# Лабораторная работа 9

### Модель «Накорми студентов»

#### Герра Гарсия Паола Валентина

## Содержание

Введение	1
выполнение лабораторной работы	1
Упражнение	
•	
Выводы	4

#### Введение

#### Цель работы

Реализовать модель "Накорми студентов" в CPN Tools.

#### Задание

- Реализовать модель "Накорми студентов" в CPN Tools;
- Вычислить пространство состояний, сформировать отчет о нем и построить граф.

## Выполнение лабораторной работы

Рассмотрим пример студентов, обедающих пирогами. Голодный студент становится сытым после того, как съедает пирог.

Таким образом, имеем: - два типа фишек: «пироги» и «студенты»; - три позиции: «голодный студент», «пирожки», «сытый студент»; - один переход: «съесть пирожок».

Сначала нарисуем граф сети. Для этого с помощью контекстного меню создаём новую сеть, добавляем позиции, переход и дуги (рис. [-@fig:001]).

Граф сети модели «Накорми студентов»

Граф сети модели «Накорми студентов»

В меню задаём новые декларации модели: типы фишек, начальные значения позиций, выражения для дуг. Для этого наведя мышку на меню Standart declarations, правой кнопкой вызываем контекстное меню и выбираем New Decl (рис. [-@fig:002]).

#### Декларации модели «Накорми студентов»

Декларации модели «Накорми студентов»

После этого задаем тип s фишкам, относящимся к студентам, тип p — фишкам, относящимся к пирогам, задаём значения переменных x и у для дуг и начальные значения мультимножеств init\_stud и init\_food. В результате получаем работающую модель (рис. [-@fig:003]).

#### Модель «Накорми студентов»

Модель «Накорми студентов»

После запуска фишки типа «пирожки» из позиции «еда» и фишки типа «студенты» из позиции «голодный студент», пройдя через переход «кушать», попадают в позицию «сытый студент» и преобразуются в тип «студенты» (рис. [-@fig:004]).

Запуск модели «Накорми студентов»

Запуск модели «Накорми студентов»

#### **Упражнение**

Вычислим пространство состояний. Прежде, чем пространство состояний может быть вычислено и проанализировано, необходимо сформировать код пространства состояний. Этот код создается, когда используется инструмент Войти в пространство состояний. Вход в пространство состояний занимает некоторое время. Затем, если ожидается, что пространство состояний будет небольшим, можно просто применить инструмент Вычислить пространство состояний к листу, содержащему страницу сети. Сформируем отчёт о пространстве состояний и проанализируем его. Чтобы сохранить отчет, необходимо применить инструмент Сохранить отчет о пространстве состояний к листу, содержащему страницу сети и ввести имя файла отчета.

Из полученного отчета можно узнать:

- В графе есть 4 узла и 3 дуги (4 состояния и 3 перехода).
- Указаны границы значений для каждого элемента: голодные студенты (максимум 3, минимум 0), сытые студенты (максимум 3, минимум 0), еда (максимум 5, минимум 2, минимальное значение 2, так как в конце симуляции остаются пирожки).
- Также указаны границы мультимножеств.
- Маркировка home равная 4.
- Маркировка dead равная 4.
- В конце указано, что нет бесконечных последовательностей вхождений.

```
/home/openmodelica/stud eat.cpn
Report generated: Fri May 24 02:24:03 2024
 Statistics
  State Space
    Nodes: 4
    Arcs:
            3
     Secs:
            0
     Status: Full
  Scc Graph
    Nodes: 4
            3
     Arcs:
     Secs:
 Boundedness Properties
  Best Integer Bounds
                             Upper
                                        Lower
     nakormi studenta'food 1 5
     nakormi_studenta'hungry_student 1
     nakormi_studenta'satisfied_student 1
  Best Upper Multi-set Bounds
     nakormi_studenta'food 1
                         5`pasty
     nakormi_studenta'hungry_student 1
                         3`student
     nakormi_studenta'satisfied_student 1
                         3`student
  Best Lower Multi-set Bounds
     nakormi_studenta'food 1
                         2`pasty
     nakormi_studenta'hungry_student 1
                         empty
     nakormi_studenta'satisfied_student 1
                         empty
```

CPN Tools state space report for:

Home Markings [4]

Liveness Properties

·-----

Dead Markings
[4]

Dead Transition Instances
None

Live Transition Instances
None

Fairness Properties

.....

No infinite occurrence sequences.

Построим граф пространства состояний:

Пространство состояний для модели «Накорми студентов» Пространство состояний для модели «Накорми студентов»

## Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы я реализовала модель "Накорми студентов" в CPN Tools.