

# Windows Forms Kata

## **Indice generale**

<b>1 Tre bottoni in pannello.....</b>	<b>2</b>
<b>2 Griglia di bottoni.....</b>	<b>3</b>
<b>3 Griglia di bottoni cliccabile.....</b>	<b>4</b>

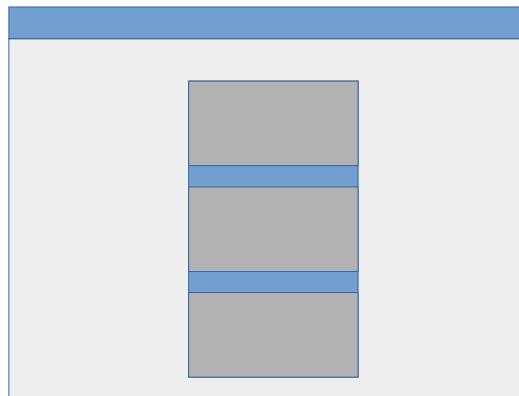
# 1 Tre bottoni in pannello

---

## Problema

Realizzare una UI contenente tre bottoni ugualmente distanziati e allineati verticalmente all'interno di un pannello alto 150 px e largo 60px di colore blu. I bottoni devono avere la stessa larghezza del pannello.

## Muckup della UI

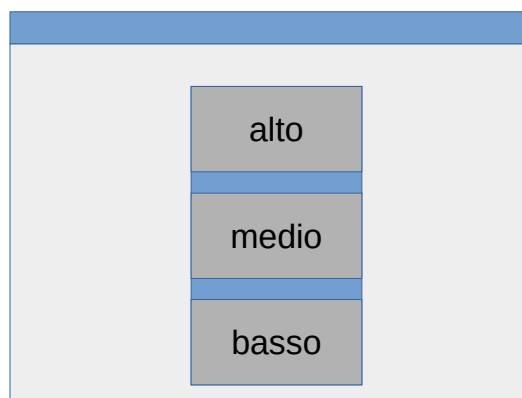


## Requisiti

Il pannello deve essere creato a *design-time*. I bottoni devono essere creati a *run-time*.

## Variazione

I bottoni devono visualizzare i testi `"alto"`, `"medio"` e `"basso"`.



## 2 Griglia di bottoni

---

### Problema

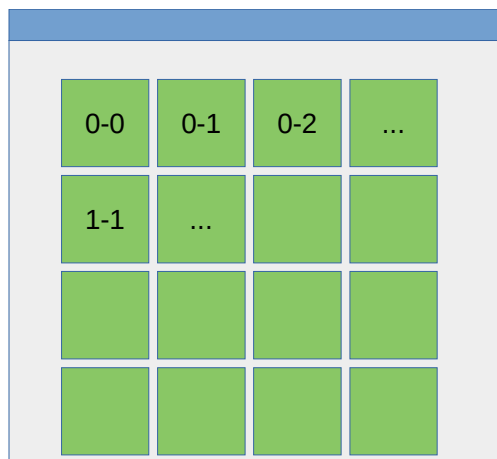
Realizzare una UI contenente una griglia 4x4 di bottoni di forma quadrata. Ogni bottone deve uno sfondo verde.

### Requisiti

Creare la griglia a *run-time*, compreso il colore di sfondo dei bottoni.

### Variazione 1

Ogni bottone deve visualizzare la propria posizione nella griglia, espressa come coordinate di riga e colonna separate dal carattere `-`:



### 3 Griglia di bottoni cliccabile

---

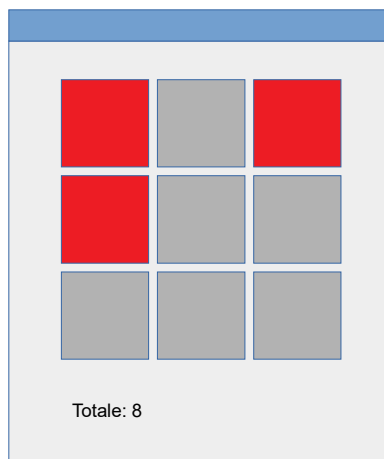
#### Problema

Realizzare una UI contenente una griglia 3x3 di bottoni. Ad ogni click su uno dei bottoni deve essere incrementato un contatore in base alla posizione del bottone. Il primo bottone in alto a sinistra vale 1, l'ultimo bottone in basso a destra vale 9.

Una volta cliccato, il bottone deve essere colorato di rosso e disabilitato.

(Dunque, se vengono cliccati, nell'ordine, il bottone alto-sinistra, il bottone alto-destra e il bottone medio-sinistra, il totale visualizzato dovrà essere: 8 ( $1+3+4$ ))

#### Mockup



## 4 Griglia di immagini cliccabile

---

### Problema

Realizzare una UI contenente una griglia quadrata di immagini. Le immagini devono essere collocate in una cartella nel progetto. Quando l'utente clicca sull'immagine, deve essere visualizzato mediante una *label* il nome del file corrispondente.

### Mockup

