

Objetivo del proyecto

El objetivo de este proyecto es crear una aplicación Web, programada en PHP y MySQL para que los usuarios puedan gestionar su **agenda personal** con los datos de nuestros amigos, de nuestros juegos y de los préstamos que hacemos de nuestros juegos.

Para ello utilizaremos una aplicación Web permitirá a los usuarios tener una agenda, gestionando:

- Los datos de los amigos de los usuarios: nombre, apellidos, etc
- Los juegos que tienen los usuarios: plataforma, nombre, etc
- Y los préstamos que hacen los usuarios a sus amigos: fecha de préstamos, si está devuelta o no, etc.

Para ello, al entrar en la aplicación Web, lo primero que se nos pedirá es que nos identifiquemos con nuestro nombre de usuario y contraseña.

En caso de que la identificación sea correcta, podremos entrar a ver toda la agenda, en caso contrario, no nos permitirá hacer nada.

Todo esto se hará a través de un portal Web que contendrá los html necesarios. El portal deberá dar al usuario las funcionalidades necesarias, así como ser claramente entendible y fácilmente navegable.



Desarrollo de la Web

Al entrar, el usuario se encontrará con un formulario en el que deberá introducir el nombre de usuario y la contraseña.

AGENDA PERSONAL		Home	Accede
	Nombre		
	Contraseña		
	Mantener sesión abierta		
	Enviar		

En caso de que el usuario y la contraseña sean correctos, el usuario accederá a la página principal de la aplicación.

Copyright © 2023 - Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse. All Rights Reserved



Menú AMIGOS

Cuando el usuario accede al menú AMIGOS, aparecerá un submenú con las opciones: insertar amigos y buscar amigos.

Además, aparecerá un listado con todos los amigos que tiene el usuario logueado en la base de datos. En este listado deberá aparecer:

- La fecha de nacimiento en formato español.
- Un botón para modificar los datos del amigo en concreto.



Insertar amigos

Cuando el usuario pulsa sobre insertar amigos, aparece un formulario para insertar todos los datos de un amigo nuevo.





Buscar amigos

Cuando el usuario quiera buscar un amigo en concreto, pulsando sobre la opción de buscar amigos encontrará un formulario que le permitirá buscar al amigo ya sea por nombre o por apellidos.





Modificar amigos

Si el usuario decide modificar los datos de un amigo, al pulsar sobre la opción de modificar aparecerá un formulario ya relleno con los datos del amigo elegido.



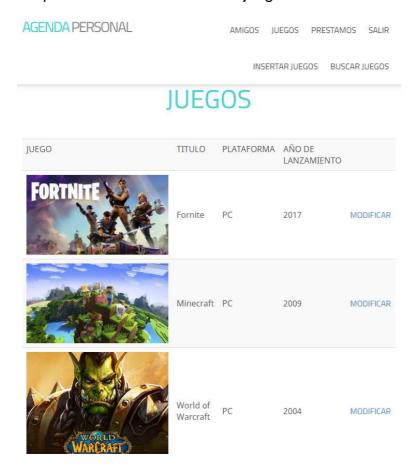


Menú JUEGOS

Cuando el usuario accede al menú JUEGOS, aparecerá un submenú con las opciones: insertar juegos y buscar juegos.

Además, aparecerá un listado con todos los juegos que hay en la base de datos. En este listado deberá aparecer:

- La foto del juego, titulo, plataforma y año de lanzamiento.
- Un botón para modificar los datos del juego en concreto.





Insertar juego

Cuando el usuario pulsa sobre insertar juego, aparece un formulario para insertar todos los datos de un juego nuevo.

NUEVO JUEGO

Titulo		
Plataforma		
Año de edición		
Foto del juego Seleccionar archivo N.,		
Enviar Enviar		

Buscar juegos

Cuando el usuario quiera buscar un juego en concreto, pulsando sobre la opción de buscar juegos encontrará un formulario que le permitirá buscar el juego ya sea por titulo del juego o por plataforma.

BUSCAR JUEGO

Título del juego / Plataforma				
	Enviar			

Modificar juego

Si el usuario decide modificar los datos de un juego, al pulsar sobre la opción de modificar aparecerá un formulario ya relleno con los datos del juego elegido.



Menú PRÉSTAMOS

Cuando el usuario accede al menú PRÉSTAMOS, aparecerá un submenú con las opciones: insertar préstamos y buscar préstamos.

Además aparecerá un listado con todos los préstamos que hay en la base de datos. En este listado deberá aparecer:

- Nombre del amigo que tiene el juego prestado
- La foto del juego prestado.
- Fecha del préstamo (debe aparecer en formato español).
- Si el préstamo está devuelto o no
- Un botón para devolver el juego en concreto. El botón desaparecerá inactivo si el préstamo ya está devuelto





Insertar préstamos

Cuando el usuario pulsa sobre insertar préstamos, aparece un formulario para insertar todos los datos de un préstamo nuevo. En este caso aparecerán listas desplegables donde podrá elegir a qué amigo le presta el disco y otra lista para elegir qué disco es el que va a prestar. También deberá introducir la fecha del préstamo. Al introducirlo, la propia aplicación introducirá el préstamo como NO devuelto.

NUEVO PRESTAMO

Amigo	
Andrés López	~
Juego	
Fornite PC	`
Día	
dd/mm/aaaa	
dd/mm/aaaa	
Enviar	

Buscar préstamo

Cuando el usuario quiera buscar un préstamo en concreto, pulsando sobre la opción de buscar préstamos encontrará un formulario que le permitirá buscar el préstamo ya sea por nombre del disco o por nombre del amigo.

BUSCAR PRESTAMOS

Nombre del amigo / Título del juego		
Enviar		



Área Administrador

Cuando entra en la aplicación el administrador como admin-admin, podrá ver un menú con las opciones: contactos, juegos y usuarios.

Menú CONTACTOS

Desde aquí, el administrador podrá ver un listado con todos los contactos que hay en la aplicación. De cada uno de ellos, además de ver sus datos, verá qué usuario insertó el contacto:



Como el resto de usuarios, desde aquí podrá insertar nuevos contactos, buscar contactos o modificar algún contacto.

Insertar contacto

Para insertar un nuevo contacto, además de los datos típicos, deberá elegir a qué usuario le asigna el contacto.



Ciclo Formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web



Menú USUARIOS

Desde aquí, el administrador podrá ver un listado con todos los usuarios que hay en la aplicación. De cada uno de ellos verá el id, el nombre y la contraseña, pero solo verá asteriscos por cada carácter de la contraseña:

AGENDA PERSONAL

CONTACTOS JUEGOS USUARIOS SALIR

INSERTAR USUARIOS BUSCAR USUARIOS

USUARIOS

ID	NOMBRE	CONTRASEÑA	
1	alberto	*****	MODIFICAR
2	antonio	*****	MODIFICAR
3	maria	****	MODIFICAR
4	pedro	***	MODIFICAR

Copyright © 2023 - Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse. All Rights Reserved



Igual que en el resto, el usuario podrá insertar usuarios, buscar usuarios y editar usuarios.

MODIFICAR USUARIO





Requisitos funcionales del proyecto

Gestión de usuarios:

- Entrar a la aplicación Web utilizando nombre de usuario y contraseña.
- Poder mantener la sesión abierta (opcional)

Amigos:

- Insertar nuevos amigos.
- Listado de todos los amigos
- Buscar amigos. La consulta se debe poder hacer:
 - o Búsqueda por nombre o apellidos.

<u>Juegos</u>

- Insertar nuevos juegos.
- Listado de todos los juegos
- Buscar juegos. La consulta se debe poder hacer por título del juego o plataforma.

Préstamos (sólo usuarios)

- Insertar nuevos préstamos.
- Actualizar los préstamos devueltos.
- Listado de todos los préstamos.
- Buscar préstamos. La consulta se debe poder hacer por nombre del amigo o título del juego.

NOTA: aunque la tabla préstamos contenga códigos de amigo o de juegos, al usuario se le mostrarán nombres de amigos y títulos de los juegos.

Usuarios

- Insertar nuevos usuarios
- Modificar datos de usuarios
- Buscar usuarios por nombre de usuario
- Listado de usuarios