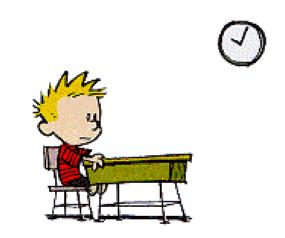
LIVE PROGRAMMING



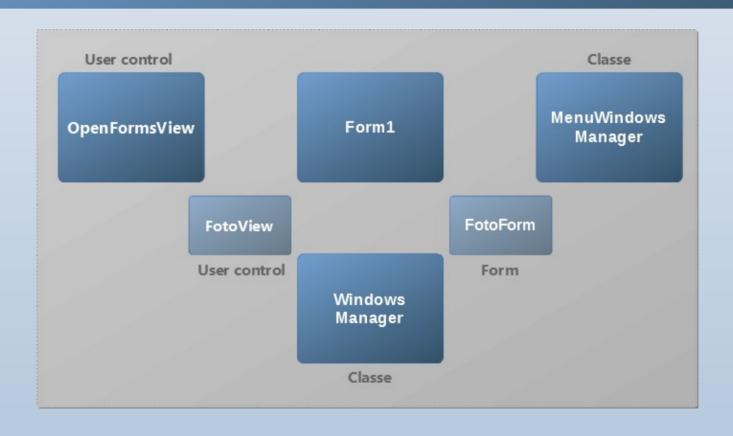
ovvero: non importa se la scuola è chiusa, vi tocca studiare lo stesso!!!

IMPLEMENTARE EVENTI

Implementare gli eventi nel programma FOTOGALLERY

- Analisi dell'architettura del programma (UI)
 - Panoramica sui componenti WindowsManager, MenuWindowsManager, OpenFormsView
- Gestione di tutti gli eventi in Form1
- Comunicazione (gestione eventi) nei componenti
 OpenFormsView e MenuWindowsManager

ANALISI DELL'ARCHITETTURA (UI)



WindowsManager

- Gestisce le finestre chi visualizzano le foto a grandezza naturale (FotoForm)
- Fornisce le funzioni di creazione e selezione di una finestra

MenuWindowsManager

- Gestisce il menu "Finestre"
- Ha la funzione di visualizzare una voce di menù per ogni finestra aperta
- Fornisce le funzioni di creazione ed eliminazione di una voce di menù

OpenFormsView

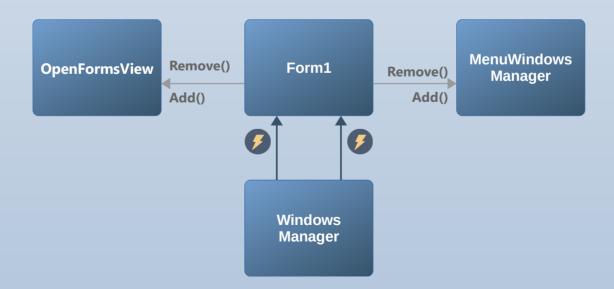
- UserControl che gestisce un elenco di miniature (FotoView) corrispondenti alle finestre aperte
- Fornisce le funzioni di creazione ed eliminazione di una miniatura

IMPLEMENTAZIONE DEGLI EVENTI NEI TRE COMPONENTI

Form1 gestisce gli eventi ed esegue le azioni necessarie

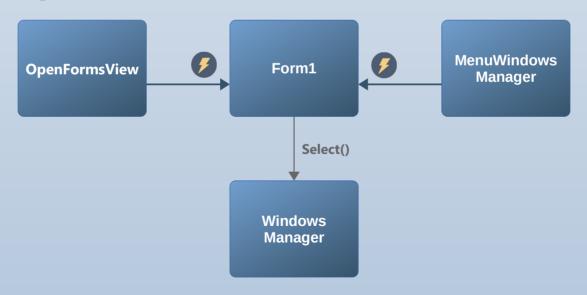
WindowsManager

- Eventi FormFotoCreated e FormFotoClosed
- Form1 gestisce gli eventi e aggiunge/rimuove gli elementi corrispondenti da MenuWindowsManager e OpenFormsView



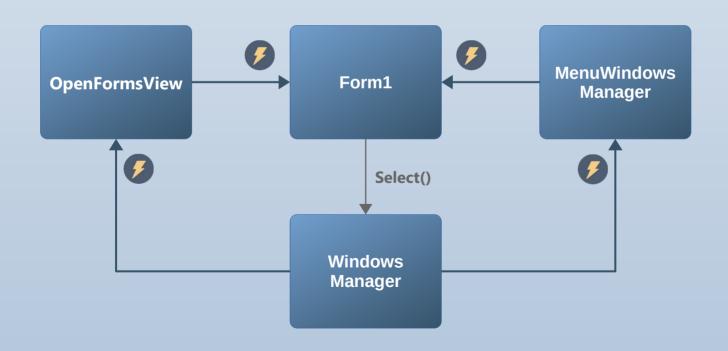
MenuWindowsManager e OpenFormsView

- Eventi MenultemClicked e FotoClicked
- Form1 gestisce i due eventi e seleziona la finestra corrispondente nel WindowsManager



GESTIONE ALTERNATIVA DEGLI EVENTI

OpenFormsView e MenuWindowsManager gestiscono direttamente gli eventi sollevati da WindowsManager



IMPLEMENTAZIONE STANDARD DEGLI EVENTI

- L'implementazione standard degli eventi che veicolano informazioni (delegate EventHandler<>) prevede che sia definita una classe ad hoc che fornisca le informazioni associate all'evento
- La classe dovrebbe utilizzare il suffisso "EventArgs" e definire le proprietà necessarie a fornire le informazioni sull'evento