

FantaREGOLAMENTO

Questo gioco è stato sviluppato per permettere all'utilizzatore finale di verificare le sue conoscenze riguardanti statistiche significative riguardo i nostri deputati ottenuti da dati.camera.it.

Per farlo è stato simulato un sistema simile a quello conosciuto del Fantacalcio il quale si basa su gol segnati, assist, passaggi a buon fine ecc.. che poi fanno scaturire un voto affidato al calciatore

Le caratteristiche descritte in primis e sulle quali si basa il gioco FantaParlamento sono:

- 1P Presenze in aula
- 5P Proposte di legge da Primo Firmatario
- 10P Proposte accettate
- 3P Proposte presentate da coFirmatario
- 2P Proposte ordine del giorno
- 2P Attività in commissione
- 2P Interrogazioni
- 2P missioni

Il peso **P** riguardante ognuna di queste (ovvero quanto conta ognuna delle caratteristiche) ai fini del totale (punteggio che indica il “valore” di ogni deputato) è gestibile in partita locale; nel campionato nazionale invece è stato deciso di dare uno standard.

regole

- 1) il fantaPartito deve essere formato da un numero pari a 11 deputati
- 2) Il budget iniziale per la scelta dei deputati è di 500 punti con i quali potranno essere scelti in base alla “quotazione” i deputati
- 3) L'eventuale sostituzione dei componenti del fantaPartito deve completarsi entro le 48 ore successive alla mezzanotte del venerdì.
- 4) La valutazione dei deputati viene aggiornata secondo regola stabilita a priori* alla mezzanotte del venerdì.
- 5) La durata di una fantaLegislatura è di 2 mesi, ad eccezione del caso in cui il presidente della repubblica sciogla le camere. In tal caso la legislatura si scioglie istantaneamente e le quotazioni vengono aggiornate in tal momento.

-

- 6) Nel caso di insediamenti di una nuova legislatura, le quotazioni di ogni deputato di basano sulla sua posizione nella lista bloccata e comunque in accordo col manuale Cencelli.
- variante locale
- 1) Nel caso di un campionato privato, ogni deputato può appartenere ad uno ed un solo partito.