazione alla ditta convenzionata.

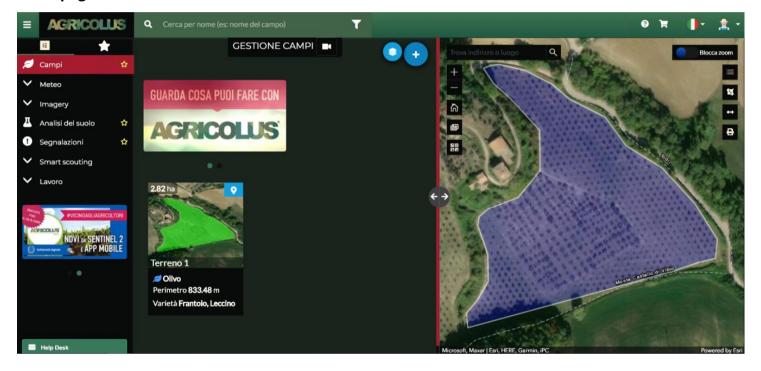
Identificat	ivo	Segnalare malattie	Data	17/04/2020	
UC_4			Versione	0.00.001	
Descrizion	ie	Segnalare le malattie del campo			
Attore pri	ncipale	Michele (Imprenditore agricolo)			
Attori seco	ondari				
Entry cond	dition	Il sito deve essere on-line			
		Michele ha effettuato il login e si trova ne	ell' area personale		
Exit condi	tion	Segnalazione effettuata			
	On success				
Exit condi	tion	Segnalazione non effettuata			
	On failure				
Rilevanza	/User Priority	ity Media			
Frequenza	stimata	Periodicamente			
		FLUSSO DI EVENTI PRI	NCIPALE		
1	Utente	Selezione il campo che vuole gestire			
2	Sistema	Mostra la pagina per la gestione del campo			
3	Utente	Clicca sul bottone "Segnalazione malattie"			
4	Sistema	Mostra una pagina dedicate alla segnalazione delle malattie del campo selezionato in precedenza.			
5	Utente	Clicca su "Segnala malattia"			
6	Sistema	Mostra un form			
7	Utente	Compila il form inserendo i dati del racco	lto, indica la posizione in cui	viene effettuata l'attività	
		attraverso l'immagine GPS del campo e clicca su "Inserisci"			
I Scenario	/Flusso di eventi alt	ternativo: Segnalazione effettuata			
7a.1	Sistema	Il sistema mostra un messaggio di conferma			
Il Scenario/Flusso di eventi alternativo: Campo obbligatorio del form non compilato					
7b.1	Sistema	Il sistema avvisa l'utente che non ha compilato un campo del form.			
III Scenari	o/Flusso di eventi a	Ilternativo: Punto del campo non specificato	0		
7c.1	Sistema	Il sistema avvisa l'utente non ha specificato il punto del campo.			

2. Analisi comparativa

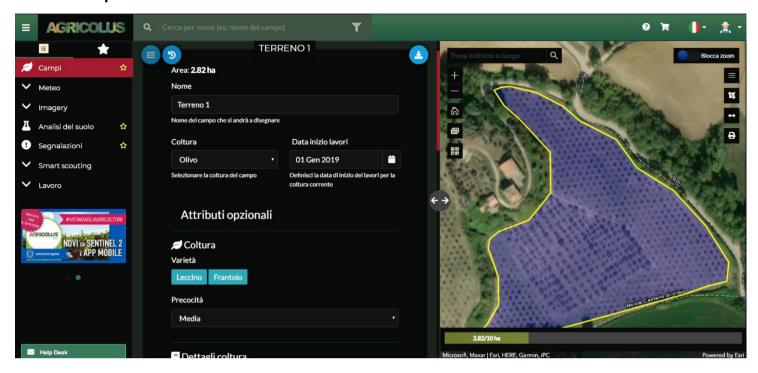
Abbiamo individuato ed analizzato un sito che può essere paragonato al sistema che stiamo progettando. Questo sito è https://www.agricolus.com/.

Agricolus è un sito che offre una vasta gamma di funzionalità per le varie attività colturali. Uno dei difetti che abbiamo riscontrato nel suo utilizzo è l'interfaccia la quale a primo impatto può sembrare complicata e difficile da interpretare. Inoltre sono presenti alcune terminologie troppo sofisticate che potrebbero risultare incomprensibili per neo-agricoltori o persone inesperte.

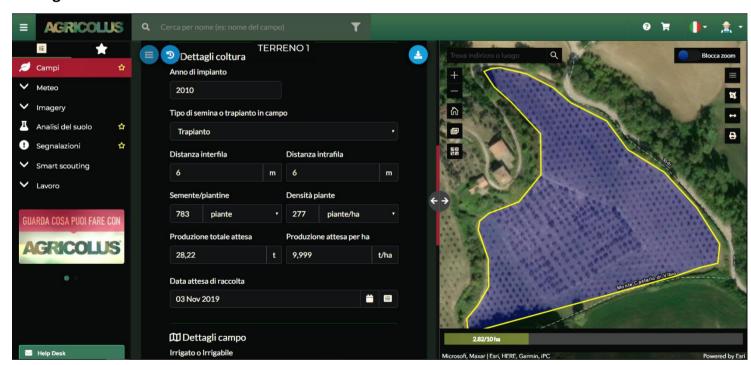
Homepage



Sezione campi



Dettagli coltura



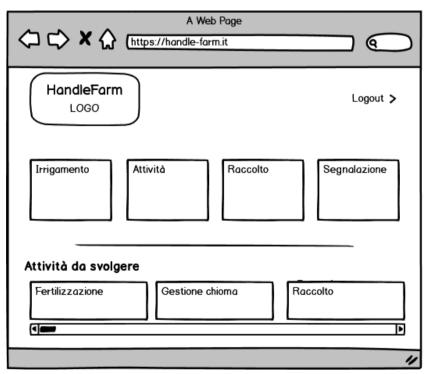
3. Idee iniziali di progetto

Prima idea di progetto



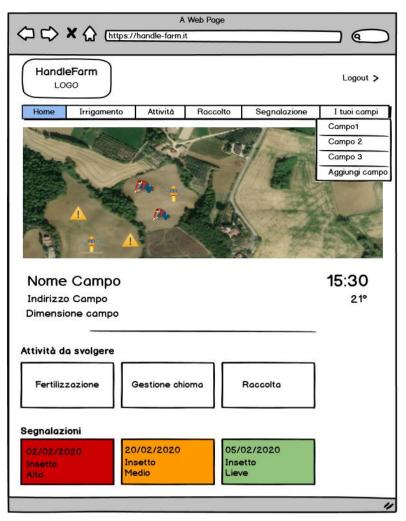
Questa è stata la nostra prima idea di paper sketch. È una pagina web molto semplice nella quale abbiamo la possibilità di scegliere il task, per un determinato campo, scorrendo lo slideshow messo in risalto.

Seconda idea di progetto



L'idea di progetto qui riportata è relativa ad un prototipo di homepage per la gestione del campo. Tale prototipo ha una Grid-button in cui ogni button rimanda l'utente a ciascuna funzionalità offerta dal sistema. In basso troviamo un elenco di attività colturali da svolgere distribuite in orizzontale.

Terza idea di progetto



La terza idea di progetto qui riportata è relativa ad un prototipo di homepage per la gestione del campo completa di tutte le principali informazioni che potrebbero servire all'utente. Tale prototipo ha come vantaggio una navigazione efficiente attraverso l'utilizzo di una barra di navigazione riportata in alto che elenca tutte le funzionalità fornite dal sistema. Inoltre viene visualizzato la mappa GPS del campo che mostra la situazione attuale del campo attraverso l'utilizzo di icone specifiche che rappresentano le attività, il dispositivo per l'irrigazione e le segnalazioni. Vengono visualizzati i dati del campo come il nome, l'indirizzo e la dimensione del campo in metri quadri. Un altro vantaggio di questo prototipo è la visualizzazione delle ultime attività colturali da svolgere e le segnalazioni del terreno che sono caratterizzati da 3 colori: Il rosso rappresenta un segnale di pericolo alto, l'arancione un segnale di pericolo medio e il verde un segnale di pericolo lieve.

4. Descrizione della parte svolta

Membri	Fase 1	Fase 2	Fase 3
Paolo Erra	25%	25%	25%
Antonio Falcone	25%	25%	25%
Luca Prisco	25%	25%	25%
Gianluigi Califano	25%	25%	25%

Laurea Triennale in Informatica-Università di Salerno

Corso di Interazione Uomo Macchina - Prof.ssa Giuliana Vitiello