



Paolo Giua

Developer

INFO



Data di nascita: 22/04/1998



Nazionalità: Italiana



Genere: Maschile

CONTATTI



via Ruggero Leoncavallo 20,
95126 Catania, Italia



paolo.giuaa@gmail.com



(+39) 3462161781



github.com/paologiu



linkedin.com/in/paologiu

PRESENTAZIONE

La tecnologia mi ha sempre affascinato e questo mi rende sempre curioso e desideroso di apprendere nuove tecniche o di confrontarmi con gli altri. Penso che non ci sia niente di più bello del confronto reciproco. È un modo piacevole di lavorare in gruppo e contemporaneamente ampliare le proprie conoscenze. Negli ultimi anni ho potuto compiere preziose esperienze nello sviluppo di applicativi web e mobile. Non vedo l'ora di poter alimentare la mia passione per l'informatica all'interno di un ambiente professionale e di contribuire alla sua crescita.

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Buone competenze comunicative durante lo sviluppo di progetti di gruppo basate su aiuto reciproco, chiarezza e collaborazione. Sono sempre pronto ad accettare critiche di qualsiasi tipo per migliorare il mio rendimento lavorativo e il mio percorso formativo.

PASSIONI E HOBBY



Fotografia



Tecnologia



Musica



Viaggi



Coding



Shopping



Pizza



Film

CORSI CONVALIDATI

Sistemi distribuiti

[Pagina del corso](#)

Sistemi Operativi

[Pagina del corso](#)

Web programming, design & usability

[Pagina del corso](#)

Programmazione mobile

[Pagina del corso](#)

ISTRUZIONE

2012 **Diploma scientifico**

Liceo scientifico

2017 Galileo Galilei

2017 **Corso di Informatica**

Università Degli Studi
di Catania

2021



Dottore in informatica

Corso triennale
10/06/2021

LINGUE



INGLESE



ITALIANO

CAMPI DI STUDIO



C++



C



Java



JavaScript



jQuery



HTML



CSS



PHP



Python



MongoDB



Node.js



Laravel



Electron



Apache
Kafka



Elastic



Apache
Spark



Docker



Angular



Ionic



Android
Studio

ALTRE COMPETENZE PROFESSIONALI

- Conoscenze di Web Design;
- Progettazione di Database in tutte le sue fasi fino al raggiungimento di un lavoro finito e privo di ridondanze;
- Progettazione di applicazioni mobile tramite la piattaforma Android Studio. Prime conoscenze di Flutter e Dart;
- Buona conoscenza di piattaforme di sviluppo e condivisione di applicazioni, siti web e programmi;
- Ottima capacità di lavorare in team;
- Progettazione di calcolatori embedded (quali RaspberryPi e Arduino);
- Ottime competenze nell'uso del sistema operativo Windows e Linux e dei loro applicativi;
- Semplicità di comprensione e memorizzazione di linguaggi di programmazione;
- Capacità di lavorare con Inkscape;