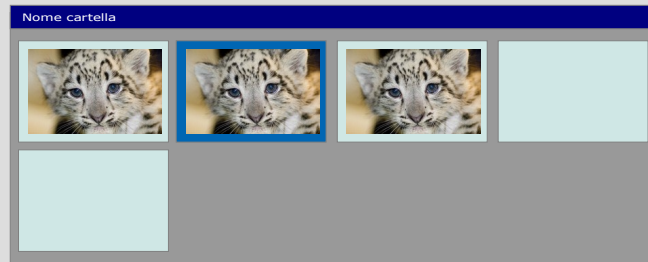


Foto gallery 4: selezionare un'immagine

Aggiungere la funzione di selezione di un'immagine (ad esempio mediante un click). L'immagine selezionata deve essere riconoscibile rispetto alle altre.



L'applicazione deve tenere traccia dell'immagine selezionata (si presuppone mediante una variabile globale che memorizza un riferimento allo *user control* selezionato).

Note sull'implementazione

Si potrebbe fornire allo *user control* `FotoControl` una proprietà, `Selected`, che determini il suo stato di selezione e dunque anche il colore della cornice.