

**Λογικός Προγραμματισμός με Περιορισμούς  
Τμ. Εφαρμοσμένης Πληροφορικής**

Εργασία 1 (2019-2020)

**ΠΑΠΑΓΕΩΡΓΙΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ**

**dai17233**

**dai17233@uom.edu.gr**

## 1. List Processing

### Κώδικας:

```
%%% Exec 1

%%% exclude_range/4
%%% exclude_range(Low, High, List, NewList)
%%% Success when given a list of integers (3rd argument),
%%% the NewList list contains all integers that do NOT belong
%%% to the closed space defined by the first two Low and High
arguments.exclude_range(_, _, [], []).
exclude_range(Low, High, [A|List], [A|NewList]) :-
    ( A<Low ; A>High ),
    !,
    exclude_range(Low, High, List, NewList).

exclude_range(Low, High, [A|List], NewList) :-
    ( A>=Low ; A<=High ),
    !,
    exclude_range(Low, High, List, NewList).
```

### Σχολιασμός κώδικα:

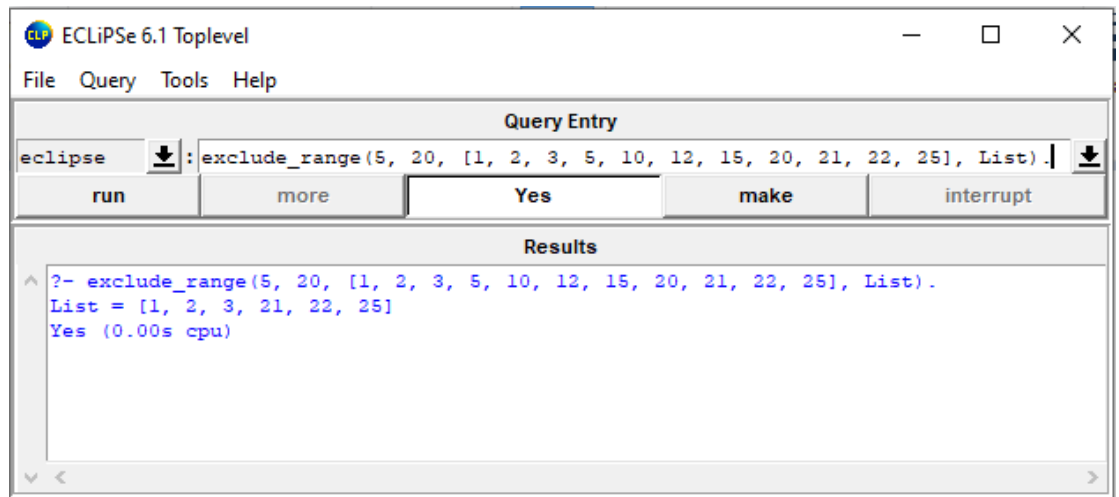
Ο κώδικας του παραπάνω Prolog κατηγορήματος **exclude\_range(Low, High, List, NewList)** ελέγχει για κάθε στοιχείο(ακέραιος) της λίστας **List**, αν ΔΕΝ ανήκει στο κλειστό διάστημα **Low-High**.

Αν το αποτέλεσμα του ελέγχου **A<Low ή A>High** είναι **αληθές**, το στοιχείο προστίθεται στην λίστα **NewList**. Αλλιώς, εκτελείτε ο παρακάτω έλεγχος **A>=Low ή A<=High** για το τρέχον στοιχείο της λίστας και ανάλογα με το αποτέλεσμα, το στοιχείο προστίθεται ή όχι στην λίστα **NewList**. Χρησιμοποιώ **cut(!)** μετά τους ελέγχους για την αποφυγή εύρεσης επιπλέον λύσεων από την Prolog.

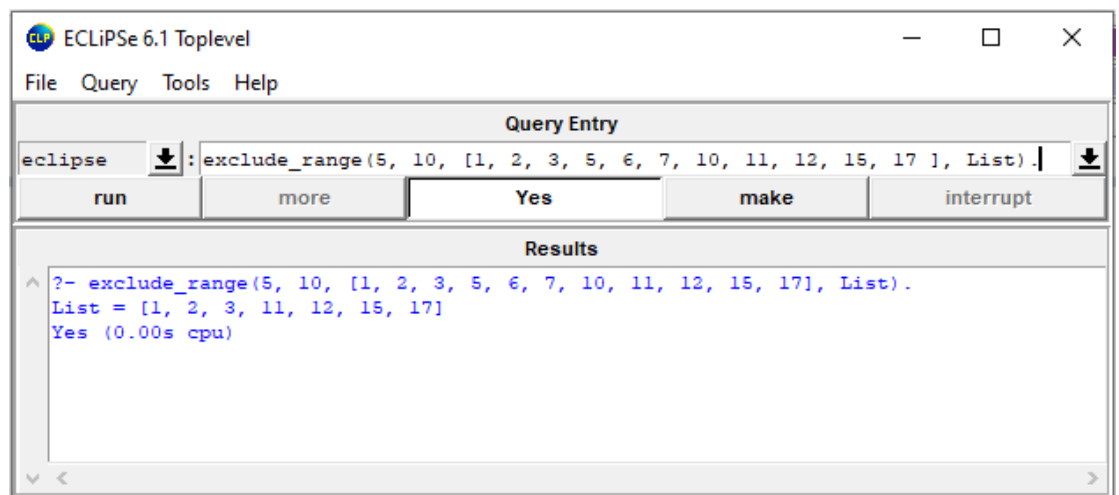
Στην περίπτωση που η είσοδος είναι κενή λίστα **List[ ]**, το κατηγορήμα, επιστρέφει επίσης κενή λίστα **NewList[ ]**.

### Παραδείγματα εκτέλεσης:

- ?- exclude\_range(5, 20, [1, 2, 3, 5, 10, 12, 15, 20, 21, 22, 25], List).  
List = [1, 2, 3, 21, 22, 25]  
Yes (0.00s cpu)



- ?- exclude\_range(5, 10, [1, 2, 3, 5, 6, 7, 10, 11, 12, 15, 17], List).  
List = [1, 2, 3, 11, 12, 15, 17]  
Yes (0.00s cpu)



### Bugs και προβλήματα που έχει ο κώδικας:

Δεν έχω παρατηρήσει κάποιο πρόβλημα/bug στον κώδικα.

## 2. Matching Number Series

### Κώδικας:

```
%%% Exec 2
```

```
%%% Relations Available for Exec 1
```

```
double(X,Y):-Y is X * 2.
```

```
inc(X,Y):-Y is X + 1.
```

```
square(X,Y):- Y is X*X.
```

```
%%% math_match/3
```

```
%%% math_match(List, C, Solution)
```

```
%%% Succeed when arguments satisfy a condition
```

```
math_match([H|T], C, Solution):-
```

```
    onePair([H,T|_], [X,Y]),
```

```
    maplist(C, X, Y),!,
```

```
    pair([H|T], Solution),!.
```

```
%%% onePair/2
```

```
%%% onePair(List, PairList)
```

```
%%% Return a consecutive pair(one at a time)
```

```
onePair([X,Y|_], [X,Y]).
```

```
onePair([_|Tail], XY):-
```

```
    onePair(Tail,XY).
```

```
%%% pair/2
```

```
%%% pair(List, ListConsPairs)
```

```
%%% Return a list of all consecutive pairs
```

```
pair([_|_],[]).
```

```
pair([X,Y|T],[[X,Y]|T1]):-
```

```
    pair([Y|T],T1).
```

```
%%% math_match_alt/3
```

```
%%% math_match_alt/3(List, C, Solution)
```

```
%%% Succeed when arguments satisfy a condition
```

```
math_match_alt([H|T], C, Solution):-
```

```
    onePair([H,T|_], [X,Y]),
```

```
    maplist(C, X, Y),!,
```

```
    findall((X,Y),append(_,[X,Y|_],[H|T]),Solution).
```

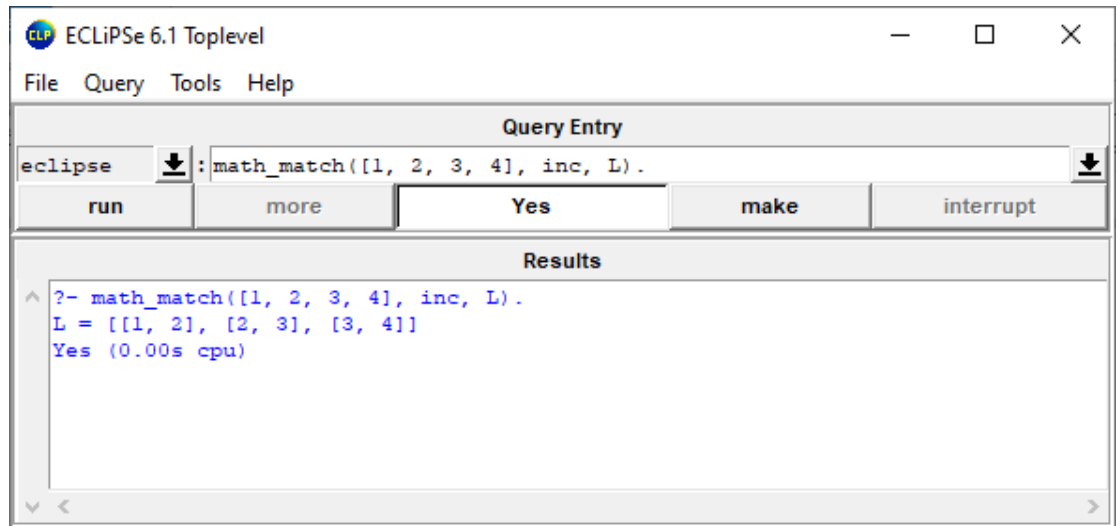
### Σχολιασμός κώδικα:

- Αναδρομικός ορισμός (math\_match/3):  
Το κατηγορημα **math\_match/3** καλεί το κατηγορημα **onePair/2** το οποίο δέχεται την λίστα **List** και επιστρέφει τα ζεύγη των διαδοχικών στοιχείων της λίστας **List**(ένα την φορά). Έπειτα, με την χρήση του **build-in** κατηγορήματος **maplist/3** καλείται οποιοδήποτε κατηγορημα **arity/2 (C)**, με ορίσματα τα ζεύγη των διαδοχικών στοιχείων της λίστας **List**.  
Εάν ο έλεγχος είναι **αληθής**, καλείται το κατηγορημα **pair/2**, το οποίο δέχεται την λίστα **List** και επιστρέφει μια λίστα **Solution** με όλα τα ζεύγη των διαδοχικών στοιχείων της λίστας **List**. Αλλιώς, το **math\_match/3** επιστρέφει μια κενή λίστα **Solution**.
- Μη αναδρομικός ορισμός (math\_match\_alt/3):  
Το κατηγορημα **math\_match\_alt/3** καλεί το κατηγορημα **onePair/2** το οποίο δέχεται την λίστα **List** και επιστρέφει τα ζεύγη των διαδοχικών στοιχείων της λίστας **List**(ένα την φορά). Έπειτα, με την χρήση του **build-in** κατηγορήματος **maplist/3** καλείται οποιοδήποτε κατηγορημα **arity/2 (C)**, με ορίσματα τα ζεύγη των διαδοχικών στοιχείων της λίστας **List**.  
Εάν ο έλεγχος είναι **αληθής**, καλείται το **build-in** κατηγορημα **findall/3**, το οποίο λίστες(μια τη φορά) με τα ζεύγη των διαδοχικών στοιχείων της λίστας **List**, καλεί το **build-in** κατηγορημα **append/3** και με την χρήση **backtracking**, ενοποιεί το αποτέλεσμα στο όρισμα **Solution**. Αλλιώς, το **math\_match\_alt/3** επιστρέφει μια κενή λίστα **Solution**.

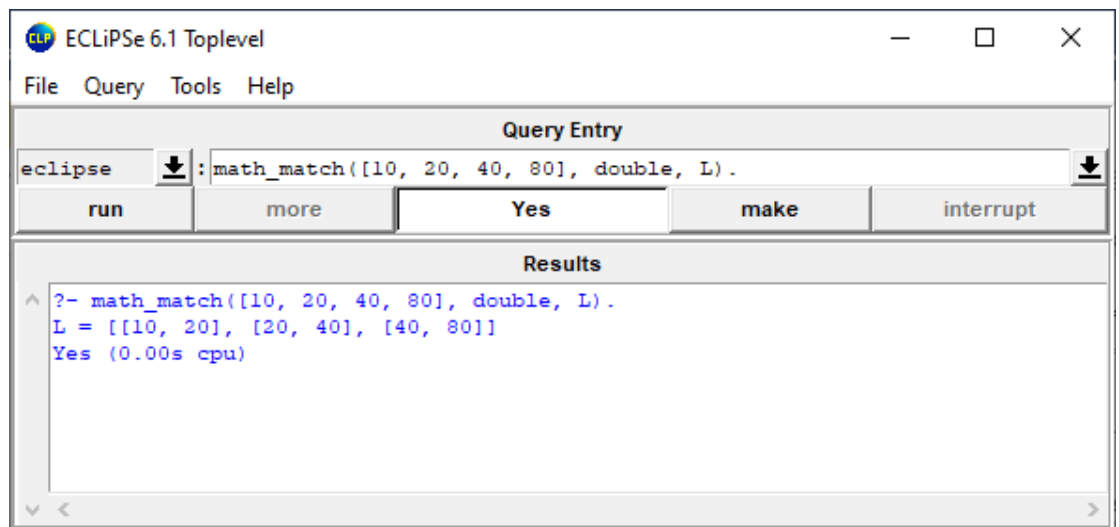
### Παραδείγματα εκτέλεσης:

1. Αναδρομικός ορισμός (math\_match/3):

- ?- math\_match([1, 2, 3, 4], inc, L).  
L = [[1, 2], [2, 3], [3, 4]]  
Yes (0.00s cpu)

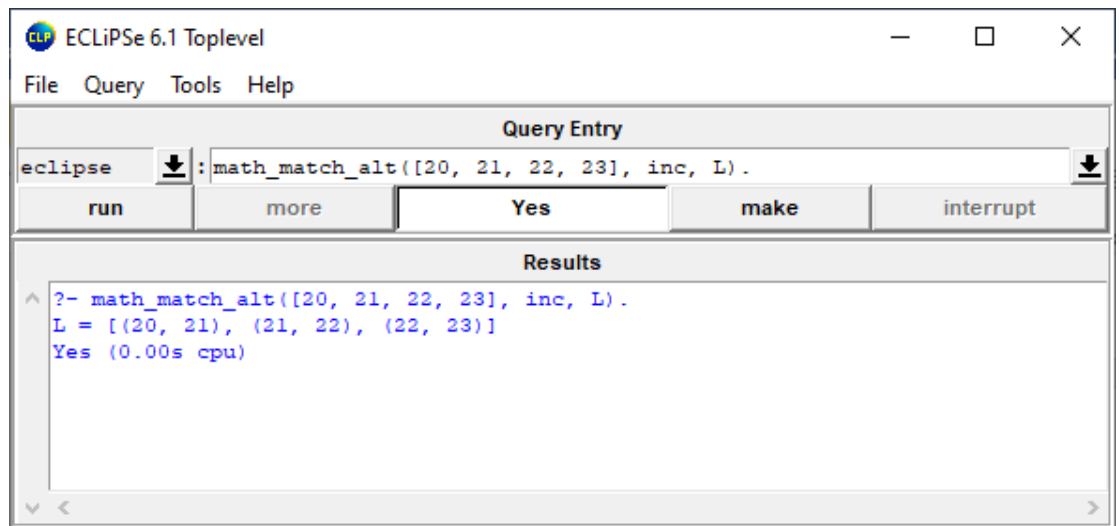


- ?- math\_match([10, 20, 40, 80], double, L).  
L = [[10, 20], [20, 40], [40, 80]]  
Yes (0.00s cpu)

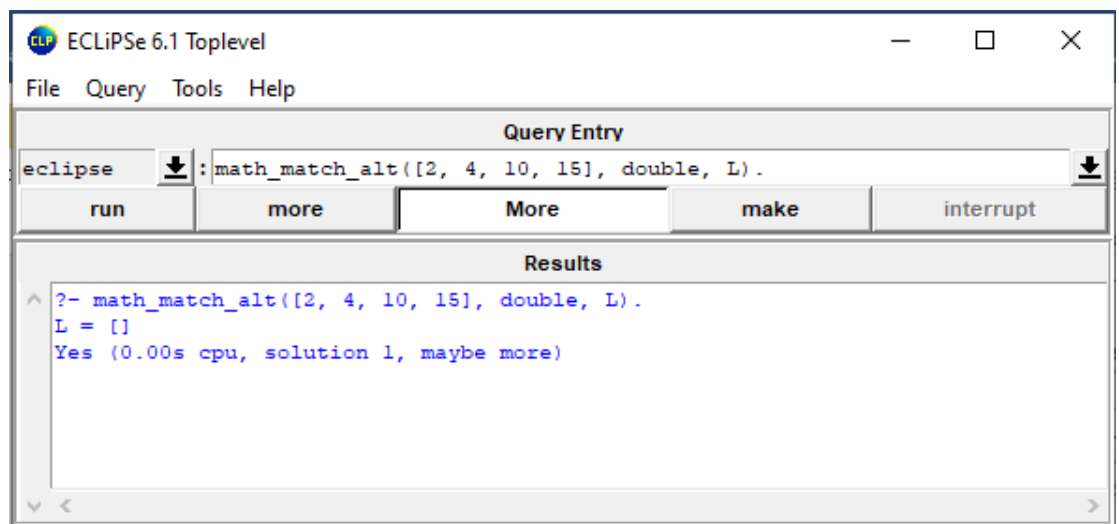


2. Μη αναδρομικός ορισμός (math\_match\_alt/3):

- ?- math\_match\_alt([20, 21, 22, 23], inc, L).  
L = [(20, 21), (21, 22), (22, 23)]  
Yes (0.00s cpu)



- ?- math\_match\_alt([2, 4, 10, 15], double, L).  
L = []  
Yes (0.00s cpu, solution 1, maybe more)



### **Bugs και προβλήματα που έχει ο κώδικας:**

- Όταν το κατηγορημα **math\_match\_alt/3** επιστρέφει **κενή λίστα**, μου επιτρέπει να πατήσω το πλήκτρο **more** για **επιπλέον λύσεις**, ενώ στα ενδεικτικά παραδείγματα επιστρέφει μόνο μια λύση. (Λογικά το πρόβλημα λύνεται με την χρήση **cut(!)**, αλλά δεν κατάφερα να το κάνω να δουλέψει σωστά, οπότε το άφησα ως έχει.)