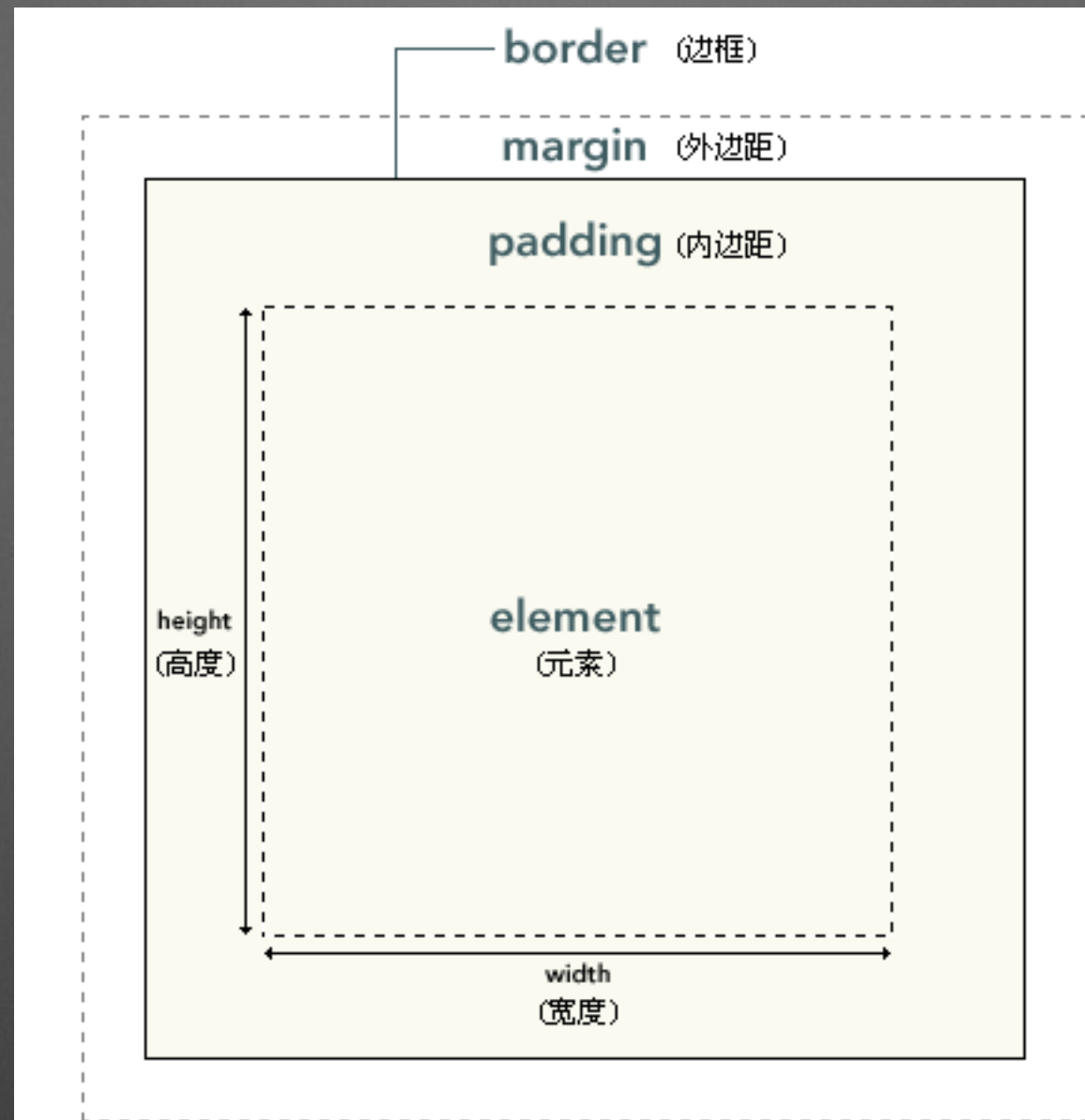


CSS精讲

——用一天的时间做个作品集展示页

目录

- 盒子模型
- 常用display
- 定位(position)
- 浮动(float)
- 常见问题



盒子模型

每个HTML标签都是一个盒子。(备注: margin可为负值; 外边距合并)

常用的display

- inline(eg. ``, `<a>`, 注意``, `<input>`)
 1. 宽度与高度由内容决定
 2. 水平margin, border可用, 盒子的其他属性无效
 3. 高度可通过line-height控制, text-center无效
 4. 多个行内元素并排
- block(eg. `<div>`, `<h1>`)
 1. 宽度默认撑满容器, 高度内容决定
 2. 盒子的各个属性均无效
 3. text-center有效
 4. 除非浮动, 否则每个元素单独占一行
- inline-block(eg. 常用于修改``, 注意``, `<input>`)
 1. 盒子模型的各个属性均有效
 2. 宽高默认由内容决定
 3. 多个元素可以并排
- table-cell(eg. `<td>`)
 1. `<table>`中的`<td>`就是table-cell, 用来做文本垂直居中

* 现在, 都可以用flex代替上面的类型

定位

- 静态(static, 无定位, 默认)
- 固定定位(fixed, 相对浏览器定位)
- 绝对定位(absolute, 相对父定位元素位置)
- 相对定位(relative, 相对自身位置, 原来空间仍然占着)

常见问题

- 问题1：如何实现一个1000px的div总是水平居中对齐？
- 问题2：如何让文本、图片、按钮垂直居中？
- 问题3：如何让导航菜单在PC端与手机端有不同的显示？
- 问题4：如何覆盖Bootstrap的样式？

选择器的优先权



解释:

1. 内联样式表的权值最高 1000;
2. ID 选择器的权值为 100
3. Class 类选择器的权值为 10
4. HTML 标签选择器的权值为 1

选择器优先级

尽量少用!important，而是利用选择器的优先级去覆盖。

TO BE CONTINUE!