[] CONTRADER

Guida

Inizializzazione progetto su start.spring.io e testing con junit

1- Recarsi sul sito start.spring.io e creare un nuovo progetto

Spring Initializr Bootstrap your application	1				
Project	Maven Project Gradle Project				
Language	Java Kotlin Groovy				
Spring Boot	2.3.0 M2 2.3.0 (SNAPSHOT) 2.2.5 (SNAPSHOT)	2.2.4	2.1.13 (SNAPSHOT)	2.1.12	
Project Metadata	Group il.contrader Artifact esercizio				
	V Options Name esercizio Description Demo project for Spring Boot Package name it.contrader Packaging Jar War	×			
Dependencies	Java 13 11 8				
	Search dependencies to add Web, Security, JPA, Actuator, Devtools		ed dependencies pendency selected		
© 2013-2020 Pivotal Software start.spring.io is powered by Spring Initializr and Pivotal Web Services	Generate - Ctrl + € Explore - Ctrl + Space	Share			

- 2- In Dependencies inserire le seguenti:
 - 1-Spring boot devtools 2-Lombok 3-Spring configuration processor 4-Spring web 5-Rest repositories
 - 6-JDBC api 7-Spring data JPA 8-Spring data JDBC (9-MySQL driver 10-Oracle driver, inserise solo quello utilizzato)

Aggiungere la dipendenza per il testing con junit, oppure passare al prossimo punto

Successivamente premere su Generate, verrà scaricato un file zip da cui estrarre il progetto e importarlo su eclipse

- 3- Aggiungere le entità con i relativi componenti e verificare il loro funzionamento
- 4- Seguire questo punto se non si ha aggiunto la dipendenza per il testing.

 Nel file pom.xml trovare la dipendenza spring-boot-starter-test e fare in modo che la dipendenza sia scritta in questo modo:

Salvare, poi tasto destro sul progetto e premere su Update Project in Maven

5- Su eclipse recarsi in src/test/java al cui interno è presente un file java:

```
package it.contrader;

import org.junit.jupiter.api.Test;
import org.junit.runner.RunWith;
import org.springframework.boot.test.context.SpringBootTest;
import org.springframework.test.context.junit4.SpringRunner;

### Property org.springframework.test.context.junit4.Spring
```

2 Es. del file presente all'interno

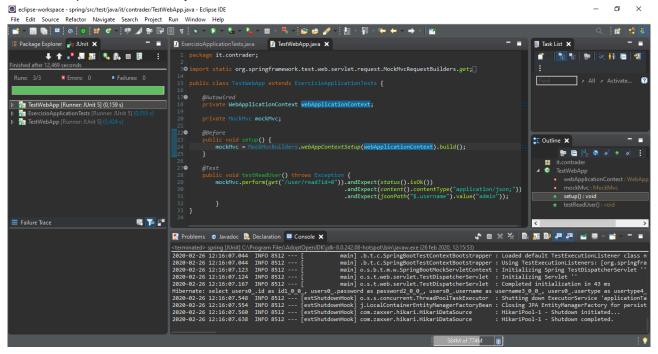
Aggiungere @runwith come in figura.

6- Creare una nuova classe java come in figura(Scrivere il test in base alle proprie esigenze):

3 Es. della classe da creare

Con @test si indica il test da eseguire, in questa figura viene eseguito il test della read. Il metodo perform esegue la richiesta, in questo caso una get su user, e con andExpect(status().isOk()) verifica che la richiesta vada a buon fine, mentre contentType verifica che nella body della risposta ci sia un json, l'ultimo verifica che all'interno del json il campo username sia uguale ad admin

7- Per eseguire il test premere il tasto destro sul progetto, Run As e cliccare su Junit test. Si aprirà la finestra di junit che ci darà l'esito del test:



4 Esito positivo