

## Други домаћи задатак из Објектно оријентисаног програмирања 1

- 1) Написати на језику C++ следеће класе (класе опремити оним конструкторима, деструктором и операторима доделе који су потребни за безбедно и ефикасно коришћење класа):
- **Књига** има назив, аутора и јединствени аутоматски генерисан целобројни идентификатор. Назив књиге и име аутора се задају при стварању. Сви подаци могу да се дохвате. Могуће је направити копију књиге (`! knjiga`) која враћа показивач на новонаправљену књигу са истим називом и аутором. Није могуће копирати књигу ни на један други начин. Могуће је исписати књигу у излазни ток (`it<<knjiga`) у облику **KNJIGA** *id : naslov – autor*.
  - **Библиотека** има назив, број књига који се налази у библиотеци и највећи број књига који може да смести. Сви подаци могу да се дохвате. Приликом стварања задаје се назив и највећи број књига који може да се смести у библиотеку. Могуће је додати књигу у библиотеку (`biblioteka+=knjiga`). Приликом додавање књиге у библиотеку, библиотека направи копију књиге и сачува је по адреси. Књига се може дохватити из библиотеке навођењем идентификатора књиге. Могуће је исписати библиотеку у излазни ток (`it<<biblioteka`) тако што се у првом реду испише име и капацитет библиотеке у облику **BIBLIOTEKA** *naziv br\_knjiga/kapacitet*, а у засебним редовима све књиге које се налазе у њој.

Написати главну функцију која детаљно тестира функционалности претходно описаних класа.

---

### НАПОМЕНЕ:

- Други домаћи задатак је основа за израду друге лабораторијске вежбе.
- Студент треба да преда своја решења, сходно упутствима које добије преко мејлинг листе предмета. Предата решења биће доступна студенту и користиће их као полазну тачку за израду лабораторијске вежбе.
- Решење домаћег задатка се не оцењује, али улази у састав решења лабораторијске вежбе које се оцењује.