

# Graphentheorie

## Anwendungsbeispiel Faust-Makrogenese

Thorsten Vitt

WS 2018/2019

# Ausgangssituation

- Genese-Informationen in der Edition von Goethes *Faust*
- Es gibt zahlreiche Handschriften ...
- (ggf. gibt es mehrere Inskriptionen pro Handschrift)
- Handschriften sind nicht datiert!
- Einzelaussagen zu Datierungen aus der Forschung

# Datierungen: relativ

- Aussagen aus der Forschung zum Verhältnis einzelner Handschriften

```
<relation name="temp-pre">  
  <source uri="faust://bibliography/wa_I_15_2">S.153-154</source>  
  <item uri="faust://document/wa/2_V_H.3alpha"/>  
  <item uri="faust://inscription/wa/2_V_H.4/i_uebrige"/>  
  <item uri="faust://document/wa/2_V_H.3"/>  
</relation>
```

# Datierungen: absolut

- Einschränkung des möglichen Niederschriftsdatums

```
<date notBefore="1825-02-26" notAfter="1825-04-05">
```

```
<comment>Frühjahr 1825</comment>
```

```
<source uri="faust://bibliography/bohnenkamp1994">S.763</source>
```

```
<item uri="faust://inscription/wa/2_V_H.4/i_uebrige"/>
```

```
</date>
```

# Auswertungsziele

- 1 partielle Ordnung auf der Basis der relativen Datierungen

# Auswertungsziele

- 1 partielle Ordnung auf der Basis der relativen Datierungen
- 2 Einbeziehung der absoluten Datierungen

# Auswertungsziele

- ❶ partielle Ordnung auf der Basis der relativen Datierungen
- ❷ Einbeziehung der absoluten Datierungen
- ❸ Erkennen und ggf. Entfernen von Widersprüchen in der Forschung

# Auswertungsziele

- 1 partielle Ordnung auf der Basis der relativen Datierungen
- 2 Einbeziehung der absoluten Datierungen
- 3 Erkennen und ggf. Entfernen von Widersprüchen in der Forschung
- 4 Reduktion der Graphkomplexität für Teilvisualisierungen



# Auswertungsziele

- ❶ partielle Ordnung auf der Basis der relativen Datierungen
- ❷ Einbeziehung der absoluten Datierungen
- ❸ Erkennen und ggf. Entfernen von Widersprüchen in der Forschung
- ❹ Reduktion der Graphkomplexität für Teilvisualisierungen
- ❺ Chronologische Ordnung, die konsistent mit den Daten ist

# 1. Modellierung nur relativer Datierungen

- Datenmodell
- ggf. Beschränkung auf einzelne Quellen
- ggf. Beschränkung auf einzelne Dateien

# 1. Modellierung nur relativer Datierungen

- Datenmodell
- ggf. Beschränkung auf einzelne Quellen
- ggf. Beschränkung auf einzelne Dateien

Ziele:

- Reihenfolge erzeugen

# 1. Modellierung nur relativer Datierungen

- Datenmodell
- ggf. Beschränkung auf einzelne Quellen
- ggf. Beschränkung auf einzelne Dateien

Ziele:

- Reihenfolge erzeugen
- Aussagen widersprüchlich?

# 1. Modellierung nur relativer Datierungen

- Datenmodell
- ggf. Beschränkung auf einzelne Quellen
- ggf. Beschränkung auf einzelne Dateien

Ziele:

- Reihenfolge erzeugen
- Aussagen widersprüchlich?
- Reihenfolge von Teilknotenmengen?

# 1. Modellierung nur relativer Datierungen

- Datenmodell
- ggf. Beschränkung auf einzelne Quellen
- ggf. Beschränkung auf einzelne Dateien

Ziele:

- Reihenfolge erzeugen
- Aussagen widersprüchlich?
- Reihenfolge von Teilknotenmengen?

# 1. Modellierung nur relativer Datierungen

- Datenmodell
- ggf. Beschränkung auf einzelne Quellen
- ggf. Beschränkung auf einzelne Dateien

Ziele:

- Reihenfolge erzeugen
- Aussagen widersprüchlich?
- Reihenfolge von Teilknotenmengen?

Analyse des Graphen

- nicht verbundene Graphteile

# 1. Modellierung nur relativer Datierungen

- Datenmodell
- ggf. Beschränkung auf einzelne Quellen
- ggf. Beschränkung auf einzelne Dateien

Ziele:

- Reihenfolge erzeugen
- Aussagen widersprüchlich?
- Reihenfolge von Teilknotenmengen?

Analyse des Graphen

- nicht verbundene Graphteile
- Widersprüche



# Zusammenhang (1): ungerichteter Graph

- Ein ungerichteter Graph  $G$  heißt **zusammenhängend**, falls es zu jedem beliebigen Knotenpaar  $u, v$  aus  $G$  einen Pfad von  $u$  zu  $v$  gibt.
- Zu einem ungerichteten Graphen  $G$  heißt ein maximal zusammenhängender Teilgraph  $G' \subseteq G$  **Zusammenhangskomponente** von  $G$ .
- Ein Graph zerfällt in seine Zusammenhangskomponenten.

## Zusammenhang (2): gerichteter Graph

- Ein gerichteter Graph  $G$  heißt **stark zusammenhängend**, falls es zu jedem beliebigen Knotenpaar  $u, v$  aus  $G$  einen Pfad von  $u$  nach  $v$  gibt (und offensichtlich auch von  $v$  nach  $u$ ).
- Zu einem gerichteten Graphen  $G$  heißt ein maximal stark zusammenhängender Teilgraph  $G' \subseteq G$  **starke Zusammenhangskomponente** von  $G$ . (Triviale SZKs bestehen aus nur je einem Knoten ...)

## Zusammenhang (2): gerichteter Graph

- Ein gerichteter Graph  $G$  heißt **stark zusammenhängend**, falls es zu jedem beliebigen Knotenpaar  $u, v$  aus  $G$  einen Pfad von  $u$  nach  $v$  gibt (und offensichtlich auch von  $v$  nach  $u$ ).
- Zu einem gerichteten Graphen  $G$  heißt ein maximal stark zusammenhängender Teilgraph  $G' \subseteq G$  **starke Zusammenhangskomponente** von  $G$ . (Triviale SZKs bestehen aus nur je einem Knoten ...)
- Ein gerichteter Graph  $G$  heißt **schwach zusammenhängend**, wenn der gerichtete Graph  $H$ , der entsteht, wenn man die Richtung der Kanten in  $G$  ignoriert, zusammenhängend ist.
- Zu jeder Zusammenhangskomponente  $U$  aus  $H$  ist der durch  $U$  induzierte Teilgraph von  $G$ ,  $G[U]$ , eine **schwache Zusammenhangskomponente**.

# Topologische Sortierung

Eine **topologische Sortierung**  $s$  der Knoten eines gerichteten azyklischen Graphen (DAG)  $G = (V, E)$  ist eine Sequenz (Reihenfolge) aller Knoten  $V$ , die mit den Kanten des Knoten konsistent ist, d.h.  $\forall uv \in E : u <_s v$ .

- Zu einem DAG kann es mehrere topologische Sortierungen geben.
- Zu einem zyklischen Graphen gibt es keine topologische Sortierung.

# Topologische Sortierung: Algorithmus

$s \leftarrow \emptyset, G = (V, E)$

while  $G \neq \emptyset$ :

    wähle  $u \in V$  mit  $d^-(u) = 0$

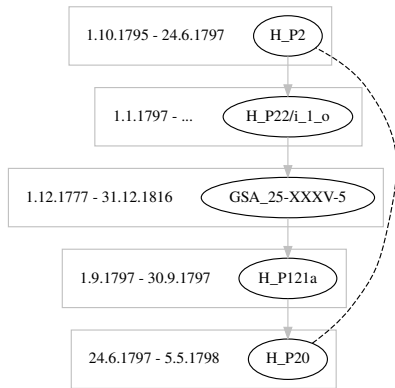
$s \leftarrow su$

$G \leftarrow G - u$

- da  $G$  azyklisch ist, muss es mindestens einen Knoten  $u$  mit  $d^-(u) = 0$  geben.
- $d^-(u) = 0 \Rightarrow \neg \exists vvu \in E$ , es kann also bedenkenlos  $u$  an die Sequenz gehängt werden, ohne dass gefahr droht, dass noch eine Kante von einem späteren Knoten auf  $u$  zeigt

## 2. Integration der absoluten Datierungen

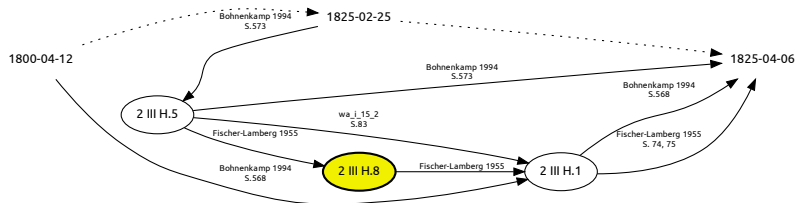
## 2. Integration der absoluten Datierungen: Ansatz Wissenbach



—> aus Mittelpunkt des Zeitraums erschlossen

----- rel="temp-syn"

## 2. Integration der absoluten Datierungen: Ansatz Vitt





# Minimum Feedback Arc Set

Das *Minimum Feedback Arc Set* ist die kleinste Menge an Kanten eines Graphen, die entfernt werden muss, damit der Graph azyklisch ist.

# Minimum Feedback Arc Set

Das *Minimum Feedback Arc Set* ist die kleinste Menge an Kanten eines Graphen, die entfernt werden muss, damit der Graph azyklisch ist.

- NP-vollständig
- problematisch vor allem für Graphen mit vielen einfachen Zyklen
- Heuristiken

# Heuristiken

- Heuristik, die einen azyklischen Subgraph mit  $\geq |E|/2$  Kanten liefert

# Heuristiken

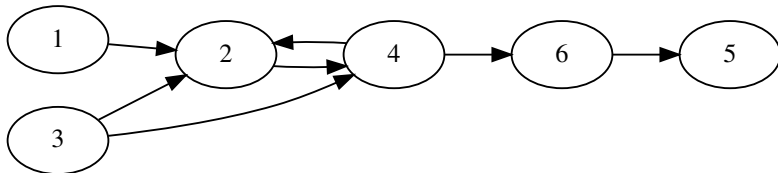
- Heuristik, die einen azyklischen Subgraph mit  $\geq |E|/2$  Kanten liefert
- trivial

# Heuristiken

- Heuristik, die einen azyklischen Subgraph mit  $\geq |E|/2$  Kanten liefert
- trivial

# Heuristiken

- Heuristik, die einen azyklischen Subgraph mit  $\geq |E|/2$  Kanten liefert
- trivial



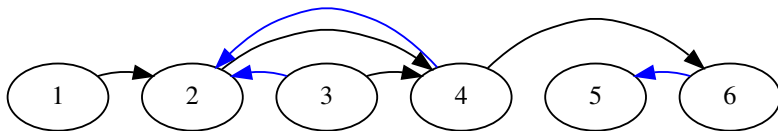
Beispielgraph

# Triviale Heuristik

- Idee: Jede lineare Anordnung der Knoten teilt die Kantenmenge in zwei Partitionen

# Triviale Heuristik

- Idee: Jede lineare Anordnung der Knoten teilt die Kantenmenge in zwei Partitionen

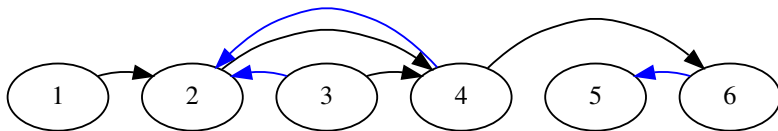


- Knotensequenz  $s$  (beliebig gewählt)



# Triviale Heuristik

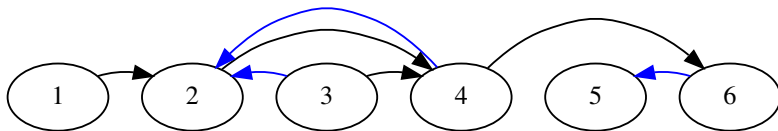
- Idee: Jede lineare Anordnung der Knoten teilt die Kantenmenge in zwei Partitionen



- Knotensequenz  $s$  (beliebig gewählt)
- Vorwärtskanten  $F_s(G) := \{uv \mid u <_s v\}$

# Triviale Heuristik

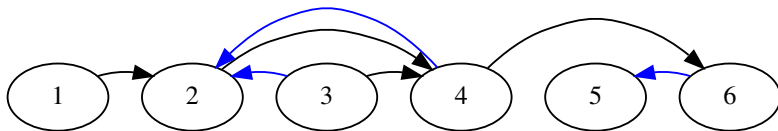
- Idee: Jede lineare Anordnung der Knoten teilt die Kantenmenge in zwei Partitionen



- Knotensequenz  $s$  (beliebig gewählt)
- Vorwärtskanten  $F_s(G) := \{uv \mid u <_s v\}$
- Rückwärtskanten  $R_s(G) := \{uv \mid u >_s v\}$

# Triviale Heuristik

- Idee: Jede lineare Anordnung der Knoten teilt die Kantenmenge in zwei Partitionen



- Knotensequenz  $s$  (beliebig gewählt)
- Vorwärtskanten  $F_s(G) := \{uv \mid u <_s v\}$
- Rückwärtskanten  $R_s(G) := \{uv \mid u >_s v\}$
- die kleinere Kantenmenge wird entfernt

# Algorithmus von Eades et al. (1993)

- Sinnvolle, *greedy* Konstruktion der Knotensequenz
- Entfernen der Rückwärtskanten

# Algorithmus von Eades et al. (1993)

$s_1 \leftarrow \emptyset, s_2 \leftarrow \emptyset$

while  $G \neq \emptyset$ :

  while  $G$  contains a sink  $u$ :

$s_2 \leftarrow us_2$

$G \leftarrow G - u$

  while  $G$  contains a source  $u$ :

$s_1 \leftarrow s_1u$

$G \leftarrow G - u$

  if  $G \neq \emptyset$ :

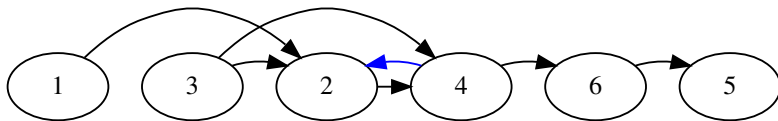
    choose  $u$  for which  $\delta(u) := d^+(u) - d^-(u)$  is maximum

$s_1 \leftarrow s_1u; G \leftarrow G - u$

$S \leftarrow s_1s_2$

(sink / Senke: Knoten mit  $d^+(v) = 0$ , source / Quelle: Knoten mit  $d^-(v) = 0$ )

# Algorithmus von Eades et al. (1993)



Graph nach Eades-Heuristik

# Algorithmus von Eades et al. (1993)

- Integration von Gewichten

# Algorithmus von Eades et al. (1993)

- Integration von Gewichten
- Berechnung von Gewichtsdivergenz statt Graddifferenz



# Exakte Berechnung z.B. durch Integer-Programmierung

(Lineare Optimierung mit ganzzahligen Variablen; nach Baharev et al. 2015)

$$\min_y \sum_{j=1}^m w_j y_j$$

$$\text{sodass } \sum_{j=1}^m a_{ij} y_j \geq 1 \quad \text{für alle } i = 1, 2, \dots, \ell$$

- $m$  Kanten,  $w_j$  Gewichte,
- $y_j = 1$  gdw.  $j$  im Feedback Arc Set, sonst 0
- $\ell$  Anzahl der einfachen Zyklen
- $a_{ij} = 1$  wenn Kante  $j$  in Zyklus  $i$ , sonst 0

# Exakte Berechnung z.B. durch Integer-Programmierung

(Lineare Optimierung mit ganzzahligen Variablen; nach Baharev et al. 2015)

$$\min_y \sum_{j=1}^m w_j y_j$$

$$\text{sodass } \sum_{j=1}^m a_{ij} y_j \geq 1 \quad \text{für alle } i = 1, 2, \dots, \ell$$

- $m$  Kanten,  $w_j$  Gewichte,
- $y_j = 1$  gdw.  $j$  im Feedback Arc Set, sonst 0
- $\ell$  Anzahl der einfachen Zyklen
- $a_{ij} = 1$  wenn Kante  $j$  in Zyklus  $i$ , sonst 0
- Problem:  $\ell$  kann in  $\Omega(2^n)$  sein

# Weiterführende Verfahren

- z.B. Heuristiken basierend auf Sortieralgorithmen (Brandenburg 2011)
- Divide-and-Conquer-Heuristik über Multicuts in speziellen Netzwerken (Even et al. 1995, Even et al. 1998)
- Optimierte Exakte Methode nach Baharev et al, 2015.
- Heuristiken in speziellen Graphen (Tournaments, planare Graphen)

# Abschlussaufgabe

- Implementierung Makrogenesemodell
- Implementierung einer Heuristik (z.B. Eades)
- Eins von:
  - Ⓐ Integration abs. Datierung. Feedback-Kantenmengen und erfasste Zeugen mit / ohne abs. Datierungen
  - Ⓑ Analyse nach Quellen (anz. Kanten, anz. Widersprüche)
  - Ⓒ kann man irrtümlich entfernte Kanten wieder hinzufügen, ohne dass die Performance einbricht? Wie und wieviele im Experiment?

# Literatur

**Baharev, A., Schichl, H. and Neumaier, A.** An exact method for the minimum feedback arc set problem. : 34.

**Brandenburg, F. J. and Hanauer, K.** (2011). Sorting Heuristics for the Feedback Arc Set Problem. : 13.

**Eades, P., Lin, X. and Smyth, W. F.** (1993). A fast and effective heuristic for the feedback arc set problem. *Information Processing Letters*, **47**(6): 319–23  
doi:[10.1016/0020-0190\(93\)90079-O](https://doi.org/10.1016/0020-0190(93)90079-O).

<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0020019093900790> (accessed 27 July 2018).

**Even, G., Naor, J., Rao, S. and Schieber, B.** (1995). Divide-and-Conquer Approximation Algorithms via Spreading Metrics (Extended Abstract). pp. 62–71.

**Even, G., Naor, J. (Seffi), Schieber, B. and Sudan, M.** (1998). Approximating Minimum Feedback Sets and Multicuts in Directed Graphs. *Algorithmica*, **20**(2): 151–74 doi:[10.1007/PL00009191](https://doi.org/10.1007/PL00009191).

<https://link.springer.com/article/10.1007/PL00009191> (accessed 27 July 2018).