

Chapitre II

Cinématique du point matériel

➤ Définition de la cinématique

La cinématique est une branche de la mécanique qui étudie **les mouvements des corps** dans l'espace en fonction du temps **indépendamment des causes** qui les provoquent.

➤ Hypothèses en mécanique classique

⇒ On considère que tout système physique est réduit à un **point matériel** (particule M) coïncidant avec son centre de gravité et contenant sa masse m .

⇒ Nous admettons que sa vitesse v **est négligeable** devant la célérité de la lumière c .

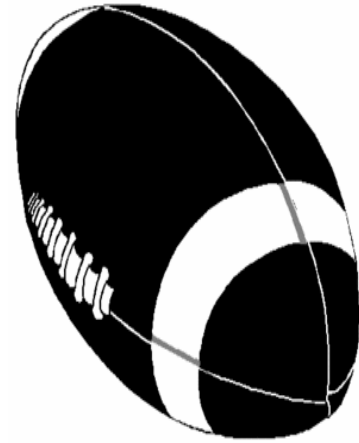
⇒ On suppose que **l'espace** est de **dimension** au plus **3** et que le temps est absolu indépendant du lieu.

Validité du concept de point matériel

Si on considère par exemple un ballon, peut-on le considérer comme un point matériel?

Prenons deux exemples:

Exemple 1: le cas d'un ballon de rugby, sa rotation sur lui-même est le plus souvent visible du fait de sa forme ovoïdale. Il paraît alors difficile d'assimiler le ballon de rugby à un point ; le seul cas envisageable est celui d'une translation au cours de laquelle le ballon ne tourne pas sur lui-même.



Exemple 1: le cas d'un ballon de football, sa forme sphérique ne permet pas de visualiser les effets liés à la rotation du solide sur lui-même. On peut alors étudier sa trajectoire comme celle d'un point matériel. La rotation du ballon, que l'on peut considérer comme uniforme au cours du temps, intervient pourtant dans l'expression de l'énergie cinétique du solide et influence donc son mouvement.



La cinématique a pour but de préciser les trajectoires et les lois horaires.

➤ Pour **étudier le mouvement** d'une particule **M**, on doit repérer la position de cette particule dans : ➤ **le temps** ➤ **l'espace**

➤ Repère d'espace

Pour **repérer** la position d'**une particule**, il est nécessaire de définir un repère d'espace . A un solide, lié à ce repère d'espace, on fixe une origine **O** et une

base $\left\{ \vec{i}, \vec{j}, \vec{k} \right\}$

Le trièdre $\left(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k} \right)$ est le repère d'espace.

➤ Repère de temps

Pour **étudier** le mouvement d'**une particule**, on a aussi besoin d'un repère de temps .

On définit un repère de temps par une origine et une unité à l'aide d'une horloge.

➤ Référentiel

Le repère **d'espace** et le repère **de temps** définissent un **référentiel**.

Un **référentiel** est donc un « objet+horloge » par rapport auquel on étudie le mouvement.

Tout mouvement est relatif au référentiel utilisé.

◆ POSITION ET TRAJECTOIRE

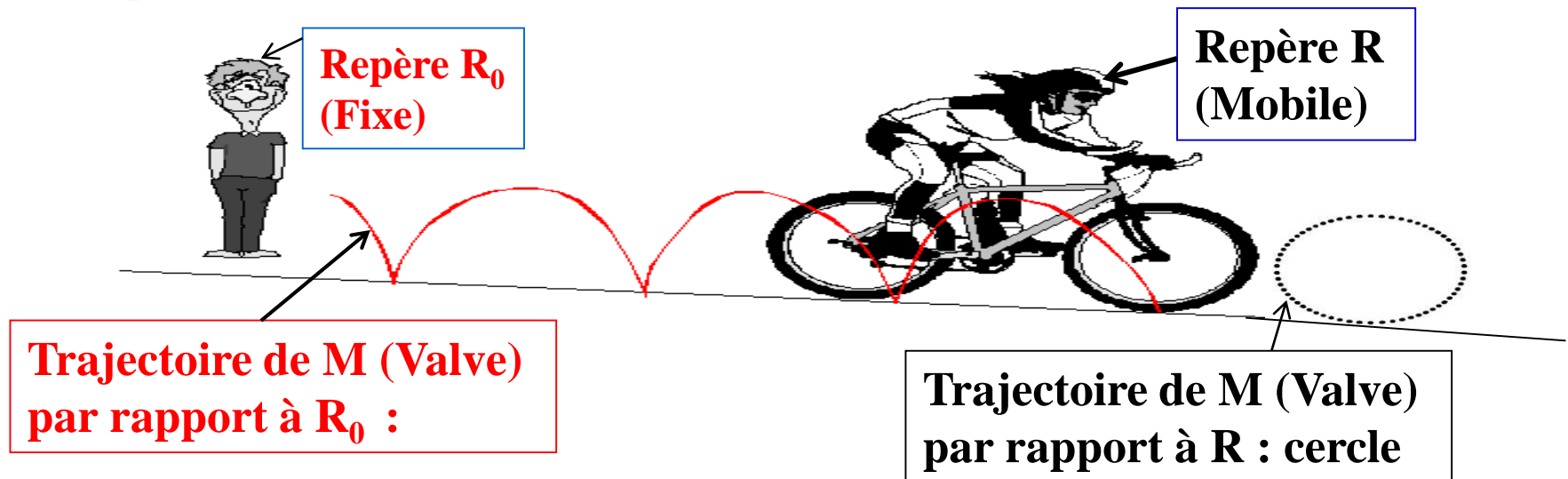
➤ La position

La position d'une particule M est **sa trace** dans un repère au cours du temps .

➤ La trajectoire

La trajectoire d'une particule mobile est **l'ensemble des positions** occupées par ce point au cours du mouvement.

Exemple :



✂ **La trajectoire** dépend donc du **repère**, on dit que la trajectoire est relative.

Vecteur vitesse

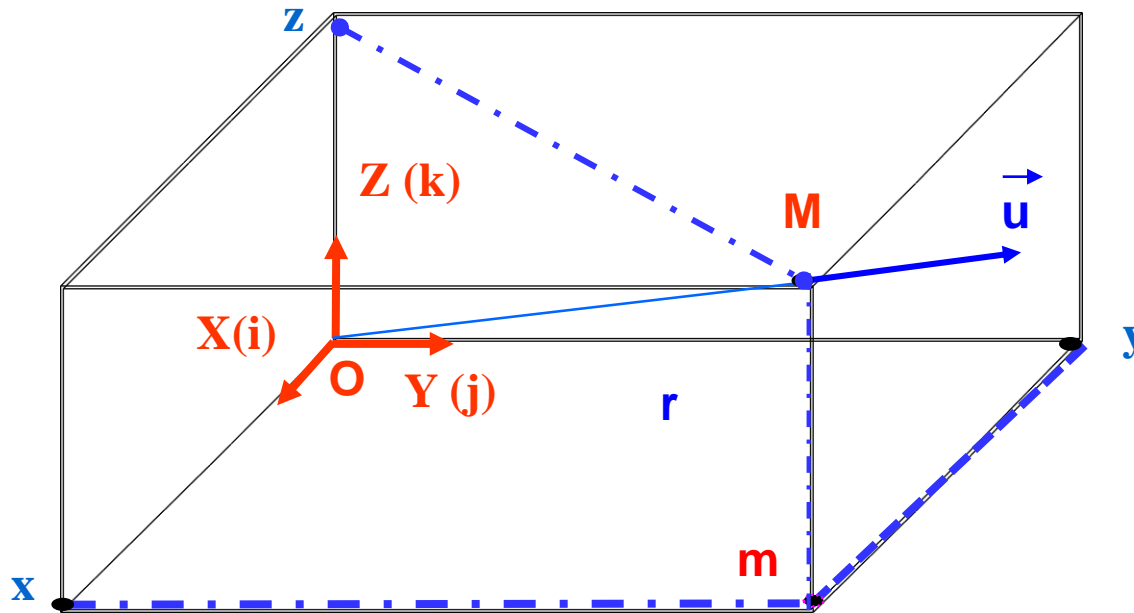
⇒ Position du point matériel

La position du point matériel peut être définie au cours du temps en fonction du vecteur position

On peut aussi repérer ce point en utilisant les différents systèmes de coordonnées.

Ce point M parcourt la trajectoire C et à chaque instant sa position est repérée par :

⇒ ses coordonnées (x, y, z) :



R (O,X,Y,Z) référentiel

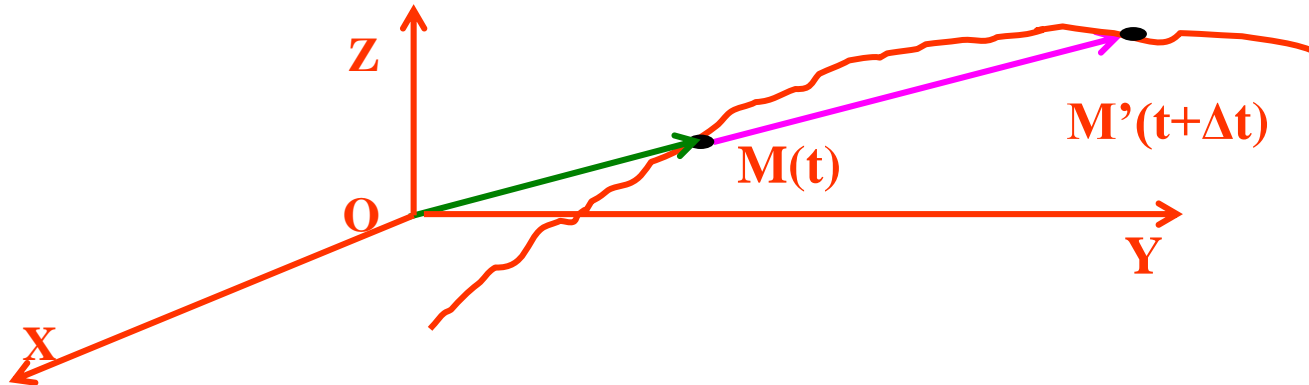
⇒ Le vecteur \overrightarrow{OM} s'écrit dans ce cas : $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

Ou $\overrightarrow{OM} = \|OM\|\vec{u} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \vec{u}$

Avec : $\vec{u} = \frac{\overrightarrow{OM}}{\|OM\|}$ Vecteur unitaire de la direction \overrightarrow{OM}

Vecteur vitesse moyenne

Soit une particule M mobile sur une trajectoire définie par rapport à un référentiel R (OXYZ). A chaque instant t, la position de M est repérée par : \overrightarrow{OM}



La vitesse moyenne sur l'intervalle de temps [t , t + Δt] est égale au déplacement par unité de temps, soit :

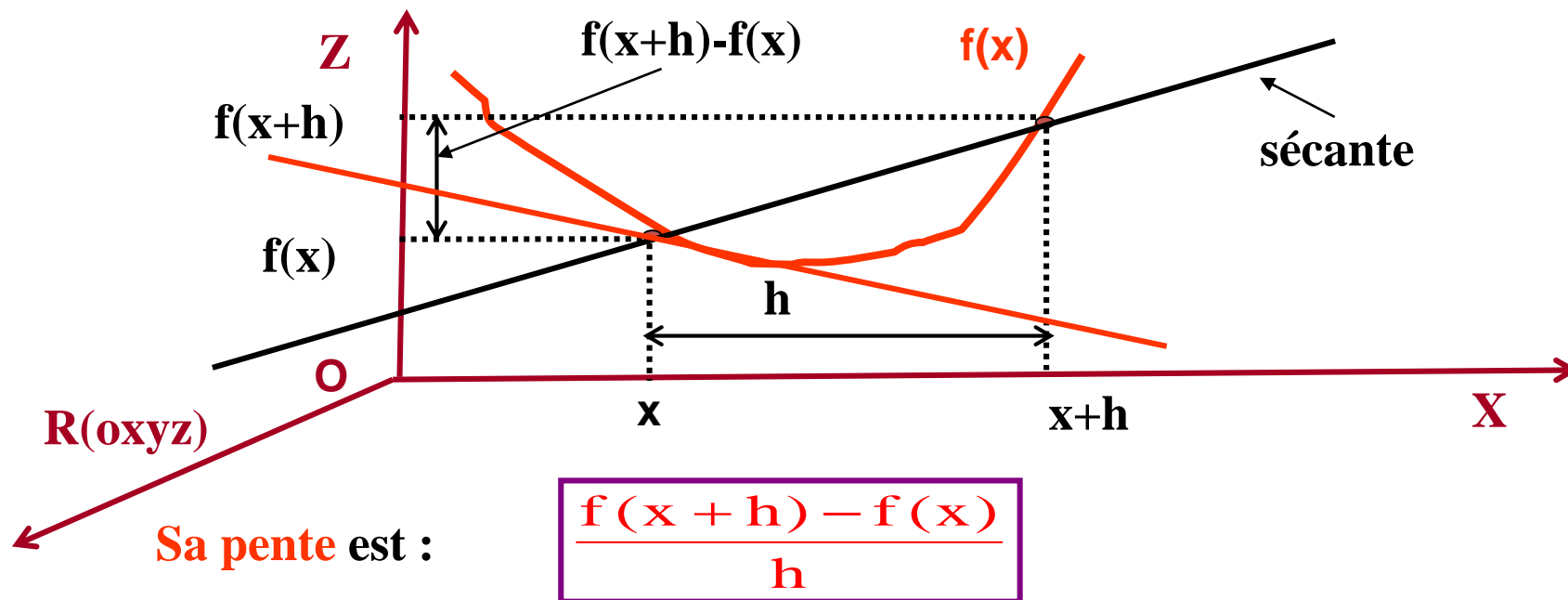
$$\begin{aligned} \overrightarrow{V}_{\text{moyenne}} &= \frac{\overrightarrow{MM'}}{\Delta t} = \frac{\overrightarrow{MO} + \overrightarrow{OM'}}{\Delta t} = \frac{\overrightarrow{OM'} - \overrightarrow{OM}}{\Delta t} \\ \overrightarrow{V}_{\text{moyenne}} &= \begin{vmatrix} \frac{x(t + \Delta t) - x(t)}{\Delta t} \\ \frac{y(t + \Delta t) - y(t)}{\Delta t} \\ \frac{z(t + \Delta t) - z(t)}{\Delta t} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \frac{\Delta x}{\Delta t} \\ \frac{\Delta y}{\Delta t} \\ \frac{\Delta z}{\Delta t} \end{vmatrix} \end{aligned}$$

R

Vecteur vitesse moyenne

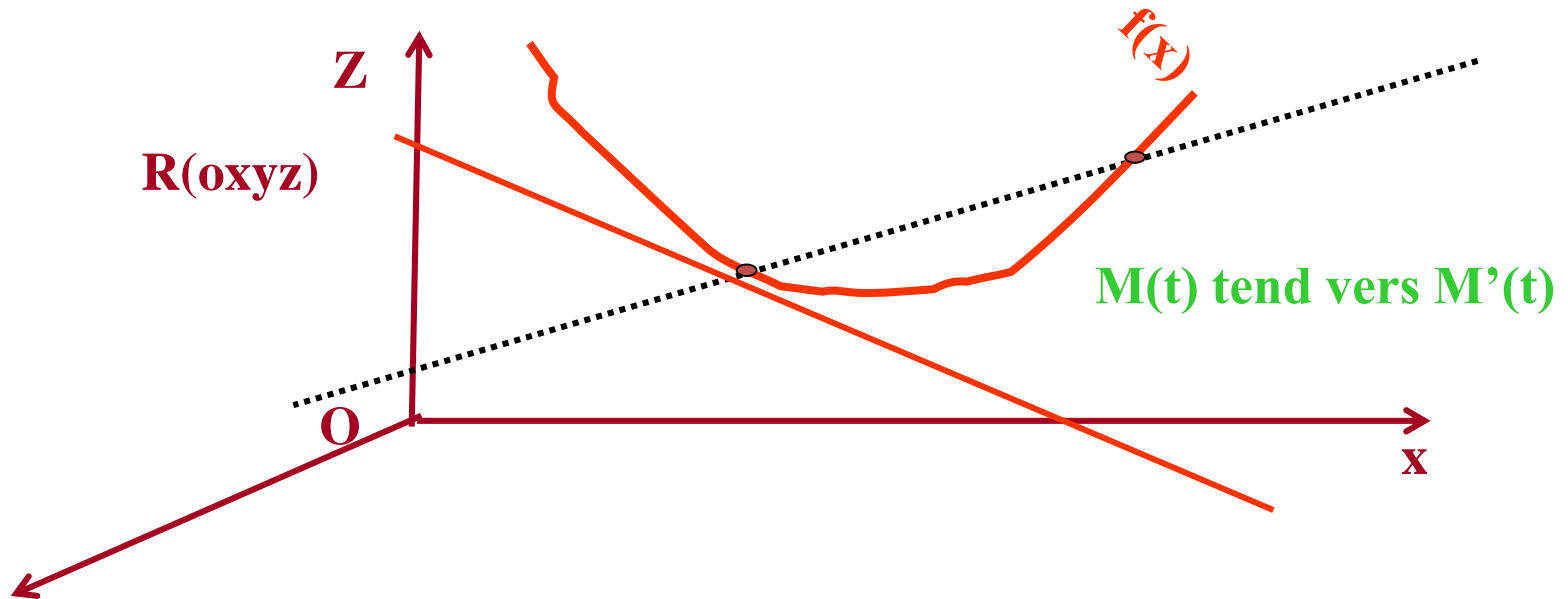
Rappels mathématiques: Dérivée d'une fonction

On appelle "**sécante**" la droite qui joint les deux points $(x, f(x))$ et $(x+h, f(x+h))$.



Lorsque h tend vers 0 , la sécante tend vers la tangente à $f(x)$ en x . M

Vecteur vitesse moyenne



La pente de cette tangente est appelée « **dérivée de f en x** »

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h} = \frac{df}{dx} = f'$$

En cinématique, la variable est généralement le temps t , soit :

$$f'(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{f(t + \Delta t) - f(t)}{\Delta t} = \frac{df}{dt} = \dot{f}$$

Vecteur Vitesse instantanée

Pour obtenir la vitesse à l'instant t , on fait tendre Δt vers zéro dans l'expression de la vitesse moyenne sur l'intervalle $[t, t+\Delta t]$.

On a la vitesse moyenne :

$$\vec{V}_{\text{moyenne}} = \frac{\vec{MM'}}{\Delta t} = \frac{\vec{OM'} - \vec{OM}}{\Delta t}$$

Et la vitesse à l'instant t (vitesse instantanée):

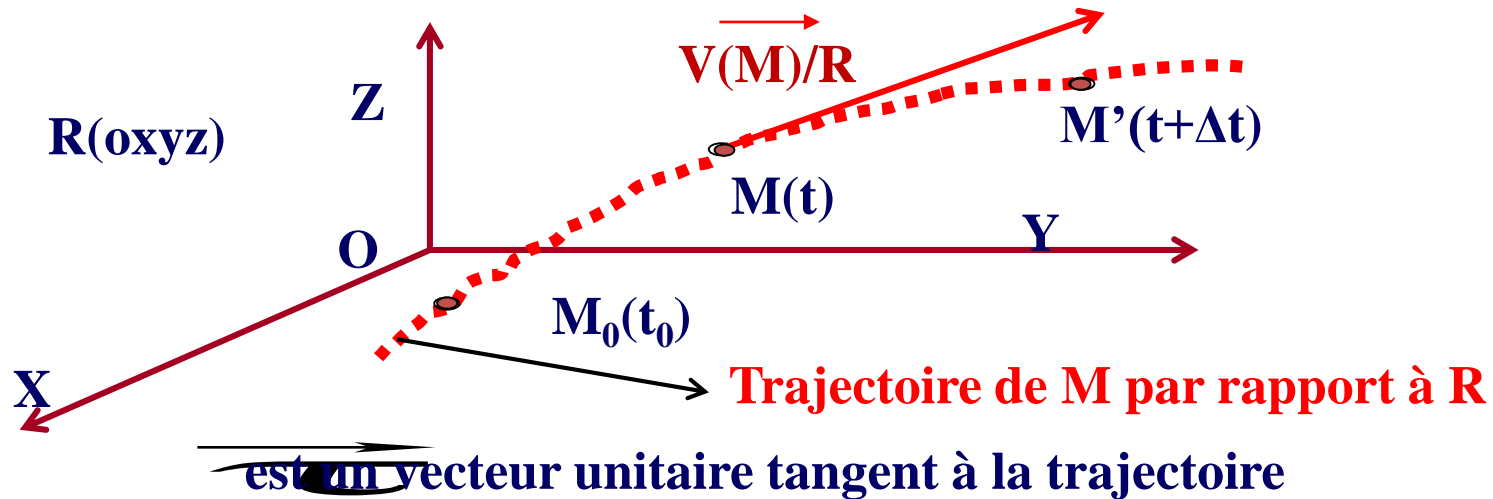
$$\vec{V}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{MM'}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{OM'} - \vec{OM}}{\Delta t} = \left(\frac{d\vec{OM}}{dt} \right)_R$$

$$\vec{V}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \underbrace{\frac{|\vec{MM'}|}{\Delta t}}_{\text{}} \times \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \underbrace{\frac{\vec{MM'}}{|\vec{MM'}|}}_{\text{}}$$

Soit :

$$\vec{V}(M) = \left| \vec{V}(M) \right| \vec{\tau}$$

INTERPRÉTATION GÉOMÉTRIQUE



➤ Avec:

$$\vec{V}(\vec{M}) = \left| \vec{V}(\vec{M}) \right| \vec{\tau}$$

En chaque point de la courbe:

- ⇒ le vecteur vitesse est tangent à la courbe; elle indique la direction du déplacement;
- ⇒ le *sens* du vecteur vitesse indique le sens du mouvement du mobile;
- ⇒ la **norme** du vecteur vitesse indique la longueur parcourue par unité de temps.

Vecteur accélération instantanée

L'accélération moyenne sur l'intervalle de temps [t , t+Δt] est égale à la variation de vitesse par unité de temps, c'est-à-dire :

$$\vec{\gamma}(\mathbf{M})_{\text{moyenne}} = \frac{\Delta \overrightarrow{\mathbf{V}(\mathbf{M})}}{\Delta t} = \frac{\vec{\mathbf{V}}(t + \Delta t) - \vec{\mathbf{V}}(t)}{\Delta t}$$

Pour obtenir l'accélération à l'instant t, on fait tendre Δt vers zéro dans l'expression de l'accélération moyenne sur l'intervalle [t, t+Δt] :

$$\vec{\gamma}(\mathbf{M}) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \overrightarrow{\mathbf{V}(\mathbf{M})}}{\Delta t} = \frac{\vec{\mathbf{V}}(t + \Delta t) - \vec{\mathbf{V}}(t)}{\Delta t} = \frac{d\overrightarrow{\mathbf{V}(\mathbf{M})}}{dt}$$

❖ DIFFERENTS REFERENTIELS

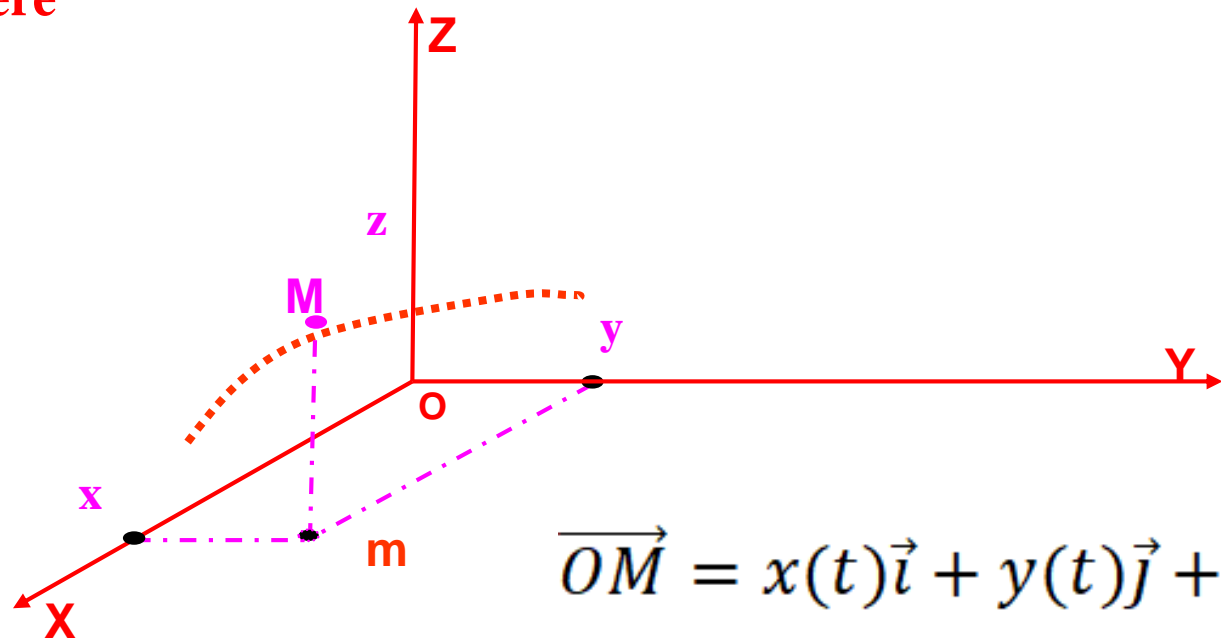
➤ I- REPERE CARTESIEN

- Coordonnées cartésiennes:

Dans un repère orthonormé d'axes ox , oy , oz et de base $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ orthonormée

La position du point M au cours du temps est définie par le vecteur position.

R (OXYZ) repère



$$\vec{OM} = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

x, y, z sont les coordonnées du point M ,

Le module de \vec{OM} est $|\vec{OM}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

II.6.2 Système de coordonnées cylindriques

On considère un repère orthonormé :

$\mathcal{R}(\mathbf{O}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ et un point M dans l'espace

a. Le vecteur position : \overrightarrow{OM}

Dans le système de coordonnées cylindrique, le vecteur OM est repérée par trois coordonnées

$$\rho(t) = \|\overrightarrow{om}\| \quad \text{rayon polaire} \quad \rho > 0$$

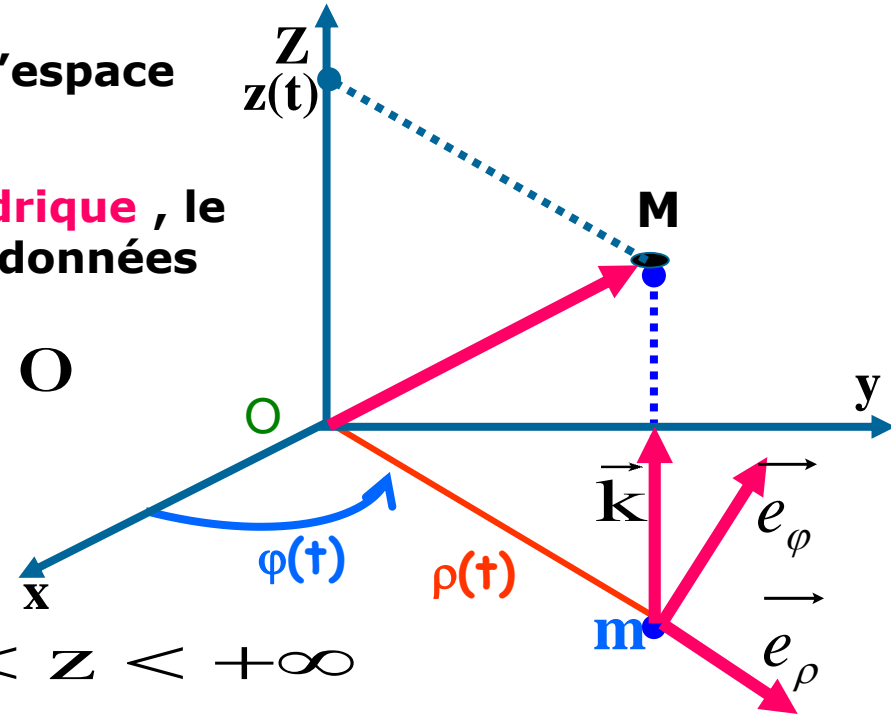
$$\varphi(t) = (\overrightarrow{ox}, \overrightarrow{om}) \quad \text{l'angle polaire} \\ 0 \leq \varphi < 2\pi$$

$$z(t) = \|\overrightarrow{mM}\| \quad \text{la cote } z \quad -\infty < z < +\infty$$

On a : $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{om} + \overrightarrow{mM}$

Soit : $\vec{e}_\rho = \frac{\overrightarrow{om}}{\|\overrightarrow{om}\|} \Rightarrow \overrightarrow{OM} = \rho \vec{e}_\rho + z \vec{k}$

Le trièdre : $(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\varphi, \vec{k})$ forme une base orthonormée directe.



\vec{e}_φ : vecteur unitaire $\perp \vec{e}_\rho$

b. Le vecteur vitesse :

$$\overrightarrow{V(M)} /_R = \left. \frac{d\overrightarrow{OM}}{dt} \right|_R$$

Or :

$$\overrightarrow{OM} = \rho \overrightarrow{e}_\rho + z \vec{k}$$

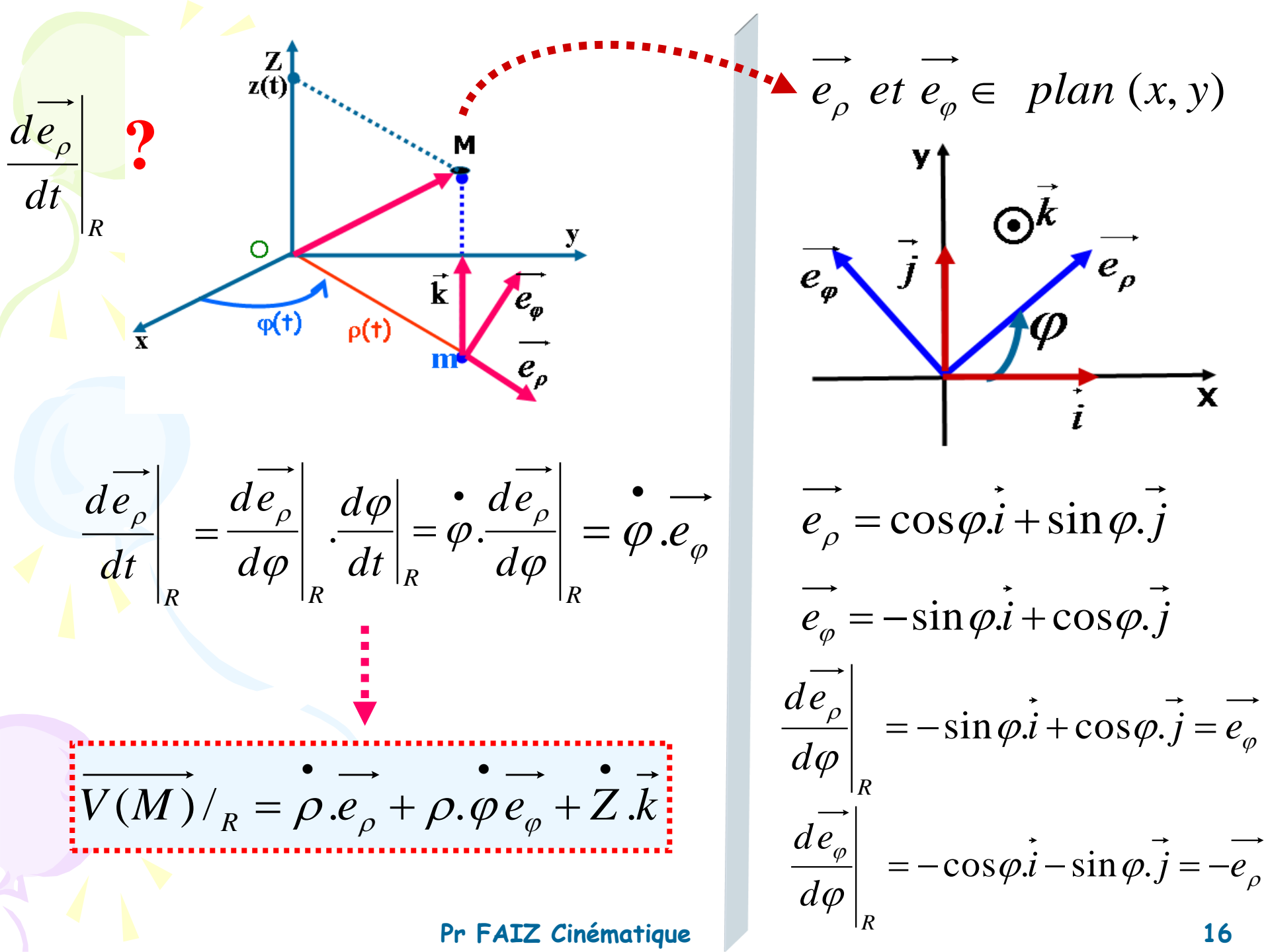
$$\overrightarrow{V(M)} /_R = \frac{d}{dt} \left(\rho \overrightarrow{e}_\rho + z \vec{k} \right)_R$$

$$\overrightarrow{V(M)} /_R = \left. \frac{d\rho}{dt} \right|_R \cdot \overrightarrow{e}_\rho + \rho \left. \frac{d\overrightarrow{e}_\rho}{dt} \right|_R + \left. \frac{dz}{dt} \right|_R \cdot \vec{k}$$

$$\overrightarrow{V(M)} /_R = \dot{\rho} \cdot \overrightarrow{e}_\rho + \rho \left. \frac{d\overrightarrow{e}_\rho}{dt} \right|_R + \dot{z} \cdot \vec{k}$$

$$\left. \frac{d\overrightarrow{e}_\rho}{dt} \right|_R$$

?



c. Vecteur accélération :

$$\overrightarrow{\gamma(M)} /_R = \left. \frac{d\overrightarrow{V}}{dt} \right|_R$$

Or :

$$\overrightarrow{V(M)} = \dot{\rho} \overrightarrow{e_\rho} + \rho \cdot \dot{\varphi} \overrightarrow{e_\varphi} + \dot{z} \overrightarrow{k}$$

$$\dots \rightarrow \overrightarrow{\gamma(M)} /_R = \frac{d}{dt} \left(\dot{\rho} \overrightarrow{e_\rho} + \rho \cdot \dot{\varphi} \overrightarrow{e_\varphi} + \dot{z} \overrightarrow{k} \right)_R$$

$$\dots \rightarrow \overrightarrow{\gamma(M)} /_R = \frac{d}{dt} \left(\dot{\rho} \overrightarrow{e_\rho} \right)_R + \frac{d}{dt} \left(\rho \cdot \dot{\varphi} \overrightarrow{e_\varphi} \right)_R + \frac{d}{dt} \left(\dot{z} \overrightarrow{k} \right)_R$$

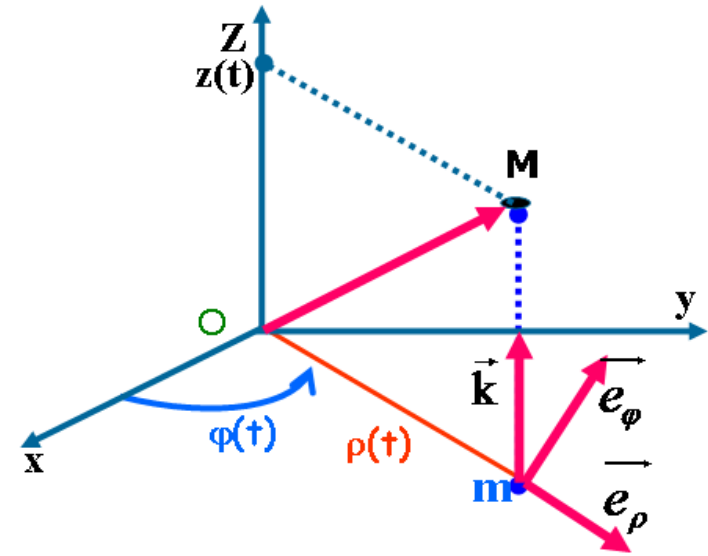
$$\dots \rightarrow \overrightarrow{\gamma(M)} /_R = \left(\frac{d\dot{\rho}}{dt} \overrightarrow{e_\rho} + \dot{\rho} \frac{d\overrightarrow{e_\rho}}{dt} \right)_R + \left(\frac{d\rho}{dt} \cdot \dot{\varphi} \overrightarrow{e_\varphi} + \rho \cdot \ddot{\varphi} \overrightarrow{e_\varphi} + \rho \cdot \dot{\varphi} \frac{d\overrightarrow{e_\varphi}}{dt} \right)_R + \frac{d\dot{z}}{dt} \overrightarrow{k}$$

$$* \left. \frac{d\overrightarrow{e_\rho}}{dt} \right|_R \quad ?$$

$$* \left. \frac{d\overrightarrow{e_\varphi}}{dt} \right|_R \quad ?$$

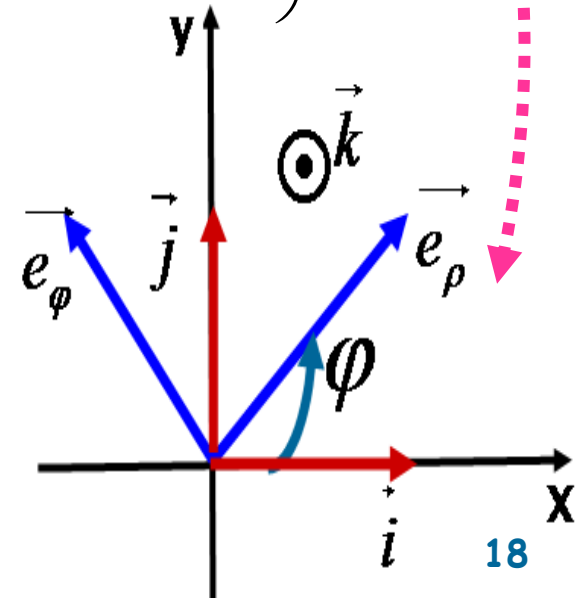
$$* \left. \frac{d\vec{e}_\rho}{dt} \right|_R = \left. \frac{d\vec{e}_\rho}{d\varphi} \right|_R \cdot \left. \frac{d\varphi}{dt} \right|_R = \dot{\varphi} \cdot \left. \frac{d\vec{e}_\rho}{d\varphi} \right|_R = \dot{\varphi} \cdot \vec{e}_\varphi$$

$$* \left. \frac{d\vec{e}_\varphi}{dt} \right|_R = \left. \frac{d\vec{e}_\varphi}{d\varphi} \right|_R \cdot \left. \frac{d\varphi}{dt} \right|_R = \dot{\varphi} \cdot \left. \frac{d\vec{e}_\varphi}{d\varphi} \right|_R = -\dot{\varphi} \vec{e}_\rho$$



$$\vec{\gamma}(M)/_R = \left(\ddot{\rho} \cdot \vec{e}_\rho + \dot{\rho} \cdot \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi \right) + \left(\dot{\rho} \cdot \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi + \rho \ddot{\varphi} \vec{e}_\varphi - \rho \cdot \dot{\varphi}^2 \vec{e}_\rho \right) + \ddot{z} \vec{k}$$

$$\vec{\gamma}(M)/_R = \left(\ddot{\rho} - \rho \cdot \dot{\varphi}^2 \right) \vec{e}_\rho + \left(\rho \ddot{\varphi} + 2 \dot{\varphi} \dot{\rho} \right) \vec{e}_\varphi + \ddot{z} \vec{k}$$



d. Relation entre : (ρ, φ, z) et (x, y, Z)

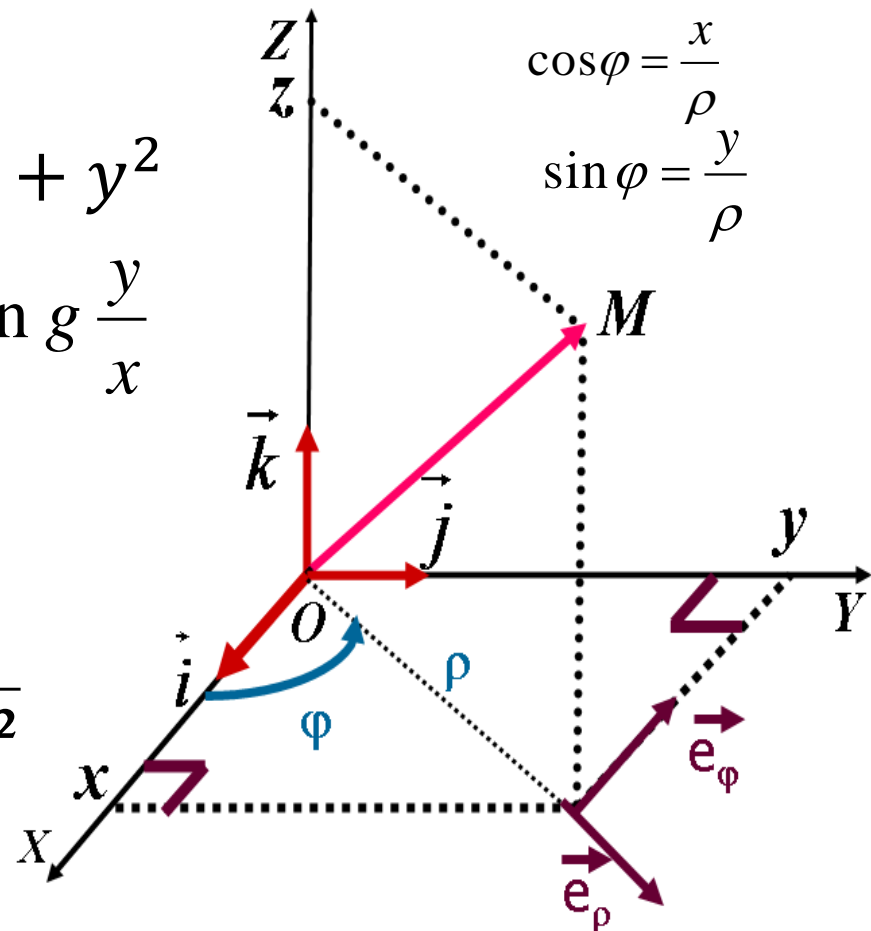
On a : $\overrightarrow{OM} = x.\vec{i} + y.\vec{j} + z\vec{k}$ **coordonnées cartésiennes**

$\overrightarrow{OM} = \rho\vec{e}_\rho + z\vec{k}$ **coordonnées cylindriques**

$$\left\{ \begin{array}{l} x = \rho \cos \varphi \\ y = \rho \sin \varphi \\ z = Z \end{array} \right. \text{ Ou : } \left\{ \begin{array}{l} \rho^2 = x^2 + y^2 \\ \varphi = \text{Arc tan } g \frac{y}{x} \end{array} \right.$$

Le module de \overrightarrow{OM}

$$\|\overrightarrow{OM}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = \sqrt{\rho^2 + z^2}$$



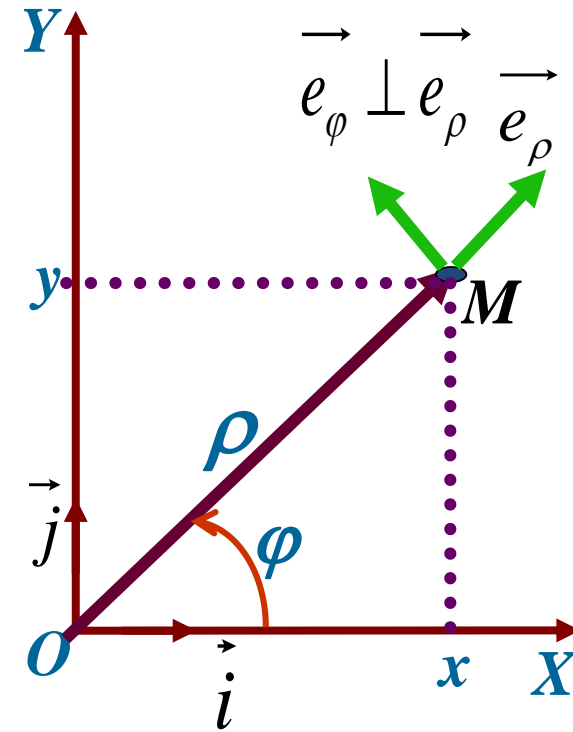
II.6.3 Système de coordonnées polaires

La position du point M est repérée par : (ρ, φ)

a. Le vecteur position : $\overrightarrow{OM} = \rho \vec{e}_\rho$

avec : $\vec{e}_\rho = \frac{\overrightarrow{OM}}{\|\overrightarrow{OM}\|}$

$(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\varphi)$ est base orthonormée



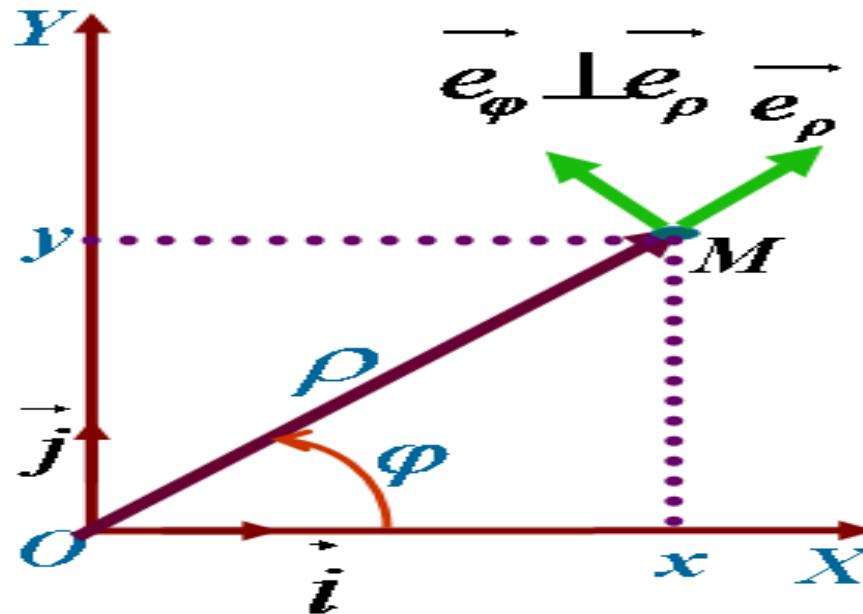
b. Relation entre : (ρ, φ) et (x, y)

$$\begin{cases} x = \rho \cos \varphi \\ y = \rho \sin \varphi \end{cases}$$

Ou :

$$\begin{cases} \rho^2 = x^2 + y^2 \\ \varphi = \text{Arc tan } g \frac{y}{x} \end{cases}$$

c. Le vecteur vitesse :



on a:

$$\vec{OM} = \rho \vec{e}_\rho$$

$$\vec{V}(M)/_R = \frac{d}{dt} (\rho \cdot \vec{e}_\rho) = \frac{d\rho}{dt} \Big|_R \cdot \vec{e}_\rho + \rho \frac{d\vec{e}_\rho}{dt} \Big|_R$$

...

$$\vec{V}(M)/_R = \dot{\rho} \cdot \vec{e}_\rho + \rho \cdot \dot{\varphi} \vec{e}_\varphi$$

d. Vecteur accélération :

on a:

$$\overrightarrow{V(M)} /_R = \dot{\rho} \cdot \overrightarrow{e_\rho} + \rho \cdot \dot{\varphi} \overrightarrow{e_\varphi}$$

...

$$\overrightarrow{\gamma(M)} /_R = \left(\frac{d\overrightarrow{V(M)}}{dt} \right)_R = \frac{d}{dt} \left(\dot{\rho} \overrightarrow{e_\rho} + \rho \cdot \dot{\varphi} \overrightarrow{e_\varphi} \right)_R$$

$$\overrightarrow{\gamma(M)} /_R = \left(\frac{d\dot{\rho}}{dt} \cdot \overrightarrow{e_\rho} + \dot{\rho} \cdot \frac{d\overrightarrow{e_\rho}}{dt} \right)_R + \left(\frac{d\rho}{dt} \cdot \dot{\varphi} \overrightarrow{e_\varphi} + \rho \cdot \ddot{\varphi} \overrightarrow{e_\varphi} + \rho \cdot \dot{\varphi} \cdot \frac{d\overrightarrow{e_\varphi}}{dt} \right)_R$$

Or :

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{d\overrightarrow{e_\rho}}{dt} \Big|_R = \frac{d\overrightarrow{e_\rho}}{d\varphi} \Big|_R \cdot \frac{d\varphi}{dt} \Big|_R = \dot{\varphi} \cdot \frac{d\overrightarrow{e_\rho}}{d\varphi} \Big|_R = \dot{\varphi} \cdot \overrightarrow{e_\varphi} \\ \frac{d\overrightarrow{e_\varphi}}{dt} \Big|_R = \frac{d\overrightarrow{e_\varphi}}{d\varphi} \Big|_R \cdot \frac{d\varphi}{dt} \Big|_R = \dot{\varphi} \cdot \frac{d\overrightarrow{e_\varphi}}{d\varphi} \Big|_R = -\dot{\varphi} \overrightarrow{e_\rho} \end{array} \right.$$

...

$$\overrightarrow{\gamma(M)} /_R = \left(\ddot{\rho} - \rho \cdot \dot{\varphi}^2 \right) \overrightarrow{e_\rho} + \left(\rho \ddot{\varphi} + 2 \dot{\varphi} \dot{\rho} \right) \overrightarrow{e_\varphi}$$

II.6.4 Système de coordonnées sphériques

On considère un repère orthonormé :

$\mathcal{R}(\vec{0}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ et un point M dans l'espace

a. Le vecteur position :

En coordonnées sphériques la position du point **M** est repérée par :

$(r(t), \theta(t), \varphi(t))$

$$\Rightarrow \|\vec{OM}\| = r$$

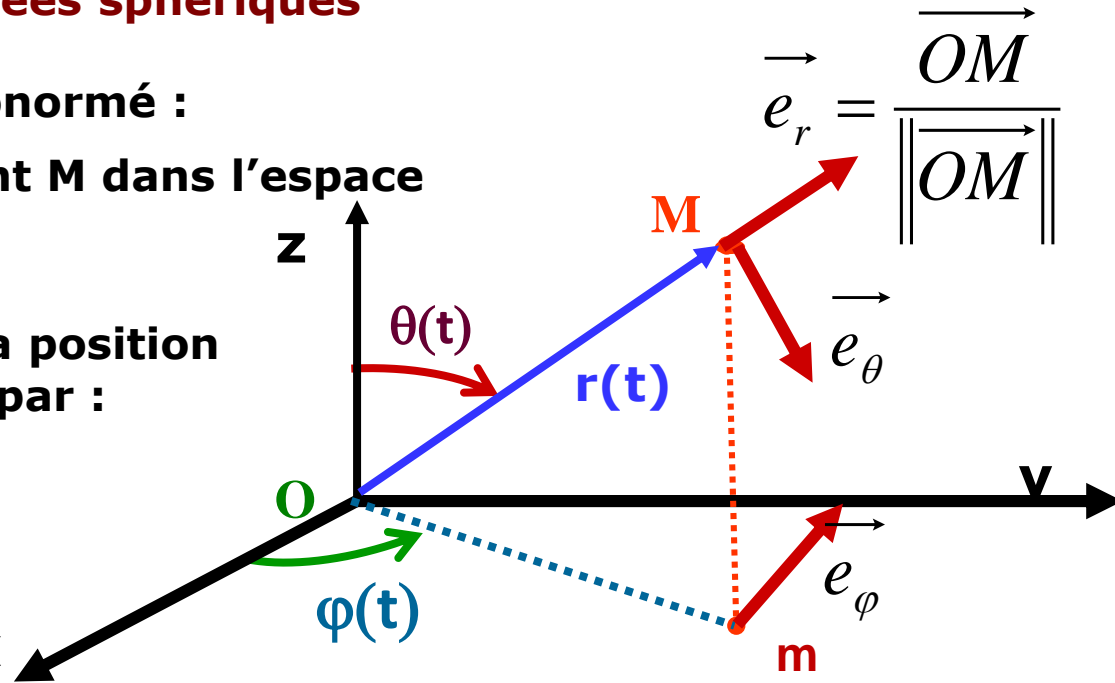
$$r \geq 0$$

→ L'angle : $\theta(t) = \widehat{(\vec{k}, \vec{OM})}$ $0 < \theta < \pi$

→ L'angle : $\varphi(t) = \widehat{(\vec{i}, \vec{Om})}$ $0 < \varphi < 2\pi$

Le vecteur position est donné par: $\vec{OM} = r \cdot \vec{e}_r$

Le trièdre : $(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta, \vec{e}_\varphi)$ forme une **base orthonormée directe**.



Base du repère sphérique : $(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta, \vec{e}_\phi)$

► Le vecteur : \vec{e}_r

vecteur unitaire associé à \overrightarrow{OM}

► Le vecteur : \vec{e}_θ

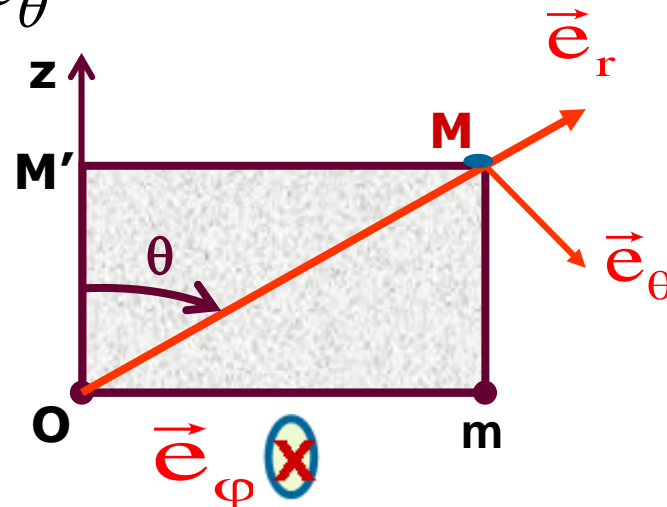
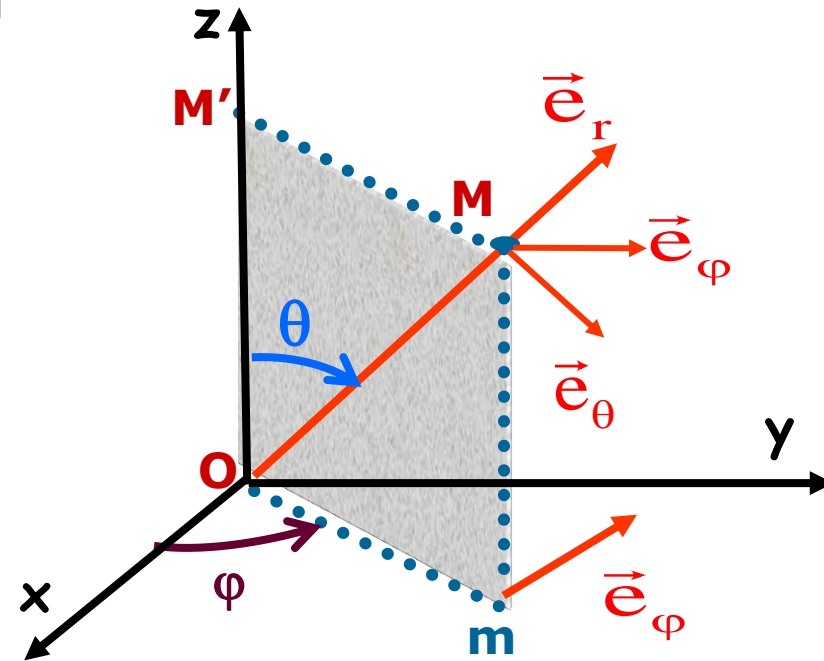
* $\vec{e}_\theta \perp \vec{e}_r$ dans le sens de θ

* $\vec{e}_\theta \in \text{plan}(\vec{k}, \vec{e}_r)$

► Le vecteur : \vec{e}_ϕ

$$\vec{e}_\phi = \vec{e}_r \wedge \vec{e}_\theta$$

► soit le plan : $(\overrightarrow{Om}, \vec{k})$



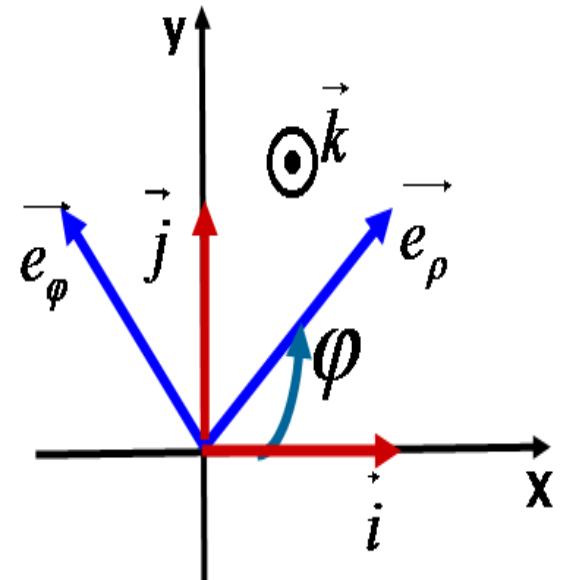
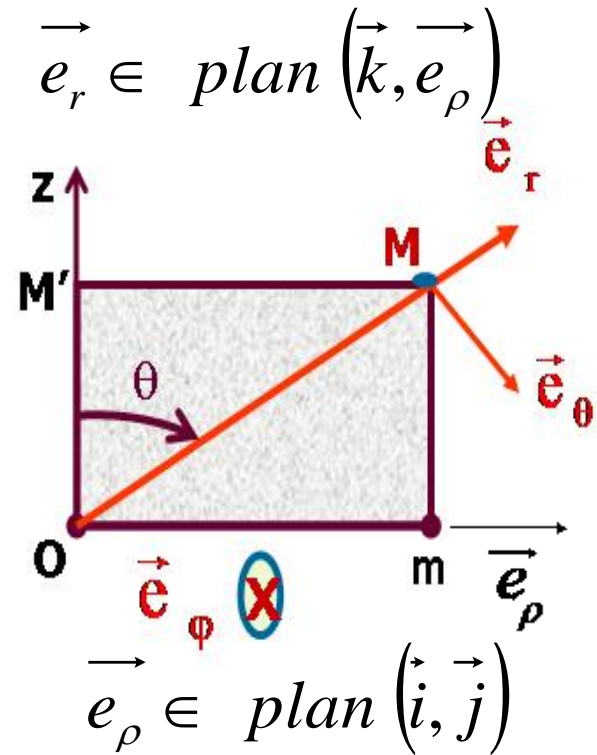
► Expressions de : $(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta, \vec{e}_\varphi)$

On a :

$$\begin{cases} \vec{e}_r = \cos\theta \cdot \vec{k} + \sin\theta \cdot \vec{e}_\rho \\ \vec{e}_\theta = \cos\theta \cdot \vec{e}_\rho - \sin\theta \cdot \vec{k} \\ \vec{e}_\rho = \cos\varphi \cdot \vec{i} + \sin\varphi \cdot \vec{j} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \vec{e}_r = \cos\theta \cdot \vec{k} + \sin\theta \cdot (\cos\varphi \cdot \vec{i} + \sin\varphi \cdot \vec{j}) \\ \vec{e}_\theta = \cos\theta \cdot (\cos\varphi \cdot \vec{i} + \sin\varphi \cdot \vec{j}) - \sin\theta \cdot \vec{k} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \vec{e}_r = \sin\theta \cos\varphi \vec{i} + \sin\theta \sin\varphi \vec{j} + \cos\theta \vec{k} \\ \vec{e}_\theta = \cos\theta \cos\varphi \vec{i} + \cos\theta \sin\varphi \vec{j} - \sin\theta \vec{k} \end{cases}$$



➤ **Relation entre (r, θ, φ) et (x, y, z) :**

D'après la figure:

$$\left\{ \begin{array}{l} x = \rho \cos \varphi \\ y = \rho \sin \varphi \\ \rho = r \sin \theta \\ z = r \cos \theta \end{array} \right. \dots \rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x = r \sin \theta \cos \varphi \\ y = r \sin \theta \sin \varphi \\ z = r \cos \theta \end{array} \right.$$

On a:

➤ $x^2 + y^2 + z^2 = r^2 \dots \rightarrow r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

➤ $\frac{y}{x} = \tan \varphi \dots \rightarrow \varphi = \text{Arc tan } g \frac{y}{x}$

➤ $\frac{\frac{x}{(x^2 + y^2)^{\frac{1}{2}}}}{z} = \tan \theta \dots \rightarrow \theta = \text{arctg} \left(\frac{(x^2 + y^2)^{\frac{1}{2}}}{z} \right)$

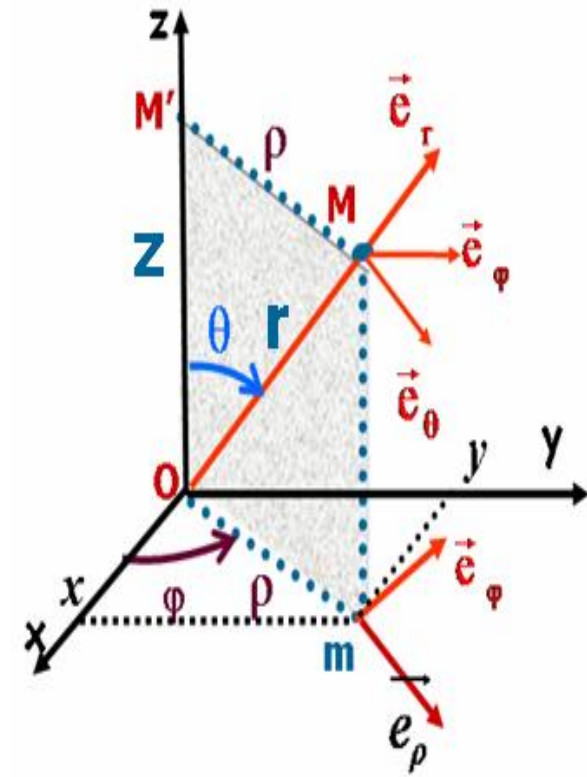
➤ **Expression du rayon vecteur OM**

$$\overrightarrow{OM} = r \sin \theta \cos \varphi \vec{i} + r \sin \theta \sin \varphi \vec{j} + r \cos \theta \vec{k}$$

Base cartésienne

$$\overrightarrow{OM} = r \cdot \vec{e}_r$$

Base sphérique



b. Le vecteur vitesse :

on a :

$$\overrightarrow{OM} = r \overrightarrow{e_r}$$

$$\overrightarrow{V(M)} /_R = \frac{d}{dt} (r \overrightarrow{e_r})_R$$

$$\overrightarrow{V(M)} /_R = \dot{r} \cdot \overrightarrow{e_r} + r \left. \frac{d\overrightarrow{e_r}}{dt} \right|_R$$

Or :

$$\overrightarrow{e_r} = \sin \theta \cos \varphi \cdot \vec{i} + \sin \theta \sin \varphi \cdot \vec{j} + \cos \theta \cdot \vec{k}$$

$\overrightarrow{e_r}$ dépend de (φ, θ)

$$d\overrightarrow{e_r} = \frac{d\overrightarrow{e_r}}{d\theta} \cdot d\theta + \frac{d\overrightarrow{e_r}}{d\varphi} \cdot d\varphi$$

$$\frac{d\overrightarrow{e_r}}{dt} = \frac{d\overrightarrow{e_r}}{d\theta} \cdot \frac{d\theta}{dt} + \frac{d\overrightarrow{e_r}}{d\varphi} \cdot \frac{d\varphi}{dt}$$

$$\left. \frac{d\overrightarrow{e_r}}{dt} \right|_R = \left. \frac{d\overrightarrow{e_r}}{d\theta} \right|_R \cdot \left. \frac{d\theta}{dt} \right|_R + \left. \frac{d\overrightarrow{e_r}}{d\varphi} \right|_R \cdot \left. \frac{d\varphi}{dt} \right|_R$$

$$\overrightarrow{V(M)} /_R = \dot{r} \cdot \overrightarrow{e_r} +$$

$$r \left. \frac{d\overrightarrow{e_r}}{d\theta} \right|_R \frac{d\theta}{dt} \Big|_R + r \left. \frac{d\overrightarrow{e_r}}{d\varphi} \right|_R \frac{d\varphi}{dt} \Big|_R$$

On a :

$$\vec{e}_r = \sin\theta \cos\varphi \vec{i} + \sin\theta \sin\varphi \vec{j} + \cos\theta \vec{k}$$

$$\vec{e}_\theta = \cos\theta \cos\varphi \vec{i} + \cos\theta \sin\varphi \vec{j} - \sin\theta \vec{k}$$

$$\vec{e}_\varphi = \cos\varphi \vec{i} + \sin\varphi \vec{j}$$

$$\frac{d\vec{e}_r}{d\theta} = \cos\theta \cos\varphi \vec{i} + \cos\theta \sin\varphi \vec{j} - \sin\theta \vec{k} = \vec{e}_\theta$$

$$\frac{d\vec{e}_r}{d\varphi} = -\sin\theta \sin\varphi \vec{i} + \sin\theta \cos\varphi \vec{j}$$

$$= \sin\theta \cdot (-\sin\varphi \vec{i} + \cos\varphi \vec{j})$$

$$= \sin\theta \cdot \vec{e}_\varphi$$

On remplace :

$$\left. \frac{d\vec{e}_r}{d\theta} \right|_R = \vec{e}_\theta \text{ et } \left. \frac{d\vec{e}_r}{d\varphi} \right|_R = \sin\theta.\vec{e}_\varphi$$

dans l'expression :

$$\vec{V}(M)_{/R} = \dot{r}.\vec{e}_r + r \left. \frac{d\vec{e}_r}{d\theta} \right|_R \left. \frac{d\theta}{dt} \right|_R + r \left. \frac{d\vec{e}_r}{d\varphi} \right|_R \left. \frac{d\varphi}{dt} \right|_R$$



$$\vec{V}(M)_{/R} = \dot{r}.\vec{e}_r + r.\dot{\theta} \vec{e}_\theta + r.\sin\theta.\dot{\varphi} \vec{e}_\varphi$$

d. Vecteur accélération :

on a:

$$\overrightarrow{V(M)} /_R = \dot{r} \cdot \overrightarrow{e_r} + r \cdot \dot{\theta} \overrightarrow{e_\theta} + r \cdot \sin \theta \cdot \dot{\varphi} \overrightarrow{e_\varphi}$$



$$\overrightarrow{\gamma(M)} /_R = \frac{d}{dt} \left(\dot{r} \cdot \overrightarrow{e_r} + r \cdot \dot{\theta} \overrightarrow{e_\theta} + r \cdot \sin \theta \cdot \dot{\varphi} \overrightarrow{e_\varphi} \right) /_R$$

$$\begin{aligned} \overrightarrow{\gamma(M)} /_R &= \left(\frac{d}{dt} \left(\dot{r} \cdot \overrightarrow{e_r} + r \cdot \frac{d\overrightarrow{e_r}}{dt} \right) \right)_R + \left(\frac{dr}{dt} \cdot \dot{\theta} \overrightarrow{e_\theta} + r \cdot \ddot{\theta} \overrightarrow{e_\theta} + r \cdot \dot{\theta} \frac{d\overrightarrow{e_\theta}}{dt} \right)_R \\ &+ \left(\frac{dr}{dt} \cdot \sin \theta \cdot \dot{\varphi} \overrightarrow{e_\varphi} + r \cdot \dot{\theta} \dot{\varphi} \cos \theta \overrightarrow{e_\varphi} + r \cdot \ddot{\varphi} \sin \theta \overrightarrow{e_\varphi} + r \cdot \dot{\varphi} \sin \theta \frac{d\overrightarrow{e_\varphi}}{dt} \right)_R \\ (1) \quad \left. \frac{d\overrightarrow{e_r}}{dt} \right|_R &= \dot{\theta} \cdot \overrightarrow{e_\theta} + \dot{\varphi} \sin \theta \cdot \overrightarrow{e_\varphi} \quad (\text{déjà calculé}) \end{aligned}$$

$$\left. \frac{d\vec{e}_\varphi}{dt} \right|_R \quad ? \quad \vec{e}_\varphi = -\sin\varphi.\vec{i} + \cos\varphi.\vec{j}$$

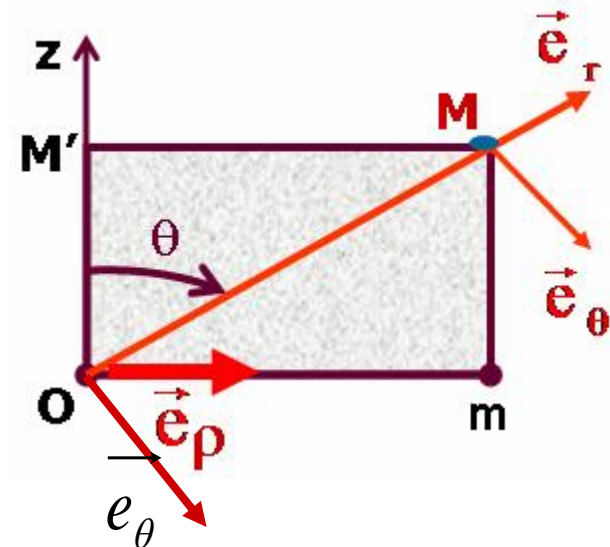
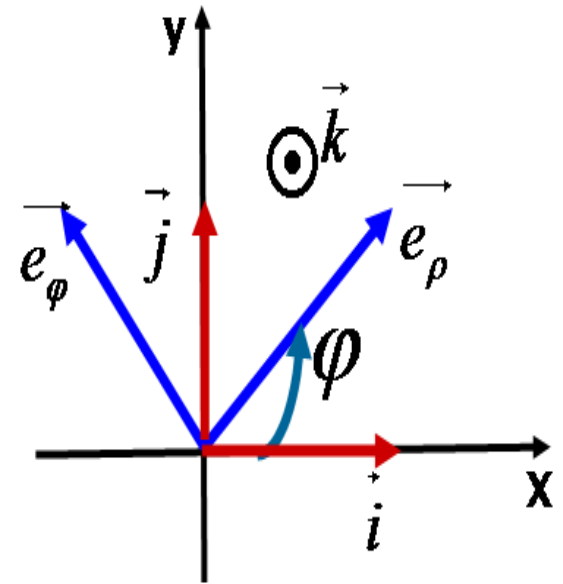
$$\left. \frac{d\vec{e}_\varphi}{dt} \right|_R = \frac{d\vec{e}_\varphi}{d\varphi} \left. \frac{d\varphi}{dt} \right|_R = \dot{\varphi} \cdot \left. \frac{d\vec{e}_\varphi}{d\varphi} \right|_R = -\dot{\varphi} \vec{e}_\rho$$

Il faut exprimer \vec{e}_ρ dans $(\vec{e}_r, \vec{e}_\varphi, \vec{e}_\theta)$

$$\vec{e}_\rho = \|\vec{e}_\rho\| \cdot \|\vec{e}_r\| \cdot \cos\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right) \vec{e}_r + \|\vec{e}_\rho\| \cdot \|\vec{e}_\theta\| \cdot \cos(\theta) \vec{e}_\theta$$

$$\vec{e}_\rho = \sin\theta.\vec{e}_r + \cos\theta.\vec{e}_\theta$$

$$(2) \quad \left. \frac{d\vec{e}_\varphi}{dt} \right|_R = -\dot{\varphi} \sin\theta.\vec{e}_r - \dot{\varphi} \cos\theta.\vec{e}_\theta$$



$$\left. \frac{d\vec{e}_\theta}{dt} \right|_R \quad ?$$

On a :

$$\begin{cases} \vec{e}_r = \sin\theta \cos\varphi \vec{i} + \sin\theta \sin\varphi \vec{j} + \cos\theta \vec{k} \\ \vec{e}_\theta = \cos\theta \cos\varphi \vec{i} + \cos\theta \sin\varphi \vec{j} - \sin\theta \vec{k} \\ \vec{e}_\rho = \cos\varphi \vec{i} + \sin\varphi \vec{j} \end{cases}$$

\vec{e}_θ dépend de (φ, θ)



$$\left. \frac{d\vec{e}_\theta}{dt} \right|_R = \left. \frac{d\vec{e}_\theta}{d\theta} \right|_R \cdot \left. \frac{d\theta}{dt} \right|_R + \left. \frac{d\vec{e}_\theta}{d\varphi} \right|_R \cdot \left. \frac{d\varphi}{dt} \right|_R$$

$$\frac{d\vec{e}_\theta}{d\theta} = -\sin\theta \cos\varphi \vec{i} - \sin\theta \sin\varphi \vec{j} - \cos\theta \vec{k} = -\vec{e}_r$$

On a :

$$\vec{e}_\theta = \cos\theta \cos\varphi \vec{i} + \cos\theta \sin\varphi \vec{j} - \sin\theta \vec{k}$$

$$\begin{aligned}\frac{d\vec{e}_\theta}{d\varphi} &= -\cos\theta \sin\varphi \vec{i} + \cos\theta \cos\varphi \vec{j} \\ &= \cos\theta \cdot (-\sin\varphi \vec{i} + \cos\varphi \vec{j})\end{aligned}$$

Or :

$$\vec{e}_\varphi = -\sin\varphi \vec{i} + \cos\varphi \vec{j}$$

$$\frac{d\vec{e}_\theta}{d\varphi} = \cos\theta \cdot \vec{e}_\varphi \quad \text{et} \quad \frac{d\vec{e}_\theta}{d\theta} = -\vec{e}_r$$

$$\left. \frac{d\vec{e}_r}{dt} \right|_R = \left. \frac{d\vec{e}_r}{d\theta} \right|_R \cdot \left. \frac{d\theta}{dt} \right|_R + \left. \frac{d\vec{e}_r}{d\varphi} \right|_R \cdot \left. \frac{d\varphi}{dt} \right|_R$$

$$\left. \frac{d\vec{e}_\theta}{dt} \right|_R = -\dot{\theta} \vec{e}_r + \dot{\varphi} \cos\theta \vec{e}_\varphi \quad (3)$$

(1); (2) et (3) dans l'expression de $\overrightarrow{\gamma(M)}/_R$, on obtient :

$$\overrightarrow{\gamma(M)} = \gamma_r \overrightarrow{e_r} + \gamma_\theta \overrightarrow{e_\theta} + \gamma_\varphi \overrightarrow{e_\varphi}$$

avec :

$$\left\{ \begin{array}{l} \gamma_r = \ddot{r} - r \dot{\theta}^2 - r \dot{\varphi}^2 \sin^2 \theta \\ \gamma_\theta = 2 \dot{r} \dot{\theta} + r \ddot{\theta} - r \dot{\varphi}^2 \sin \theta \cos \theta \\ \gamma_\varphi = 2 \dot{r} \dot{\varphi} \sin \theta + r \ddot{\varphi} \sin \theta + 2 r \dot{\varphi} \dot{\theta} \cos \theta \end{array} \right.$$

II.7 Exemple de mouvement

Mouvement rectiligne:

La trajectoire est une droite

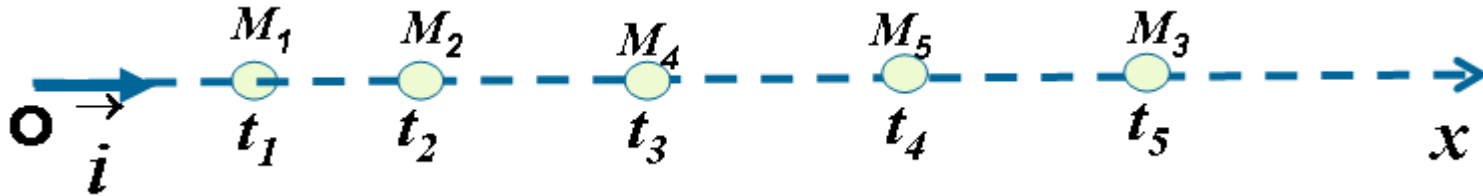
Une voiture sur une route



II.7 Exemple de mouvement

II.7.1 Mouvement rectiligne

Dans un repère R, un point matériel M est animé d'un **mouvement rectiligne** si sa trajectoire est **une droite** et si les vecteurs **position**, **vitesse** et **accélération** sont colinéaires et **portés par cette droite**.



➤ Vecteur position est : $\overrightarrow{OM} = x \vec{i}$

➤ Vitesse moyenne : $\overrightarrow{V_m(M)} = \frac{x(t_2) - x(t_1)}{t_2 - t_1} \vec{i} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \vec{i}$

➤ Vitesse instantanée : $\overrightarrow{V(M)} = \frac{dx}{dt} \vec{i}$

➤ Accélération moyenne : $\overrightarrow{\gamma_m(M)} = \frac{V(t_2) - V(t_1)}{t_2 - t_1} \vec{i} = \frac{\Delta V}{\Delta t} \vec{i}$

➤ Accélération instantanée : $\overrightarrow{\gamma(M)} = \frac{dV}{dt} \vec{i}$

Remarques :

- Si : $V = f(t)$ est connu



x est connue par intégration

On a: $V = \frac{dx}{dt} \rightarrow dx = Vdt$



$$\int_{x_0}^x dx = \int_{t_0}^t V \cdot dt$$



$$x = x_0 + \int_{t_0}^t V dt$$

- Si : V est constante

Mouvement : rectiligne
uniforme

- Si le mouvement rectiligne a une accélération constante



Le mouvement : uniformément varié

- **Si** V croît avec le temps

$$\|\vec{V}\| \nearrow (\vec{V} \cdot \vec{\gamma} > 0)$$

Le mouvement est **accélééré**

- **Si** V décroît avec le temps

$$\|\vec{V}\| \searrow (\vec{V} \cdot \vec{\gamma} < 0)$$

Le mouvement est **décélééré**

- **Si** : $\gamma = f(t)$ est connu

On a:
$$\gamma = \frac{dV}{dt} \rightarrow dV = \gamma dt$$

$$\int_{V_0}^V dV = \int_{t_0}^t \gamma \cdot dt$$

$$V = V_0 + \int_{t_0}^t \gamma \cdot dt$$

- $dV = \gamma \cdot dt \rightarrow V \cdot dV = \gamma W \cdot dt$

Or : $V \cdot dt = dx$

$$V \cdot dV = \gamma dx$$

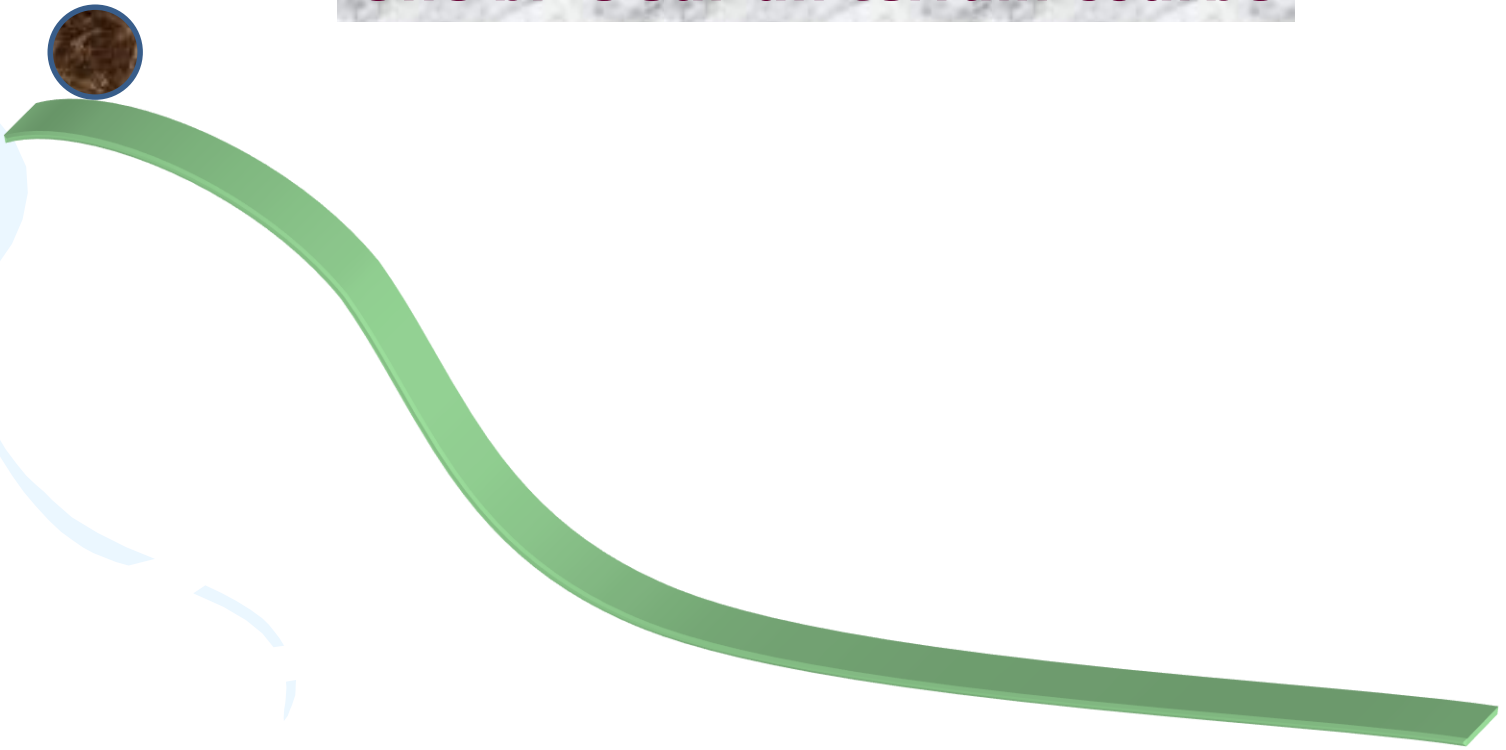
$$\int_{V_0}^V V \cdot dV = \int_{x_0}^x \gamma dx$$

$$\frac{1}{2} V^2 - \frac{1}{2} V_0^2 = \int_{x_0}^x \gamma \cdot dx$$

II.7.2 Mouvement curviligne

Trajectoire curviligne

Une bille sur un terrain courbé

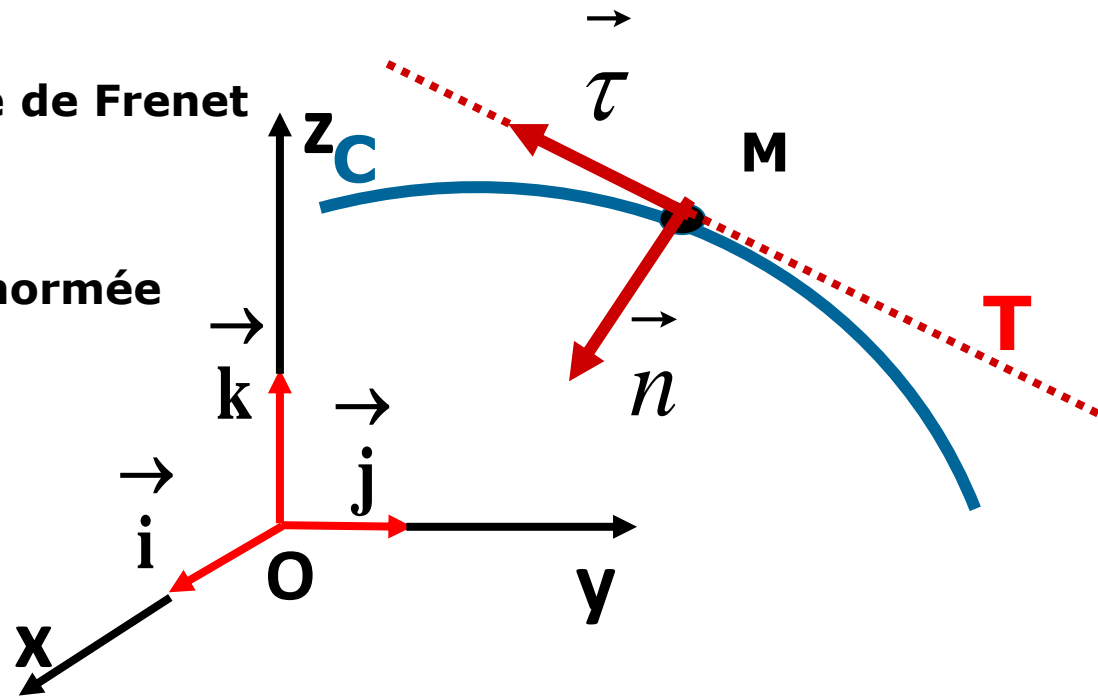


II.7.2 Mouvement curviligne (base de Frenet)

Soit un point matériel M qui décrit dans l'espace tridimensionnel une trajectoire C par rapport à un repère fixe R_0 .

Définition: On appelle repère de Frenet un repère **local d'origine M** muni d'une base orthonormée direct.

$$\left\{ \begin{array}{ccccccc} \vec{\tau} & \vec{n} & \vec{b} & = & \vec{\tau} \wedge \vec{n} \end{array} \right\}$$



→

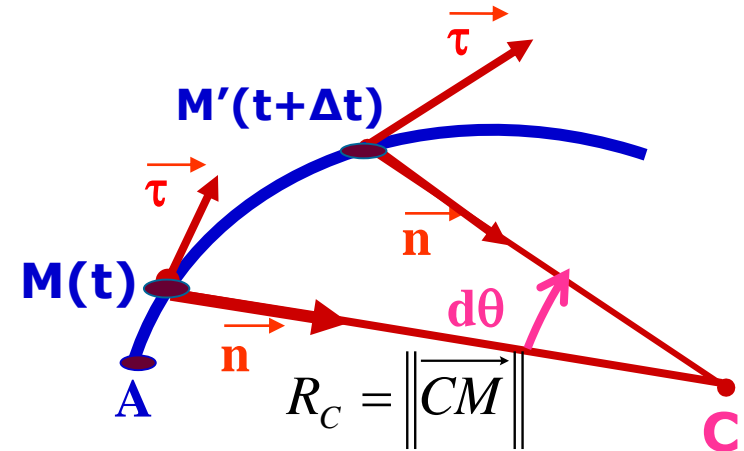
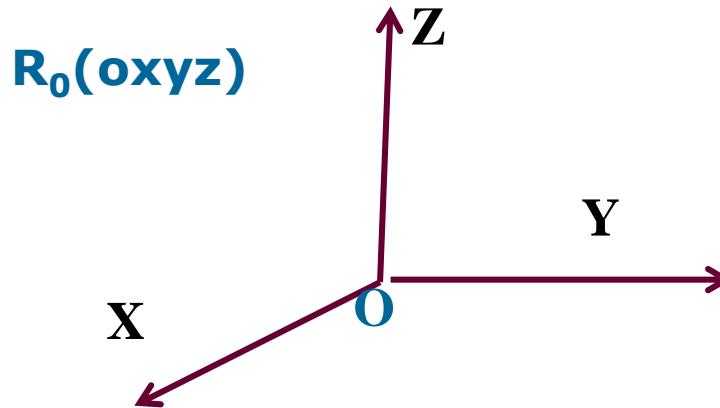
$\vec{\tau}$ vecteur unitaire **tangent** à la trajectoire C au **point M** .

→

\vec{n} vecteur unitaire **normal** à la trajectoire C au point M . et orienté vers **l'intérieur de la courbure** de celle-ci.

a. Vecteur vitesse exprimée dans le repère de Frenet

Soient:



A : point **fixe** par rapport à R_0 .

C: le centre de courbure

R_c : rayon de courbure.

le repère de FRENET à
chaque point M

On pose : $\widehat{AM} = \text{arc}AM = S(t)$ **et** $\widehat{AM'} = \text{arc}AM' = S'(t + \Delta t)$

$S(t)$: L'abscisse curviligne

||

la distance curviligne du point fixe A au point M(t)

Pour un déplacement élémentaire, on a :

$$\widehat{MM'} = \text{arc}MM' = S'(t + \Delta t) - S(t) = dS$$

Lorsque Δt est très petit, on a :

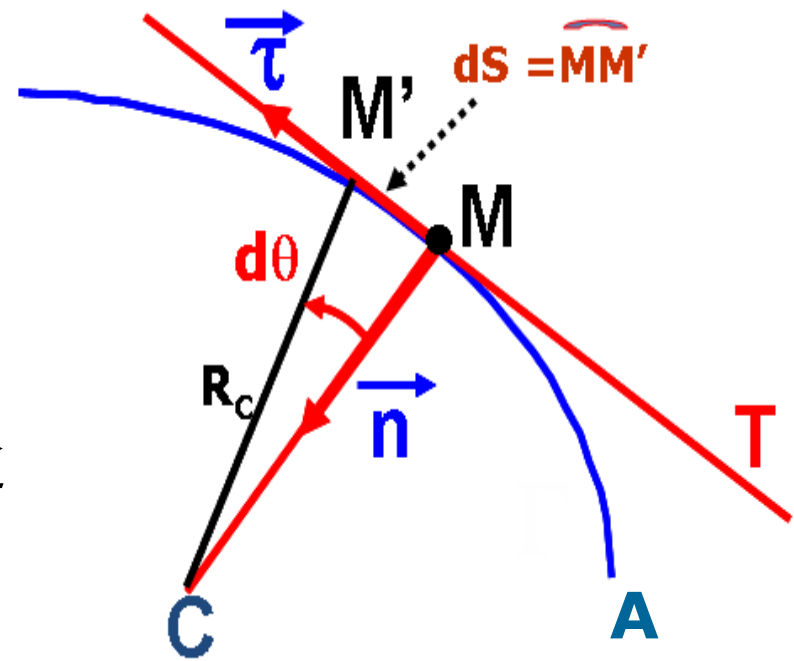
$$\overrightarrow{MM'} = \overrightarrow{OM'} - \overrightarrow{OM} = d\overrightarrow{OM} = dS \cdot \vec{\tau}$$

le vecteur tangent: $\vec{\tau} = \frac{d\overrightarrow{OM}}{ds}$

le vecteur vitesse:

$$\overrightarrow{V(M)} = \left(\frac{d\overrightarrow{OM}}{dt} \right)_R = \left(\frac{d\overrightarrow{OM}}{dS} \cdot \frac{dS}{dt} \right)_R = \left(\frac{d\overrightarrow{OM}}{dS} \right)_R \cdot \left(\frac{dS}{dt} \right)_R$$

$$\overrightarrow{V(M)} = \frac{dS}{dt} \cdot \vec{\tau} \quad \longrightarrow \quad \|\overrightarrow{V(M)}\| = \frac{dS}{dt}$$



b. Vecteur accélération dans le repère de Frenet

On a :

$$\vec{V}(M) = V \cdot \vec{\tau} \quad \text{et} \quad \vec{\gamma} = \frac{d\vec{V}}{dt}$$

$$\Rightarrow \vec{\gamma}(M)_{/R} = \frac{d}{dt} (V \vec{\tau}) = \frac{dV}{dt} \vec{\tau} + V \frac{d\vec{\tau}}{dt}$$

$$\left(\frac{d\vec{\tau}}{dt} \right)_{/R} = \left(\frac{d\vec{\tau}}{dS} \right)_{/R} \frac{dS}{dt} = \frac{dS}{dt} \left(\frac{d\vec{\tau}}{dS} \right)_{/R} = V \cdot \frac{d\vec{\tau}}{dS}$$

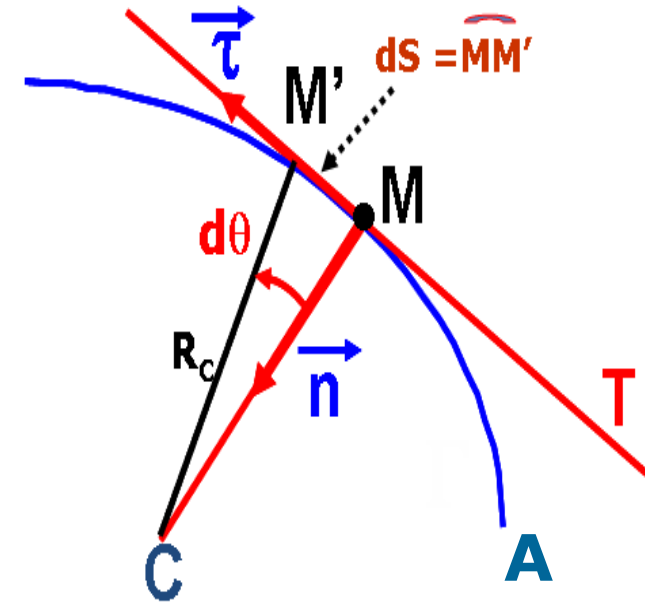
D'après la figure :

$$\vec{n} \perp \vec{\tau} \quad \dots \Rightarrow \vec{n} = \frac{d\vec{\tau}}{d\theta} = \frac{d\vec{\tau}}{dS} \cdot \frac{dS}{d\theta} \quad \dots \Rightarrow \frac{d\vec{\tau}}{dS} = \frac{\vec{n}}{R_c}$$

$$dS = R_c \cdot d\theta \quad \dots \Rightarrow \frac{dS}{d\theta} = R_c$$

$$\left(\frac{d\vec{\tau}}{dt} \right)_{/R} = V \cdot \frac{\vec{n}}{R_c}$$

$$\vec{\gamma}(M)_{/R} = \frac{dV}{dt} \vec{\tau} + \frac{V^2}{R_c} \vec{n}$$



$$\overrightarrow{\gamma(M)}_{/R} = \frac{dV}{dt} \overrightarrow{\tau} + \frac{V^2}{R_c} \overrightarrow{n}$$

accélération tangentielle

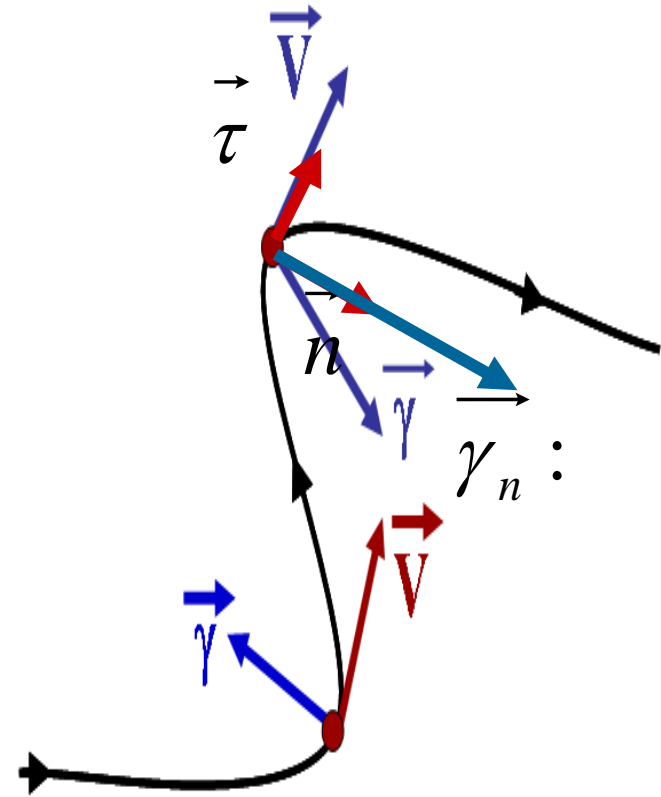
accélération normale

$$\overrightarrow{\gamma(M)}_{/R} = \overrightarrow{\gamma_\tau(M)} + \overrightarrow{\gamma_n(M)}$$

Remarque :

$$\overrightarrow{\gamma_n} = \frac{V^2}{R_c} \overrightarrow{n} \geq 0$$

$\overrightarrow{\gamma_n}$: **est toujours orientée vers la concavité de la trajectoire**



le rayon de courbure :

$$\overrightarrow{\gamma(M)}_{/R} = \overrightarrow{\gamma_\tau(M)} + \overrightarrow{\gamma_n(M)}$$

$$\left(\overrightarrow{\gamma(M)}_{/R} \right)^2 = \left(\overrightarrow{\gamma_\tau(M)} + \overrightarrow{\gamma_n(M)} \right)^2$$

$$\left\| \overrightarrow{\gamma(M)}_{/R} \right\|^2 = \left\| \overrightarrow{\gamma_\tau(M)} \right\|^2 + \left\| \overrightarrow{\gamma_n(M)} \right\|^2 + \underbrace{2 \overrightarrow{\gamma_n(M)} \cdot \overrightarrow{\gamma_\tau(M)}}_{=0}$$

$$\overrightarrow{\gamma_\tau} = \frac{dV}{dt} \overrightarrow{\tau} \rightarrow \left\| \overrightarrow{\gamma_\tau} \right\| = \frac{dV}{dt}$$

$$\overrightarrow{\gamma_n} = \frac{V^2}{R_c} \overrightarrow{n} \rightarrow \left\| \overrightarrow{\gamma_n} \right\| = \frac{V^2}{R_c}$$

$$\left\| \overrightarrow{\gamma(M)}_{/R} \right\|^2 = \left\| \frac{dV}{dt} \right\|^2 + \frac{V^4}{R_c^2}$$

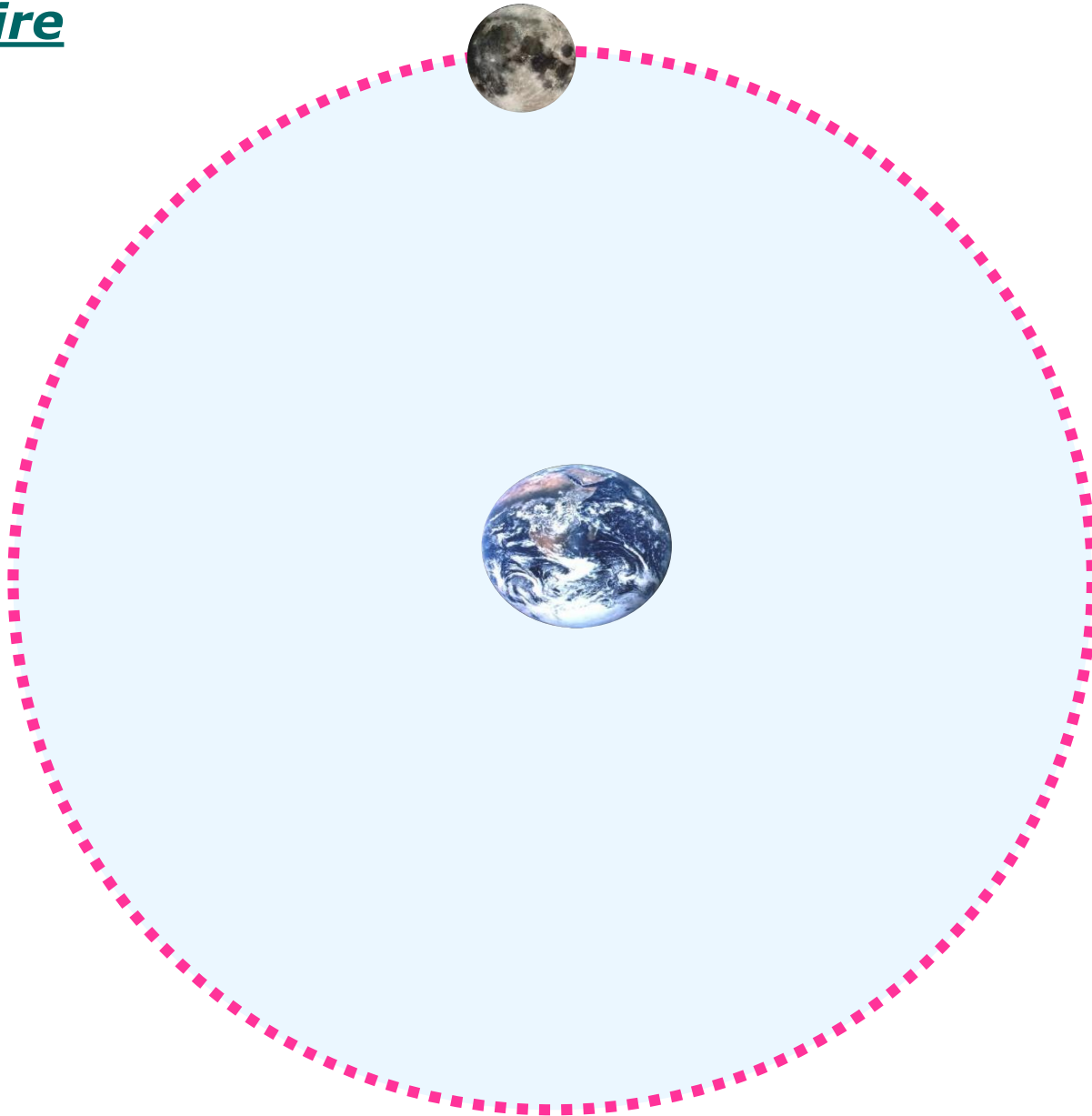
$$R_c = \frac{V^2}{\sqrt{\left\| \overrightarrow{\gamma} \right\|^2 - \left\| \frac{dV}{dt} \right\|^2}}$$

Rayon de courbure

II.7.3 Mouvement circulaire

Trajectoire circulaire

La Lune autour de la Terre



II.7.3 Mouvement circulaire

trajectoire est un **cercle**.

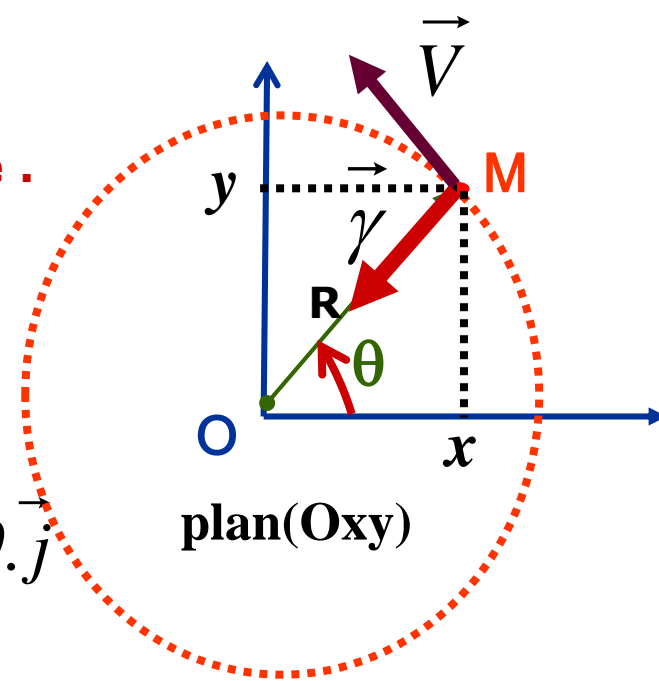
➤ **Vecteur position :**

$$\overrightarrow{OM} = x.\vec{i} + y.\vec{j}$$

On a:

$$\begin{cases} x = R \cos \theta \\ y = R \sin \theta \end{cases}$$

$$\dots \rightarrow \overrightarrow{OM} = R \cos \theta . \vec{i} + R \sin \theta . \vec{j}$$



➤ **Vecteur vitesse :** $\vec{V} = \frac{d\overrightarrow{OM}}{dt} = -R \dot{\theta} \sin \theta . \vec{i} + R \dot{\theta} \cos \theta . \vec{j}$

$$\overrightarrow{OM} . \vec{V} = 0 \dots \rightarrow \left(\vec{V} \perp \overrightarrow{OM} \right)$$

➤ **Vecteur accélération :** $\vec{\gamma} = \frac{d\vec{V}}{dt} = -R \dot{\theta}^2 \cos \theta . \vec{i} - R \dot{\theta}^2 \sin \theta . \vec{j}$

$\dots \rightarrow \vec{\gamma} = -\dot{\theta}^2 \times \overrightarrow{OM} \rightarrow \vec{\gamma} \parallel \overrightarrow{OM}$ et se dirige vers O

Où $\dot{\theta} = cste$

Remarque

La position de la particule est décrite par :

$S(t)$ est l'abscisse curviligne: $\overbrace{S=AM}$

$$S = R.\theta$$

Vitesse angulaire

La vitesse peut s'écrire : $\vec{V}(M) = \frac{ds}{dt} \cdot \vec{\tau}$

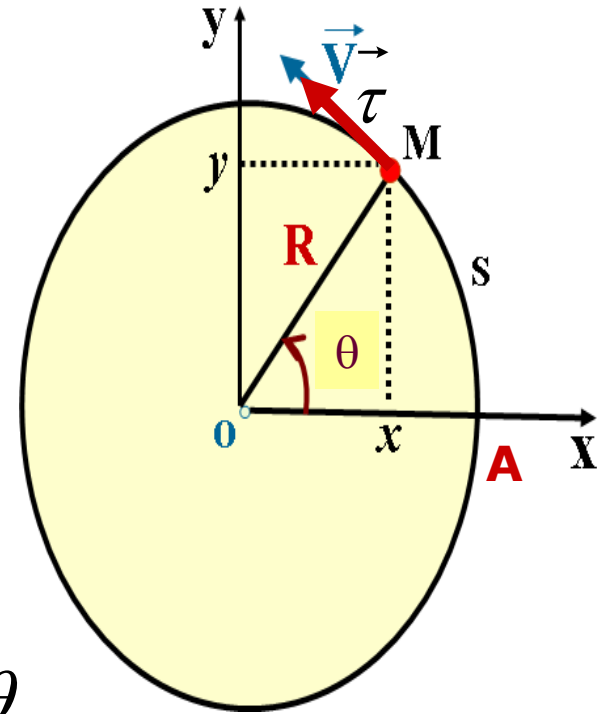
$$V = \frac{ds}{dt} = \frac{d(R\theta)}{dt} = R \frac{d\theta}{dt}$$

On pose :

$\frac{d\theta}{dt} = \omega$: **vitesse angulaire** et elle s'exprime en **rad/s**

Donc:

$$V = R.\omega$$



cas où ω est une constante

On a: $\frac{d\theta}{dt} = \omega \Rightarrow \int_{\theta_0}^{\theta} d\theta = \int_{t_0}^t \omega dt \Rightarrow \theta - \theta_0 = \omega(t - t_0)$

En général, on pose $\theta_0 = 0$ et $t_0 = 0$

$$\Rightarrow \theta = \omega.t \Rightarrow \omega = \frac{\theta}{t}$$

Pour un tour complet: $t = T$ et $\theta = 2\pi$

pour n tours: $\left\{ \begin{array}{l} T \rightarrow 1 \\ t \rightarrow n \end{array} \right. \Rightarrow T = \frac{t}{n}$ **la période du mouvement**

$n = 1$

$$\omega = \frac{2\pi}{T} = 2\pi.v \quad \text{avec: } v = \frac{1}{T}$$

v = la fréquence (s^{-1} ou Hertz(Hz))

➤ Accélération angulaire

l'accélération angulaire est définie par:

$$\vec{\alpha} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}$$

Ou bien:

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2}$$

Si α est constante : mouvement **circulaire uniforme**

$$\Rightarrow \frac{d\omega}{dt} = \alpha \Rightarrow \int_{\omega_0}^{\omega} d\omega = \int_{t_0}^t \alpha dt$$

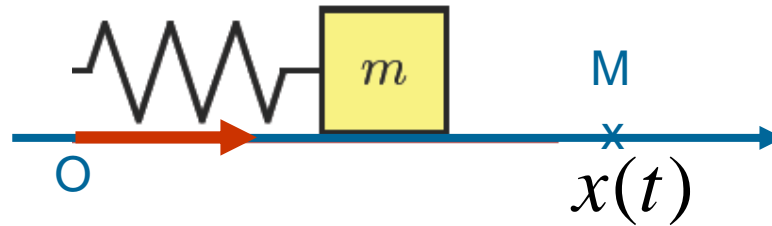
Donc:

$$\omega = \omega_0 + \alpha(t - t_0)$$

$$\text{On a: } \left\{ \begin{array}{l} \frac{d\theta}{dt} = \omega \\ \omega = \omega_0 + \alpha(t - t_0) \end{array} \right. \Rightarrow \int_{\theta_0}^{\theta} d\theta = \int_{t_0}^t \omega_0 dt + \int_{t_0}^t \alpha(t - t_0) dt$$
$$\theta = \theta_0 + \omega_0(t - t_0) + \frac{1}{2} \alpha(t - t_0)^2$$

Cette équation donne la position angulaire de la particule à chaque instant

II.7.3 Mouvement rectiligne sinusoïdal



Un mouvement est rectiligne sinusoïdal si:

rectiligne : sa trajectoire est une droite

sinusoïdal : l'abscisse du point mobile M est à chaque instant de la forme :

$$x(t) = A \sin(\omega t + \varphi)$$

Où: **A** : l'amplitude maximale du mouvement,

ω : la pulsation

φ : la phase.

$$T = \frac{2\pi}{\omega}$$

la période du mouvement

➤ La position de M est :

$$x(t) = A \sin(\omega t + \varphi)$$

➤ La vitesse de la masse m est donnée:

$$v(t) = \frac{dx(t)}{dt} = A \omega \cos(\omega t + \varphi)$$

➤ L'accélération de la masse m est donnée:

$$a(t) = \frac{dv(t)}{dt} = \frac{d^2x(t)}{dt^2} = -A \omega^2 \sin(\omega t + \varphi) = -\omega^2 x(t)$$



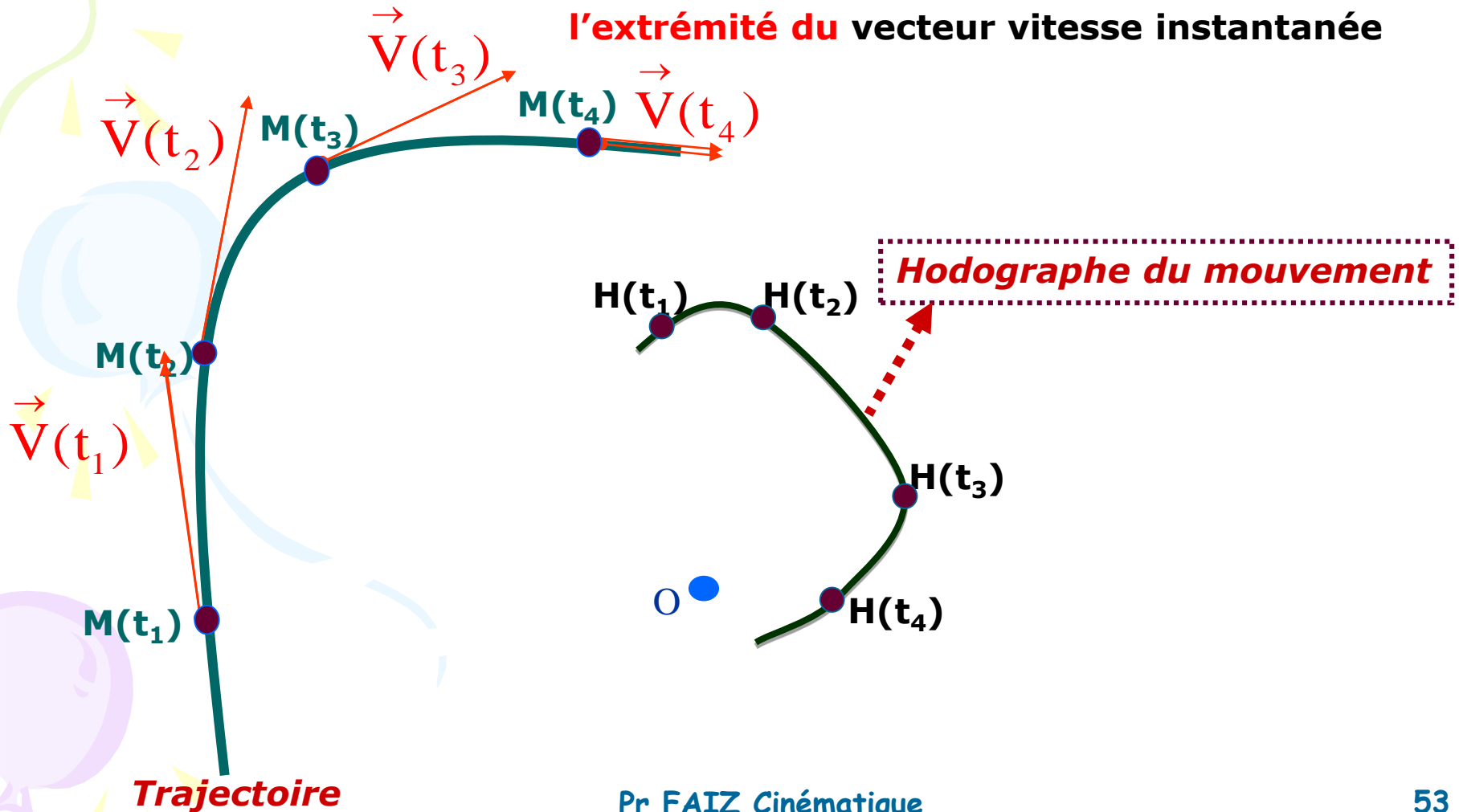
$$\frac{d^2x(t)}{dt^2} + \omega^2 x(t) = 0$$

Équation différentielle
du 2^{ème} ordre sans
second membre

II.8 Hodographe du mouvement.

➤ Définition

L'hodographe du mouvement \equiv la trajectoire suivie par l'extrémité du vecteur vitesse instantanée



➤ Remarques :


- * **L'hodographe des vitesses** par rapport à un point **O fixe** est donc l'ensemble des **positions d'un point H**, tel que : $\overrightarrow{OH} = \overrightarrow{V(M)}$
- * L'étude de l'hodographe permet de connaître la nature du mouvement.
- * **L'hodographe peut être représentée soit par ses équations paramétriques soit par son équation cartésienne, polaire ou autre.**

➤ Exemple

L'équation cartésienne de l'hodographe dans le cas du mouvement circulaire est:

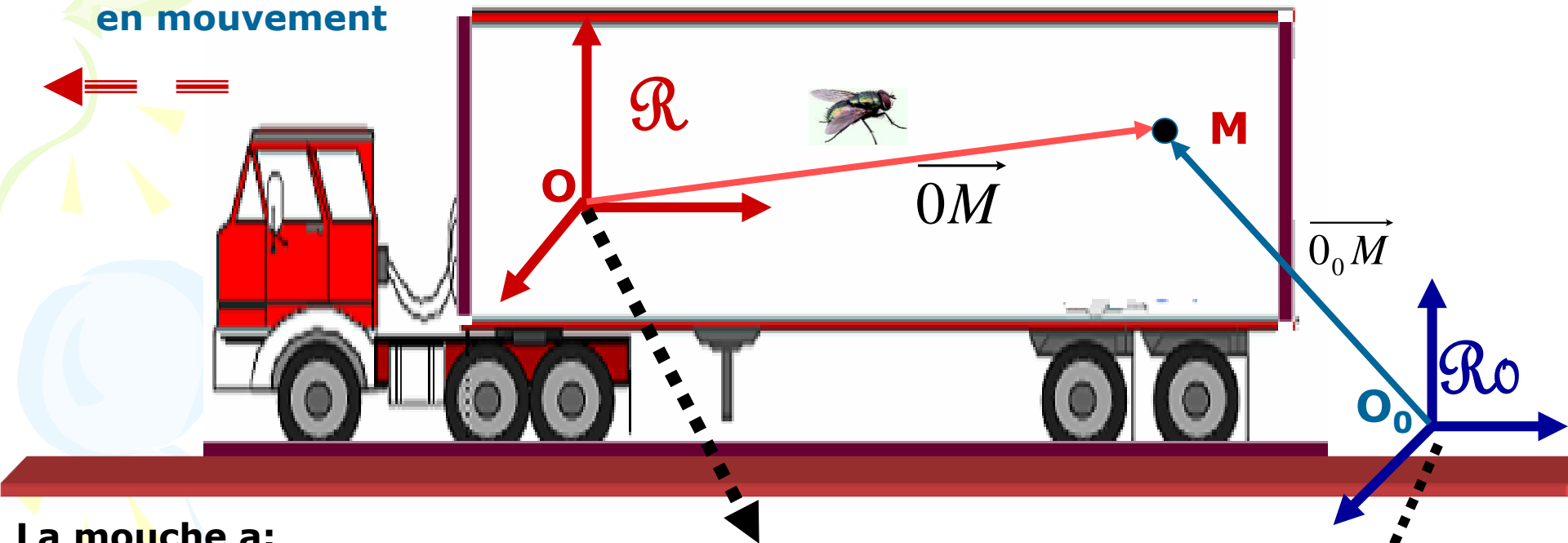
$$\begin{cases} x(t) = x_C + R \cos(\omega t) \\ y(t) = y_C + R \sin(\omega t) \end{cases} \quad \dots \rightarrow \quad \begin{cases} V_x = -R\omega \sin(\omega t) \\ V_y = R\omega \cos(\omega t) \end{cases}$$

$$\dots \rightarrow \quad V_x^2 + V_y^2 = (R\omega)^2$$

 L'hodographe du mouvement est **le cercle** de centre $(V_x = 0, V_y = 0)$ est de rayon $R\omega$.

II.9 Changement de référentiel

1. Position de problème Point matériel : Mouche dans un camion



La mouche a:

dans \mathcal{R}_0 :

dans \mathcal{R}

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{O_0M} \longleftrightarrow \vec{OM} \\ \vec{V} / \mathcal{R}_0 \longleftrightarrow \vec{V} / \mathcal{R} \\ \vec{\gamma} / \mathcal{R}_0 \longleftrightarrow \vec{\gamma} / \mathcal{R} \end{array} \right\}$$

lié au camion
Repère mobile
repère
relatif

lié au sol
Repère fixe
Repère
absolu

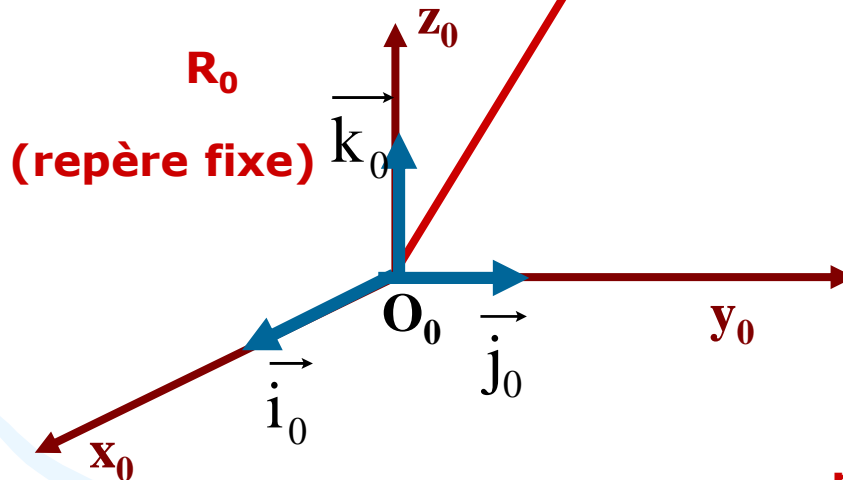
Question : quelle est la relation entre les Grandeurs absolues et celles relatives?

**Trajectoire/ R_0 :
trajectoire absolue**

R (repère mobile)

On considère :

**Trajectoire/R:
trajectoire relative**



Le mouvement de R / R_0

mouvement d'entraînement.

La particule M est repérée par :

➤ $\vec{O_0M}$ dans R_0 (O_0 x_0 y_0 z_0)

➤ \vec{OM} dans R (O x y z)

**La particule M possède:
deux trajectoires :**

2. Grandeurs absolues et relatives

➤ Vecteur position

la position **absolue**:
position de M dans **R0**

$$\overrightarrow{O_0 M} = x_0(t) \cdot \vec{i}_0 + y_0(t) \cdot \vec{j}_0 + z_0(t) \cdot \vec{k}_0$$

la position **relative**:
position de M dans **R**

$$\overrightarrow{O M} = x(t) \cdot \vec{i} + y(t) \cdot \vec{j} + z(t) \cdot \vec{k}$$

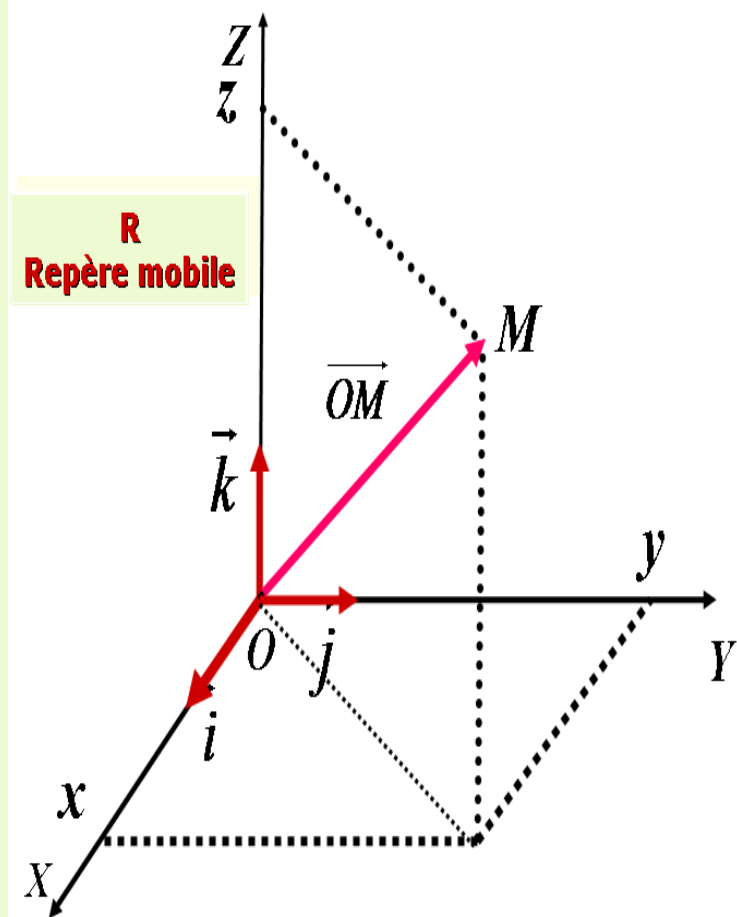
*Relation entre la position absolue
et position relative*

$$\overrightarrow{O_0 M} = \overrightarrow{O_0 O} + \overrightarrow{O M}$$

Position absolue de M

Position de O / R₀

Position relative de M



➤ Vecteur vitesse

La vitesse **absolue** de M **=** la vitesse de M par rapport à :

R₀ : Repère absolu

$$\overrightarrow{V_a(M)} = \overrightarrow{V(M)}_{/R_0} = \left(\frac{d\overrightarrow{O_0M}}{dt} \right)_{R_0}$$

On a :

$$\overrightarrow{O_0M} = x_0(t) \cdot \vec{i}_0 + y_0(t) \cdot \vec{j}_0 + z_0(t) \cdot \vec{k}_0$$

$$\overrightarrow{V(M)}_{/R_0} = \frac{dx_0}{dt} \cdot \vec{i}_0 + \frac{dy_0}{dt} \cdot \vec{j}_0 + \frac{dz_0}{dt} \cdot \vec{k}_0$$

On note :

$$\left. \frac{d\vec{i}_0}{dt} \right|_{R_0} = \left. \frac{d\vec{j}_0}{dt} \right|_{R_0} = \left. \frac{d\vec{k}_0}{dt} \right|_{R_0} = \vec{0} \quad \text{car : } (\vec{i}_0, \vec{j}_0, \vec{k}_0) \\ \text{fixe dans } R_0$$

D'autre part :

$$\overrightarrow{O_0M} = \overrightarrow{O_0O} + \overrightarrow{OM} \quad \dots \rightarrow \overrightarrow{V_a(M)} = \left. \frac{d\overrightarrow{O_0M}}{dt} \right|_{R_0} = \left. \frac{d\overrightarrow{O_0O}}{dt} \right|_{R_0} + \left. \frac{d\overrightarrow{OM}}{dt} \right|_{R_0}$$

On a :

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

$$\left. \frac{d\overrightarrow{O_0M}}{dt} \right|_{R_0} = \left. \frac{d\overrightarrow{O_0O}}{dt} \right|_{R_0} + x \left. \frac{d\vec{i}}{dt} \right|_{R_0} + y \left. \frac{d\vec{j}}{dt} \right|_{R_0} + z \left. \frac{d\vec{k}}{dt} \right|_{R_0} + \underbrace{\frac{dx}{dt}\vec{i} + \frac{dy}{dt}\vec{j} + \frac{dz}{dt}\vec{k}}_{\vec{V}_r}$$

$$\equiv \vec{V}_e$$

Donc :

$$\overrightarrow{V_a} = \overrightarrow{V_e} + \overrightarrow{V_r}$$

vitesse absolue

la vitesse de M
par rapport à R_0

la vitesse d'entraînement

la vitesse de R par rapport à R_0 .

vitesse relative

la vitesse de M
par rapport à R

On a :

$$\vec{V}_r(M) = \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k}$$

$$\vec{V}_e(M) = \left. \frac{d\vec{O_0O}}{dt} \right|_{R_0} + x \cdot \left. \frac{d\vec{i}}{dt} \right|_{R_0} + y \cdot \left. \frac{d\vec{j}}{dt} \right|_{R_0} + z \cdot \left. \frac{d\vec{k}}{dt} \right|_{R_0}$$

On distingue deux cas de mouvement de R:

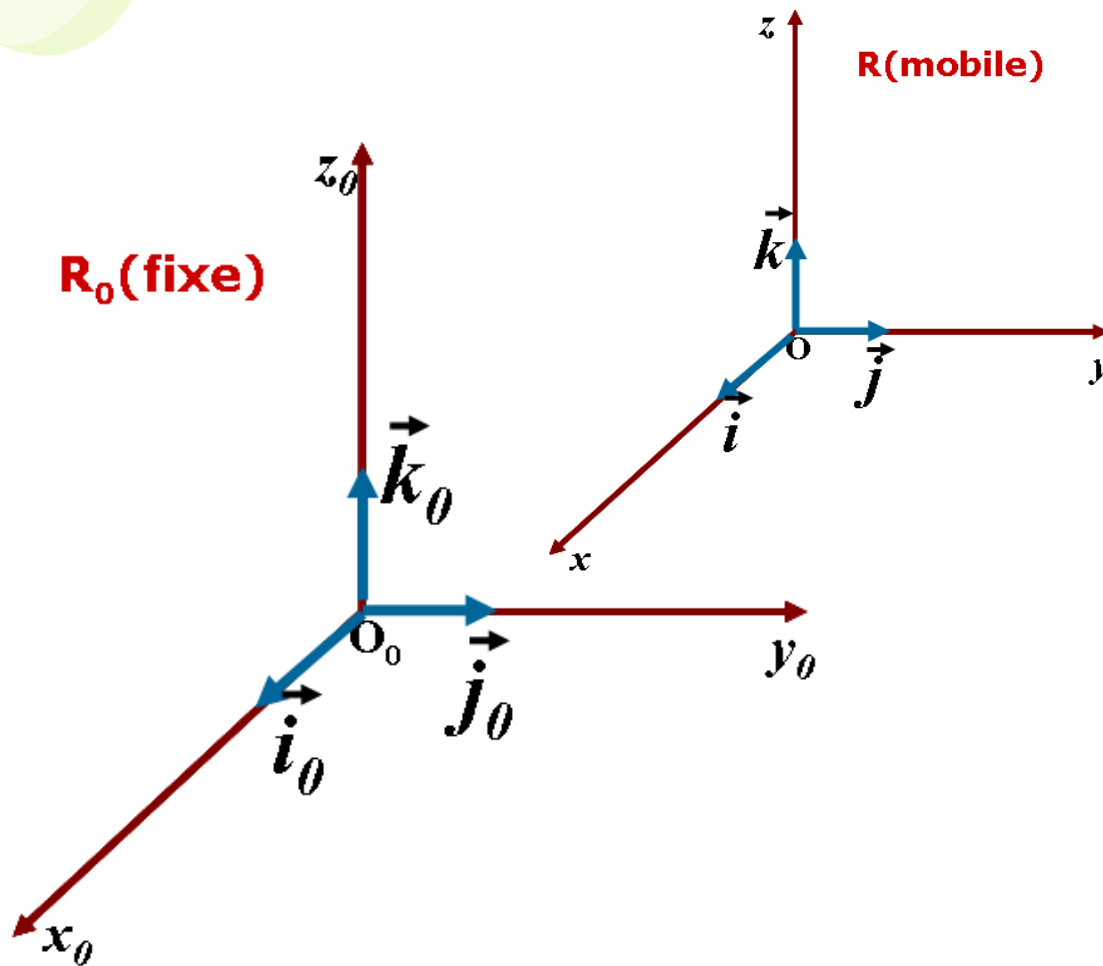
a. Cas de Translation

$$\vec{i}_0 = \vec{i} ; \vec{j}_0 = \vec{j} \text{ et } \vec{k}_0 = \vec{k}$$

$$\left. \frac{d\vec{i}}{dt} \right|_{R_0} = \left. \frac{d\vec{j}}{dt} \right|_{R_0} = \left. \frac{d\vec{k}}{dt} \right|_{R_0} = \vec{0}$$

$$\vec{V}_e = \left. \frac{d\vec{O_0O}}{dt} \right|_{R_0} \Rightarrow \vec{V}_a = \left. \frac{d\vec{O_0O}}{dt} \right|_{R_0} + \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k}$$

Cas de Translation



b. Cas de rotation

R est en rotation par rapport à R_0 **si au moins deux vecteurs** de $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ changent de sens par rapport à R_0

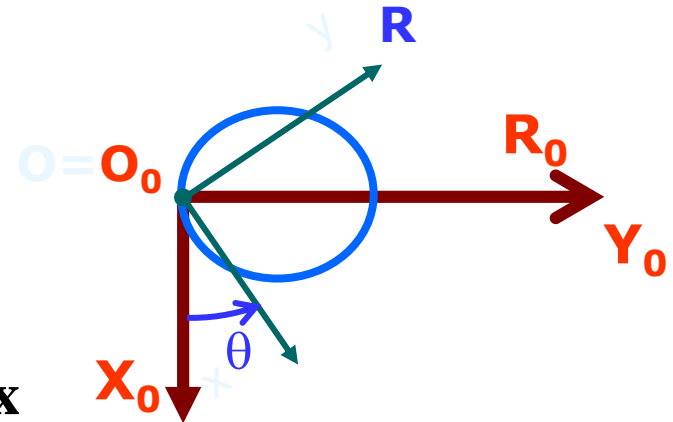
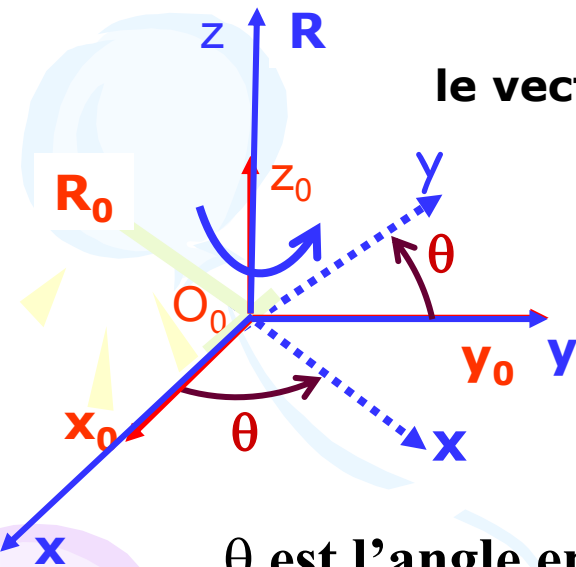
On suppose que:

R est en **rotation** par rapport à R_0 suivant **OZ**,

le vecteur **vitesse angulaire** est porté par **OZ**.

$$\vec{\Omega}_{R/R_0} = \frac{d\theta}{dt} \vec{k}$$

θ est l'angle entre l'axe O_0x_0 et l'axe Ox



On a:

$$\vec{V}_e = \frac{d\vec{O_0O}}{dt} + x \cdot \frac{d\vec{i}}{dt} + y \cdot \frac{d\vec{j}}{dt} + z \cdot \frac{d\vec{k}}{dt}$$

D'autre part :

$$\left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_{R_0} = \left. \frac{d\vec{A}}{dt} \right|_R + \vec{\Omega} \wedge \vec{A}$$

$$\left. \frac{d\vec{i}}{dt} \right|_{R_0} = \vec{\Omega} \wedge \vec{i}, \quad \left. \frac{d\vec{j}}{dt} \right|_{R_0} = \vec{\Omega} \wedge \vec{j} \quad \text{et} \quad \left. \frac{d\vec{k}}{dt} \right|_{R_0} = \vec{\Omega} \wedge \vec{k}$$

$$\vec{V}_e = \frac{d\vec{O_0O}}{dt} + x(\vec{\Omega} \wedge \vec{i}) + y(\vec{\Omega} \wedge \vec{j}) + z(\vec{\Omega} \wedge \vec{k})$$

$$\vec{V}_e = \frac{d\vec{O_0O}}{dt} + \vec{\Omega} \wedge (x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k})$$

$$\vec{V}_e = \frac{d\vec{O_0O}}{dt} + \vec{\Omega} \wedge \vec{OM}$$

$$\vec{V}_a = \vec{V}_r + \frac{d\vec{O_0O}}{dt} + \vec{\Omega} \wedge \vec{OM}$$

➤ Vecteur accélération

L'accélération **absolue** de M \equiv L'accélération de M par rapport à :
 R_0 : **Repère absolu**

$$\overrightarrow{\gamma(M)}_{/R_0} = \overrightarrow{\gamma_a(M)} = \left(\frac{d\overrightarrow{V_a(M)}}{dt} \right)_{R_0}$$

Avec :

$$\left. \frac{d\vec{i}_0}{dt} \right|_{R_0} = \left. \frac{d\vec{j}_0}{dt} \right|_{R_0} = \left. \frac{d\vec{k}_0}{dt} \right|_{R_0} = \vec{0}$$

➔
$$\overrightarrow{\gamma(M)}_{/R_0} = \frac{d\overrightarrow{V_a}}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{dx_0}{dt} \vec{i} + \frac{dy_0}{dt} \vec{j} + \frac{dz_0}{dt} \vec{k} \right)$$

Ou bien:
$$\overrightarrow{\gamma(M)}_{/R_0} = \ddot{x}_0(t) \vec{i}_0 + \ddot{y}_0(t) \vec{j}_0 + \ddot{z}_0(t) \vec{k}_0$$

Cette accélération peut être calculée d'une autre façon :

$$\overrightarrow{\gamma(M)}_{/R_0} = \frac{d^2 \overrightarrow{O_0 M}}{dt^2} \Big|_{R_0} = \frac{d^2}{dt^2} \left(\overrightarrow{O_0 O} + \overrightarrow{OM} \right) = \frac{d^2 \overrightarrow{O_0 O}}{dt^2} + \frac{d^2 \overrightarrow{OM}}{dt^2}$$

On a : $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

$$\overrightarrow{\gamma(M)}_{/R_0} = \underbrace{\left(\frac{d^2 \overrightarrow{O_0 O}}{dt^2} + x \frac{d^2 \vec{i}}{dt^2} + y \frac{d^2 \vec{j}}{dt^2} + z \frac{d^2 \vec{k}}{dt^2} \right)}_{\overrightarrow{\gamma_e}} +$$

$$\underbrace{\left(\frac{d^2 x}{dt^2} \vec{i} + \frac{d^2 y}{dt^2} \vec{j} + \frac{d^2 z}{dt^2} \vec{k} \right)}_{\overrightarrow{\gamma_r}} + 2 \underbrace{\left(\frac{dx}{dt} \frac{d\vec{i}}{dt} + \frac{dy}{dt} \frac{d\vec{j}}{dt} + \frac{dz}{dt} \frac{d\vec{k}}{dt} \right)}_{\overrightarrow{\gamma_c}}$$

$$\overrightarrow{\gamma_a} = \overrightarrow{\gamma_r} + \overrightarrow{\gamma_e} + \overrightarrow{\gamma_c}$$

a. Cas de Translation

R en translation par rapport à R_0

$$\vec{i}_0 = \vec{i} ; \vec{j}_0 = \vec{j} \text{ et } \vec{k}_0 = \vec{k} \dots \frac{d\vec{i}}{dt} \Big|_{R_0} = \frac{d\vec{j}}{dt} \Big|_{R_0} = \frac{d\vec{k}}{dt} \Big|_{R_0} = \vec{0}$$

$$\rightarrow \gamma_r = \frac{d^2x}{dt^2} \vec{i} + \frac{d^2y}{dt^2} \vec{j} + \frac{d^2z}{dt^2} \vec{k} \quad (\text{inchangé})$$

$$\rightarrow \gamma_e = \frac{d^2 \overrightarrow{O_0 O}}{dt^2} + \underbrace{x \frac{d^2 \vec{i}}{dt^2} + y \frac{d^2 \vec{j}}{dt^2} + z \frac{d^2 \vec{k}}{dt^2}}_{= \vec{0}} \dots \rightarrow \gamma_e = \frac{d^2 \overrightarrow{O_0 O}}{dt^2}$$

$$\rightarrow \gamma_c = 2 \left(\frac{dx}{dt} \frac{d\vec{i}}{dt} + \frac{dy}{dt} \frac{d\vec{j}}{dt} + \frac{dz}{dt} \frac{d\vec{k}}{dt} \right) \dots \rightarrow \gamma_c = \vec{0}$$

$$\dots \rightarrow \boxed{\gamma_a = \gamma_r + \gamma_e}$$

b. Cas de rotation

➤ On a :
$$\vec{\gamma}_e = \frac{d^2 \vec{O_0 O}}{dt^2} + x \frac{d^2 \vec{i}}{dt^2} + y \frac{d^2 \vec{j}}{dt^2} + z \frac{d^2 \vec{k}}{dt^2} \quad (\text{E})$$

Or :
$$\left. \frac{d\vec{i}}{dt} \right|_{R_0} = \vec{\Omega} \wedge \vec{i}, \quad \left. \frac{d\vec{j}}{dt} \right|_{R_0} = \vec{\Omega} \wedge \vec{j} \quad \text{et} \quad \left. \frac{d\vec{k}}{dt} \right|_{R_0} = \vec{\Omega} \wedge \vec{k}$$

$$\left. \frac{d^2 \vec{i}}{dt^2} \right|_{R_0} = \left(\frac{d\vec{\Omega}}{dt} \wedge \vec{i} \right) + \left(\vec{\Omega} \wedge \frac{d\vec{i}}{dt} \right) \quad (1)$$

$$\left. \frac{d^2 \vec{j}}{dt^2} \right|_{R_0} = \left(\frac{d\vec{\Omega}}{dt} \wedge \vec{j} \right) + \left(\vec{\Omega} \wedge \frac{d\vec{j}}{dt} \right) \quad (2)$$

$$\left. \frac{d^2 \vec{k}}{dt^2} \right|_{R_0} = \left(\frac{d\vec{\Omega}}{dt} \wedge \vec{k} \right) + \left(\vec{\Omega} \wedge \frac{d\vec{k}}{dt} \right) \quad (3)$$

(1) , (2) et (3) dans:

$$\vec{\gamma}_e = \frac{d^2 \vec{O_0 O}}{dt^2} + x \frac{d^2 \vec{i}}{dt^2} + y \frac{d^2 \vec{j}}{dt^2} + z \frac{d^2 \vec{k}}{dt^2}$$

$$\begin{aligned} \vec{\gamma}_e = \frac{d^2 \vec{O_0 O}}{dt^2} &+ x \left[\left(\frac{d\vec{\Omega}}{dt} \wedge \vec{i} \right) + \left(\vec{\Omega} \wedge \frac{d\vec{i}}{dt} \right) \right] + y \left[\left(\frac{d\vec{\Omega}}{dt} \wedge \vec{j} \right) + \left(\vec{\Omega} \wedge \frac{d\vec{j}}{dt} \right) \right] \\ &+ z \left[\left(\frac{d\vec{\Omega}}{dt} \wedge \vec{k} \right) + \left(\vec{\Omega} \wedge \frac{d\vec{k}}{dt} \right) \right] \\ \vec{\gamma}_e = \frac{d^2 \vec{O_0 O}}{dt^2} &+ \left[\left(\frac{d\vec{\Omega}}{dt} \wedge x\vec{i} \right) + \left(\vec{\Omega} \wedge x \frac{d\vec{i}}{dt} \right) \right] + \left[\left(\frac{d\vec{\Omega}}{dt} \wedge y\vec{j} \right) + \left(\vec{\Omega} \wedge y \frac{d\vec{j}}{dt} \right) \right] \\ &+ \left[\left(\frac{d\vec{\Omega}}{dt} \wedge z\vec{k} \right) + \left(\vec{\Omega} \wedge z \frac{d\vec{k}}{dt} \right) \right] \end{aligned}$$

$$\vec{\gamma}_e = \frac{d^2 \vec{O_0 O}}{dt^2} + \left[\frac{d\vec{\Omega}}{dt} \wedge (x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}) + \vec{\Omega} \wedge \left(x \frac{d\vec{i}}{dt} + y \frac{d\vec{j}}{dt} + z \frac{d\vec{k}}{dt} \right) \right]$$

$$\vec{\gamma}_e = \frac{d^2 \vec{O_0 O}}{dt^2} + \left[\frac{d\vec{\Omega}}{dt} \wedge \vec{OM} + \vec{\Omega} \wedge (\vec{\Omega} \wedge \vec{OM}) \right]$$

On a :

$$\vec{\gamma}_c = 2 \left(\frac{dx}{dt} \frac{d\vec{i}}{dt} + \frac{dy}{dt} \frac{d\vec{j}}{dt} + \frac{dz}{dt} \frac{d\vec{k}}{dt} \right)$$

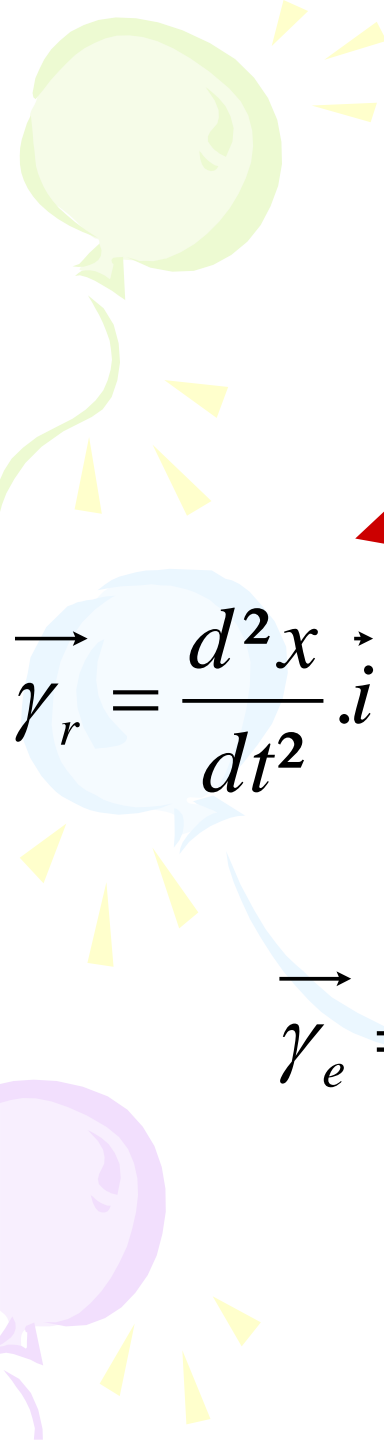
et :

$$\left. \frac{d\vec{i}}{dt} \right|_{R_0} = \vec{\Omega} \wedge \vec{i}, \quad \left. \frac{d\vec{j}}{dt} \right|_{R_0} = \vec{\Omega} \wedge \vec{j} \quad \text{et} \quad \left. \frac{d\vec{k}}{dt} \right|_{R_0} = \vec{\Omega} \wedge \vec{k}$$

$$\vec{\gamma}_c = 2 \left[\frac{dx}{dt} (\vec{\Omega} \wedge \vec{i}) + \frac{dy}{dt} (\vec{\Omega} \wedge \vec{j}) + \frac{dz}{dt} (\vec{\Omega} \wedge \vec{k}) \right]$$

$$\vec{\gamma}_c = 2\vec{\Omega} \wedge \left[\frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k} \right]$$

$$\boxed{\vec{\gamma}_c = 2\vec{\Omega} \wedge \vec{V}_r}$$



$$\vec{\gamma}_a = \vec{\gamma}_r + \vec{\gamma}_e + \vec{\gamma}_c$$

$$\vec{\gamma}_r = \frac{d^2x}{dt^2} \vec{i} + \frac{d^2y}{dt^2} \vec{j} + \frac{d^2z}{dt^2} \vec{k}$$

$$\vec{\gamma}_c = 2\vec{\Omega} \wedge \vec{V}_r$$

$$\vec{\gamma}_e = \frac{d^2\vec{O_0O}}{dt^2} + \left[\frac{d\vec{\Omega}}{dt} \wedge \vec{OM} + \vec{\Omega} \wedge (\vec{\Omega} \wedge \vec{OM}) \right]$$