Тетрис выполненный в pygame.

При выполнении использовалась библиотека pygame. Все изображения рисуются во время исполнения файла. Управление осуществляется за счёт клавиш «A», «D», «S». A направляет тетромино вправо, D направляет влево. Функция переворачивания фигур отстутствует. За заполненную строку даётся 100 баллов счёта. Игра заканчивается после того, как становится невозможным появление новой фигуры.