

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## Projekat Majstor

# **Specifikacija scenarija razgovora majstora i klijenta**

### **Verzija 1.0**

Tim „Nedeljive muve“  
David Milinković 2020/0037  
Mihailo Timotić 2020/0047  
Stefan Bukorović 2020/0111  
Pavle Janevski 2020/0055

## Istorija izmena

| Datum      | Verzija | Kratak opis        | Autor          |
|------------|---------|--------------------|----------------|
| 22.3.2023. | 1.0     | inicijalna verzija | Pavle Janevski |
|            |         |                    |                |
|            |         |                    |                |
|            |         |                    |                |

## **1. Uvod**

### **1.1 Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe prilikom razgovora između majstora i klijenta.

### **1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima jer je razgovor i finalni dogovor između majstora i klijenta jedna od bitnijih funkcionalnosti aplikacije.

### **1.3 Reference**

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## **2. Scenario razgovora između klijenta i majstora**

2.1 Klijent/majstor šalje poruku.

2.2 Klijent/majstor odgovara na poruku.

2.3 Kada klijent želi da zaključi dogovor, klikom na dugme za zaključavanje dogovora šalje predefinisano poruku majstoru.

2.4 Majstor odgovara na predefinisano poruku klikom na dugme za zaključavanje poruke.

## **3. Alternativni tokovi**

2.3.1 Klijent još uvek ne želi da finalizuje dogovor, vraća se na korak 2.1

2.4.1 Majstoru ne odgovara ponuđen dogovor, odbija se i vraća se na korak 2.1

## **4. Preduslovi**

Oba korisnika moraju biti ulogovana, i klijent je morao ranije već da prihvati da uđe u detaljniji dogovor sa majstorom oko datog oglasa.

## **5. Posledice**

Poruke se beleže u bazi podataka. Ukoliko obojica prihvate zaključavanje dogovora, beleži se u bazi podataka da je oglas zaključen.