

Chat - Update 1: ingresso e uscita dalla chatroom

Si vogliono aggiungere due tipi di messaggi, per segnalare l'ingresso e l'uscita da una chatroom. A questo scopo è necessario modificare il formato del messaggio:

#<TIPO> | <chatroom> | <mittente> | <messaggio>_{opz}

Dove il campo #TIPO può avere i seguenti valori:

- **#JOIN** → l'utente è entrato nella chatroom specificata.
- **#LEAVE** → l'utente è uscito dalla chatroom specificata.
- **#TEXT** → l'utente ha inviato un messaggio nella chatroom specificata.

Ad esempio:

#LEAVE | GOSSIP | filippo.bianchi

#JOIN | SPORT | filippo.bianchi

#TEXT | SPORT | filippo.bianchi | Grande Valentino Rossi!

Nota bene: i messaggi #JOIN e #LEAVE non contengono il quarto elemento.

Uso di #JOIN e #LEAVE nell'applicazione

Si presuppone che i due messaggi siano inviati automaticamente quando l'utente entra/esce da una chatroom.

Compatibilità con la versione 1 del formato dei messaggi

Il processo di interpretazione dei messaggi dovrebbe essere compatibile con la versione 1 del programma, in modo che il programma possa ricevere e inviare messaggi utilizzando il vecchio formato.

Requisiti e note sull'implementazione

Codifica e decodifica dei messaggi devono essere implementati separatamente dalla UI. Occorre definire un record che rappresenta un messaggio e una classe che implementa la logica di codifica e decodifica:

