ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE ''G. VALLAURI''

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo INFORMATICA

Classe IV INF B

16/10/24

Verifica di Tecnologie

Si vuole gestire una anagrafica dei cocktails di tutto il mondo basata sui seguenti due files XML:

cocktails. js contenente un elenco completo di cocktails caratterizzati dai seguenti campi principali:

idDrink = codice identificativo

strDrink = nome del drink

strAlcoholic = alcolico / non alcolico

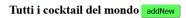
strIngredient1 = ingrediente principale

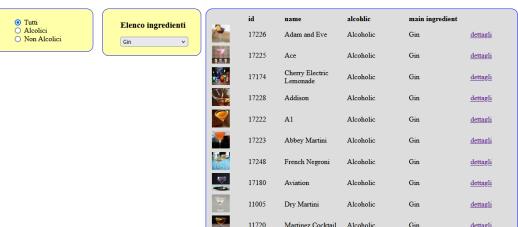
strDrinkThumb = immagine del cocktail

ingredients. js contenente un elenco degli ingredienti base utilizzati come ingrediente principale nei vari cocktail

All'avvio l'applicazione deve eseguire le seguenti operazioni:

- Aggiungere alla tabella centrale le apposite intestazioni con relative larghezze Caricare la lista degli ingredienti inserendo all'inizio una riga vuota che assume il significato di "Tutti i cocktail". Gli ingredienti devono essere inseriti nel listbox in ordine alfabetico
- Caricare nella tabella centrale l'elenco completo di tutti i cocktails, visualizzando i campi indicati. L'immagine (campo strDrinkThumb) viene riscalata su una larghezza di 40px. "Dettagli" è un collegamento ipertestuale fittizio che, in corrispondenza del click, visualizza nella finestra di destra i dettagli del cocktail. Per mainIngredient si intende strIngredient1
- La finestra dei dettagli è inizialmente vuota







In corrispondenza del click su un radio button la tabella centrale viene aggiornata visualizzando soltanto i record selezionati

Martinez Cocktail Alcoholic

In corrispondenza della scelta di un ingrediente dalla lista, la tabella centrale viene aggiornata visualizzando soltanto i record che hanno come ingredient1 quello selezionato (gli ingredienti più utilizzati sono gin e vodka)

Gestire contemporaneamente le due impostazioni precedenti. Ad es l'ingrediente Grenadine viene utilizzato in un cocktail alcolico e in uno non alcolico. Se seleziono "Non Alcolici" e come ingrediente "Grenadine" verrà visualizzato soltanto il cocktail non alcolico e viceversa.

In corrispondenza del click sul pulsante Dettagli visualizzare nel contenitore di destra i dettagli del cocktail selezionato, cioè il nome (mediante un tag h3), l'elenco dei primi 5 ingredienti separati da un trattino ed eventualmente interrompendo al primo NULL che si incontra. L'immagine (campo strDrinkThumb) viene riscalata su una larghezza di 140px.

In corrispondenza del click sul pulsante <u>addNew</u> viene aperta la nuova pagina Inserisci.html in cui l'utente dovrà inserire le informazioni richieste relative ad un nuovo cocktail.

- Il listbox relativo al **mainIngredient** dovrà essere precaricato all'avvio con la lista di tutti gli ingredienti ordinati in ordine alfabetico crescente.
- Come immagine viene caricata l'immagine cocktail.jpg

In corrispondenza del pulsante SALVA:

- controllare che l'ID non sia già esistente, nel qual caso segnalare un errore ed interrompere l'esecuzione
- Aggiungere nel DB il nuovo ingrediente con i soli campi compilati
- Salvare il DB all'interno del localstorage
- Ritornare alla pagina principale dove si potrà visualizzare il nuovo cocktail