



Prompt Engineer & Web Developer

BOOTSTRAP ● CSS3 ● HTML5 ● JAVASCRIPT ● NODE ● WORDPRESS ● PHP ● SQL
● React ● ExpressJS ● WebSocket ● WebRTC ● REACT NATIVE ● UX ● UI ● Python, AI
e Prompt Engineering

Nome Cognome: **Paolo Urgesi**

Età: 28 anni

Cittadinanza: Italiano

Lingue parlate: 1. Italiano (madrelingua) 2. Inglese (medio)

Abitazione/Luogo: Ceglie Messapica

Formazione:

Ho acquisito il mio diploma di scuola superiore presso il liceo classico di Ceglie Messapica.

Il primo linguaggio che ho cominciato a implementare è stato **HTML** con cui ho costruito dei semplici siti.

Per approfondire le mie conoscenze, ho studiato un corso di **Freecodecamp** scritto online interamente da Quincy Larson, che mi ha fornito una solida base teorica.

Mi definisco un'**autodidatta** del settore in quanto non ho seguito percorsi universitari. Preferisco seguire corsi di specializzazione e creare progetti.

Insieme alla pratica costante ho seguito un **corso** di Generation Italy. Chiamato “**Microsoft .Net Developer**” che mi ha permesso di comprendere come sfruttare al massimo i linguaggi di programmazione dal Back-end al Front-end

Conosco e ho creato vari siti web in linguaggi Vanilla come **HTML**, **CSS** e **JAVASCRIPT**.

In questo momento sto approfondendo **Python** e **React Native** con un Master di Alta Formazione di nome “**LINKODE WEB FULL STACK**” da parte dell’università di **Link**, della durata di 700 ore

ESPERIENZE di Lavoro / Progetti:

Dopo aver ottenuto il diploma di scuola superiore (nel 2016) e dopo l’università di Sociologia, ho iniziato a lavorare per diverse mansioni da addetto alle pulizie ad animatore in diversi luoghi in Italia. Da Settembre 2023 ho intrapreso il percorso nel Web Development



LA LISTA DEI MIEI PROGETTI

PERSONAL WEBSITE

Un progetto personale in cui mi presento e racconto il mio percorso.

Puoi visitarlo cliccando qui: <https://www.paolodm.com/>

Il codice su GitHub: <https://github.com/paolojdm/itspaolo.git>

WEB-PAGE #1 – PAOLO MULTIVERSE OF MADNESS

Una Web Page responsive usata sfruttando la libreria Bootstrap, un API Dummyjson customizzato, un file JSON, un po’ di codice JS e un po’ di CSS.

Puoi visitarlo cliccando qui: <https://multiverseofmadness.paolodm.com/>

Il codice su GitHub: https://github.com/paolojdm/paolo_multiverse_of_madness.git

WEB-PAGE #2 – MULTIVERSE CLAUDE

La prima Web Page ricreata sfruttando prompt di CLAUDE specifici per quell’esatta Web-Page

Puoi visitarlo cliccando qui: <https://multiverseclaude.paolodm.com/>

Il codice su GitHub: https://github.com/paolojdm/multiverse_claude.git

Progetto Github In Team – EN?GMA PROTOCOL

Un progetto in team che dimostra quanto la collaborazione, la comunicazione e l'organizzazione siano fondamentali per portare a termine uno sviluppo strutturato ed efficace.

Il codice su GitHub: <https://github.com/SuprJwJ/ProgettoFinale.git>

Contattami



Email: **paolourgesi97@gmail.com**

CELLULARE: **392 579 46 55**

LINKEDIN: www.linkedin.com/in/paolo-urgesi-webdeveloper

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 GDPR 679/16.

Paolo Urgesi