

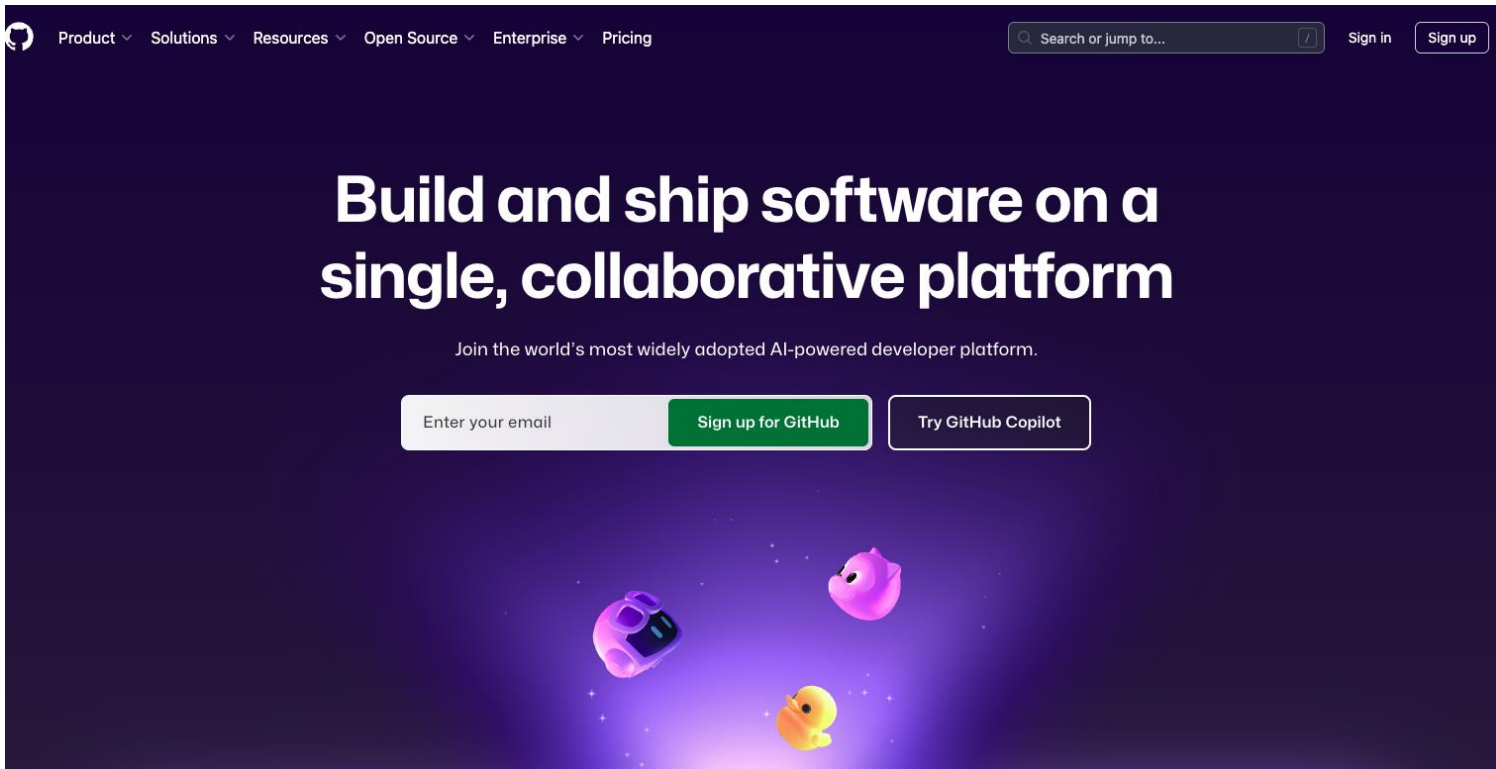
# 03

## Visual Studio Code에 서 코파일럿 활용하기



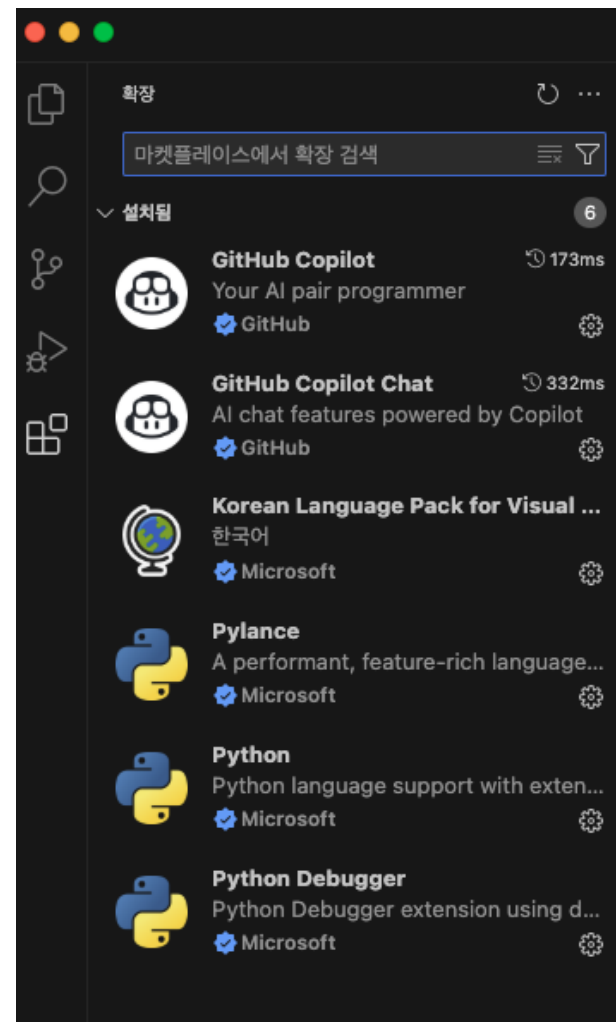
# 코파일럿 활용하기

| <https://github.com/> 에 회원 가입을 한다. 계정이 있으면 로그인을 하고 없으면 계정을 생성한다.



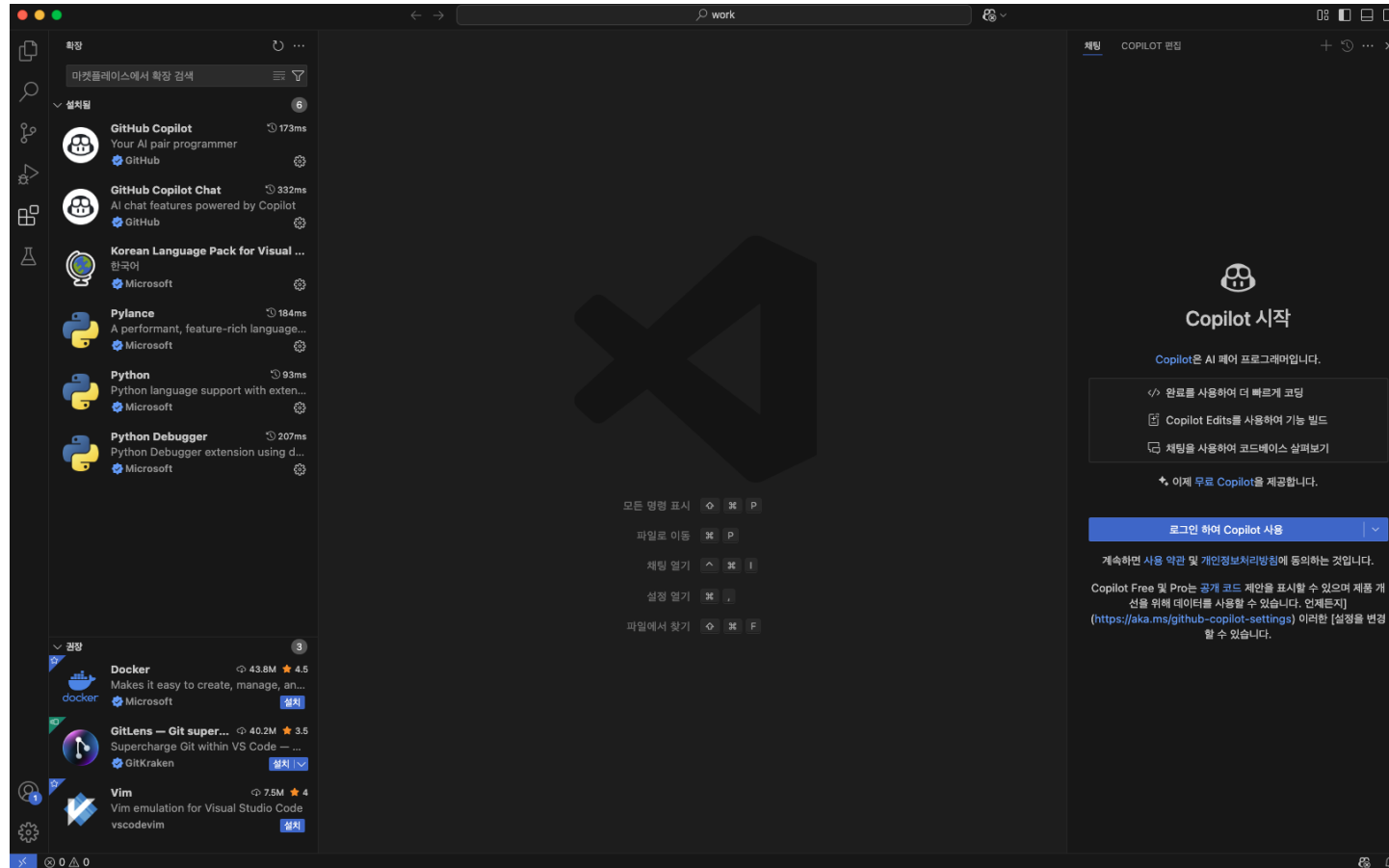
# 코파일럿 활용하기

| Visual Studio Code의 Extension에서 GitHub Copilot을 설치한다. 이렇게 하면 GitHub Copilot Chat도 같이 설치된다.



# 코파일럿 활용하기

오른쪽 상단이나, 오른쪽 하단의 코파일럿 버튼을 클릭해서 깃허브 계정으로 로그인한다.



# 코파일럿 활용하기

- 깃허브에 있는 계정을 통해서 Visual Studio Code의 계정을 사용하겠다고 인증하면 된다.



Select user to authorize  
**Visual Studio Code**



Signed in as  
**papasmf1**

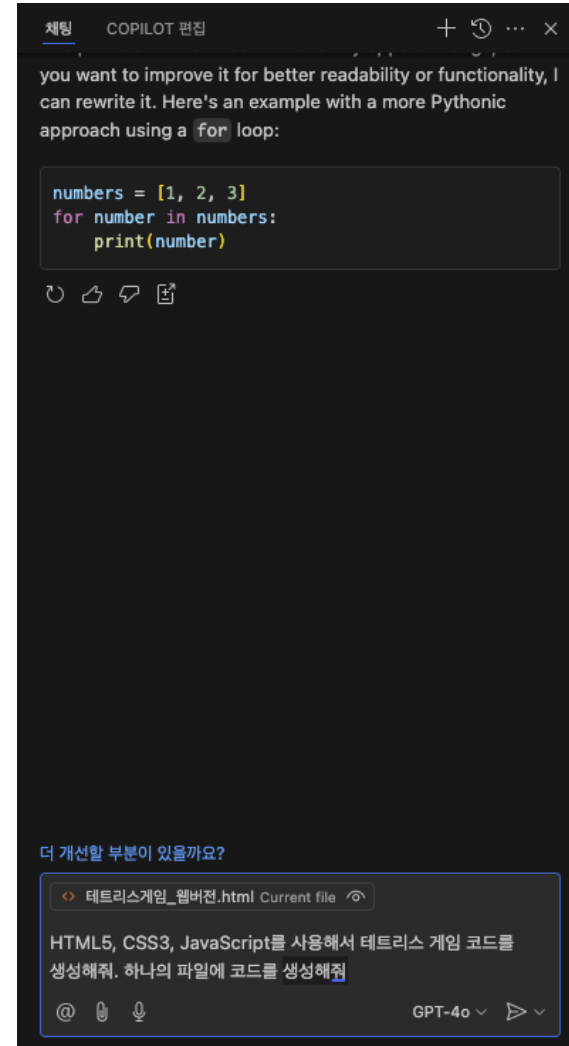
Continue

Use a different account

[Terms](#) [Privacy](#) [Docs](#) [Contact GitHub Support](#) [Manage cookies](#) [Do not share my personal information](#)

# 코파일럿 활용하기

- | 코파일럿 채팅장에 아래와 같이 입력한다.
- | HTML5, CSS3, JavaScript를 사용해서 테트리스 게임 코드를 생성해줘. 하나의 파일에 코드를 생성해줘



# 코파일럿 활용하기

- | 채팅창의 오른쪽 상단에 있는 버튼을 클릭해서 왼쪽에 있는 새로운 파일에 적용한다.
- | 파일을 직접 더블클릭해서 실행해서 게임이 실행되는지를 살펴본다.

아래는 HTML5, CSS3, JavaScript를 사용하여 테트리스 게임을 구현한 코드입니다. 이 코드는 하나의 파일에 작성되었으며, 기본적인 테트리스 게임을 실행할 수 있습니다.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-wi
  <title>테트리스 게임</title>
  <style>
    body {
      display: flex;
      justify-content: center;
      align-items: center;
```

<> 테트리스게임\_웹버전.html Current file 🔍

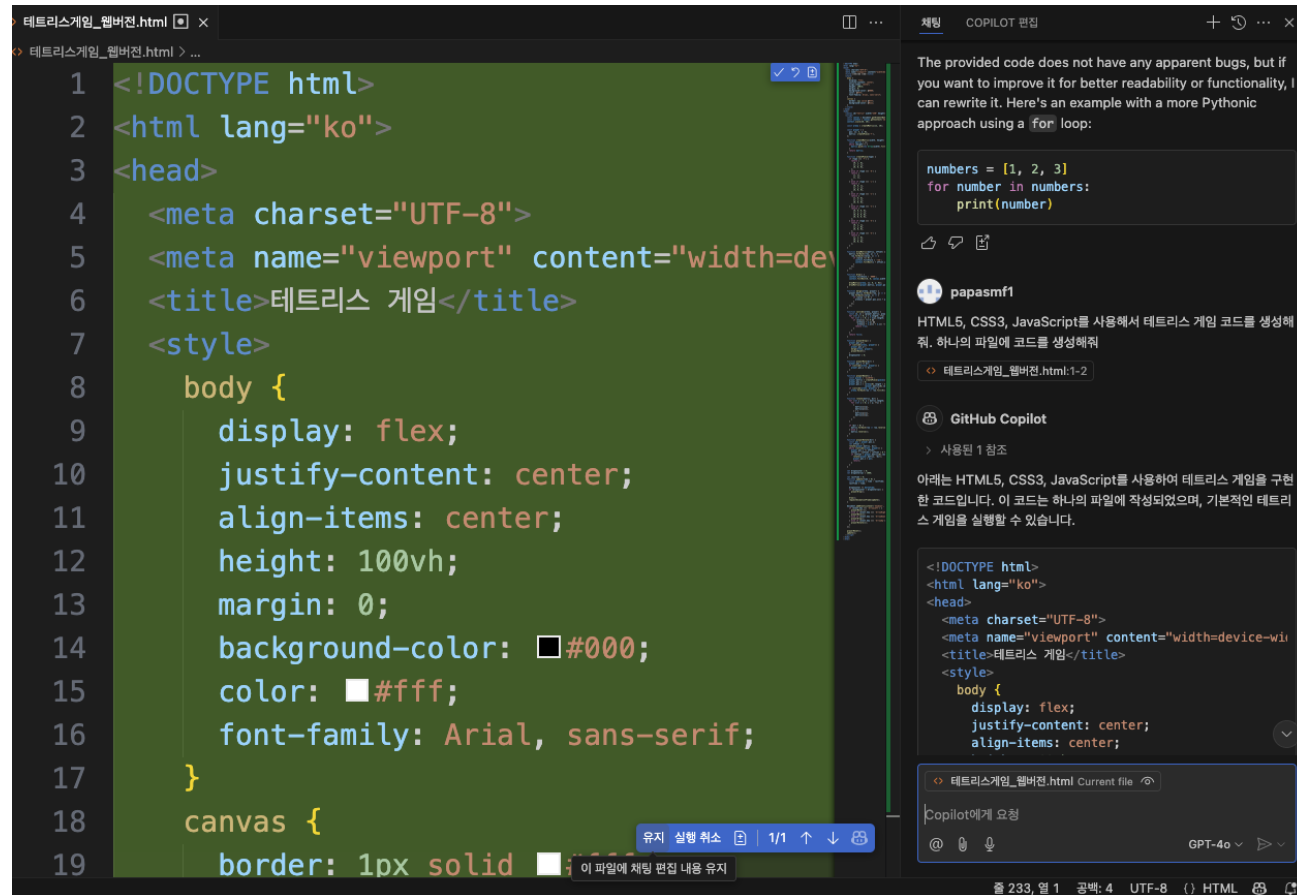
Copilot에게 요청

@ 🗣️ 🔊

GPT-4o ▾ ▶ ▾

# 코파일럿 활용하기

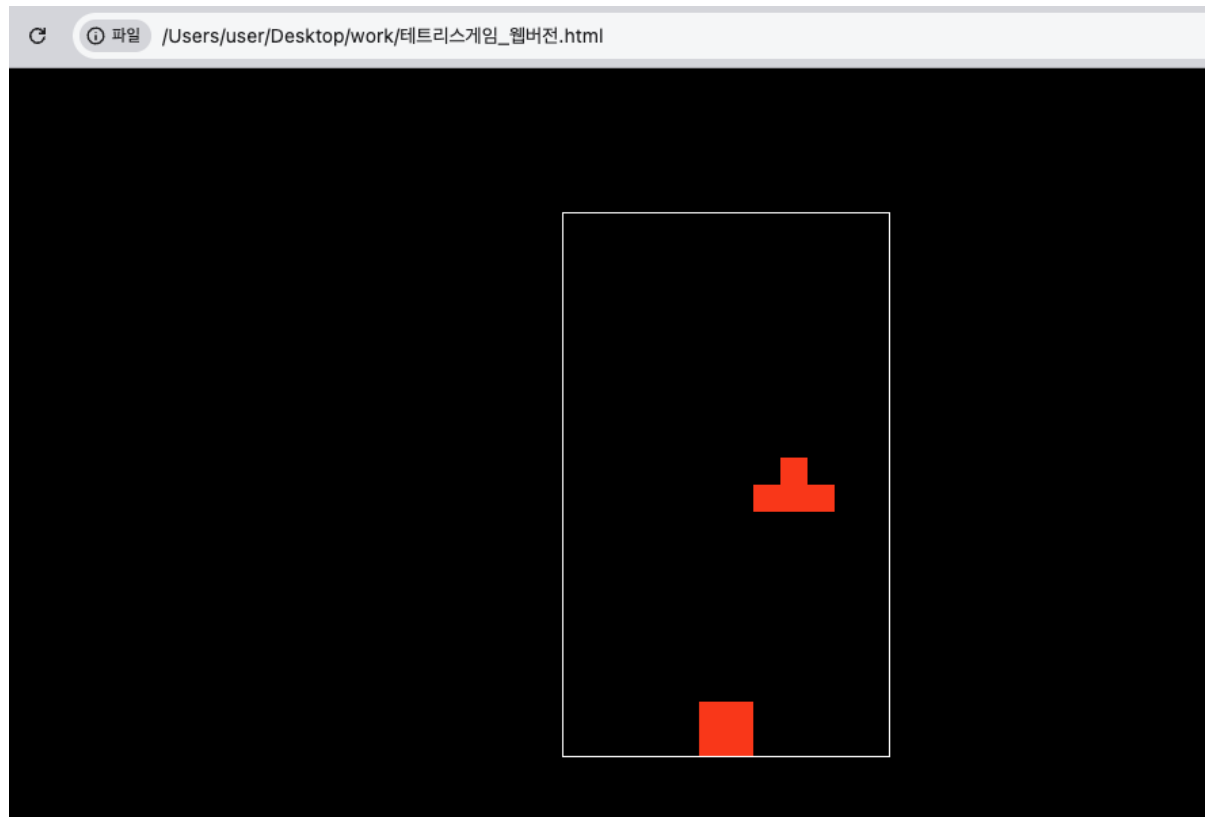
■ 생성된 코드를 "적용하기", 또는 "유지하기" 버튼을 클릭하면 된다.





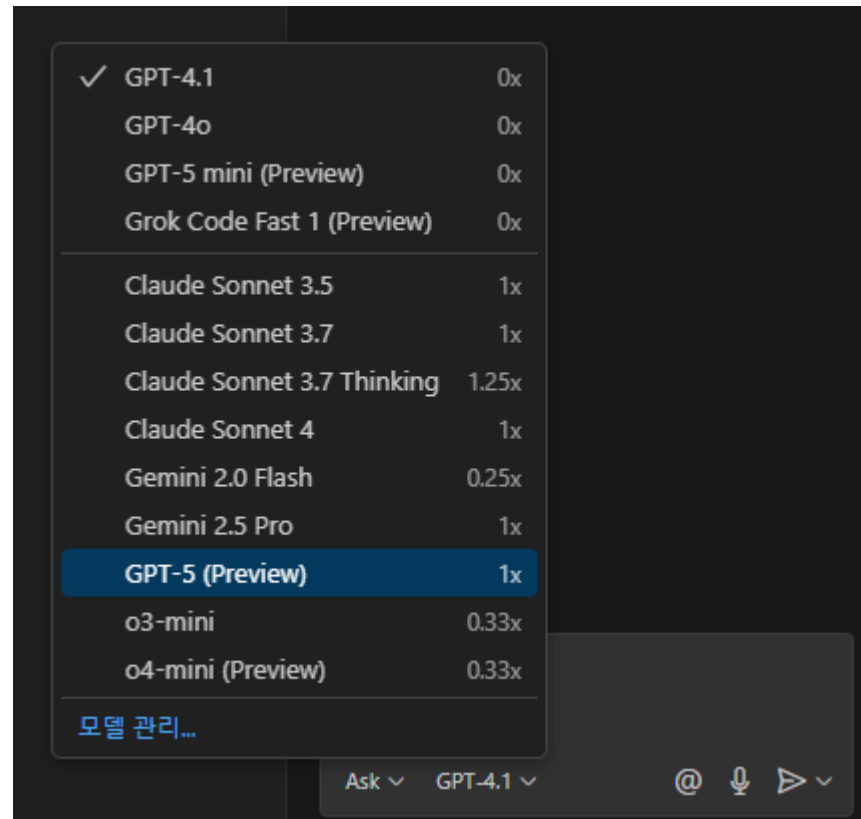
# 코파일럿 활용하기

- | 웹서버가 없기 때문에 저장한 html문서를 더블 클릭해서 직접 실행한다.
- | 익스텐션에서 live serve를 설치해서 실행해도 된다.



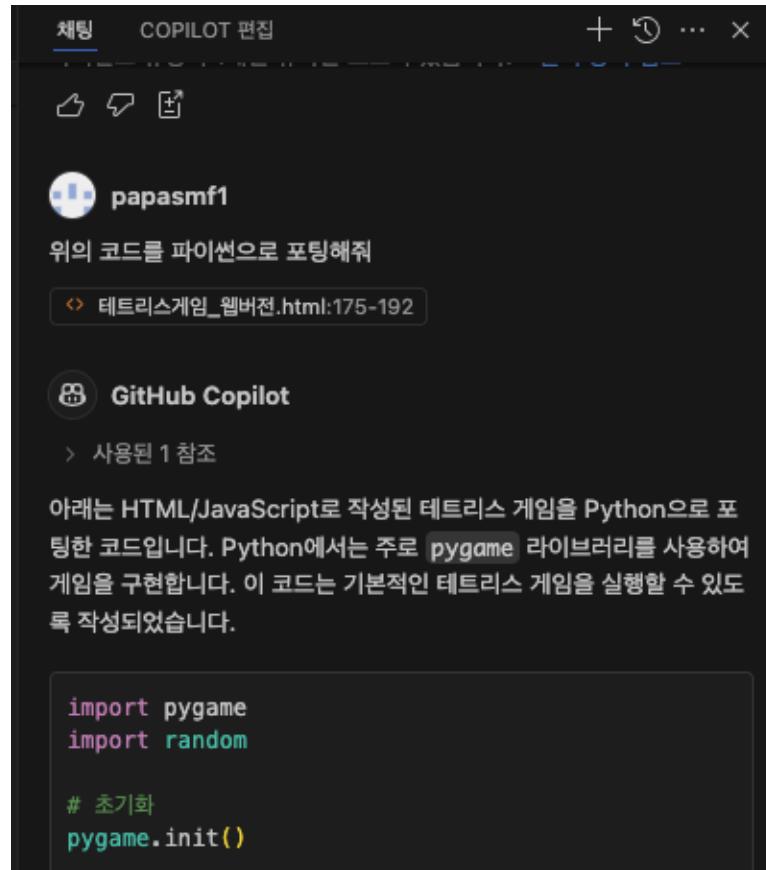
# 코파일럿 활용하기

LLM엔진을 변경하는 경우 코파일럿의 오른쪽 하단을 클릭하면 Claude Sonnet 4, GPT-5등으로 변경할 수 있다.



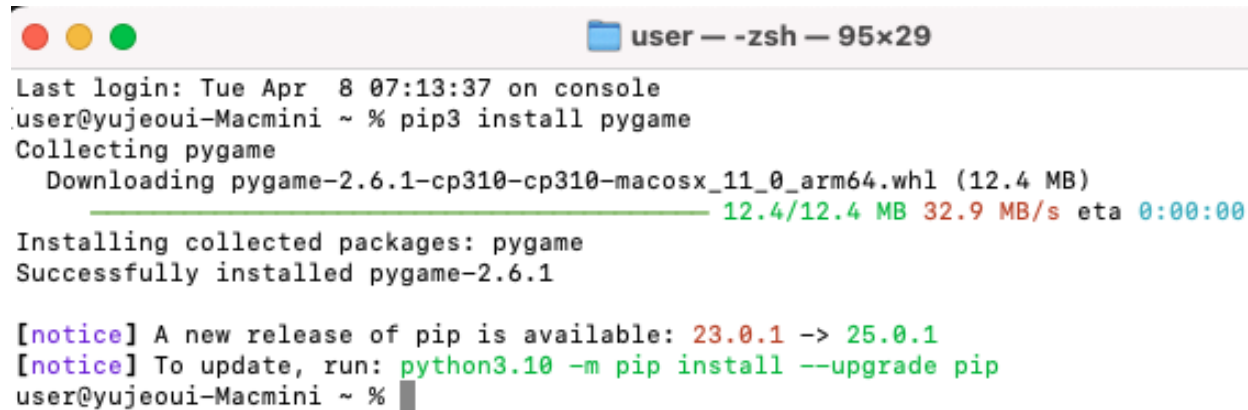
# 코파일럿 활용하기

- 기존 HTML5, CSS3, Javascript로 되어 있는 코드를 파이썬으로 포팅해 달라고 한다.



# 코파일럿 활용하기

- | cmd를 실행해서 도스창 또는 터미널을 오픈해서 아래와 같이 외부 라이브러리를 설치한다.
- | `pip install pygame`

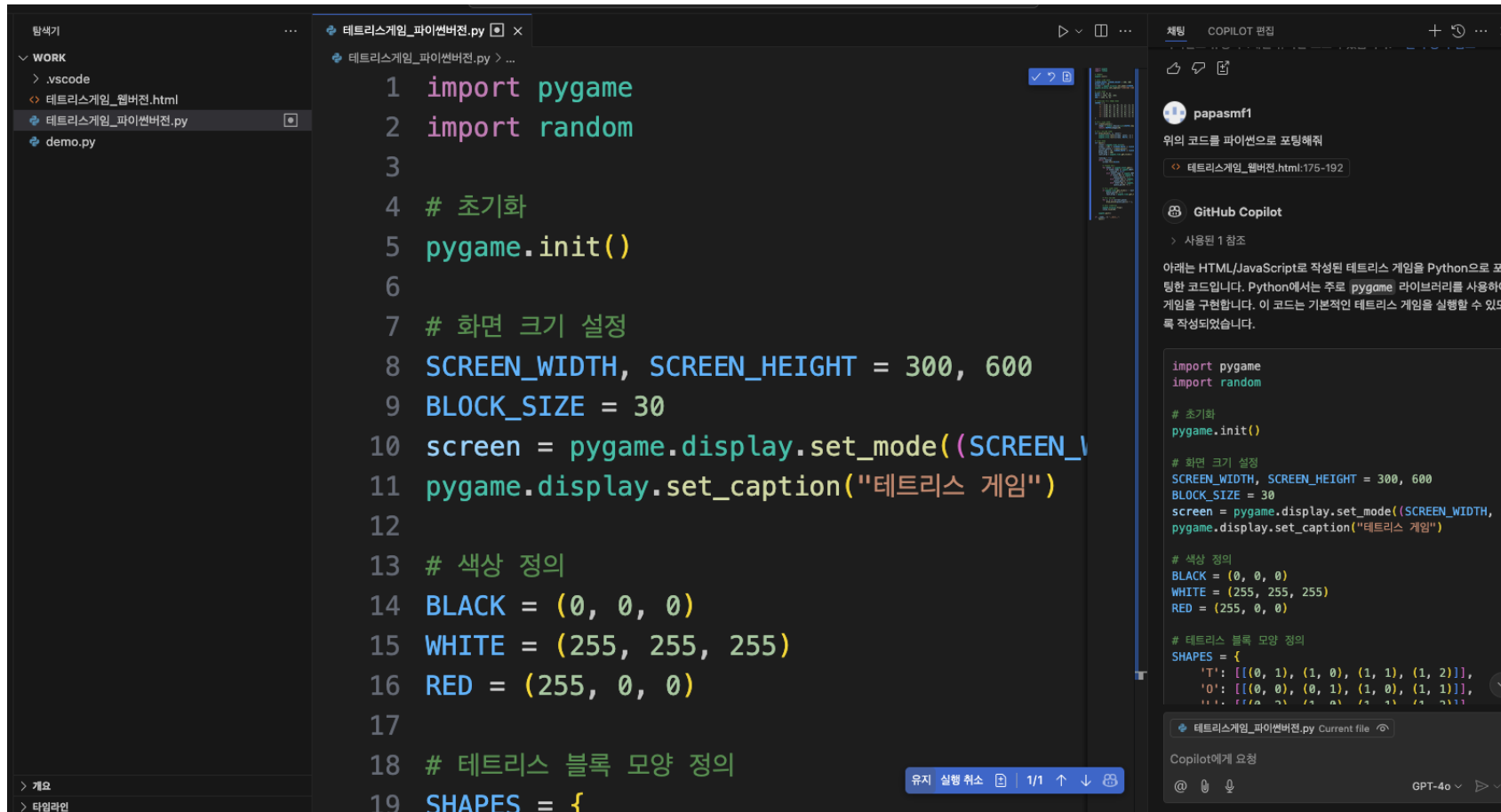


```
user — -zsh — 95x29
Last login: Tue Apr  8 07:13:37 on console
user@yujeoui-Macmini ~ % pip3 install pygame
Collecting pygame
  Downloading pygame-2.6.1-cp310-cp310-macosx_11_0_arm64.whl (12.4 MB)
    12.4/12.4 MB 32.9 MB/s eta 0:00:00
Installing collected packages: pygame
Successfully installed pygame-2.6.1

[notice] A new release of pip is available: 23.0.1 -> 25.0.1
[notice] To update, run: python3.10 -m pip install --upgrade pip
user@yujeoui-Macmini ~ %
```

# 코파일럿 활용하기

- 코파일럿에서 생성된 코드를 새로 추가한 "테트리스게임\_파이썬버전.py"에 적용하고, 유지를 클릭한다.



The screenshot shows the VS Code editor with a file named "테트리스게임\_파이썬버전.py" open. The code is a Python script for a Tetris game, starting with imports for pygame and random, followed by initialization, screen setup, and color definitions. The GitHub Copilot sidebar is open on the right, showing a suggestion for the same code snippet. The sidebar also displays a message from "papasmf1" and a GitHub Copilot logo.

```
1 import pygame
2 import random
3
4 # 초기화
5 pygame.init()
6
7 # 화면 크기 설정
8 SCREEN_WIDTH, SCREEN_HEIGHT = 300, 600
9 BLOCK_SIZE = 30
10 screen = pygame.display.set_mode((SCREEN_WIDTH, SCREEN_HEIGHT))
11 pygame.display.set_caption("테트리스 게임")
12
13 # 색상 정의
14 BLACK = (0, 0, 0)
15 WHITE = (255, 255, 255)
16 RED = (255, 0, 0)
17
18 # 테트리스 블록 모양 정의
19 SHAPES = {
```

채팅 COPILOT 편집

papasmf1

위의 코드를 파이썬으로 포팅해줘

테트리스게임\_웹버전.html:175-192

GitHub Copilot

사용된 1 참조

아래는 HTML/JavaScript로 작성된 테트리스 게임을 Python으로 포팅한 코드입니다. Python에서는 주로 pygame 라이브러리를 사용하여 게임을 구현합니다. 이 코드는 기본적인 테트리스 게임을 실행할 수 있도록 작성되었습니다.

```
import pygame
import random

# 초기화
pygame.init()

# 화면 크기 설정
SCREEN_WIDTH, SCREEN_HEIGHT = 300, 600
BLOCK_SIZE = 30
screen = pygame.display.set_mode((SCREEN_WIDTH, SCREEN_HEIGHT))
pygame.display.set_caption("테트리스 게임")

# 색상 정의
BLACK = (0, 0, 0)
WHITE = (255, 255, 255)
RED = (255, 0, 0)

# 테트리스 블록 모양 정의
SHAPES = {
    'I': [[(0, 1), (1, 0), (1, 1), (1, 2)],
          [(0, 0), (0, 1), (1, 0), (1, 1)],
          [(0, 1), (1, 1), (1, 0), (1, 2)],
          [(0, 0), (0, 1), (1, 1), (1, 2)]]
}
```

테트리스게임\_파이썬버전.py Current file

Copilot에게 요청

GPT-4o

# 코파일럿 활용하기

Visual Studio Code에서 파이썬 파일을 실행해서 결과를 확인한다.

