

Visualizza la figura

Si vuole realizzare un programma che presenti all'utente una griglia 4x5. Quando l'utente clicca su una delle caselle della griglia, il programma deve visualizzare un'immagine in base alle coordinate della casella cliccata:

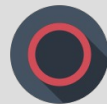
Riga : pari
Colonna: pari



Riga : pari
Colonna: dispari



Riga : dispari
Colonna: pari



Riga : dispari
Colonna: dispari



Ad esempio, ecco il risultato atteso dopo aver cliccato su 7 celle della griglia:

