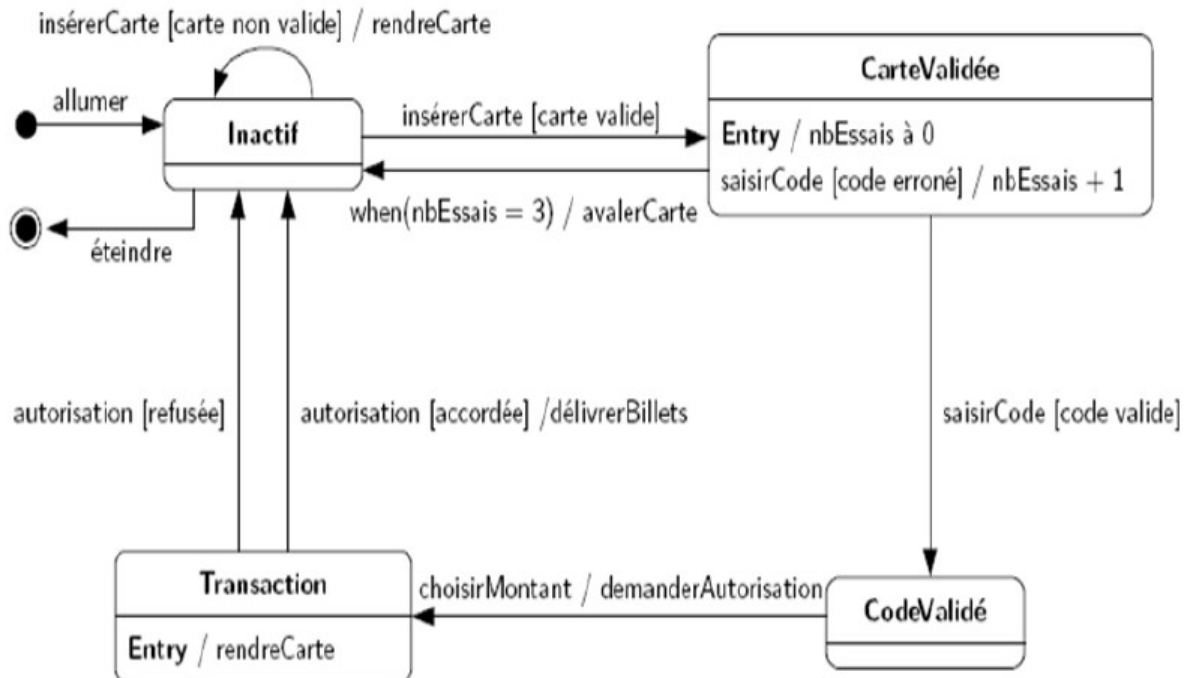


TP4 –C.O.O-UML

TP4: Diagramme d'activité - d'états – transitions- Vue Dynamique

Exercice 1 :

1. Réaliser le diagramme d'états transitions du GAB vue en cours :



TP4 –C.O.O-UML

Exercice 2 :

Le **logiciel de gestion des réparations** est destiné en priorité au **chef d'atelier**, Il devra lui permettre de saisir les fiches de réparations et le travail effectué par les divers employés de l'atelier.

Pour effectuer leur travail, les **mécaniciens** et autres employés de l'atelier vont chercher des pièces de rechange au magasin. Lorsque le logiciel sera installé, les **magasiniers** ne fourniront des pièces que pour les véhicules pour lesquels une fiche de réparation est ouverte ; ils saisiront directement les pièces fournies depuis un terminal installé au magasin.

Lorsqu'une réparation est terminée, le **chef d'atelier** va essayer la voiture. Si tout est en ordre, il met la voiture sur le parc clientèle et bouclera la fiche de réparation informatisée.

Les fiches de réparations bouclées par le **chef d'atelier** devront pouvoir être importées par le comptable dans le logiciel comptable.

1. Créer un diagramme d'activité pour tout le traitement d'une réparation.

Pour créer une fiche de réparation, le **chef d'atelier** saisit les critères de recherche de voitures dans le système.

Le **logiciel de gestion des réparations** lui donne la liste des voitures correspondant aux critères entrés. Si la voiture existe, le **chef d'atelier** va sélectionner la voiture. Le logiciel va, ensuite, fournir les informations sur le véhicule. Si la voiture est sous garantie, le **chef** devra saisir la date de demande de réparation. Si la voiture n'existe pas, le **chef** va saisir les informations concernant ce nouveau véhicule. Dans tous les cas, le **chef d'atelier** devra saisir la date de réception et de restitution.

Si le dommage de la voiture est payé par l'assurance, le **logiciel** va fournir une liste d'assurances au **Chef d'atelier**. Ce dernier sélectionnera l'assurance adéquate. Enfin, le **logiciel** enregistre la fiche de réparation.

2. Créer un diagramme d'activité pour le use case « Créer une fiche de réparation »

Exercice 3 :

Un dispositif de contrôle d'accès par carte magnétique à un photocopieur est équipé d'un écran de visualisation qui peut **afficher** les messages suivants :

- "INSEREZ VOTRE CARTE" lorsque le dispositif est inutilisé.
- "PATIENTER" pendant que le dispositif lit le code d'une carte introduite.
- "CARTE INVALIDE" lorsque le code n'est pas reconnu (illisible);

la carte est alors automatiquement éjectée.

- "COMPOSEZ VOTRE CODE" lorsque celui-ci a pu être lu.
- "CODE REFUSE" si le code composé n'est pas identique au code lu ; la carte est alors automatiquement éjectée.
- "UTILISATION EN COURS" lorsque le code composé est correct.

L'utilisateur peut à tout moment actionner un bouton qui provoque l'éjection de la carte. Après toute éjection de carte, le dispositif affiche "INSERER CARTE".

Proposer le graphe états-transitions du lecteur de carte.