

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Majstor

Specifikacija scenarija prihvatanja ponude

Verzija 1.0

Tim „Nedeljive muve“
David Milinković 2020/0037
Mihailo Timotić 2020/0047
Stefan Bukorović 2020/0111
Pavle Janevski 2020/0055

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
22.3.2023.	1.0	inicijalna verzija	Pavle Janevski

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom prihvatanja ponude majstora od strane klijenta.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima jer je prihvatanje ponude jedna od bitnijih funkcionalnosti aplikacije.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

2. Scenario prihvatanja ponude od strane klijenta

2.1 Klijent može videti sve ponude poslate od strane majstora za dati oglas.

2.2 Klijent bira ponudu za koju želi videti detalje.

2.3 Ukoliko mu odgovaraju detalji i želi da nastavi dogovor, klikom na dugme za prihvatanje ponude otvara se stranica za razgovor sa majstorom.

3. Alternativni tokovi

2.3.1 Klijent ne želi da nastavi dogovor, klikom na dugme za odbacivanje ponude briše datu ponudu iz svih ponuda za dati oglas.

4. Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan i mora se nalaziti u stranici za svoj oglas kako bi video sve ponude.

5. Posledice

Ukoliko klijent odbaci ponudu, ona se briše iz baze podataka. Ukoliko prihvati ponudu, otvara se prozor za razgovor i beleži se u bazi da je data ponuda ušla u proces detaljnijeg dogovora.