1. 1. Entity Embeddings es una representación vectorial (una lista de números reales) de algo (también conocida como entidad). Ese algo, en el Procesamiento del Lenguaje Natural (PLN) por ejemplo, puede ser una palabra, o una frase, o un párrafo. Las entidades (el vector) también pueden considerarse un objeto, un contexto o una idea, de una cosa. En PNL, el hecho de poder representar las palabras en Embeddings nos permite utilizar mucha menos memoria, ya que la longitud del vector suele ser mucho más corta que el vocabulario del idioma (tradicionalmente se podía realizar una codificación de una sola vez para representar cada palabra del vocabulario).Pero lo más importante es que poder representar las entidades en vectores nos abre la posibilidad de realizar diversas operaciones sobre ellas (el ejemplo típico es utilizarlas como entrada para un modelo de aprendizaje automático).
2. Las propuestas se evalúan en función del porcentaje de error cuadrático medio (RMSPE). El RMSPE se calcula como el cuadrado medio de la diferencia entre el valor predicho y el valor real, dividido por el valor real.