**Executando MP3´s através da API do Windows**

Para Arquivos MP3´s você pode usar a API do Windows.h Veja o código

1. #include <iostream>
2. #include <Windows.h>
3. #pragma comment(lib, "Winmm.lib")
5. int main()
6. {
7. MCIERROR Erro =
8. mciSendString(L"open E:\\TEMP\\Teste.mp3 type mpegvideo alias MusicaEmMp3",NULL, 0, 0);
10. if (Erro == 0)
11. {
12. Erro = mciSendString(L"play MusicaEmMp3 wait", NULL, 0, 0);
13. mciSendString(L"close MusicaEmMp3", NULL, 0, 0);
14. }
16. return 0;
17. }

Substitua o caminho para o caminho do mp3 que deseja dar play: E:\\TEMP\\Teste.mp3

Lembre de colocar as duas barras