



# Paolo Giua

## Developer

### INFO



**Data di nascita:** 22/04/1998



**Nazionalità:** Italiana



**Genere:** Maschile

### CONTATTI



via Ruggero Leoncavallo 20,  
95126 Catania, Italia



paolo.giuaa@gmail.com



(+39) 3462161781



github.com/paologiu



linkedin.com/in/paologiu

### PRESENTAZIONE

La tecnologia mi ha sempre affascinato e questo mi rende sempre curioso e desideroso di apprendere nuove tecniche o di confrontarmi con gli altri. Penso che non ci sia niente di più bello del confronto reciproco. È un modo piacevole di lavorare in gruppo e contemporaneamente ampliare le proprie conoscenze. Negli ultimi anni ho potuto compiere preziose esperienze nello sviluppo di applicativi web e mobile. Non vedo l'ora di poter alimentare la mia passione per l'informatica all'interno di un ambiente professionale e di contribuire alla sua crescita.

### COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Buone competenze comunicative durante lo sviluppo di progetti di gruppo basate su aiuto reciproco, chiarezza e collaborazione. Sono sempre pronto ad accettare critiche di qualsiasi tipo per migliorare il mio rendimento lavorativo e il mio percorso formativo.

### PASSIONI E HOBBY



Fotografia



Tecnologia



Musica



Viaggi



Coding



Shopping



Pizza



Film

## CORSI CONVALIDATI

### Sistemi distribuiti

Pagina del corso

### Sistemi Operativi

Pagina del corso

### Web programming, design & usability

Pagina del corso

### Programmazione mobile

Pagina del corso

## ISTRUZIONE

2012 **Diploma scientifico**

Liceo scientifico

2017 Galileo Galilei

2017 **Corso di Informatica**

Università Degli Studi  
di Catania

2021



**Dottore in informatica**

Corso triennale  
10/06/2021

## LINGUE



INGLESE



ITALIANO

## CAMPI DI STUDIO



C++



C



Java



JavaScript



jQuery



HTML



CSS



PHP



Python



MongoDB



Node.js



Laravel



Electron



Apache  
Kafka



Elastic



Apache  
Spark



Docker



Angular



Ionic



Android  
Studio

## ALTRE COMPETENZE PROFESSIONALI

- Conoscenze di Web Design;
- Progettazione di Database in tutte le sue fasi fino al raggiungimento di un lavoro finito e privo di ridondanze;
- Progettazione di applicazioni mobile tramite la piattaforma Android Studio. Prime conoscenze di Flutter e Dart;
- Buona conoscenza di piattaforme di sviluppo e condivisione di applicazioni, siti web e programmi;
- Ottima capacità di lavorare in team;
- Progettazione di calcolatori embedded (quali RaspberryPi e Arduino);
- Ottime competenze nell'uso del sistema operativo Windows e Linux e dei loro applicativi;
- Semplicità di comprensione e memorizzazione di linguaggi di programmazione;
- Capacità di lavorare con Inkscape;