

Ο χρήστης που δημιουργεί την βάση χρίζεται ιδιοκτήτης (owner) της βάσης και είναι ο μοναδικός χρήστης που μπορεί να δώσει δικαιώματα σε άλλους χρήστες. Δίνονται δικαιώματα σε χρήστες ή ομάδες για διάβασμα, εισαγωγή, ενημέρωση και διαγραφή σε συγκεκριμένο πίνακα. Μπορεί να μην δοθεί δικαίωμα (AccessNotGranted), να δοθεί δικαίωμα (AccessGranted) ή να δοθεί απαγορευτικό (AccessDenied).

Κάθε χρήστης μπορεί να ανήκει σε μία ή περισσότερες ομάδες (groups). Τα δικαιώματα που έχει σε κάποιο πίνακα είναι συνδυασμός όλων των επιμέρους δικαιωμάτων: Για να έχει δικαίωμα πρέπει να μην υπάρχει ούτε ένα denied και να υπάρχει τουλάχιστον ένα AccessGranted.

Υπάρχει ένα καινούριο αρχείο: Permission.py
Όλος ο υπόλοιπος κώδικας υπάρχει στο αρχείο database.py
Ανάμεσα σε σχόλια #MarPap start και #MarPap end
Οι νέες μέθοδοι ξεκινάνε από Sec_

- Sec_IsOwner: check if current user is the owner of the database/ελέγχει αν ο τρέχων χρήστης είναι ο owner της βάσης

- Sec_UserAdd: add user to database/επιτρέπει στον χρήστη πρόσβαση στην βάση

- Sec_UserDelete: delete user/αφαιρεί από τον χρήστη την πρόσβαση στη βάση

- Sec_GroupExists: check if a group exists in database/ελέγχει αν το γκρουπ υπάρχει στη βάση

- Sec_GroupAdd: add group to database/προσθέτει μία ομάδα (group) στην βάση

- Sec_GroupDelete: delete group/αφαιρεί την ομάδα (group) από τη βάση

- Sec_GroupAddUser: add user to group/προσθέτει τον χρήστη στο γκρουπ

- Sec_GroupRemoveUser: remove user from group/αφαιρεί τον χρήστη από το γκρουπ

- Sec_UserHasAccessToTable: check the permissions of a user/ελέγχει ποια δικαιώματα έχει ο χρήστης πάνω στον δοσμένο πίνακα

- Sec_UserGrantAccess: grant accesses to user/δίνει δικαιώματα στον χρήστη για συγκεκριμένο πίνακα

- Sec_GroupGrantAccess: grant accesses to group/δίνει δικαιώματα στο γκρουπ για συγκεκριμένο πίνακα

- Sec_UserRevokeAccess: remove access from user/αναιρεί τα δικαιώματα του χρήστη από συγκεκριμένο πίνακα

- Sec_GroupRevokeAccess: remove access from group/αναιρεί τα δικαιώματα του γκρουπ από συγκεκριμένο πίνακα