

# 用Vue做个仿豆瓣项目

中级前端培训



# 目录

- ◆ 培训流程
- ◆ 搭脚手架
- ◆ 跨域问题，不使用jsonp
- ◆ 目录结构划分
- ◆ 组件的组织方式
- ◆ 如何组织路由
- ◆ Vuex的最佳实践
- ◆ Vuex与表单
- ◆ 分层管理的概念：api与其他公共库的管理问题
- ◆ 示例douban项目有哪些跟培训内容不一致的？



# 培训流程

豆瓣示例项目：<https://github.com/jeneser/douban>

- 培训前先了解仿豆瓣示例项目，并仿着做一个，要求达到类似的呈现效果，但不要照抄或者只是浏览源码，完成首页、活动详情页、搜索、登陆；
- 培训过程中结合豆瓣项目讲解培训内容，并当场实操，把项目改造成符合培训内容的要求；
- 培训结束后一周内，继续完成仿豆瓣项目，达到跟示例项目接近的呈现效果，然后上传到github以供审查；



# 搭建脚手架

- ◆ 初始化:vue init webpack vue-douban
- ◆ 脚手架开发环境要求:
  - ◆ ES6 (已支持)
  - ◆ eslint,采用standard要求 (支持配置)
  - ◆ git commit时要求自动执行lint(需要安装pre-commit, 并修改package.json)
  - ◆ vue文件要求支持scss(需要安装sass-loader,node-sass)
  - ◆ 区分开发环境与生产环境 (已支持)
  - ◆ 生产环境下应该自动清除调试数据, 即禁止console.log(需要改配置)
  - ◆ 图片开启自动压缩(imagemin-webpack-plugin)
- ◆ 练习
  - ◆ git commit确认pre-commit生效;
  - ◆ 确认生产环境下的console.log被禁止输出
  - ◆ 图片开启自动压缩



# 搭建脚手架

## ◆ 脚手架框架要求：

- ◆ 使用normalize.css归一化样式；
- ◆ 使用element ui做为基础样式库；
- ◆ 基于element ui的主题库，生成符合自己主题色的样式库；
- ◆ CSS要求符合BEM规范；
- ◆ 使用lodash作为工具库；
- ◆ 使用vue-lazyload对所有图片懒加载；
- ◆ 符合最佳实践的vuex(后续讨论) ；
- ◆ 符合最佳实践的vue-router（后续讨论）；

## ◆ 练习：

- ◆ 豆瓣项目修改element的主题色为#00B600
- ◆ 豆瓣标题颜色引用element的变量文件\$—color-primary;



# 跨域问题，不用jsonp

## ◆ 1. 在config/index.js的dev下

```
diff --git a/config/index.js b/config/index.js
index 926ab36..fdc2567 100644
--- a/config/index.js
+++ b/config/index.js
@@ -40,7 +40,16 @@ module.exports = {
  // https://vue-loader.vuejs.org/en/options.html#cachebusting
  cacheBusting: true,

-  cssSourceMap: true
+  cssSourceMap: true,
+  proxyTable: {
+    '/api': {
+      target: 'https://api.douban.com',
+      changeOrigin: true,
+      pathRewrite: {
+        '^/api': '/v2'
+      }
+    }
+  }
+},
```

## ◆ 2. <https://api.douban.com/v2/event/list>->[/api/event/list](https://api.douban.com/v2/event/list)



# 目录结构划分(理解透彻)

```
src/
├─ App.vue
├─ assets
│   └─ element-variables.scss # 主题变量, 为全局可引用
│   └─ logo.png
├─ components
│   └─ Activity.vue
│   └─ Banner.vue
│   └─ Header.vue
│   └─ Loading.vue
│   └─ SubNav.vue
├─ layouts # 模板文件
│   └─ Default.vue
│   └─ Plain.vue
├─ lib # 见分层的讨论
│   └─ api.js # api必须集中封装
├─ main.js
├─ pages
│   └─ ActivityDetail.vue
│   └─ Book.vue
│   └─ Broadcast.vue
│   └─ Group.vue
│   └─ Home.vue
│   └─ Login.vue
│   └─ Movie.vue
├─ router
│   └─ index.js
├─ store # vuex 必须分模块
│   └─ actions.js # 外部与vuex的所有支持的操作都必须在actions中规定
│   └─ index.js
│   └─ modules
│       └─ activities.js
│       └─ books.js
│       └─ broadcasts.js
│       └─ groups.js
│       └─ movies.js
```



# 组件的组织方式

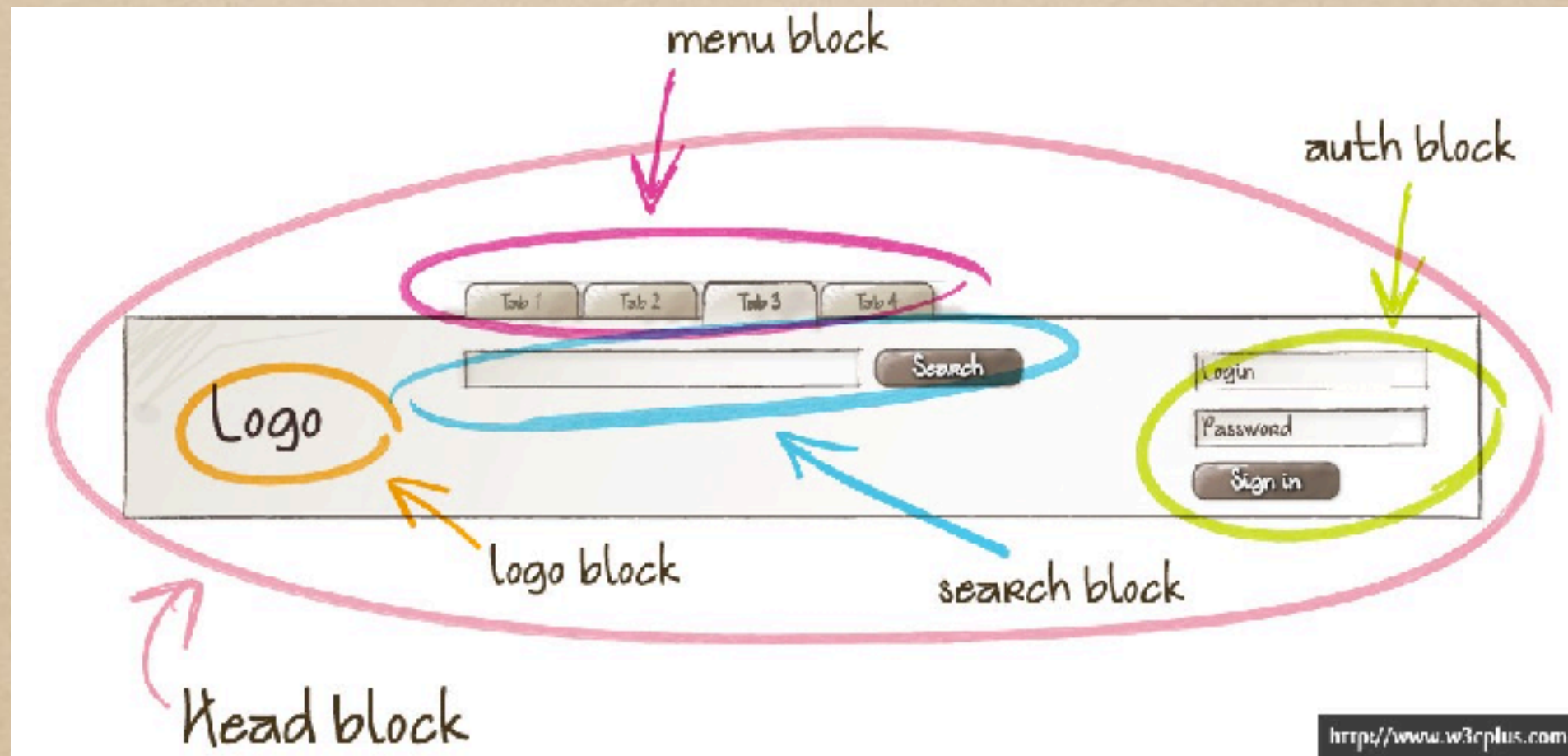
- ◆ 按照基础组件库 (element ui), components, layouts, pages 的方式去划分;
- ◆ 组件的核心概念:生命周期、数据驱动、无副作用。
- ◆ 组件与指令的区分: 有无副作用?
- ◆ 为什么我们反复强调重视组件化? 因为跟设计概念体现了一致性 (结合下页的图文理解)
- ◆ 组件化的理论与实践上的冲突

组件副作用的含义: 是否可以作为一个独立节点插入到DOM树中且不影响其他DOM节点, 还是作为其他节点的一部分或者影响了其他节点?



# 组件的组织方式

- ◆ BEM与组件的概念





# 如何组织路由

## ◆ 基于模板的路由组织

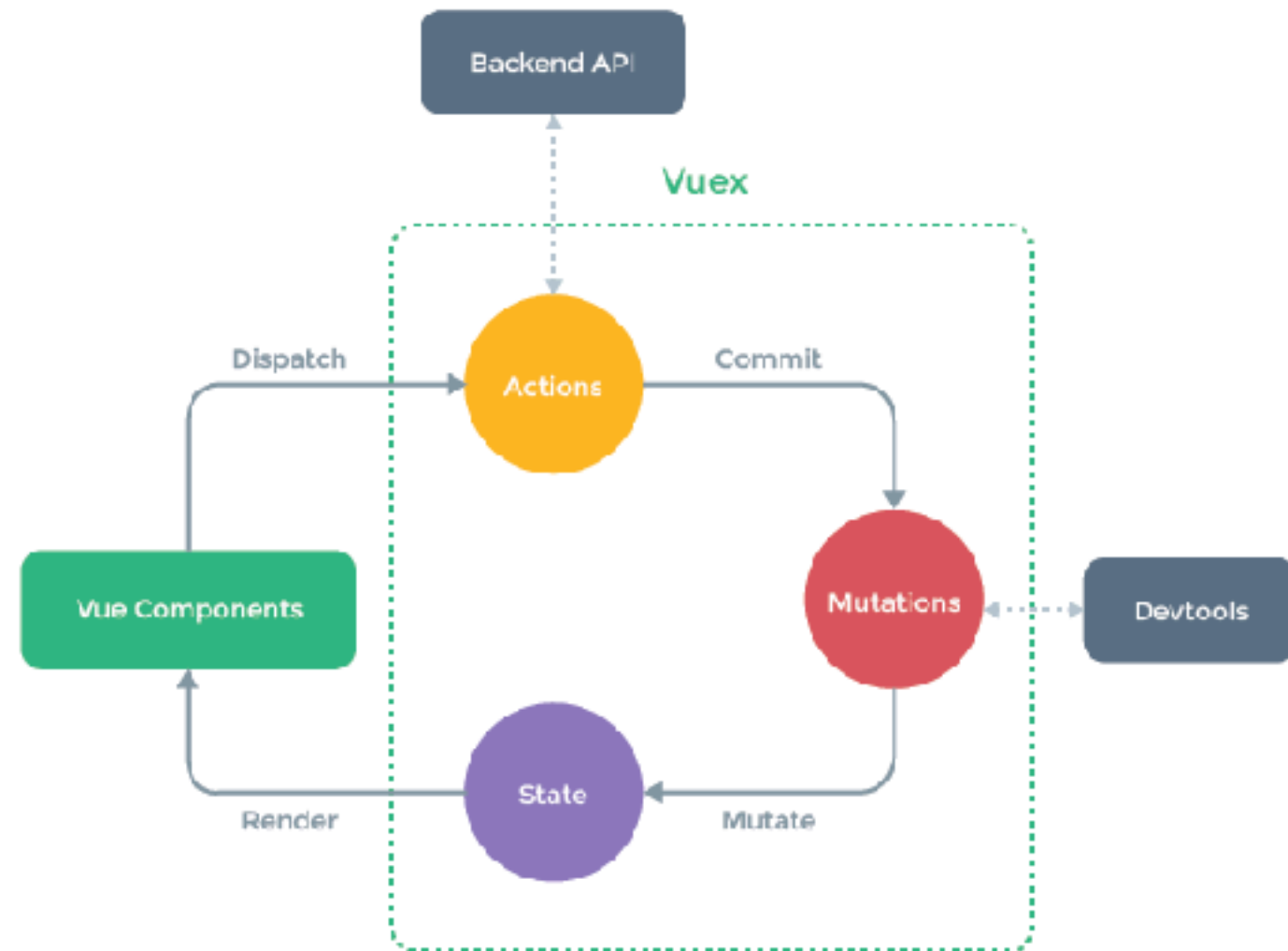
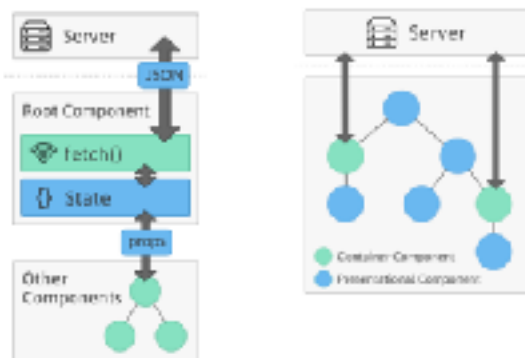
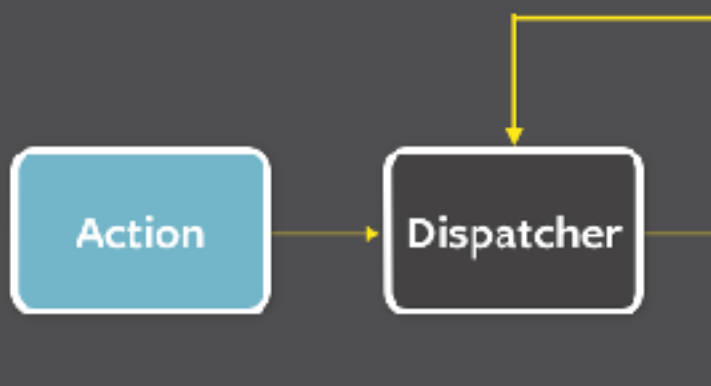
```
import Default from '@layouts/Default'
import Login from '@pages/Login'
export default new Router({
  mode: 'history',
  routes: [
    {
      path: '/',
      component: Default, // Default为默认模板文件
      children: [
        {
          path: '',
          name: 'Home',
          component: Home
        },
        {
          path: 'books',
          name: 'Book',
          component: Book
        },
        {
          path: 'activities/:id',
          name: 'ActivityDetail',
          component: ActivityDetail
        }
      ]
    },
    {
      path: '/login',
      name: 'Login',
      component: Login // 登陆页面未使用模板
    }
  ]
})
```

练习: 建一个html文件, 直接原生JS测试history API实践: 前进、后退、替换



# Vuex的最佳实践

## ◆ Flux与Vuex



React异步请求演化阶段



# Vuex的最佳实践

- ◆ action, mutation的区分
- ◆ 异步请求必须在action中处理(对于中小型应用其实过于繁琐, 所以允许组件内请求)
- ◆ 异步请求的一个action对应三个GET\_DATA, mutation(\*\_PENDING, \*\_FULFILLED, \*\_REJECTED)
- ◆ dispatch返回值的归一化处理(promise)
  - ◆ 只允许dispatch, 不允许commit, 同时所有的action都必须规定常量, 不能直接引用字符串。
- ◆ 为什么我们要做这些约束, 这就需要通过下一节的软件分层概念解释?



# Vuex的最佳实践

## ◆ actions.js的示例文件:

```
export const QUERY_EVENT = 'QUERY_EVENT'  
export const GET_EVENT = 'GET_EVENT'
```

```
export const createAsyncAction = (type, fn) => async ({commit, state}, payload) => {  
  commit({  
    type: `${type}_PENDING`,  
    params: payload  
  })  
  try {  
    let res = await fn({commit, state}, payload)  
    commit({  
      type: `${type}_FULFILLED`,  
      data: res.data,  
      params: payload  
    })  
    return res.data  
  } catch (e) {  
    commit({  
      type: `${type}_REJECTED`,  
      params: payload  
    })  
    throw e  
  }  
}
```



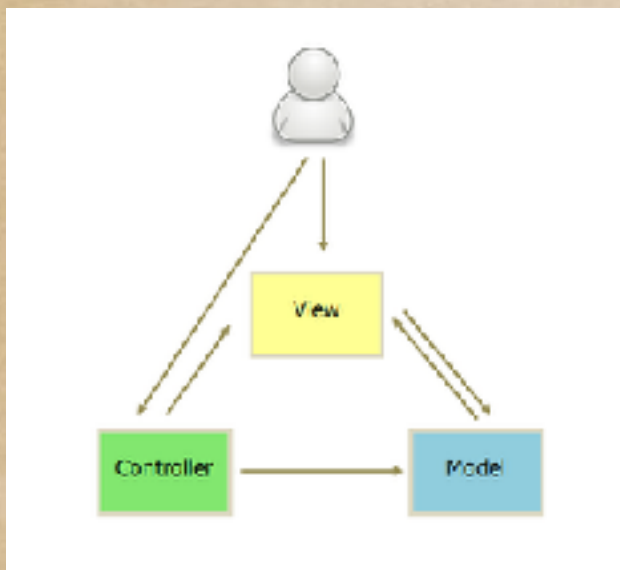
# Vuex与表单

- ◆ 单向数据流与双向绑定之间的冲突
- ◆ 解决方法：表单仍然使用双向绑定，只从vuex获取初始化数据;所有操作都在组件内部完成，要触发数据改变时将双向绑定的内容通过dispatch传递出去。
- ◆ element ui的form问题：没有提供实时判断表单有效

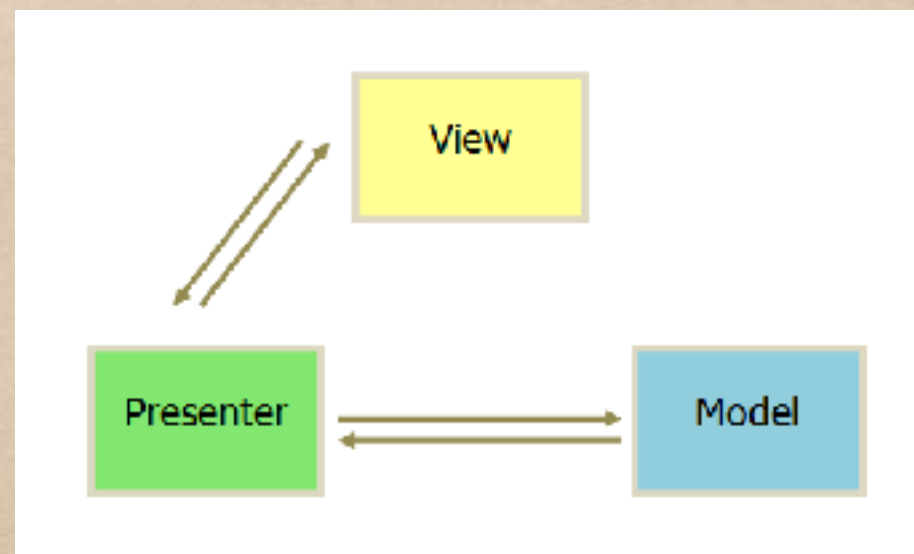


# 分层管理的概念

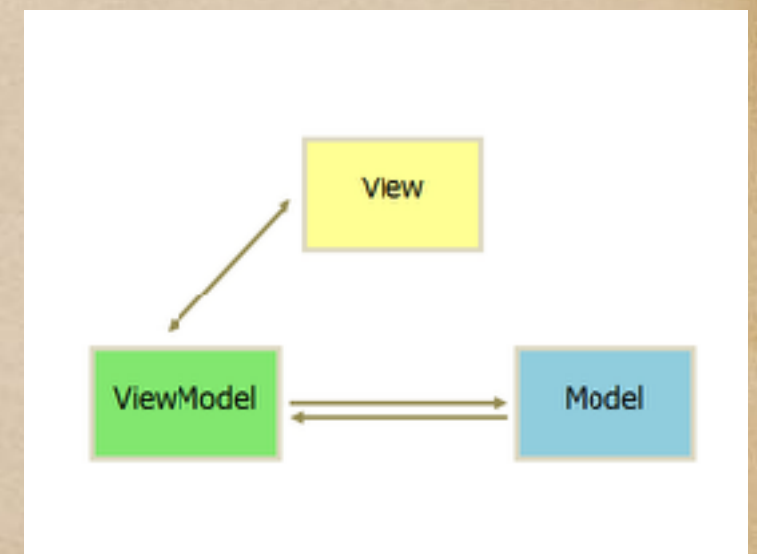
- ◆ 复杂的软件必须有清晰合理的架构，否则无法开发和维护。——阮一峰



MVC



MVP

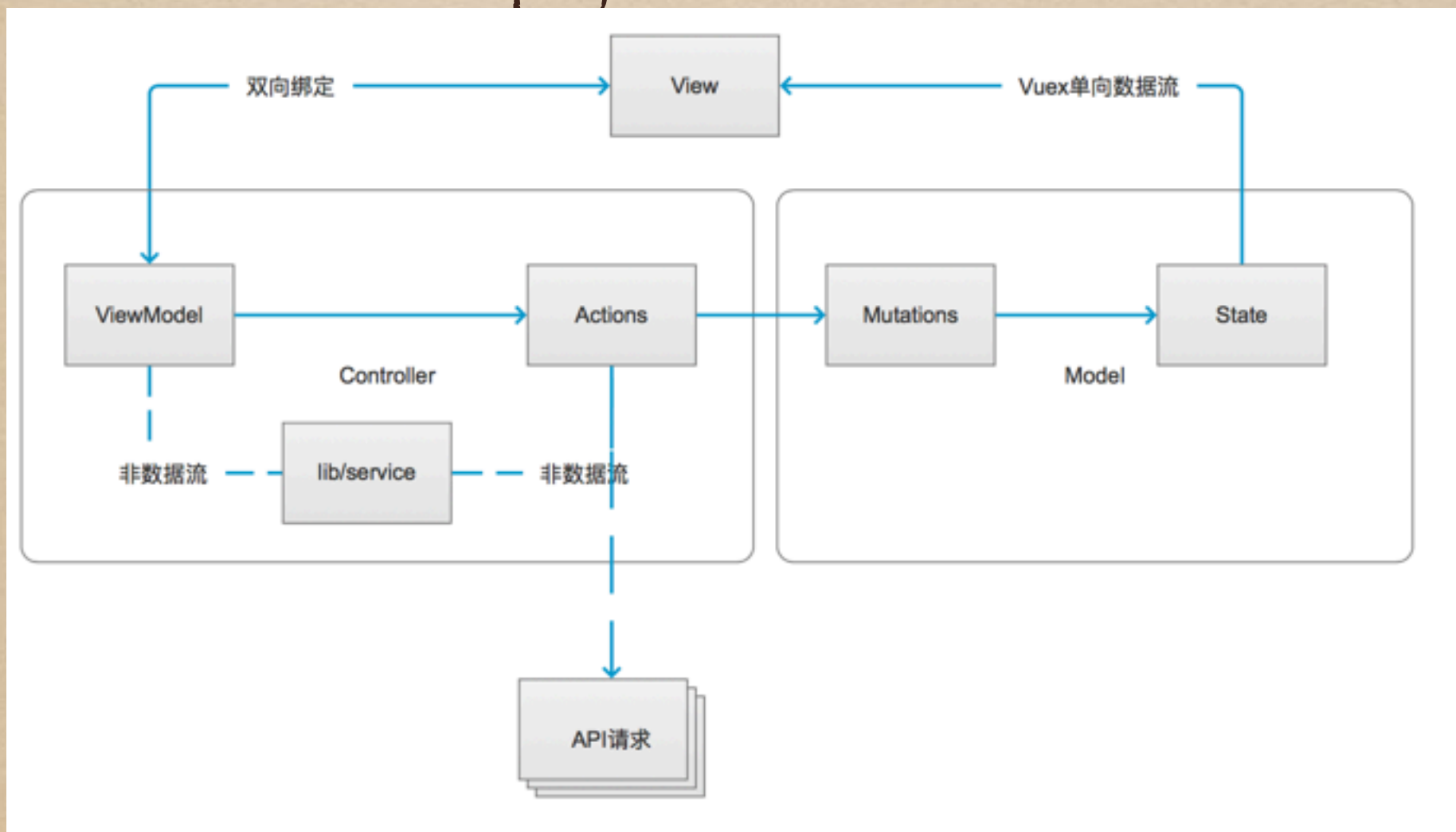


MVVM



# 分层管理的概念

- ◆ api调用出现理论与实践的冲突问题（目前只要求集中到lib/api.js，不要求全部放在action）





# 示例douban项目有哪些与培训内容不一致的？

- ◆ 跨域问题使用了jsonp
- ◆ 目录结构划分不一致，主要体现在组件的组织上
- ◆ Vuex的最佳实践上不一致
- ◆ 分层管理不一致



THE END!