# Modèle Logique des Données

(MLD)

### **Introduction au MLD**

- la structure des données représentée sous forme d'un MCD ne peut être portée sur un système informatique.
- Il convient donc de traduire le MCD en une structure transportable sur une machine → Modèle Logique de Données ou MLD.
- Ce MLD est en fait le dernier pas vers le Modèle Physique de donnée (MPD)
- Le passage du **MCD** au **MLD** est assuré à partir d'un certain nombre de règles.

• Les données sont représentées sous forme de TABLES appelées **Tables Relationnelles**.

### *Notation:*

ETUDIANT (num étudiant, nom, âge)

- Une entité devient une Table Relationnelle
- Une propriété devient un Attribut
- L'identifiant devient Clé primaire

### A PROPOS DES CLES

#### **CLE PRIMAIRE**

Il s'agit de la clé qui assure l'unicité de l'occurrence (la ligne) pour que la table soit relationnelle. *Cette clé primaire est obligatoire* 

#### **CLE ETRANGERE**

Une propriété **clé étrangère** dans une table est une **Clé primaire** dans une autre table. Elle permet de faire la jointure entre les deux tables.

#### **CLE CANDIDATE**

Il s'agit d'un attribut qui n'est pas clé primaire de la table, mais dont on désire l'unicité de ses valeurs comme pour la clé primaire (Quand on a plusieurs clés on en choisira une comme identifiant).

### Exemple:

PERSONNE (matricule, nom, prénom, numéro CIN, adresse...)

Matricule est clé primaire

Numéro CIN est une clé candidate.

#### **CLE SECONDAIRE**

Il s'agit de l'indexation d'une colonne sur laquelle il y a de nombreux accès (optimisation des temps de traitement).

### ☐ Cas des entités

Toute entité devient une table, l'identifiant de l'entité correspond à la clé de la table.



- $\square$  Cas de relations binaires aux cardinalités (x,1) (x,n) (où x=0 ou 1)
- Les **entités** concernées deviennent des **tables**.
- La table qui correspond aux cardinalités **0,n ou 1,n** devient **la table mère** et celle qui correspond aux cardinalités **0,1 ou 1,1** devient **la table fille**.
- La clé de la table mère est ajoutée aux champs de la table fille.
- Si la **relation** est porteuse de **propriétés**, celles-ci migrent dans **la table fille**

 $\square$  Cas de relations binaires aux cardinalités (x,1) - (x,n) (où x=0 ou 1)

### **Exemple:**

MCD: Commande

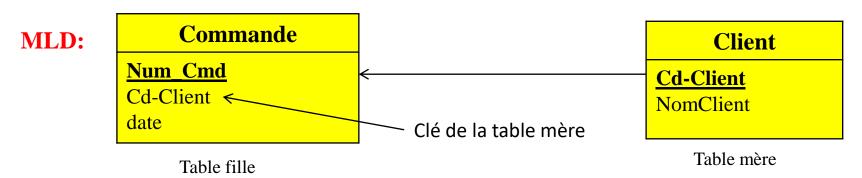
Num\_Cmd
date

1,1

R

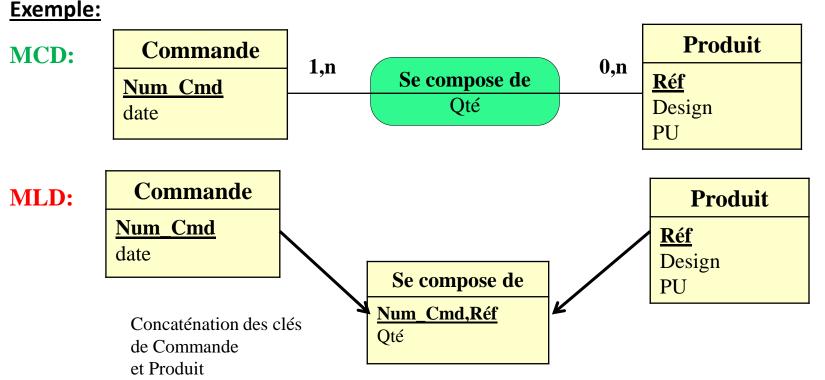
O,n

Cd-Client
NomClient



- $\square$  Cas de relations binaires aux cardinalités (x,n) (x,n) (ou x = 0 ou 1)
- La relation est transformée en une table supplémentaire.
- Cette table est fille des tables correspondantes aux entités pour lesquelles il y a cardinalités **0,n** ou **1,n**.
- Les clés de celles-ci migrent dans la table fille et leur concaténation constitue la clé de celle-ci.
- Si la relation n'est pas porteuse de propriétés, la table fille commune (lien) ne contiendra que les clés de ses tables mères

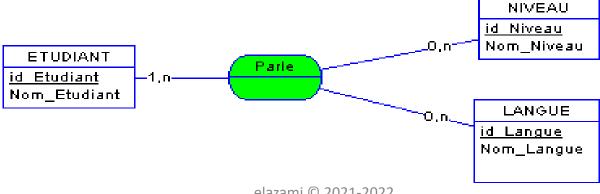
 $\Box$  Cas de relations binaires aux cardinalités (x,n) - (x,n) (ou x = 0 ou 1) Exemple:



elazami © 2021-2022

### **☐** Relation n-aire (quelles que soient les cardinalités)

- Il y a création d'une table supplémentaire ayant comme Clé Primaire la concaténation des identifiants des entités participant à la relation.
- Si la relation est porteuse de donnée, celles ci deviennent des attributs pour la nouvelle table.
- **Exemple:** Un étudiant parle une ou plusieurs langues avec un niveau. Chaque langue est donc parlée par 0 ou n étudiants avec un niveau. Pour chaque niveau, il y a 0 ou plusieurs étudiants qui parlent une langue.



**☐** Relation n-aire (quelles que soient les cardinalités)

### **Schémas relationnels:**

ETUDIANT (id\_Etudiant, Nom\_Etudiant)

NIVEAU (id\_Niveau, Nom\_Niveau)

LANGUE (id\_Langue, Nom\_Langue)

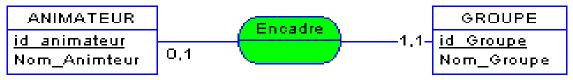
PARLE (id\_Etudiant, id\_Niveau, id\_Langue)

- $\square$  Cas de relations binaires aux cardinalités (0,1) (1,1)
- La Clé Primaire de la table à la cardinalité (0,1) devient une Clé Etrangère dans la table à la cardinalité (1,1) :

### **Exemple:**

Dans un centre de vacances, Chaque animateur encadre en solo 0 ou 1 groupe, chaque groupe étant encadré par un et un seul animateur.

### **MCD**



### **MLDR**:

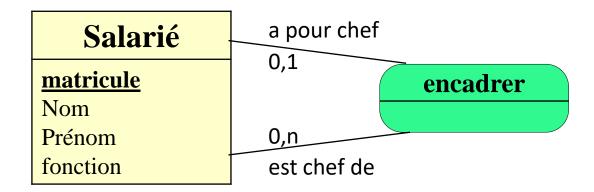
ANIMATEUR (<u>id\_Animateur, Nom\_Animateur</u>)
GROUPE (<u>id\_Groupe</u>, Nom\_Groupe, #**id\_animateur**)

### ☐ Cas particulier des associations réflexives

- Les associations réflexives suivent les même règles, mais posent un problème particulier :
  - une même propriété va se retrouver **deux fois** en attribut dans la même relation.
  - Il faut alors donner un **nom différent et significatif** aux deux attributs correspondants.
- Dans les réflexives, il est conseillé de nommer les branches par des rôles pour pouvoir lire dans le bon sens l'association.
- Les rôles aident à nommer les attributs correspondant à l'association.

- ☐ Cas particulier des associations réflexives
- Réflexive hiérarchique

Une branche à la cardinalité max à 1 et l'autre à n

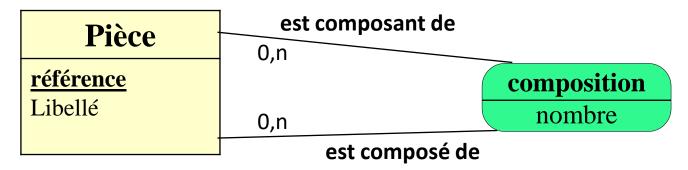


Traduction en modèle relationnel:

Salarié (matricule, nom, prénom, fonction, #matricule\_chef)

- ☐ Cas particulier des associations réflexives
- Réflexive non hiérarchique

les deux branches ont la cardinalité max à **n** 



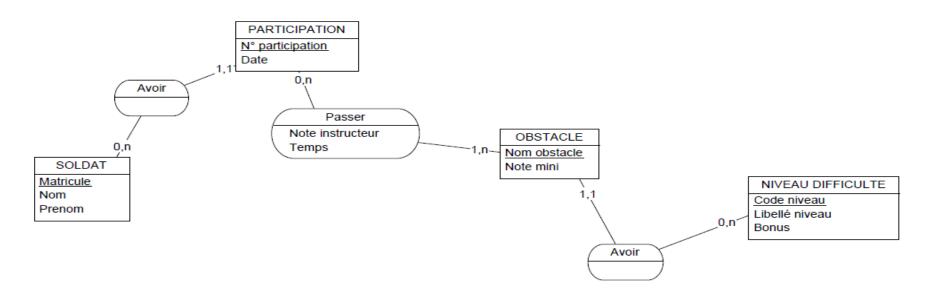
Traduction en modèle relationnel:

Pièce (<u>référence</u>, libellé)

Composition (#référence composé, #référence composant, nombre)

### **Exercices**

### Donner le MLD correspondant à l'MCD suivant:



### MCD-Gestion du Parcours du Combattant

### **Exercices**

### Donner le MLD correspondant à l'MCD suivant:

