人 人 冬午 日 成功=艰苦劳动+正确方法+少说空话

Personal resume





基本信息

 姓
 名: 余萍萍
 年
 龄: 25岁

 性
 别: 女
 民
 族: 汉

籍 贯:四川 求职岗位:前端开发

电 话: 18019308507 邮 箱: paopao0108@outlook.com

教育背景

2015-09~2019-06 上海工程技术大学 电子信息工程 (本科)

专业成绩: GPA绩点 3.66/4

工作经验

2019-06~2020-09 上海耀码教育有限公司 编程老师

• 针对小学、初中学生进行授课;

• 负责小班或一对一的Scratch或Python授课;

• 参与Scratch的课程设计;

• 负责与学生及其家长沟通

• 跟进在读学员进度定期与学员联系

• 监督学员学习, 为学员制定学习计划

项目经验

数据可视化

主要技术: Echarts & HTML & LESS & JS & VUE, 利用Echarts将各类数据可视化展示主要内容: 将获取的数据通过折线图、柱状图、饼图、地图等图形化的方式展示出来

后台管理系统

主要技术: ElementUI & Echarts & VUE & HTML & CSS & JS,基于vue-admin-template模板进行后台系统开发,使用

elementUI组件进行布局

主要内容: 后台管理系统,可对数据进行增删改查,对数据进行可视化展示

3D魔方

主要技术: Vue & CSS & HTML

主要内容: CSS的3D样式来实现魔方块的结构; 利用vue实现手势操作, 实现鼠标来控制魔方块的转动; 通过键盘上下左右

的按键控制魔方的整体转动

疫情地图

主要技术: Echarts & VUE & HTML & CSS & JS, 使用Echarts绘制中国地图、世界地图

主要内容: 展示各个地区的疫情数据

俄罗斯方块

主要技术: HTML & LESS & JS, 在16宫格中存放方块,通过定位放置不同类型的方块模型,同时通过移动16宫格来移动方

块

主要内容: 游戏开始方块自动下落, 可通过键盘控制方块朝左朝右朝下的方向移动, 通过键盘可以改变下落方块的旋转, 当

满行时,可以消除,当占满容器高度,游戏结束

迷宫

主要技术: HTML & LESS & JS, 使用Prim算法来生成迷宫,使用定时器控制角色平滑的在路径上移动主要内容:指定键盘按键按下时控制角色在迷宫地图中移动,角色只能在路径上移动,不能移到路径外

拼图游戏

主要技术: HTML & CSS & JS, 利用逆序数获得有解的乱序排列, 根据打乱后的数据设置定位实现方块的排列位置

主要内容:点击方块,若旁边有空白块,可交换位置,当数字顺序为正序时,通关成功

flappybird

主要技术: HTML & LESS & JS, 通过定时器和定位来实现障碍物移动、地面移动,以及玩家跳动主要内容: 点击屏幕可控制角色跳动,碰到障碍物或下落到地面,游戏结束;通过障碍物,分数加一

绘图工具

主要技术: HTML & CSS & JS & Canvas,使用Canvas来实现画板主要内容: 画板,可实现基本的书写、绘图、擦除、保存为图片等功能

多个静态网页

主要技术: HTML & CSS & JS 利用定位、浮动来布局, 使用懒加载提升用户体验等

主要内容:静态网页

富文本编辑器

主要技术: HTML & CSS & JS, 富文本编辑器中修改文本样式通过document.execCommand()实现

主要内容: 可实现基本的加粗、斜体、下划线等功能

技能特长

可熟练使用前端基本技术、常用库以及框架;熟悉Git工具的基本命令;熟悉webpack打包工具的基本使用



荣誉证书

- 在校期间,每学期均获得奖学金,其中包括2次一等奖,1次二等奖,四次三等奖
- 获得计算机能力应用大赛上海市三等奖
- 二级C语言程序设计证书
- 获得多次优秀团员、优秀班委干部、优秀学员、优秀业务报告作者等称号

自我评价

- **在校期间**:担任团支书,多次组织班级活动与团组织生活;热爱志愿活动,担任志愿者部部长,多次组织并参与部门活动与各种志愿者活动;有上进心、有责任心、有集体荣誉感、乐于助人;四年的大学深造使我树立了正确的人生观,价值观
- **工作期间**:按时完成上级布置任务,对待学生认真负责,获得学生家长一致好评。针对自己知识体系不足之处,及时进行查漏补缺,善于发现问题,解决问题,自律自学。"学高为师,身正为范",我深知作为一名工作者要具有高度的责任心。