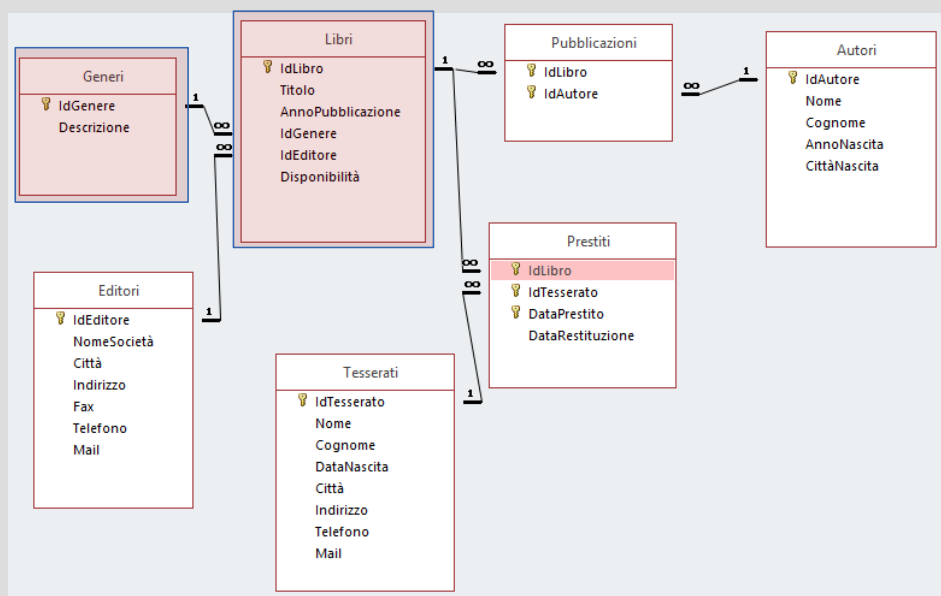


## Gestione biblioteca - versione base

Si vuole realizzare un programma per la gestione di una biblioteca comunale; le operazioni tipiche sono, tra le altre:

- **Catalogo libri.**
- Elenco autori
- Prestito / restituzione di un libro.
- Iscrizione di un tesserato, etc.

Di seguito è riportata la struttura delle tabelle e le associazioni che intercorrono tra di esse.



(Sono evidenziate le due tabelle da gestire nella prima versione del programma)

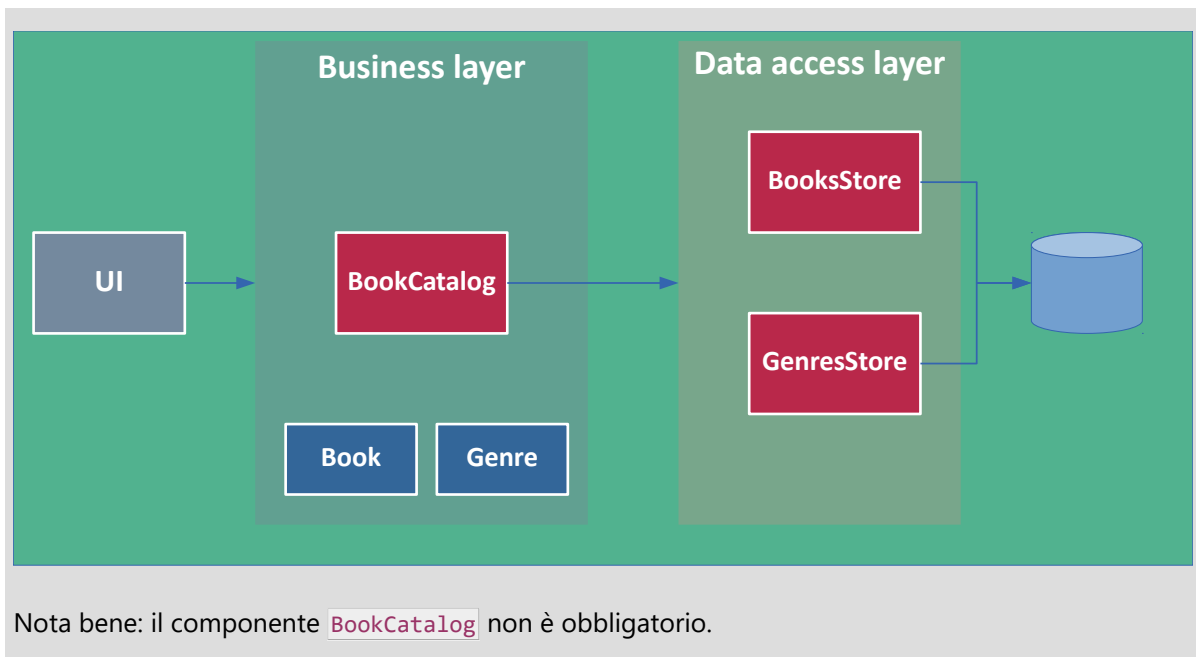
Occorre realizzare:

- I componenti (*repository/store*) che forniscono l'accesso a libri e generi.
- Le *entity* che rappresentano un libro e un genere.
- La visualizzazione del catalogo dei libri.

Ogni *repository* dovrà fornire le tipiche funzioni CRUD (Create/Read/Update/Delete):

- Caricamento di tutti i record.
- Caricamento dei record che verificano una certa condizione.
- Ricerca di un record in base al suo "Id"
- Inserimento/eliminazione/modifica di un record.

Lo schema seguente rappresenta l'architettura del programma e i componenti da realizzare.



## Note sull'implementazione

*Data access layer* e (opzionalmente) *business layer* devono essere implementati in una libreria, in modo da poterli riutilizzare in più applicazioni.

Nel *data access layer* si consiglia di utilizzare il modulo `DbExtensions` (e/o di implementare un proprio modulo/oggetto di servizio per le operazioni su database).

Si consiglia di centralizzare la memorizzazione della stringa di connessione. (Ad esempio come proprietà statica di un modulo).