UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN ANDRES FACULTAD DE CIENCIAS PURAS Y NATURALES CARRERA DE INFORMATICA

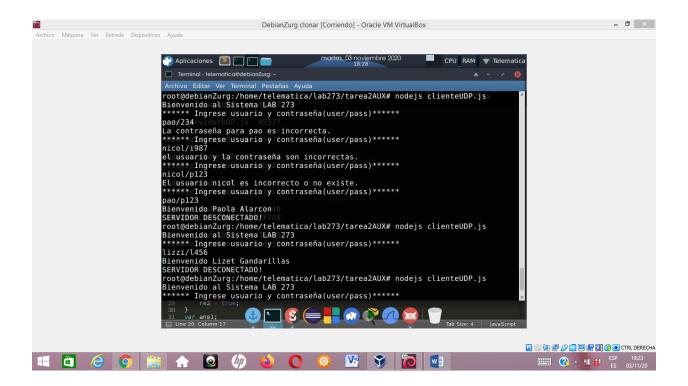
Nombre : Paola Nicol Alarcon Tiñini CI : 9070321 Materia : LAB – 273 FECHA : 20/09/20

Lic. : Roberto Vargas

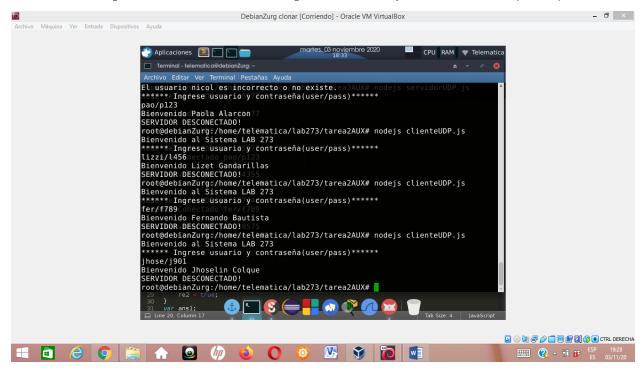
PRACTICA2 AUXILIATURA

En esta salida tenemos:

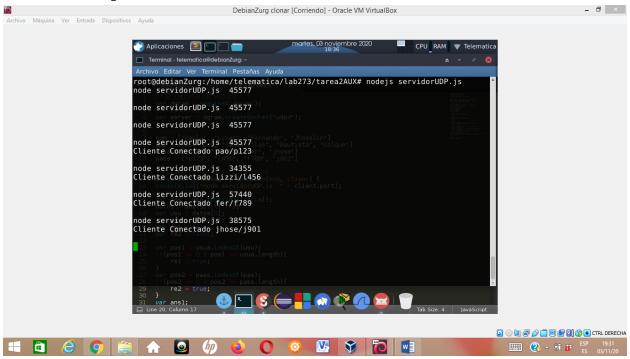
- El primer inicio se sesión la contraseña es incorrecta
- En el segundo inicio se sesión el usuario y contraseña son incorrectos
- En el tercer inicio de sesión el usuario es incorrecto o no existe
- En el cuarto inicio de sesión acepta al usuario y a la contraseña pao/p123
- En el quinto inicio de sesión acepta al usuario y a la contraseña lizzi/1456



- En el sexto inicio de sesión acepta al usuario y a la contraseña fer/f789
- En el septimo inicio de sesión acepta al usuario y a la contraseña jhose/j901



Para la salida del servidor solo nos muestra el puerto por el que se intentó hacer conexión en caso de que el usuario o contraseña estuvieran mal, pero si ambos datos eran correctos muestra el puerto y el mensaje Cliente Conectado usuario/pasword



ClienteUDP.js

```
//IMPORTA UN MODULO
var dgram = require('dgram');
//CREACION DE1 SOCKET SOBRE EL PROTOCOLO UDP
var client = dgram.createSocket("udp4");
console.log('Bienvenido al Sistema LAB 273');
console.log('***** Ingrese usuario y contraseña(user/pass)*****');
//LEEMOS POR TECLADO
var mensaje = process.stdin.on('data',function(data){
//ENVIAMOS EL PUERTO, EL IP
client.send(data, 0, data.length, 8887, "localhost",
                                                               function
(err,bytes) {
if (err)
    //SI HAY ALGUN ERROR AQUI LO MOSTRARA
    console.error('error: ' + err);
});
});
//RECIBE EL MENSAJE DEL SERVIDOR
client.on("message",function(msg){
     //SE IMPRIME EL MENSAJE
     console.log(msg.toString())
var ans = msg.toString().trim();
datos = ans.split(" ");
var men = datos[0];
if(men == "Bienvenido"){
    //CERRAMOS LA CONEXION
        console.log('SERVIDOR DESCONECTADO!');
        client.close();
        process.exit();
}
else{
//volvemos a enviar el mensaje para que el usuario ingrese nuevamente
los datos
    console.log('****** Ingrese usuario y contraseña(user/pass)******');
    }
});
ServidorUDP.js
//SE IMPORTA UN MODULO
var dgram = require('dgram');
//CREAMOS EL SOCKET UDP
var server = dgram.createSocket("udp4");
//mostramos el puerto
```

```
nom = ["Paola", "Lizet", "Fernando", "Jhoselin"]
ape = ["Alarcon", "Gandarillas", "Bautista", "Colque"]
usua = ["pao", "lizzi", "fer", "jhose"]
pass = ["p123", "1456", "f789", "j901"]
//RECIBE EL MENSAJE DEL CLIENTE
server.on ("message", function(msg, client) {
console.log("node servidorUDP.js " + client.port);
//CONCATENAMOS EL MENSAJE
var ans = msg.toString().trim();
datos = ans.split("/");
var usu = datos[0];
var pas = datos[1];
var re1 = false;
var re2 = false;
var pos1 = usua.indexOf(usu);
if(pos1 >= 0 & pos1 <= usua.length){</pre>
     re1 = true;
}
var pos2 = pass.indexOf(pas);
if(pos2 >= 0 & pos2 <= pass.length){</pre>
     re2 = true;
}
var ans1;
if(re1==true & re2==true ){
     ans1 = "Bienvenido " + nom[pos1]+" "+ape[pos2];
     console.log('Cliente Conectado '+ans);
if(re1==false & re2==true)
     ans1 = "El usuario "+usu+" es incorrecto o no existe.";
if(re1==true & re2==false)
     ans1 = "La contraseña para "+usua[pos1]+" es incorrecta.";
if(re1==false & re2==false)
     ans1 = "el usuario y la contraseña son incorrectas.";
//CON EL BUFFER ALISTAMOS EL MENSAJE
var men = new Buffer(ans1);
//ENVIAMOS EL MENSAJE LISTO
server.send(men, 0, men.length, client.port, client.address, function(){
     console.log('');
});
});
//CONCATENA EL SOCKET CON EL PUERTO
server.bind(8887);
```