

Verifica di Tecnologie

Dato il seguente database

```
citta(id, nome);
negozi(id, citta, nomeNegozio, indirizzo,);
regali(id, codNegozio, nome, descrizione, qta);
```

scrivere una applicazione single page suddivisa in tre sezioni chiamate rispettivamente PAGE1, PAGE2, PAGE3, che esegua le seguenti operazioni :

- All'avvio richiede al server l'elenco delle città memorizzate nel DB e visualizza la sola **PAGE1** contenente un elenco di radio button mutuamente esclusivi con i nominativi delle città ricevute, più un opzione finale contenente la voce "purtroppo no".

Prestare attenzione al fatto che gli ID delle città non sono consecutivi.
Mancano ad esempio la città con ID=3 e quelle con ID compreso tra 5 e 10.

C'è un Regalo per Te

Abiti in una di queste città?

- ☐ Milano
- ☐ Torino
- ☐ Cuneo
- ☐ Mantova
- ☐ Novara
- ☐ purtroppo no

invia

click sul pulsante INVIA:

- In caso di selezione della voce "purtroppo no" l'applicazione visualizza sotto l'elenco precedente un messaggio del tipo "Mi dispiace hai perso una buona occasione" ed un pulsante **INFO** che punta ad un ipotetico link di informazioni
- In caso di selezione di una delle città proposte, l'applicazione invia una richiesta di **tutti i negozi** convenzionati all'interno della città selezionata. Ricevuto l'elenco dei negozi invia una seconda richiesta richiedendo l'elenco di **tutti i regali** disponibili fra tutti i negozi della città selezionata. A questo punto il client seleziona casualmente uno dei regali disponibili, e lo visualizza all'interno della sezione **PAGE2** nascondendo le altre sezioni.



Il nome dell'immagine viene determinato sulla base dell'ID del regalo generato casualmente.

Ad esempio il regalo con ID=**7** avrà associata l'immagine **img7.jpg**

Prestare attenzione al fatto che il nome del negozio e l'indirizzo del negozio non dipendono dal regalo ma dal negozio. La soluzione più semplice è quella inviare una ulteriore richiesta al server chiedendo tutte le informazioni del negozio presso il quale è disponibile il regalo generato casualmente.

click sul pulsante conferma:

il client invia al server l'ID del regalo generato casualmente in modo che il server possa decrementare di 1 unità la quantità di pezzi disponibili a magazzino relativamente a quel regalo.

In corrispondenza della risposta di conferma del server, il client visualizza un QR code contenente la serializzazione di un JSON con tutte le informazioni precedentemente visualizzate (senza l'immagine ma con l'ID).

```
▼ Object { IDRegalo: 13, nome: "500", descr:  
  IDRegalo: 13  
  descrizione: "Fiat 500 rossa"  
  indirizzo: "Via Nizza, 84"  
  negozio: "Mattiauda Automobili"  
  nome: "500"
```

C'è un Regalo per Te

Stampa il seguente QR code
e consegnalo al negozio



chiudi

L'utente potrà stampare ed utilizzare questo QR code per il ritiro del regalo.

Il pulsante di **Chiudi** chiude l'intera finestra corrente tramite il metodo `window.close()`.